

4. Frontend en ReactJS

Instructor: Darian Harrison Ragle
IMJU León
<https://campusimju.com/>
León, Gto. Mx.

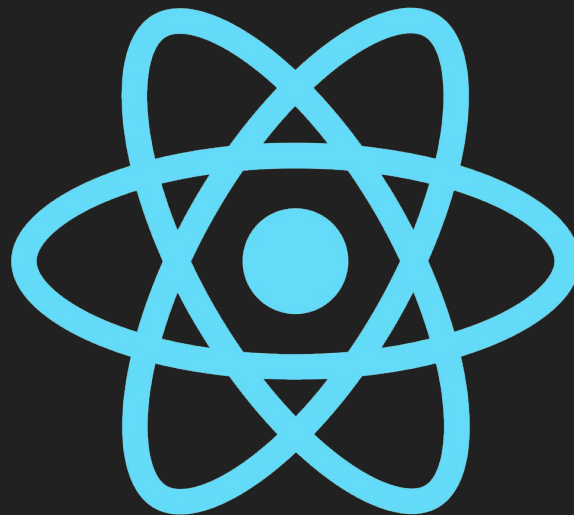


Definición de "Frontend"

- Normalmente entre programadores nos referimos a frontend a la práctica de diseñar sistemas que interactúan con humanos, algunos ejemplos son:
 - Sitio web (soyfiera.com, campusimju.com)
 - App móvil (Uber, Instagram)
 - Tablero de gráficas en tiempo real (Grafana, Kibana)
 - App de Escritorio (Word, Excel, Chrome)
 - Videojuegos (Dota2, Age of Empires)
- La complejidad de diseñar sistemas de frontend radica en saber diseñar sistemas que sean intuitivos o maximicen la experiencia del usuario.

Introducción a React

- Existen muchas herramientas para diseñar distintos tipos de frontend
- Nos enfocaremos en la herramienta de React, ya que tiene soporte nativo para:
 - sitios web,
 - aplicaciones móviles
- Es software libre/abierto
- Es uno de los sistemas de frontend con mayor ritmo de adopción hoy en día
- Es creado y utilizado por facebook, lo que hace que sea un sistema estable y bien soportado
- Está escrito en NodeJS
- Generalmente se utiliza en conjunto con
 - HTML (lenguaje de sitios web),
 - CSS (estilos para sitio web),



Práctica

Crear un sitio web sencillo en ReactJS

Nota: La práctica la haremos juntos durante la última parte de la sesión.

- Desde una terminal
 - Crear un proyecto de NodeJS
 - Instalar ReactJS
 - Crear app de react
 - Explorar estructura del proyecto
- Referencias
 - <https://reactjs.org/docs/create-a-new-react-app.html>
 - <https://github.com/DarianHarrison/fundamentos-computacion-programacion>
 - Para mayor información de funcionalidad se puede consultar la documentación oficial:
 - Móvil: <https://reactnative.dev/>
 - Web: <https://reactjs.org/>
 - HTML: <https://www.w3schools.com/html/default.asp>
 - CSS: <https://www.w3schools.com/css/default.asp>