

- Dimensiones del Mapa
- Crear los cuartos según dimension y path
- Poner las puertas Entrada y Salida
- Verificar que exista un path perfecto
- 

- Dimensiones del Mapa
- Verificar que exista una Start Door y End Door en los laberintos del Mapa
- Crear un solo Path
- Crear los cuartos de uno en uno dentro del Mapa donde este el solo Path dando unas puertas para que no exista obstrucción
- En la creación de los cuartos se verifica que por lo menos exista un componente (Wall or Door) que su orientación sea la correcta ya que solo pueden ser horizontales y los verticales y no pueden ser más de componentes