

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de USE CASES sunt ADEVARATE?

- a. Un scenariu reprezinta o serie de interactiuni intre actor si sistem.
- b. Actorii sunt intotdeauna externi sistemului, de aceea alte sisteme nu pot fi niciodata actori.
- c. Un singur actor poate interactiona cu sistemul in cadrul unui use case.
- d. Extensiile unui use case reprezinta deviatii de la scenariul de baza.
- e. Un pas din cadrul unui scenariu poate avea cel mult o extensie.

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

- a. Burndown Chart-ul este folosit la fiecare iteratie pentru a urmari progresul iteratiei respective.
- b. Product Owner-ul decide ce se adauga in Sprint Backlog.
- c. Rolul Product Owner-ului este sa se asigure ca fiecare inginer stie ce story-uri are de implementat.
- d. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza functionalitatile care trebuie implementate in fiecare sprint.
- e. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.

Care dintre următoarele afirmații legate de SAFe sunt false?

- a. Scrum este o tipologie Agile în care iteratiile se numesc sprint-uri.
- b. Rolul Product Owner-ului este să se asigure ca fiecare inimă story-urilor este implementată.
- c. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce funcționalități se implementează în fiecare sprint.
- d. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza funcționalitățile care trebuie implementate în fiecare sprint.
- e. În procesul de Scrum rolul Scrum Master-ului este de a prioritiza funcționalitățile (story-urile) pentru

Care dintre următoarele afirmații legate de SCRUM sunt FALSE?

- a. Nu este un proces de dezvoltare agil.
- b. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce funcționalități să se implementează în fiecare sprint.
- c. Burndown Chart-ul este specific unui proiect și ne arată cat din proiect mai avem de implementat.
- d. Este un proces de dezvoltare iterativ.
- e. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

- a. Product Owner-ul decide ce se adauga in Sprint Backlog.
- b. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza functionalitatile care trebuie implementate in fiecare sprint.
- c. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.
- d. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- e. Rolul Product Owner-ului este sa se asigure ca fiecare inginer stie ce story-uri are de implementat.

Care dintre urmatoarele afirmati legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

- a. In procesul Scrum prioritatea story-urilor poate fi modificala in orice iteratie.
- b. In procesul Scrum cerintele nu pot fi modificate deloc odata ce procesul a inceput.
- c. In tipologia Scrum, Product Backlog-ul se refera la toate functionalitatile care trebuie implementate pentru acest sistem.
- d. In Scrum fiecare iteratie este un proces Waterfall in miniatura, continand fiecare actiune a procesului Waterfall (procesarea cerintelor, design, implementare, testare).
- e. In tipologia Scrum, Product Backlog-ul este de fapt o diagrama UML de use cases care contine toate functionalitatile sistemului de implementat.

Care dintre urmatoarele afirmații legate de task-urile din Jira sunt FALSE?

- a. Task-urile cu prioritate High sunt mai dificile decat cele cu prioritate Low.
- b. Dupa ce au fost create task-urile, ele pot fi asignate unui developer.
- c. Un task trece din In Progress in Done abia atunci cand toate subtask-urile sale au fost transite in Done.
- d. Există un mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task.
- e. Un task reprezinta un use case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenarioul use case-ului respectiv.

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

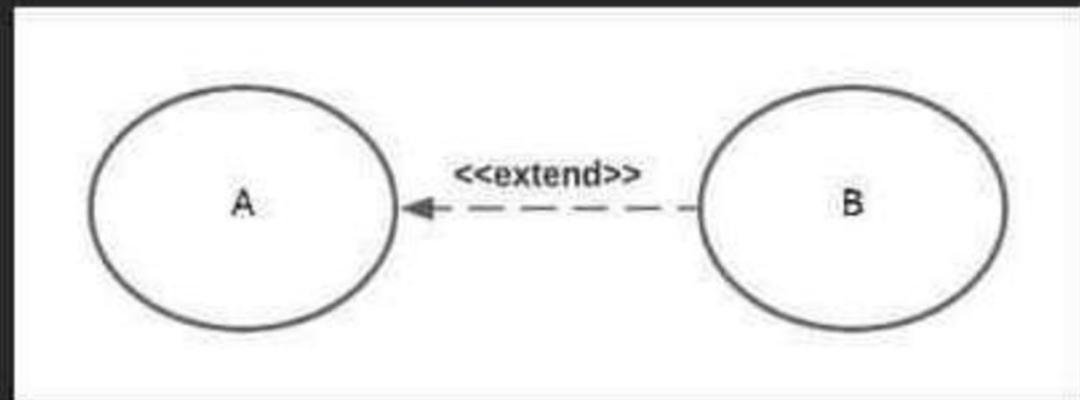
- a. Actors are always human.
- b. Actors are sometimes part of the system.
- c. Within the domain of use cases, the notions of *actor* and *role* are *interchangeable*.
- d. Actors always interact with the system.
- e. Actors are always external to the system.



What does a Use Case description contain? (check all that apply)

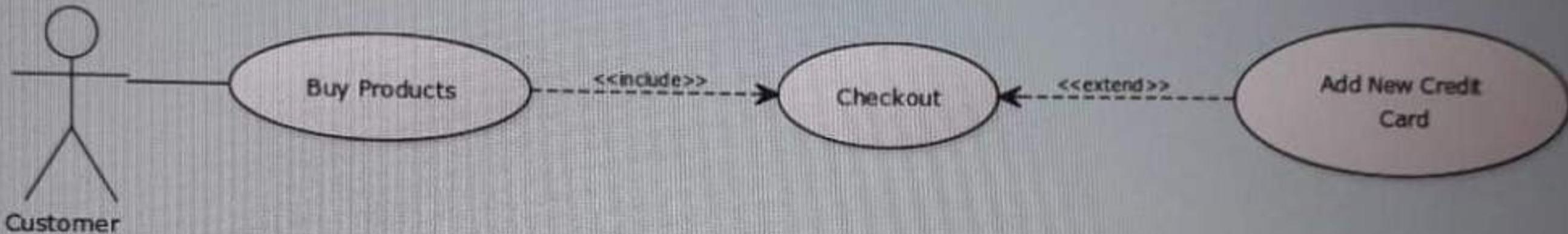
- a. The primary actor.
- b. All secondary actors.
- c. All relevant interaction steps.
- d. All relevant design decisions.
- e. All relevant implementation details

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatie UML prezentata in figura alaturata sunt ADEVARATE?



- a. Functionalitatea din A extinde functionalitatea din B doar in anumite situatii.
- b. Reprezinta o relatie intre doua clase.
- c. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
- d. Reprezinta o relatie intre doua use cases.
- e. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.

Which of the following statements are true for the image below?



CREATED WITH UML

- a. The Add New Credit Card use case describes a special scenario that may occur during Checkout, under certain circumstances.
- b. The actor Customer is associated to the Buy Products use case.
- c. The Add New Credit Card use case is a mandatory part of Buy Products.
- d. The Add New Credit Card use case is a mandatory part of Checkout.
- e. The Checkout use case is a mandatory part of Buy Products.

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- a. Actors are sometimes part of the system.
- b. Actors always interact with the system.
- c. Actors are always human.
- d. Actors are always external to the system.
- e. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.

What must be done before starting to implement a user story (check all that apply)?

- a. Provide a proper estimation for it during sprint planning.
- b. Implemented all user stories that depend on it first.
- c. Break the story into several technical tasks.
- d. Assign a person responsible for that user story.
- e. Make sure the requirements are clearly expressed in the story description.

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?

- a. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- b. Nu este un proces de dezvoltare iterativ.
- c. Nu este un proces de dezvoltare agil.
- d. Este un proces de dezvoltare iterativ.
- e. Este un proces de dezvoltare agil.

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de Waterfall si Agile sunt ADEVARATE?

- a. Principala diferență dintre Waterfall și Agile este ca faza de testare durează mult mai mult la Waterfall.
- b. Una din diferențele relevante dintre Agile și Waterfall este faptul că clientul final al produsului este mai implicat în procesul de dezvoltare.
- c. Una din asemănările majore dintre Waterfall și Agile este posibilitatea de a reprioriza funcționalitățile în orice moment pe durata dezvoltării.
- d. Diferența majoră dintre Waterfall și Agile este că la Agile scrierea codului se face mult mai rapid, deoarece dezvoltatorii sunt mai agili.
- e. În Scrum fiecare iteratie este un proces Waterfall în miniatură, continând fiecare acțiune a procesului Waterfall (procesarea cerintelor, design, implementare, testare).

What must be done before starting to implement a user story (check all that apply)?

- a. Provide a proper estimation for it during sprint planning.
- b. Implemented all user stories that depend on it first.
- c. Break the story into several technical tasks.
- d. Assign a person responsible for that user story.
- e. Make sure the requirements are clearly expressed in the story description.

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- a. Actors are sometimes part of the system.
- b. Actors always interact with the system.
- c. Actors are always human.
- d. Actors are always external to the system.
- e. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?

- a. Nu este un proces de dezvoltare agil.
- b. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- c. Burndown Chart-ul este specific unui proiect si ne arata cat din proiect mai avem de implementat.
- d. Este un proces de dezvoltare iterativ.
- e. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.

2
1 saved
out of
100

Which of the following are true? (check all that apply)

- a. User stories contain technical details of the required feature implementation.
- b. Both sea level and fish level use cases become user stories in the project backlog.
- c. User stories have to be prioritized according to their overall importance and the relations with other stories (blocks, depends-on, etc).
- d. User stories are usually described leaving technical aspects and implementation details aside.
- e. Adding user stories to the next sprint usually ignores story priorities.

When do we use the <<extend>> relation in a use case diagram? (check all that apply)

- a. When one use case represents a precondition for another use case.
- b. When one use case treats an exceptional situation that may occur at a certain point in another use case.
- c. When one use case addresses serious issues that may appear at a certain interaction step of another use case.
- d. When one use case is a generalization of another use case.
- e. When one use case represents interaction scenarios that are always part of another use case.

What does a Use Case description contain? (check all that apply)

- a. All relevant interaction steps.
- b. All relevant implementation details
- c. All secondary actors.
- d. The primary actor.
- e. All relevant design decisions.

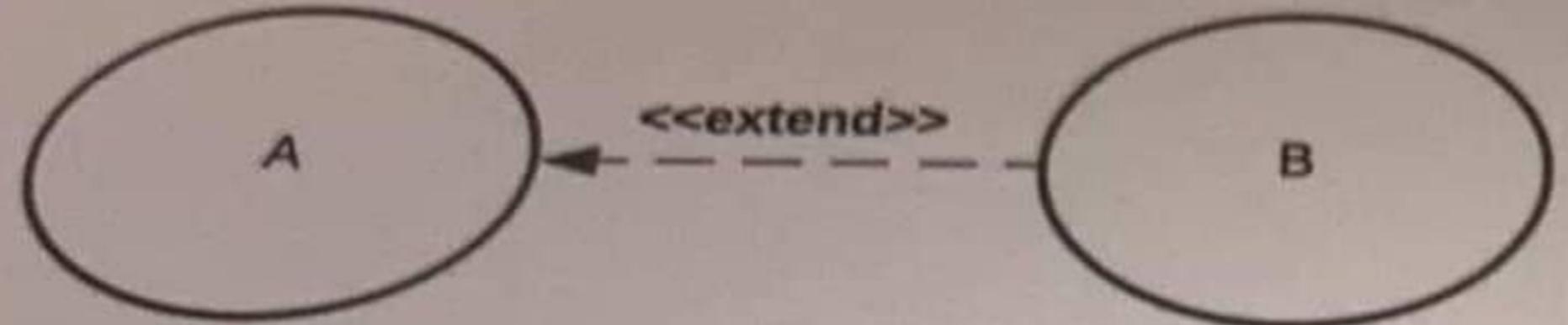
Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- a. Actors are always human.
- b. Actors are sometimes part of the system.
- c. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.
- d. Actors always interact with the system.
- e. Actors are always external to the system.

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- a. Actors are sometimes part of the system.
- b. Actors always interact with the system.
- c. Actors are always human.
- d. Actors are always external to the system.
- e. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt ADEVARATE?



- a. Reprezinta o relatie intre doua use cases.
- b. Functionalitatea din A extinde functionalitatea din B doar in anumite situatii.
- c. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.
- d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
- e. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.

Care dintre urmatoarele afirmații legate de USE CASES sunt FALSE?

- a. Cu cat un use case este mai complicat cu atat scenariul are mai multi pasi.
- b. Un use case poate avea mai mult de un actor.
- c. Actorii sunt intotdeauna externi sistemului, de aceea alte sisteme nu pot fi niciodata actori.
- d. Extensiile unui use case reprezinta deviatii de la scenariul de baza.
-  e. Pasii din cadrul unui scenariu sunt specifici acestuia, ei nu se pot regasi in alte scenarii.

Waterfall vs Agile:

- FALS: - durată mai mult faza de testare la W
- în Scrum fiecare it. nu este un proces Waterfall în miniatură, continuând fiecare acțiune a procesului Waterfall
 - asemănare: pos. de a reprioriza funcționalitatea în ordine num. pe dur. dezv.
 - diferență: la Agile scrierea codului se face mult mai rapid

Waterfall vs Agile:

ADEV:

- clientul este mai implicat în Agile
- ~~în~~ iteratie Scrum este un mini Waterfall