

# Zadania z programowania w języku Java

## dla II roku Informatyki

### Klasy

dr Agnieszka Zbrzezny

#### Programowanie zorientowane obiektowo

1. Zmodyfikuj program `EmployeeDemo1.java` z wykładu poprzez zastąpienie klasy `GregorianCalendar` klasą `LocalDate`.
2. Zmodyfikuj program z poprzedniego zadania poprzez dodanie konstruktora  
`public Employee(String name, double salary, LocalDate hireDay)`  
Następnie zmodyfikuj jeden z konstruktorów poprzez wywołanie drugiego.
3. Zmodyfikuj program z poprzedniego zadania poprzez:
  - umieszczenie każdej klasy w osobnym pliku
  - umieszczenie klasy `EmployeeDemo` w pakiecie o nazwie `pl.uwm.wmii.kmmi.nazwisko`, gdzie `nazwisko` to Twoje nazwisko bez polskich liter.
4. Utwórz klasę `Adres` z prywatnymi polami `ulica`, `numer_domu`, `numer_mieszkania` (opcjonalne), `miasto` i `kod_pocztowy`. Zdefiniuj dwa konstruktory: jeden z numerem mieszkania i jeden bez. Zdefiniuj metodę `pokaz`, która wypisuje w pierwszej linii kod pocztowy i miasto, a w następnej linii pozostałe informacje. Zdefiniuj także metodę `public boolean przed`, która sprawdza, czy dany adres występuje przed innym (porównuj tylko kody pocztowe). W funkcji `main` w publicznej klasie `TestAdres` przetestuj działanie metod klasy `Adres`.
5. Umieść klasę `Adres` w pakiecie `pl.uwm.wmii.kmmi.nazwisko`, gdzie `nazwisko` to Twoje nazwisko bez polskich liter. W tym celu zmodyfikuj odpowiednio pliki źródłowe z poprzedniego zadania.