### Типы файлов в ОС UNIX

- Обычный файл (regular file)
- Каталог (directory)
- Символическая связь (symbolic link)
- Специальный файл устройства (special device file)
- Именованный канал (FIFO или named pipe)
- Сокет (socket)

## Пути к файлам

- Абсолютный
  - Корневой каталог (/)
- Относительный
  - Текущий каталог (.)
  - Родительский каталог (..)
  - Домашний каталог (~)

#### Команды

cd, pwd, ls

#### Связи

Жесткая связь (hard link, link)

```
#include <unistd.h>
int link(const char *oldpath, const char *newpath);
int unlink(const char *pathname);
```

 Символическая связь (symbolic link, symlink, soft link)

```
#include <unistd.h>
int symlink(const char *oldpath, const char
  *newpath);
int readlink(const char *path, char *buf, size_t
  bufsiz);
```

### Пользователи и группы (1)

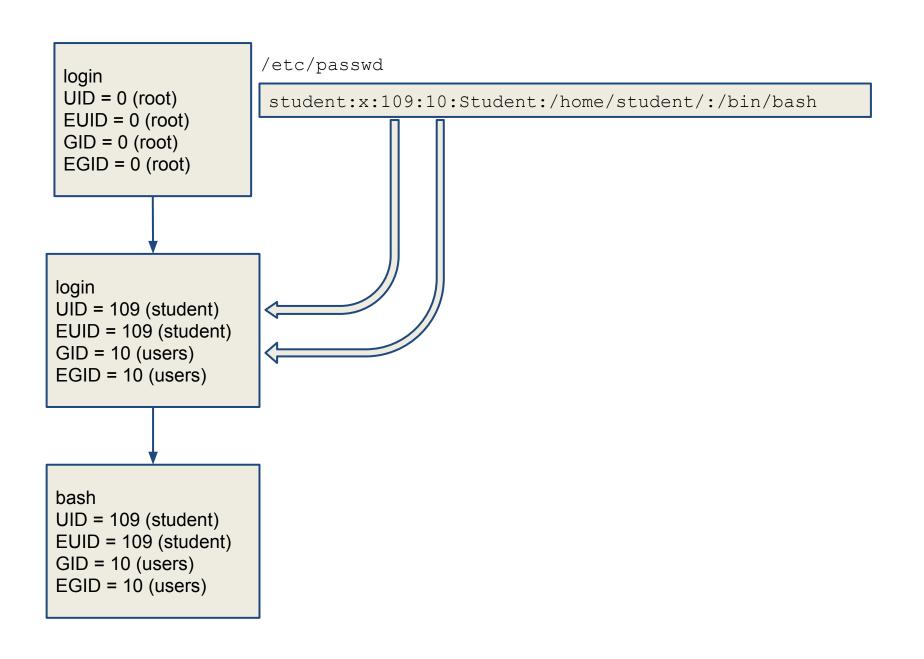
- Пользователь
  - Псевдоним (alias)
  - Идентификатор (User IDentifier, UID)

```
Получение
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
uid_t getuid(void);
```

### Пользователи и группы (2)

- Группа
  - Псевдоним (alias)
  - Идентификатор (Group IDentifier, GID)

```
Получение
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
gid_t getgid(void);
```

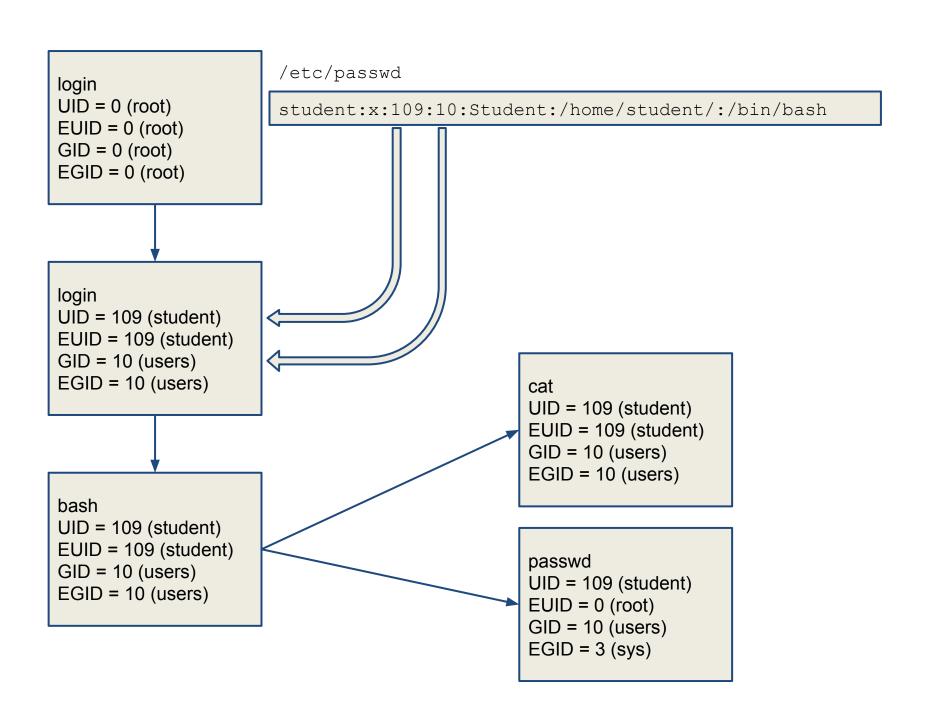


# Эффективные идентификаторы

- Effective UID (EUID)
- Effective GID (EGID)

- Возможность предоставления иных (обычно более широких) прав доступа
- Определяются на основе информации о запускаемом на исполнение файле

Зачем?



### Метаданные файла

- Хранятся в системных таблицах
- Содержат информацию о файле

```
struct stat
  dev t st dev; /* устройство */
  ino t st ino; /* индексный дескриптор (inode) */
  mode t st mode; /* права доступа и флаги */
  nlink t st nlink; /* число жестких связей */
  uid t st uid; /* идентификатор владельца */
  gid t st gid; /* идентификатор группы */
```

#### Метаданные файла

#### Получение

```
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>

int stat(const char *file_name, struct stat *buf);
int fstat(int filedes, struct stat *buf);
int lstat(const char *file name, struct stat *buf);
```

## Права доступа. Определение

- Базовые классы доступа
  - Владелец-пользователь (user owner)
  - Владелец-группа (group owner)
  - Остальные пользователи ОС (кроме суперпользователя)
- Типы прав доступа
  - На чтение (r)
  - На запись (w)
  - На выполнение (x)
- Дополнительные атрибуты
  - Sticky bit
  - Set UID (SUID)
  - Set GID (SGID)

# Права доступа. Регулярный файл

- rwx в «традиционном» понимании
- Sticky bit сохранение образа (код и данные) задачи в памяти после ее завершения
- SUID при запуске задачи EUID = UID файла
- SGID при запуске задачи EGID = GID файла

### Права доступа. Каталог

- r получение имен (и только имен) файлов внутри каталога
- х право сделать каталог текущим + право на доступ к метаданным файлов
- w право на редактирование содержимого каталога (создание/удаление файлов)
- Sticky bit право пользователя удалять только свои файлы и файлы с доступом на запись
- SGID для создаваемого файла
   GID = GID каталога (как в BSD)

### Создание файла

- UID файла = EUID задачи-создателя файла
- GID файла =
  - GID каталога (в BSD)
  - (SGID) ? GID каталога : EGID задачи-создателя (в System V)
- umask (user file creation mode mask маска режима создания пользовательских файлов)
  - Часто по умолчанию: 022
  - При create("1.c", 0777) файл получит права 0777 & ~022 == 0755

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
mode t umask(mode t mask);
```

#### Изменение прав доступа

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
int chmod(const char *path, mode_t mode);
int fchmod(int fildes, mode_t mode);
```

# Примеры

