

## Organización del equipo 14

A continuación, se describirán las funciones de cada uno de los miembros del equipo.

### <Miembro 1>: Stefano Tomasini Hoefner

Me encargué de todo el manejo de cuentas, la estructura de datos del programa, y ficheros (y el control de errores para estos), de la unidad común de ambos programas, todos los menús del programa para jugar, el sistema de caras para personajes, el sistema de creación y edición de personajes, el procedimiento de ver la información de un personaje, los procedimientos de jugar y combatir(p,p,t), la aleatorización de los enemigos, el procedimiento de subir de nivel, el programa de la zona de administrador, sus menús, y todos sus subprogramas. Algunas pruebas superficiales hechas a medida que programaba.

### <Miembro 2>: Ali Tarek Tawbe

Menús e implementación de la estructura de los mismos en el programa principal. Bases y estructuras de las funciones de creación de cuentas e inicio sesión y del juego de piedra papel o tijera. Mejoras de apariencia. Programa de la zona de administrador. Pruebas realizadas para comprobar el correcto funcionamiento de la práctica y su correspondiente redacción.

### <Miembro 3>: Raúl David Amor Prieto

Ambos diagramas estructurales del programa de la zona de jugar, y del programa de la zona de administrador. Programación inicial. Redactó la memoria grupal.