Пояснение к DMN-диаграмме.

Рассматривается ситуация, в которой Вы идёте по лесу и внезапно видите какого-то гуманоида. Принимая во внимание свою расу и расу этого гуманоида, Вам нужно принять решение о своей враждебности по отношению к нему и затем принять решение, что с этим делать.

Положим, люди союзничают с эльфами, но этот альянс враждебен по отношению к оркам и дварфам. Соответственно, если Ваша раса – эльф или человек, а раса встреченного гуманоида – орк или дварф, Вам придётся решить, стоит ли ввязываться в схватку.

Для того, чтобы сделать это решение, необходимо принять во внимание разницу в уровнях между Вами и встреченным существом (если это значение положительно, значит, Ваш уровень выше) и то, заметил ли Вас противник. На основе этих данных делается вывод о том, стоит ли вообще сражаться и как.

Положим, Ваш противник на 4 уровня старше Вас, но он стоит к Вам спиной и пока что Вас не видит. В этом случае стоит, верно оценив свои силы, постараться скрытно покинуть место встречи. Если же противник Вас заметил, правильным решением будет убежать в любом направлении.

Существует также и вариант, при котором сражаться вовсе не придётся, если Вам встретился союзник. В этом случае нас не интересует ни разница в уровнях, ни то, заметил ли он Вас, поскольку верное решение в этом случае – подойти и поговорить.