

ТЕЛЕГРАМ БОТ НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ PYTHON

"ДА"

Мануковская Дарья
Мусакин Василий

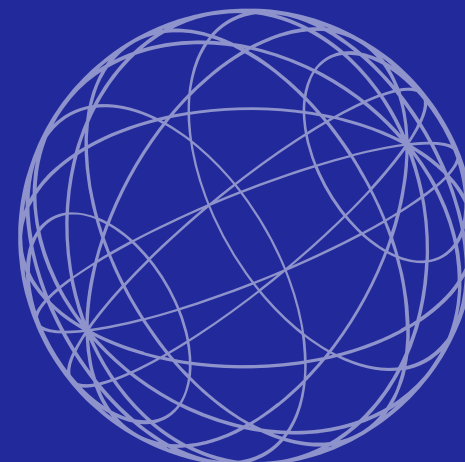
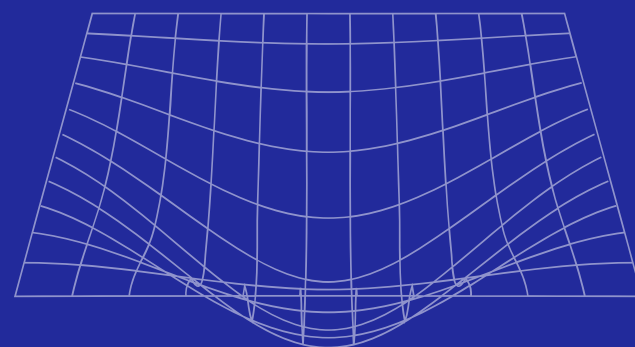
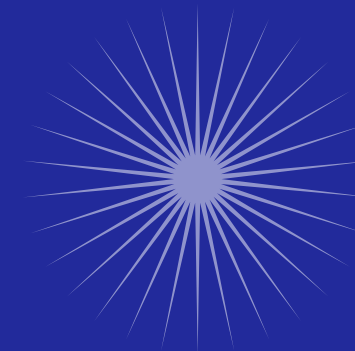
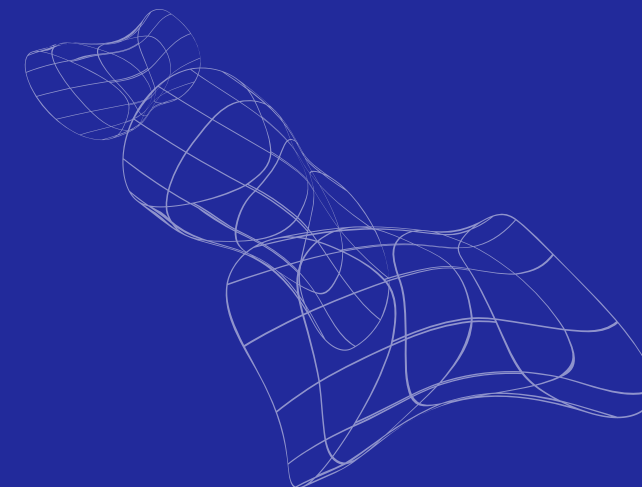
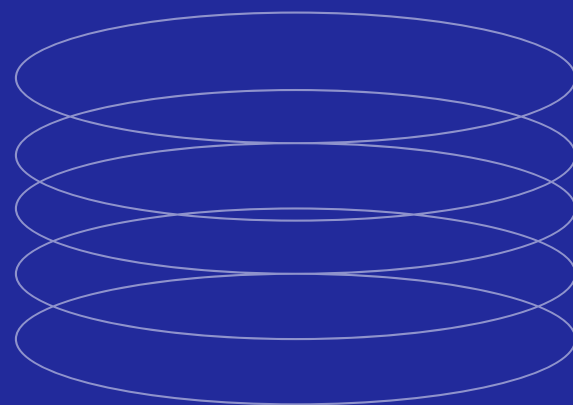
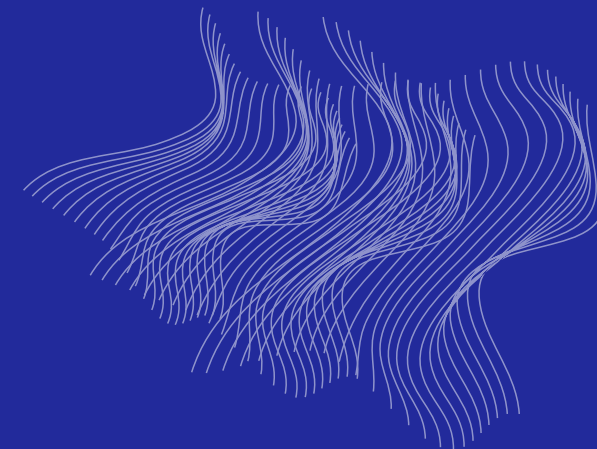
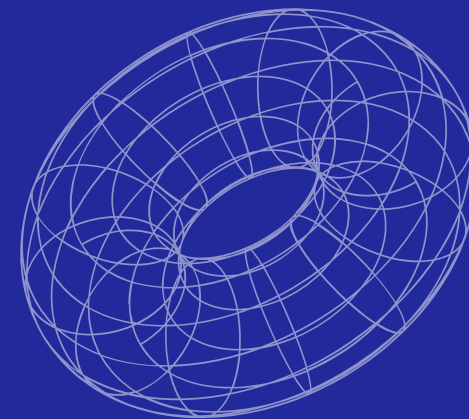
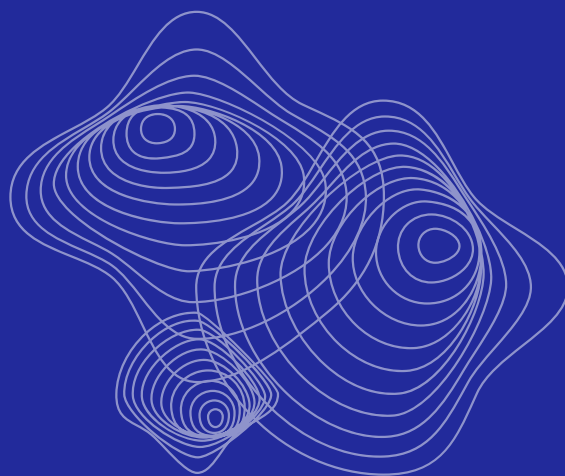
Идея

Часто в течении дня есть время, когда нечем заняться.

Проблема решается многими споосбами.

Один из них - поиграть в игры, на пример города, крестики-нолики или даже лабиринт.

Для этого мы создали бота в теллеграме.



Реализация

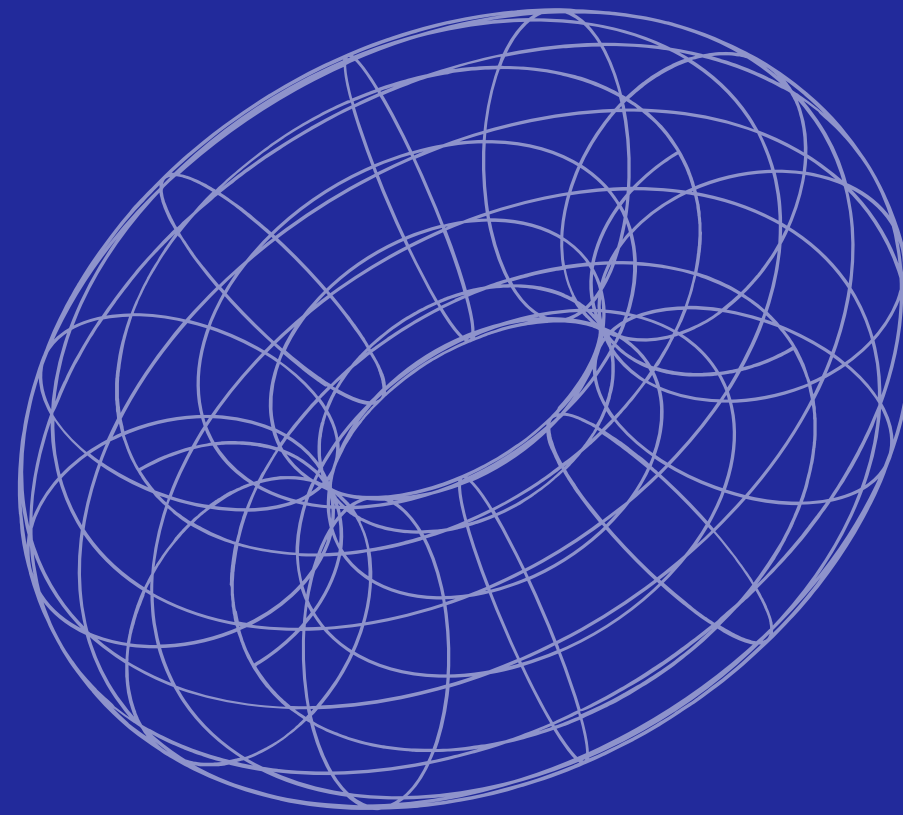
бот написан на библиотеке
python-telegram-bot

- 01 Бот с играми
- 02 Пока доступны только 3(2): города, крестики-нолики, лабиринт (нет)
- 03 Есть возможность посмотреть рейтинг
- 04 Используется стороннее API - Yandex.Maps API
- 05 В каждой игре есть работа с изображением
- 06 Информация о пользователе и рейтинг храниться в базе данных, таблицы связаны orm-моделью.
- 07 Есть хостинг (?)
- 08 Работа с контекстом пользователя

Доступные команды

- /start включить бота
- /menu открыть меню
- /rating посмотреть рейтинг (all, maze, xo, cities)
- /xo играть в крестики-нолики
- /cities играть в города
- /maze играть в лабиринт
- /end_play закончить досрочно игру
- /stop выключить бота

Трудности, возникшие при написании кода



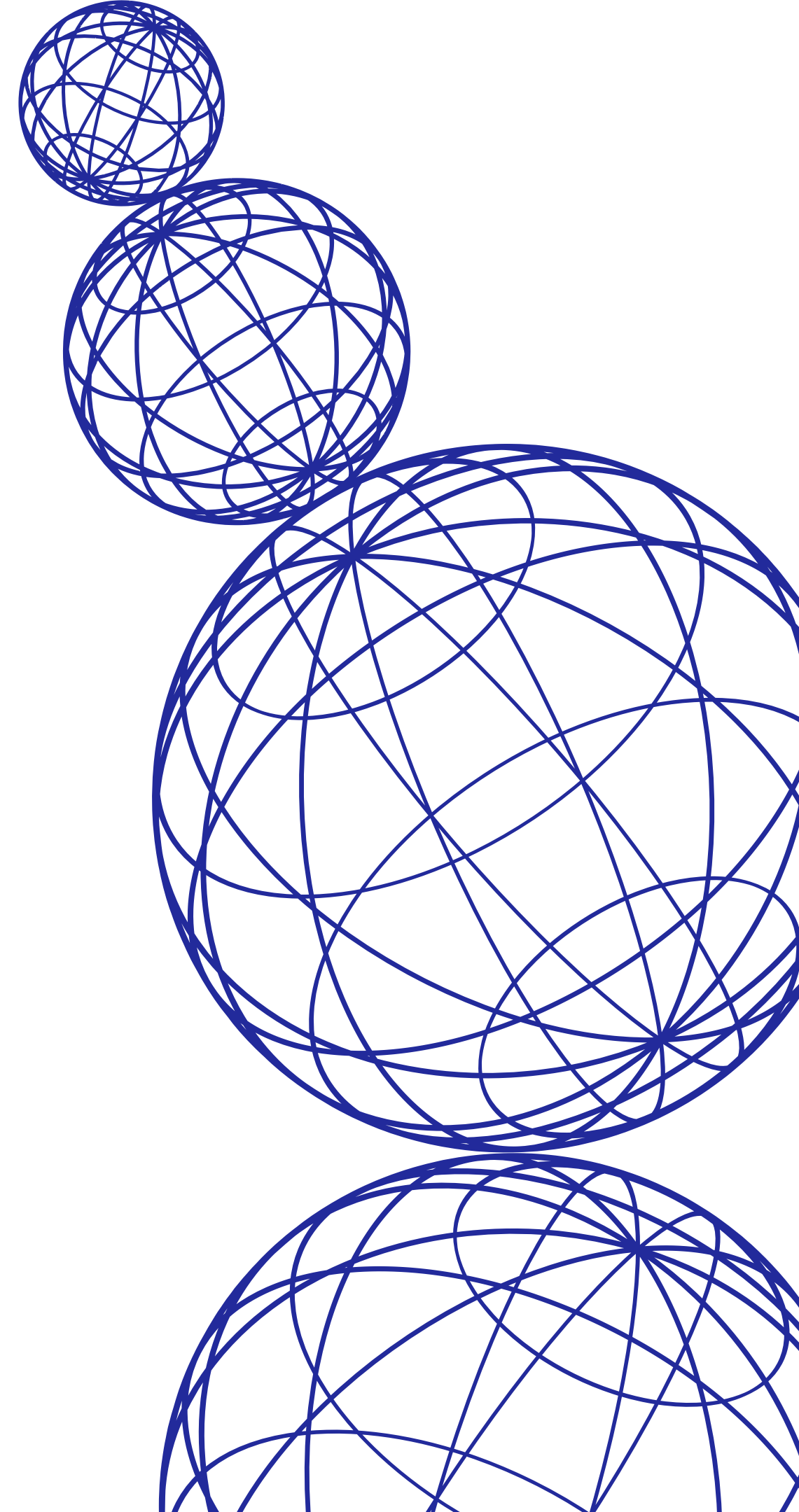
- Подключение хостинга.
- Работа в команде.
- Активация команд только при определенных условиях.
- ...

Итог

Реализовали бота по нынешним знаниям.

Возможно в будущем доработать косметические мелочи, добавить новые игры (доработать лабиринт). Так же в дальнейшем можно расширить функционал бота.

.





Спасибо за внимание