|  |
| --- |
| **Вариант 4**   1. При нажатии на кнопку, для всех заголовков второго уровня сделать рамку. При повторном нажатии рамку убрать. Одновременно изменять надпись на кнопке. 2. При нажатии на кнопку, с помощью метода prompt ввести с клавиатуры текст и заменить им все элементы класса r, а также сделать для них размер шрифта 20pt. 3. Дан инпут. Реализуйте кнопочки +1, -1, которые будут увеличивать или уменьшать на 1 значение инпута. Сделайте так, чтобы это значение не могло стать меньше нуля |
| **1**  <head>  <script>  c=0;  function func()  {  t=document.getElementById('but');  if(c==0)  {  f="thick solid #0000FF";  t.value="Убрать рамку";  c=1;  }  else  {  f="none";  t.value="Рамку мне";  c=0;  }  elems=document.getElementsByTagName('h2');    for (var i=0; i<elems.length; i++)  {  elems[i].style.border=f;  }  }  </script>  </head>  <body>  <h2>Zagolovok 1</h2>  <p>text 1</p>  <p>text 2</p>  <h2>Zagolovok 2</h2>  <p>text 3</p>  <p>text 4</p>  <input type="button" value="Рамку мне" id="but" onclick="func()">  </body> |
| **2**  <head>  <script>  function func()  {  zamena=prompt("vvedi slovo");  elems = document.getElementsByClassName('r');    for (i=0; i<elems.length; i++)  {  elems[i].innerHTML = zamena;  elems[i].style.fontSize = "20pt";  }  }  </script>  </head>  <body>  <h1 class='r'>Zagolovok 1</h1>  <p class='r'>text 1</p>  <p >text 2</p>  <h1>Zagolovok 2</h1>  <p>text 3</p>  <p>text 4</p>  <input type="button" value="Замена абзацев" onclick="func()">  </body> |
| **3**  <head>  <script>  jij=prompt('Vvedite polojitelnoe chislo');  dop\_jij=parseInt(jij);  function func1()  {  jij--;  if (jij<0)  {  jij=0;  alert('NELZYA OPUSKAT NIJE!');  }  alert(jij);  }  function func2()  {  jij++;  alert(jij);  }  </script>  </head>  <body>  <input type="button" value="-1" onclick="func1()">  <input type="button" value="+1" onclick="func2()">  </body> |