

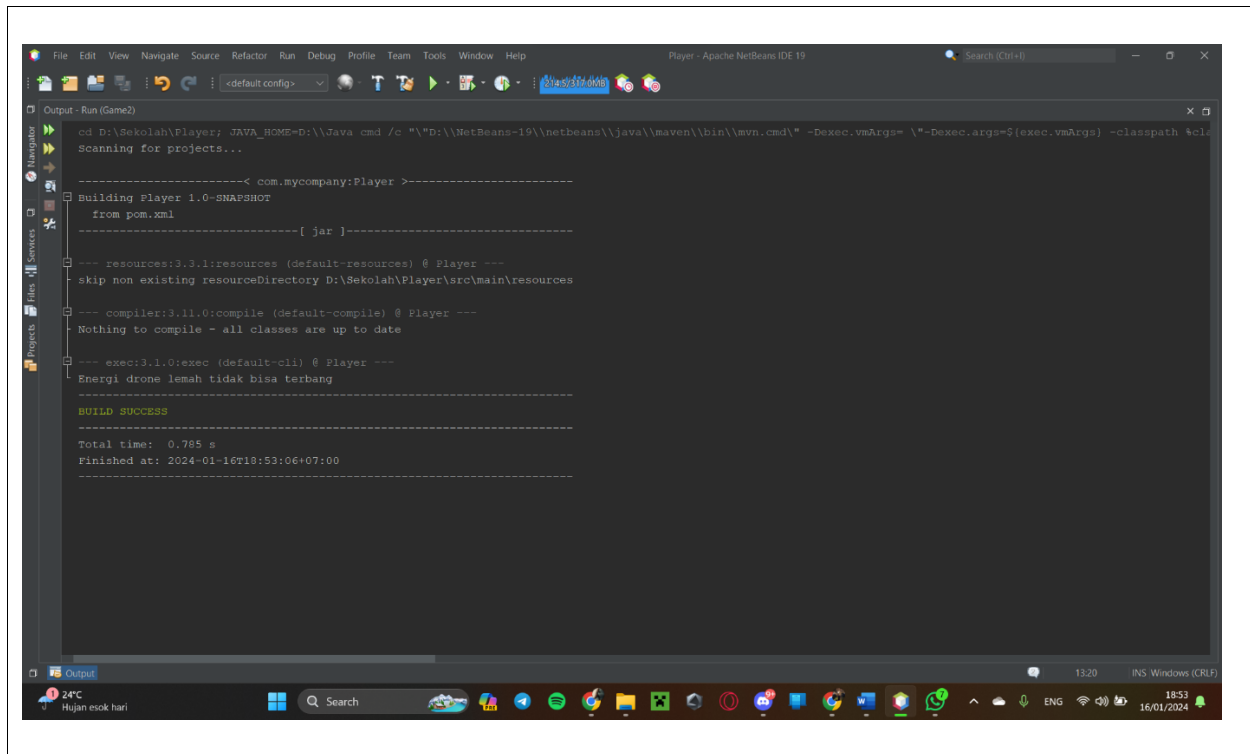
Laporan Praktikum “”

Nama : Darian Ali Aprianto

Kelas : X RPL 3

No Absen : 12

Screenshot Hasil



Code



```
}  
void belok(){  
    energi --;  
    System.out.println(x: "drone belok");  
}  
void maju(){  
    energi --;  
    System.out.println(x: "drone maju");  
    kecepatan ++;  
}  
void mundur(){  
    energi --;  
    System.out.println(x: "drone mundur");  
    kecepatan --;  
}  
}
```

Penjelasan

Jelaskan disini

1. Turn Off, Drone tidak akan bisa terbang dikarenakan energi drone kurang dari sama dengan 0, jika ingin menerbangkan drone energi harus diisi terlebih dahulu. Setelah diisi drone baru akan bisa terbang dan melakukan perintah – perintah lainnya.
2. Terbang, akan dijalankan apabila drone memiliki energi lebih dari 10.
3. Turun, menurunkan drone dari ketinggian yang akan mengurangi ketinggian dan energi yang dimiliki oleh drone.
4. Belok, membelokkan drone ke kanan atau kiri yang akan mengurangi energi yang dimiliki drone.
5. Maju, memajukan drone ke arah depan dan perintah ini juga akan mengurangi energi.
6. Mundur, memundurkan drone dan mengurangi energi yang dimiliki drone