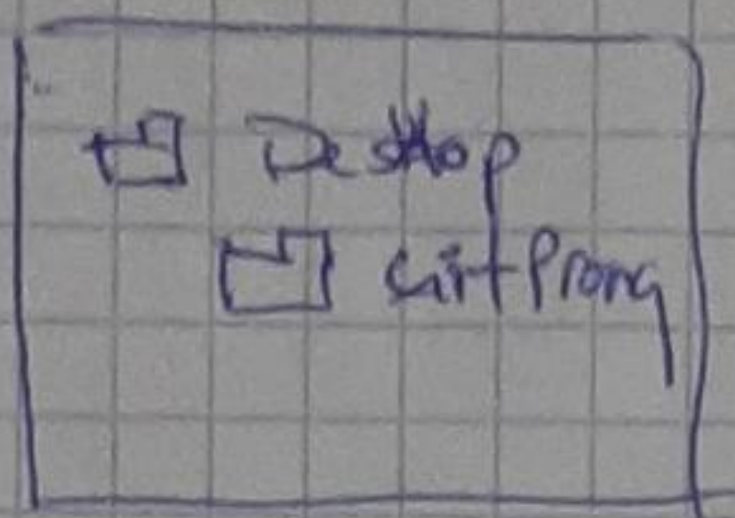
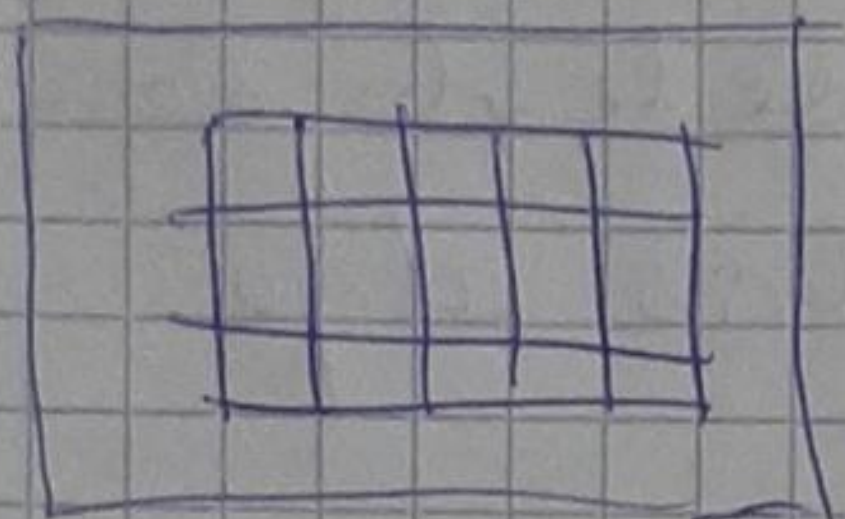


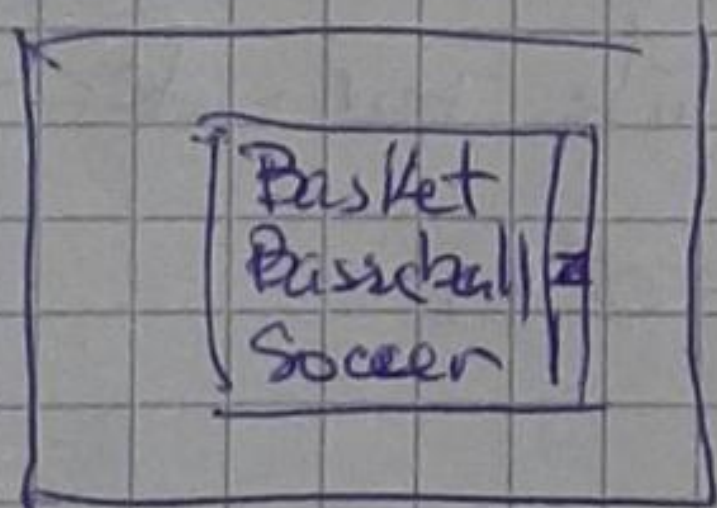
3.1) JTree : Representa un árbol o jerarquías



3.2) JTable : nos permite dibujar una tabla y configurarla

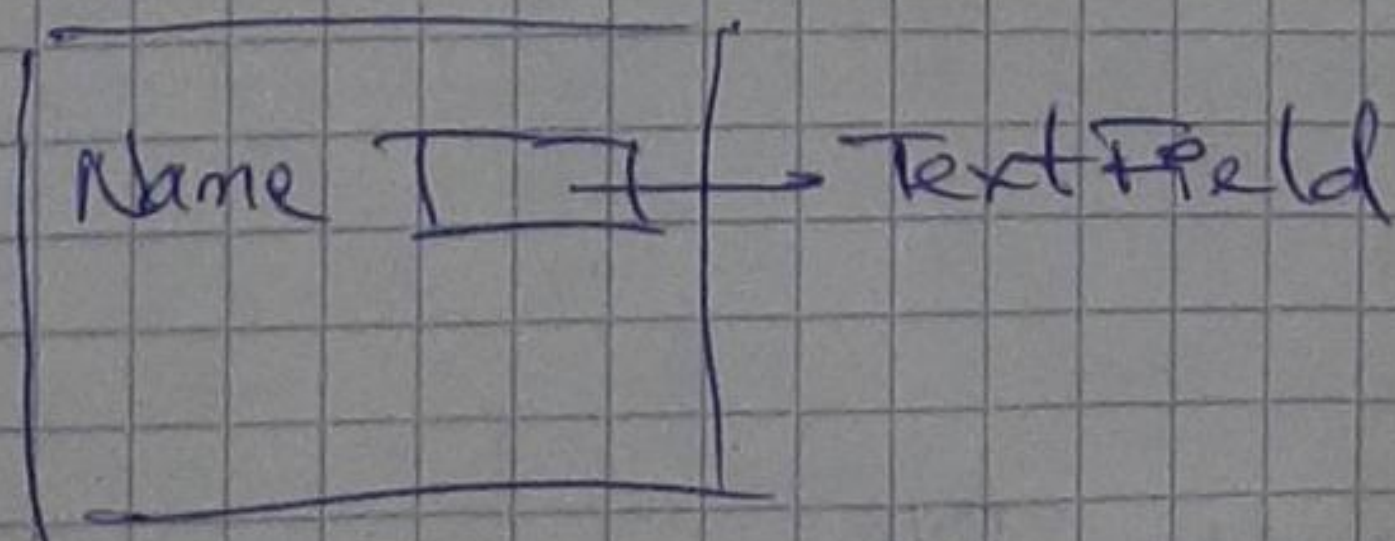


3.3) JList : muestra una lista de objetos y permite seleccionar mas de uno



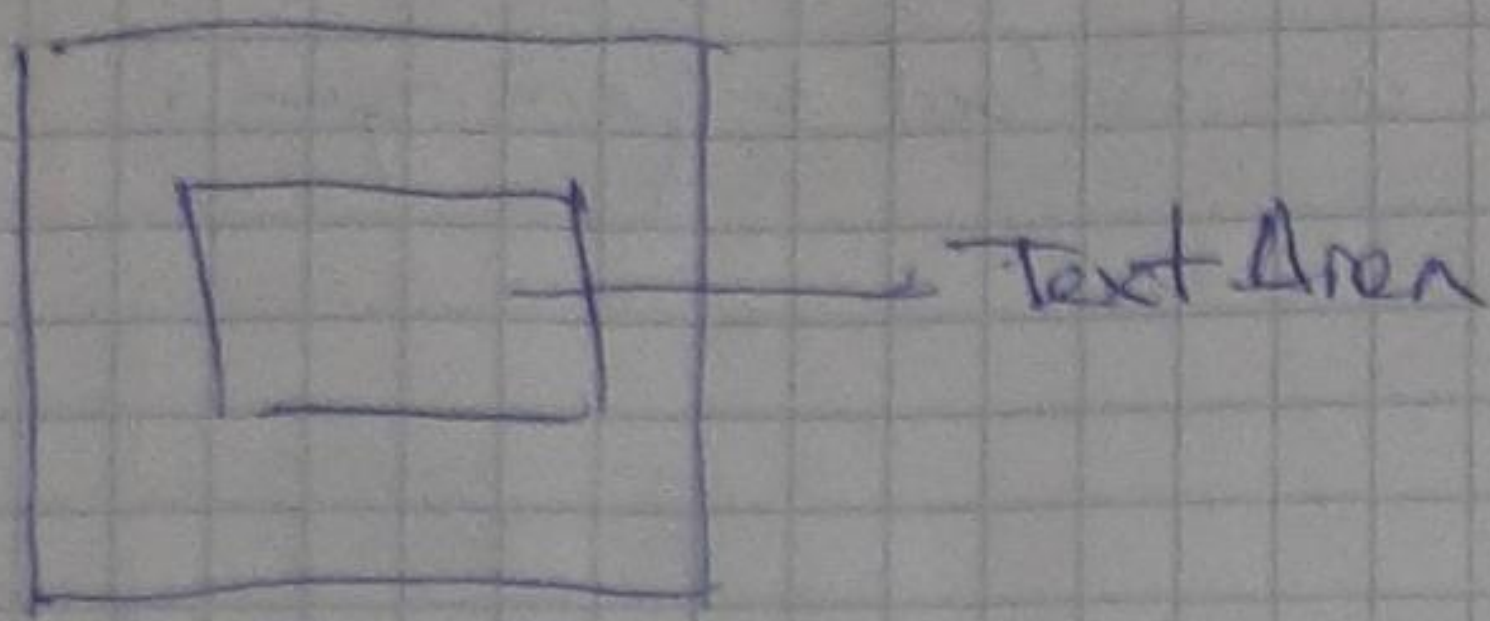
3.4) JText Component : la clave base para componentes de texto

3.5) JTextField : componente que nos ayuda para la captura de datos en text.



3.6) JText Area : Es un cuadro de texto



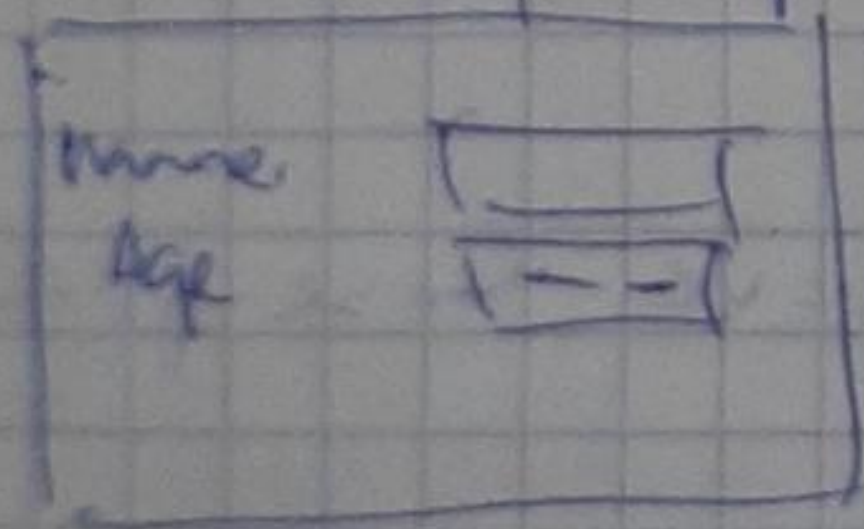


3.7 JText Editor Pane : cuadro de texto donde solo se permite con cierto formato

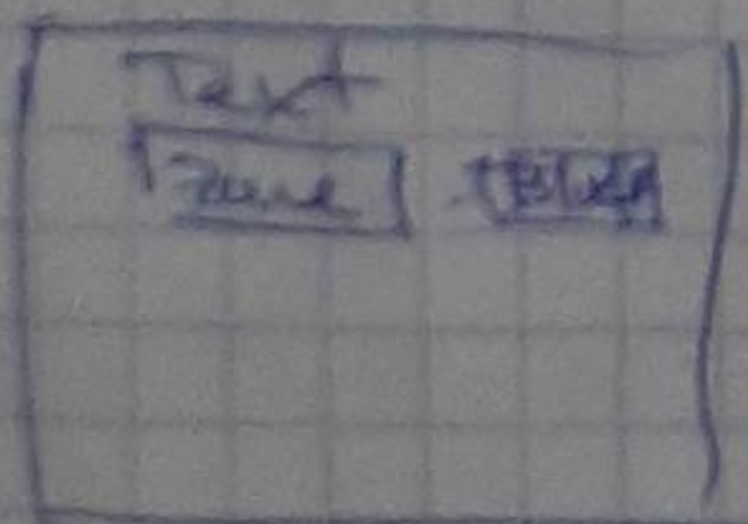
3.8 JPasswordField : línea de texto donde se ~~with~~ marca que se enablen algo



3.9 JFormattedField : Permite Formatear fechas, números, y objetos arbitrarios



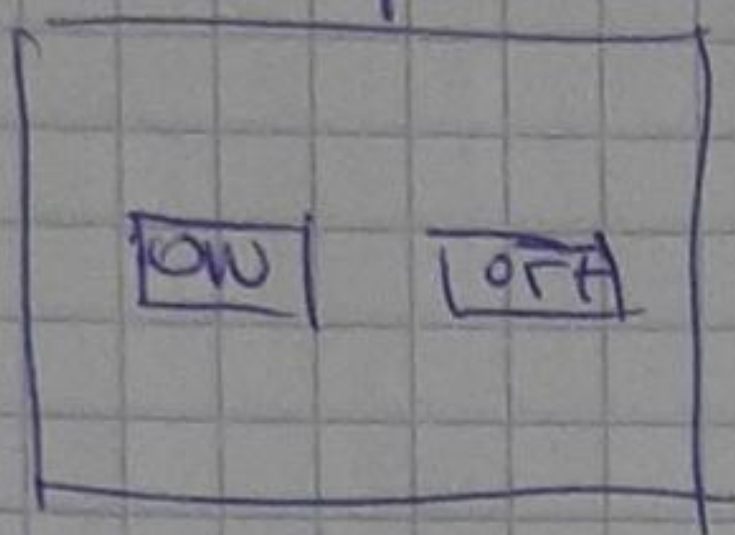
4.0 JText Pane : Permite que vayamos ~~and~~ diseñando texto cada uno con sus propios atributos



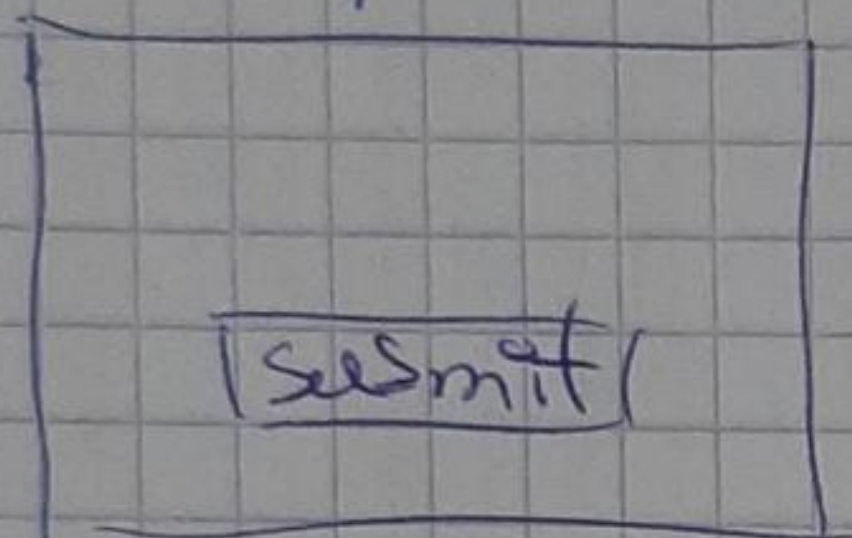
4.1 JRadio Button : Un Item que puede seleccionarse y deseleccionarse. Usado con Button Group



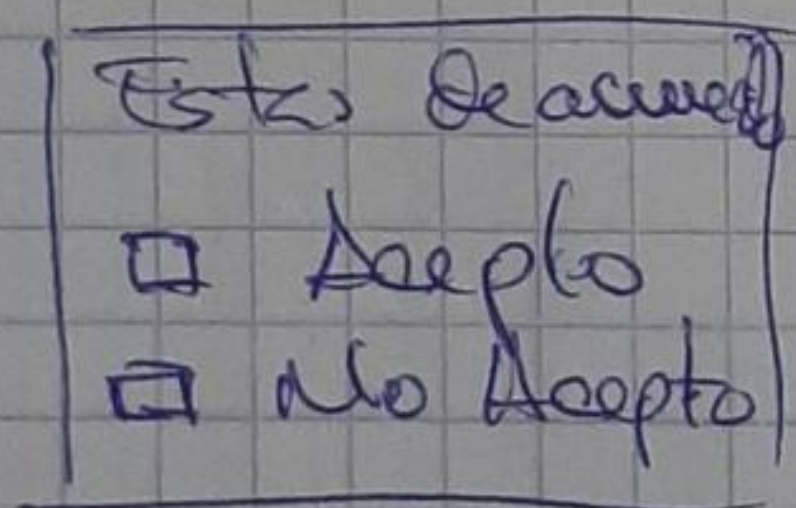
4.2) JToggleButton : Una implementación de un botón que da un estado



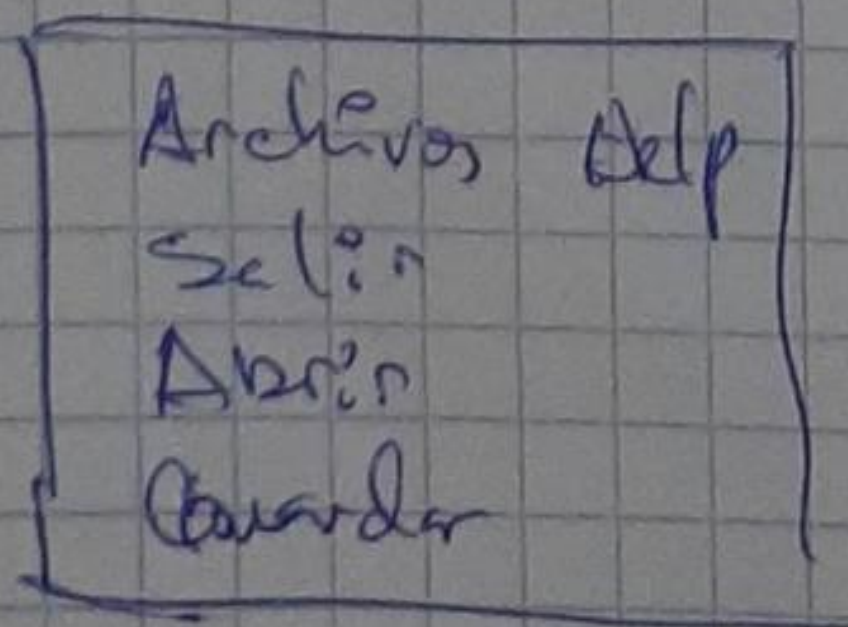
4.3) JButton : nos permite manejar datos en tiempo de ejecución



4.4) JCheckBox : se usa para una verificación



4.5) JMenuItem : Representa el elemento real en un menú. todos los elementos de menú deben derivar de una clase



4.6) JSeparator : Una componente para implementar una línea divisora