Memoria del proyecto:

Grupo 14

Listado de miembros del proyecto: Stefano Tomasini Hoefner, Ali Tarek Tawbe y Raúl David Amor Prieto

Describir brevemente el proyecto presentado(máximo 200 palabras)

El proyecto consiste en dos programas que funcionan compartiendo una misma unidad.

El programa de jugar te permite crear una cuenta, que puede contener varios personajes a la vez (hasta ocho). Tiene una opción para cargar uno de los múltiples personajes para ponerse a jugar. El juego consiste en un combate de piedra papel o tijera con puntos de vida, sumado a una probabilidad baja de dar golpes críticos (doble de daño.

El programa de administrador te permite ver la lista de cuentas registradas, y editar sus personajes con total libertad, permitiéndo asignarle cualquier valor a las distintas variables de estos.

En ambos programas todos los cambios sobre los personajes respecto al estado inicial se graban/cargan automáticamente utilizando el fichero archivoCuentas. El manejo de ficheros para ambos programas está totalmente controlado para la prevención del lanzamiento de excepciones.

Mejoras del proyecto

Justificar mejoras al proyecto inicial en caso de darse (solo respecto a las opciones planteadas en el enunciado).(máximo 200 palabras)

Se agregó una probabilidad baja de hacer golpes críticos en el piedra/papel/tijera, que hacen el doble de daño.	

Modificaciones

Justificar modificaciones al proyecto (evitarlo preferiblemente).(máximo 200 palabras)

Se cambió la vida inicial a 100 y el daño inicial a 10, en vez de ser 10 y 1 respectivamente. Esto es porque al subir nivel, usando enteros para el daño, no se podía aumentar el daño por 0,1 (un aumento del 10%). Sino que, como mínimo puede aumentar 1, que sería un aumento del 200% del daño. Eso es demasiado por subir un solo nivel, así que se cambió el daño inicial a 10 así se puede aumentar en 1 y resultar en un aumento del daño en un 10%.

Cada cuenta(jugador) puede contener hasta ocho personajes, en vez de solo uno. Así no hay que registrar más cuentas si uno quiere usar un personaje nuevo.