# Операционные системы

Командная оболочка Midnight Commander

Дарья Логинова

25 марта 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы \_\_\_\_\_\_

## Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

# Процесс выполнения лабораторной работы

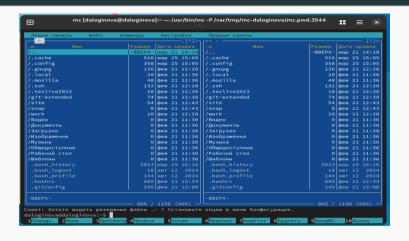


Рис. 1: Запуск тс

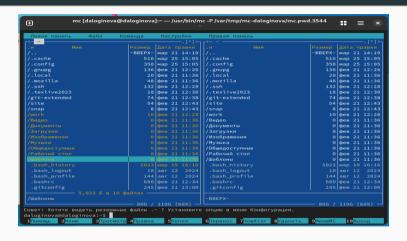


Рис. 2: Выделение

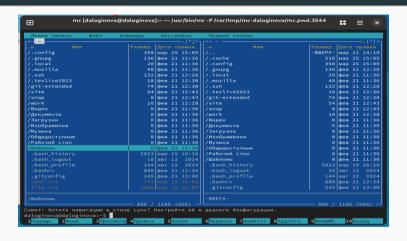


Рис. 3: Отмена

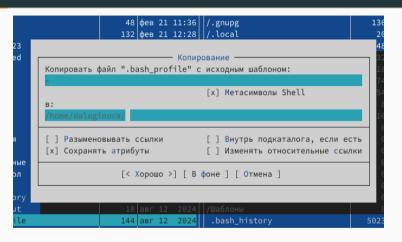


Рис. 4: Копирование

	132 фев 21 12:28 //.local	20
3 d		48
a	Переместить файл ".bash_profile" с исходным шаблоном:	18
	*	74
	[x] Метасимволы Shell	54
	В:	8
	/home/daloginova/	10
	[] Разыменовывать ссылки [] Внутрь подкаталога, если ес	ть О
	[х] Сохранять атрибуты [] Изменять относительные ссыл	іки 0
л Л	[< Хорошо >] [ В фоне ] [ Отмена ]	0
ry		0
t	18 авг 12 2024 /Шаблоны	0

Рис. 5: Перемещение

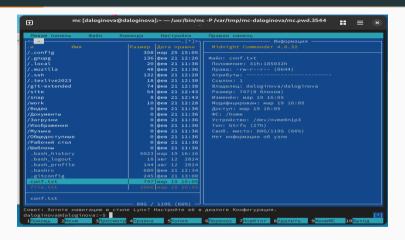


Рис. 6: Информация

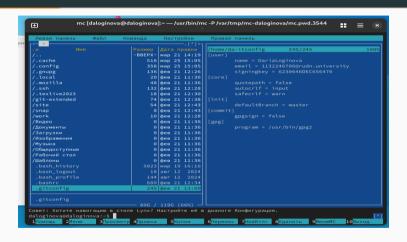


Рис. 7: Быстрый просмотр

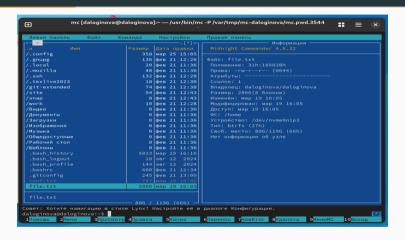


Рис. 8: Информация

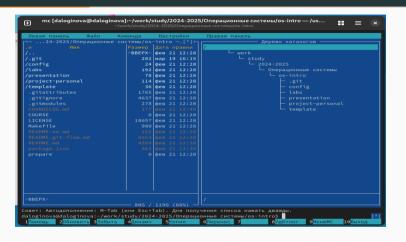


Рис. 9: Дерево каталогов

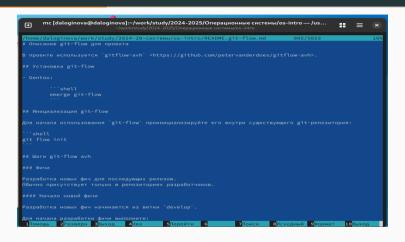


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

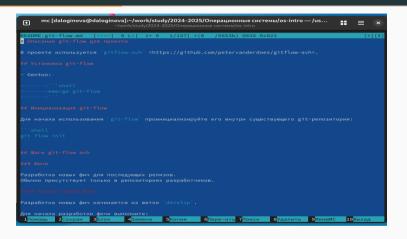


Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

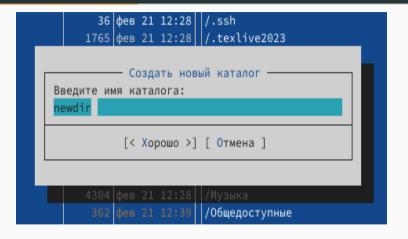


Рис. 12: Создание каталога

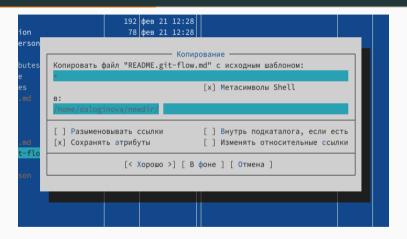


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

24 фes 21 12:28 192 фes 21 12:28 Поиск	файла —		
От каталога: [ Дерево ] [x] Игнорировать каталоги:			
Шаблон имени:  [x] Найти рекурсивно [] Следовать по символьным ссылкам [x] Метасимволы Shell [x] С учётом регистра [] Все кодировки [] Пропускать скрытые	Содержимое:  [] Слово целиком [] Регулярное выражение [х] С учётом регистра [] Все кодировки [] До первого вхождения		
	] [ Отмена ]		

Рис. 14: Поиск файлов

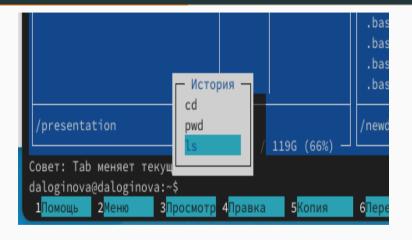


Рис. 15: История команд

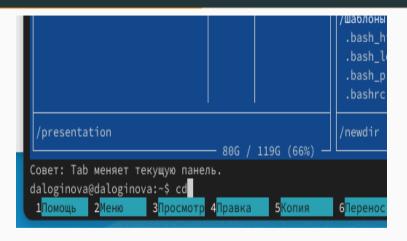


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Рис. 17: Просмотр файла расширений

```
%d The current working directory
                         4Вамена 5Кория 6Перем-тить 7Поиск ВУдадить 9МенюМС
      2Сохранить ЗБлок
```

Рис. 18: Просмотр файла меню

	Параметры к  файловые операции  [8] Подробности операций  [X] Подсчитывать общий размер  [X] Обычный индикатор прогресса  [X] Автоимя каталога  [ ] Предвыделять место  Клавиша Esc  [X] Одиночное нажатие  Интервал: 1000000  Пауза после выполнения  ( ) Никогда  (*) На глупых терминалах  ( ) Всегда	онфигурации Прочие настройки  [x] Встроенный редактор [x] Встроенный просмотр [ 3апрос имени нового файла [ ] Автоматические меню [ ] Выпадение меню при вызове [x] Образцы в стиле shell [ ] Дополнение: показывать всё [x] Вращающийся индикатор [x] Смена каталога по ссылкам [ ] Безопасное удаление [ ] Безопасная перезапись [x] Автосохранение настроек
L	[< Хорошо >	] [ Отмена ]

Рис. 19: Конфигурация



Рис. 20: Внешний вид

Настрой	ки панели —
Основные настройки  [ ] Показывать мини-статус   [ ] Вывод в единицах СИ   [ ] Смешивать файлы/каталоги   [х] Показывать резервные файлы   [ ] Быстрая загрузка каталога   [х] Отметка перемещает курсор   [х] Обратить только файлы   [ ] Простая перестановка   [х] Автосохранять настройки панелей	Навигация
[< Xopowo	>] [ Отмена ]

Рис. 21: Настройки панелей

Подтверждение —		
[х] Удаление		
[х] Перезапись		
[ ] Исполнение		
[] Выход		
[ ] Удаление списка каталогов		
[х] Очистка истории		
[< Хорошо >] [ Отмена ]		

Рис. 22: Подтверждение

Скин:	Оформление ———————————————————————————————————
[х] Тени	
	[< Хорошо >] [ Отмена ]

Рис. 23: Оформление



Рис. 24: Кодировка символов



Рис. 25: Распознавание клавиш



Рис. 26: Файл с текстом



Рис. 27: Файл с текстом



Рис. 28: Копирование фрагмента



Рис. 29: Сохранение

```
Attribution 4.0 International
    copyright and certain other rights. Our licenses are
    copyright and certain other rights. Our licenses are
```

Рис. 30: Отмена



Рис. 31: Переход в конец файла



Рис. 32: Переход в начало файла

```
int ore dump(const char + objname)
       elf = elf begin(fd, ELF C READ MMAP, NULL):
                            43амена 5Копия 6Пере-ить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС
```

Рис. 33: Файл с программой

```
ons:
_idx, st
           Перезагрузить текущее цветовыделение
 *symtab
           AWK File
v elf =
           Arch package build script
           B File
           C Program
me. O RD
           C# Program
```

Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе



В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.