

Цель работы

Найти приближенное значение определенного интеграла с требуемой точностью различными численными методами.

Вычислительная реализация задачи

Программная реализация задачи

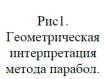
Описание использованного метода

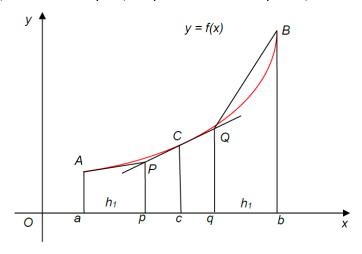
Метод Симпсона:

Суть метода заключается в том, что на определенном промежутке дуга некоторой параболы в общем случае теснее прилегает кривой y = f(x), чем хорда, соединяющая концы дуги этой кривой (как в методе трапеций).

В связи с этим значения площадей соответствующих элементарных трапеций,

ограниченных сверху дугами парабол, являются более близкими к значениям площадей соответствующих частичных криволинейных трапеций, ограниченных сверху дугой кривой y = f(x), чем значения площадей соответствующих прямолинейных трапеций.





Рассмотрим функцию y = f(x) такую, что на отрезке [a; b] она положительна и непрерывна. Найдем площадь криволинейной трапеции aABb (Puc1.).

Разобьём отрезок [a, b] точкой c = (a+b)/2 пополам и в точке C(c, f(c)) и проведем касательную к графику y = f(x).

После этого разделим [a, b] точками p и q на три равные части и проведем через них прямые x = p и x = q.

Пусть P и Q — точки пересечения этих прямых с касательной. Соединив A с P и B с Q, получим три трапеции aAPp, pPQq, qQBb. Тогда площадь трапеции aABb можно приближенно посчитать по следующей формуле

$$I \approx \frac{aA + pP}{2} \cdot h_1 + \frac{pP + qQ}{2} \cdot h_1 + \frac{qQ + bB}{2} \cdot h_1$$
, rate $h_1 = \frac{b - a}{3}$.

Откуда получаем

$$I \approx \frac{b-a}{6} \cdot (aA + 2(pP + qQ) + bB)$$

Заметим, что aA = f(a), bB = f(b), apP + qQ = 2f(c) (как средняя линия трапеции), в итоге получаем формулу Симпсона:

$$I \approx \frac{b-a}{6} \cdot (f(a) + 4f(c) + f(b))$$

Общий вид формулы Симпсона:

Если кратко, то суть метода заключается в том, что мы делим подынтегральную функцию на n(четное) равных отрезков, на каждом из которых аппроксимируем значение этой функции параболой, затем можем вычислить искомый интеграл по формуле:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{h}{3} \sum_{k=1,2}^{n-1} (f(x_{k-1}) + 4f(x_k) + f(x_{k+1}))$$

При этом мы вычисляем значение интеграла по формуле для разбиения на n и 2n отрезков, после чего вычисляем погрешность по формуле Рунге.

$$\Delta_{2n} \approx \theta |I_{2n} - I_n|$$
,

где для метода Симпсона θ = 1/15

При этом если найденная погрешность оказывается больше заданной точности, то увеличиваем n в два раза и снова вычисляем интегралы. Затем повторяем увеличение n до тех пор погрешность не окажется меньше нужной точности.

Метод прямоугольников:

Пусть есть функция f(x), непрерывная на отрезке [a;b], тогда можем вычислить значение интеграла $\int_a^b f(x) \ dx$. Воспользуемся заменой определенного интеграла интегральной суммой. Разобьем отрезок [a;b] на п частей $[x_{i-1};x_i]$ где $i \in [1;n]$ и выбираем точку со значением ς_i . Существует определенный тип интегральных сумм при бесконечном уменьшении длины такой части. Это выражается формулой $\lambda = \max_{i=1,2,...,n} (x_i - x_{i-1}) \to 0$, тогда получаем, что любая из таких интегральных сумм — приближенное значение интеграла $\int_a^b f(x) dx \approx$

 $\sum_{i=1}^{n} f(\varsigma_i) \cdot (x_i - x_{i-1})$

Суть метода прямоугольников заключается в том, что приближенное значение считается интегральной суммой.

В качестве точек ς_i могут выбираться левые, правые или средние точки отрезков, то получаем формулы левых, правых и средних прямоугольников.

Обозначаем
$$f(x_i) = y_i, f(a) = y_0, f(b) = y_n, h = \frac{b-a}{n}$$

Метод левых прямоугольников:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx h \cdot \sum_{i=1}^{n} y_{i-1}.$$

Метод правых прямоугольников:

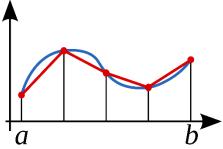
$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx h \cdot \sum_{i=1}^{n} y_{i}.$$

Метод средних прямоугольников:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx h \cdot \sum_{i=1}^{n} f(x_{i-1/2}).$$

Метод трапеций:

Метод трапеций — метод численного интегрирования функции от одной переменной. Суть данного метода заключается в замене на каждом элементарном отрезке подынтегральной функции на линейную функцию. Площадь под графиком функции аппроксимируется прямоугольными трапециями.



$$\int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x)dx = \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2}h + E(f), \qquad E(f) - \text{остаточный член}$$

$$|E(f)| \le \frac{h^3}{12} \max_{x \in [x_i, x_{i+1}]} |f''(x)|$$

Это простое применение формулы для площади трапеции — произведение полусуммы оснований, которыми в данном случае являются значения функции в крайних точках отрезка, на высоту (длину отрезка интегрирования). Погрешность аппроксимации можно оценить через максимум второй производной

Тогда формула для интегрирования на всё отрезке [a, b]:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} (y_{i-1} + y_{i})h + R(f), \ R(f) - \text{остаточный член}$$

$$|R(f)| \le |E(f)| * n \le \frac{nh^3}{12} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)| = \frac{(b-a)h^2}{12} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$$

При этом мы вычисляем значение интеграла по формуле для разбиения на n и 2n отрезков, после чего вычисляем погрешность по формуле Рунге.

$$\Delta_{2n} \approx \; \theta \, |I_{2n} - \, I_n \, |, \qquad \theta = rac{1}{2^k - 1}$$
, где k — порядок точности квадратурной формулы
$$\Delta_{2n} = rac{|I_{2n} - \, I_n \, |}{3} \;$$
для метода трапеций

При этом если найденная погрешность оказывается больше заданной точности, то увеличиваем п в два раза и снова вычисляем интегралы. Затем повторяем увеличение п до тех пор погрешность не окажется меньше нужной точности.

Выводы

Выполнив данную лабораторную работу, я пришла к выводу, что все приведенные в вариантах методы интегрирования схожи между собой в том, что всегда производится разбиение функции на n отрезков, а затем интерполирование на каждом из них.

Рассмотрю подробнее все три метода, чтобы это доказать.

- 1. Метод прямоугольников:
- 1.1 Метод левых прямоугольников
- 1.2 Метод средних прямоугольников
- 1.3 Метод правых прямоугольников

Метод заключается в том, что мы разбиваем фигуру под графиком на прямоугольники и считаем интеграл как сумму площадей этих прямоугольников с учетом значения функции в левой точке (метод левых прямоугольников) в средней точке (метод средних прямоугольников) и в правой точке (метод правых прямоугольников). В силу того, что в методе средних прямоугольников симметрия не нарушается, то погрешность у данного метода будет меньше, чем у левых и правых прямоугольников.

2. Метод трапеций:

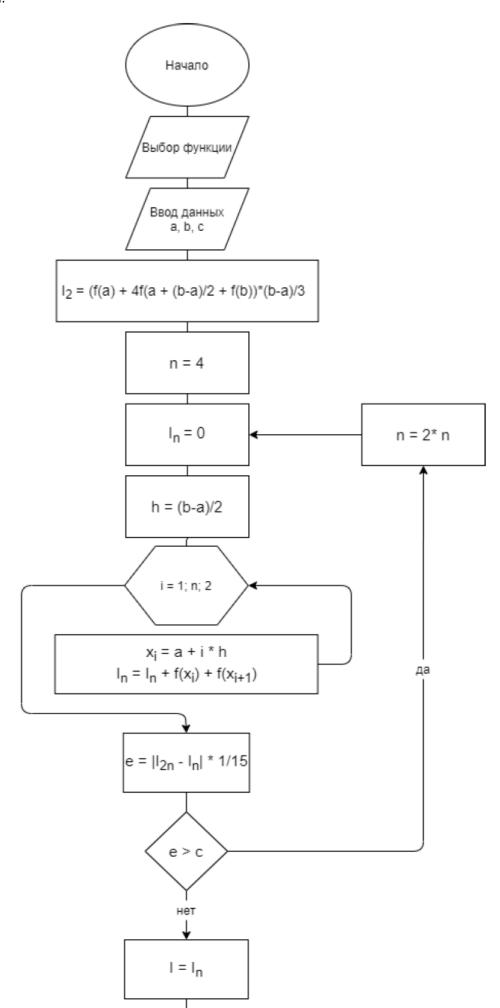
В данном методе мы аппроксимируем функцию к прямой и считаем интеграл как площадь многоугольника, образованного получившимися трапециями. Данный метод менее точный чем средние прямоугольники так как значение в средней точке точнее, чем полусумма значений на концах.

3. Метод Симпсона:

Метод Симпсона является самым точным из всех представленных методов, так как мы аппроксимируем функцию параболой (которая зачастую находится гораздо ближе к графику (в сравнении с прямой)).

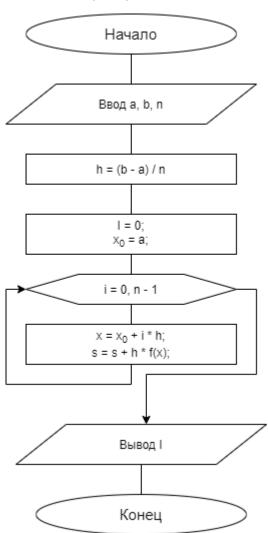
Блок-схемы

Метод Симпсона:

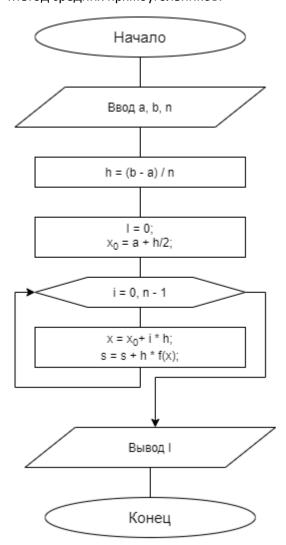




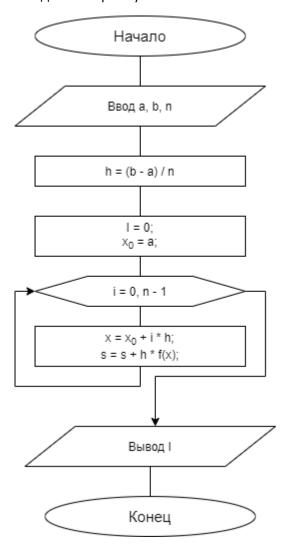
Метод левых прямоугольников:



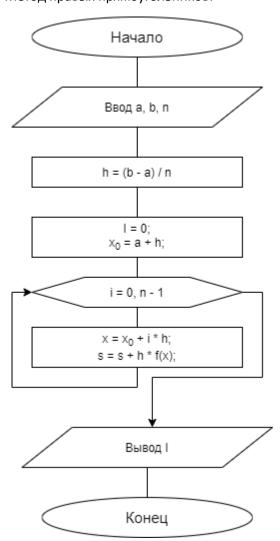
Метод средних прямоугольников:



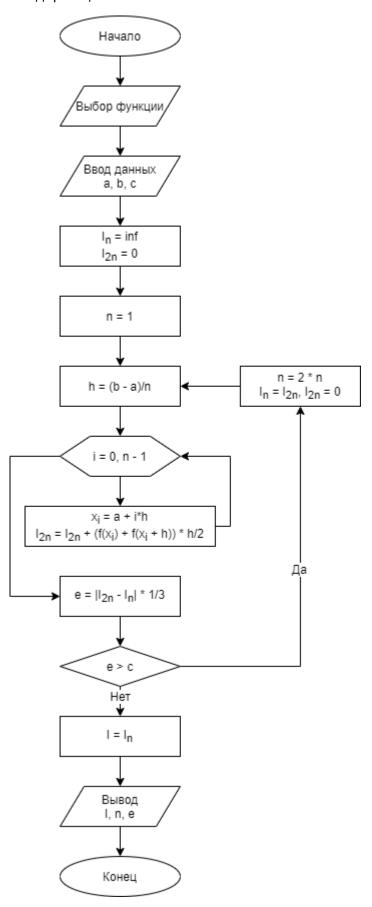
Метод левых прямоугольников:



Метод правых прямоугольников:



Метод трапеций:



Листинг численных методов:

```
Проверка точности методом Руне
def count abstract integral rune check(result formula, a, b, e):
    num \ of intervals = 4
    h = interval_width(a, b, num_of_intervals)
    result = result formula(h)
    prev result = float('inf')
    while(abs(result - prev result) > e):
       num of intervals *= 2
       h = interval width(a, b, num of intervals)
       prev result = result
       result = result formula(h)
    return result, num of intervals
def interval width(a, b, num of intervals):
  return abs(b - a) / num of intervals
Метод Прямоугольников
def count integral start(f, a, b, e):
    result start = lambda h : sum([f(i) for i in np.arange(a, b, h)]) * h
    return count abstract integral rune check(result start, a, b, e * 3)
def count integral middle(f, a, b, e):
    result_middle = lambda h : sum([f(i) for i in np.arange(a + h/2, b, h)]) * h
    return count_abstract_integral_rune_check(result_middle, a, b, e * 3)
def count integral stop(f, a, b, e):
   result stop = lambda h : sum([f(i) for i in np.arange(a + h, b, h)]) * h
   return count abstract integral rune check(result stop, a, b, e * 3)
Метод Трапеции
result formula = lambda h : (sum([f(i) for i in np.arange(a + h, b, h)]) + (f(a) + h)
f(b)) / 2)* h
   integral, num of intervals =
count abstract integral rune check(result formula, a, b, e * 3)
Метод Симпсона
def calculate integral simpson method(f, a, b, e):
    result_formula = lambda h: simpson_formula(h, a, b, f)
    result, num_of_intervals = count_abstract_integral_rune_check(result_formula,
a, b, e * 15)
   print(f"simpson integral={result}, while the number of intervals
was={num of intervals}")
def simpson formula(h, a, b, f):
    num of intervals = abs(b - a) / h
    odd_sum = count_odd_sum(f, a, b, num_of intervals)
    even sum = count even sum(f, a, b, num of intervals)
    return h/3 * (f(a) + 4 * odd sum + 2 * even sum + f(b))
def count even sum(f, a, b, num of intervals):
```

```
h = count_interval_width(a, b, num_of_intervals)
return sum([f(i) for i in np.arange(a + h, b, 2*h)])

def count_odd_sum(f, a, b, num_of_intervals):
    h = count_interval_width(a, b, num_of_intervals)
    return sum([f(i) for i in np.arange(a + 2*h, b, 2*h)])

def count_interval_width(a, b, num_of_intervals):
    return abs(b-a) / num_of_intervals
```

Примеры и результаты работы программы

Пример 1

```
Choose one of five equations:
1 ----- sin(x) (defalut)
2 - - - - - x^3 + 7*x^2 - 3*x - 2
3 ----- x^3 - 2
4 - - - 2x^3 - 5x^2 - 3x + 21
Enter the interval start float value
Enter the interval stop float value (notice, it has to be greater then start)
Enter accuracy:
0.01
rectangles start integral=1.5391428988956193, with num of intervals=16
rectangles middle integral=1.5342872217542525, with num of intervals=8
rectangles stop integral=1.5148172804681945, with num of intervals=64
trapeze integral=1.5223162022843377, where num of inerval was=8
simpson integral=1.5303282607178545, while the number of intervals was=8
                  integral in [1.0,3.0]
 1.0
 0.8
 0.6
 0.4
 0.2
         1.25
               1.50
                    1.75
                         2.00
                              2.25
                                   2.50
                                        2.75
                                             3.00
```