Университет ИТМО Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Системы искусственного интеллекта

Лабораторная работа №3 Деревья решений

Выполнила: Голованова Д.В.

Группа Р33671

Проверил: Александр Владимирович Кугаевских

Санкт-Петербург, 2022 г.

Задние:

- 1. Создать таблицу с данными для игры «Камень-ножницы-бумага»
- 2. Построить для данного датасета множество решений
- 3. Создать визуализацию дерева решений

Пункт №1

Создать таблицу с данными для игры «Камень-ножницы-бумага»

	И ₁₁	И ₂₁	И ₁₂	И ₂₂	И ₁₃	И ₂₃	Результат
1	К	Б	К	Н	К	Н	Р
2	Н	Н	К	К	Б	Н	N
3	Б	К	Б	Н	К	Н	Р
4	К	Н	Н	Б	К	К	Р
5	Б	Н	Н	К	Б	Н	N

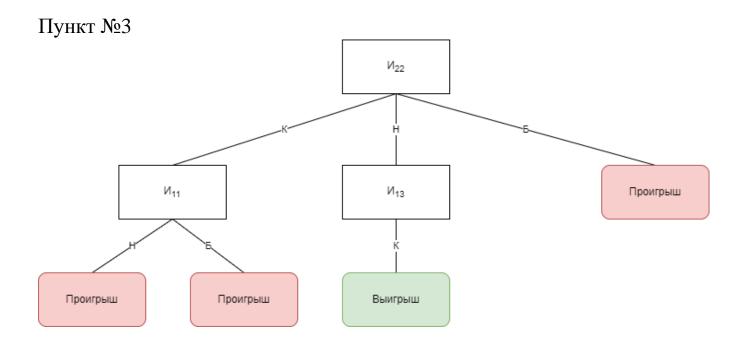
Пункт №2

Info (T) =
$$-\left(\frac{3}{5} - \log_2\left(\frac{3}{5}\right) + \frac{9}{5} \log_3\left(\frac{2}{3}\right) = 0.97$$

Info (T) = $\left(\frac{2}{5} - \left(\frac{2}{5} - \log_3\left(\frac{3}{4}\right) + \frac{9}{4} - \log_3\left(\frac{1}{4}\right)\right) + \frac{1}{5} \log_3\left(\frac{1}{4}\right) + \frac{1}{5} \log_3\left(\frac{1}{4}\right) = 1 + \frac{2}{5} \log_35$
= $\frac{2}{3}$

Info (T) = $\left(\frac{1}{5} - \left(-\log_31\right)\right) + \left(\frac{2}{5} - \left(\frac{1}{3} - \log_3\frac{1}{3} + \frac{2}{3} \log_3\frac{2}{3}\right) + \left(\frac{1}{5} - \left(-1\log_31\right)\right) = \log_33 + \frac{1}{3} + \left(\frac{1}{5} - \left(-1\log_31\right)\right) + \left(\frac{1}{5} - \left(-1\log_3$

```
Uaa (K):
 Info(7) = - (1 lag 1) = - lag 1 = 0
Info 11 (+) = ( & + (-1 loga 1 )) 2 =0
Info 21(T)= (1 + (- 160g + (1)) =0
info 12 (t) = 0
Infoat(1) = 0.
Inf 013(7)=0
Infoas (1) = 0
Split info(11) = - ( 1 60 a ( 1 ) = 1
 Split into ogunanoboni gno ocer npuznanob;
 Goin-ratio begge 0 => mourus nocrabare 6 yzen mosoro uzpora
 U, (H):
info(\tau) = 0
Info 21 (+) = (1 x (-1 loga 1)) = 0
info12 = 0
Info13=0
Into 23=0
Split info(12) = - (16g21) = 0 } gna boex ocnabinuxes uspossob ogunaxobo
Gain- ratio= 0
Возврандаения к порневанц узлу и чдён по другони ребру.
Uan (H)
Curyayue asconiotus zeprantucia Uza (K);
43 (K):
lutycujus zepkanoua Uza (K) -> U11(H);
Bozópanyanna 6 ropuchoù yzen u ugen no gpyronny propy,
M22(B)
 Split into - begge 0 => Grain _ratio begge = 0
```



Вывод

Выполнив данную работу, я создала таблицу с данными для игры «Камень-ножницы-бумага», построила для данного датасета множество решений и создала визуализацию дерева решений.