

Forma / Diagramación:

- Figuras que rotan en un mismo centro y mantienen formas de anillos
- Se sobreponen y generan contrastes con los contornos
- Forma circular que varía en su tamaño
- Forma de flor con muchos pétalos

Interacción Forma:

- Uso de Pvectors(); para simular la forma ondulada
- Con cada tecla se le irán agregando componentes

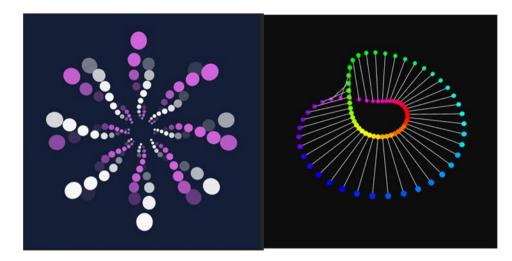
Expectativas:







MOVIMIENTO



Movimiento

- Movimiento ondulatorio, mientras más lejano del centro del sketch, mas es el valor de movimiento.
- Anillos como figuras independientes que mantienen diferentes sentidos de rotación
- Velocidad continua

Interacción Movimiento:

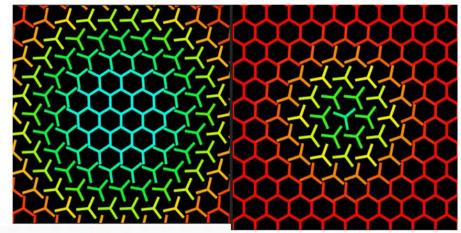
- Tecla para regular la velocidad con la que se mueven los pétalos
- Generar figuras que tengan una corriente de movimiento distinta, ya sea sentido o posición usando una interacción con el teclado.

Expectativas:



Juan Ecclefield Programación Creativa

COLOR





Color

- Cambio de un color a otro usando gradientes.
- Cada figura tiene su color que da la sensación de degrade
- Pulsaciones como transición entre colores, parecido a una onda.

Interacción Color:

- Diferentes composiciones, cada una aparece al apretar una tecla o mouse, además, cada una utilizará paletas de colores desde internet.
- Cada color pertenecerá a un ArrayList<> y se podrá manipular con el teclado.

Expectativas:

