Estrutura de Dados I

Estrutura de dados: Pilha

Prof. Rodrigo Minetto

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Sumário

Introdução

2 Estrutura de dados pilha (vetor)

Estrutura de dados

O tipo abstrato de dados **pilha** é baseado no princípio **lifo**: **last in, first out**, ou seja, o último elemento a ser inserido é o primeiro a ser retirado.

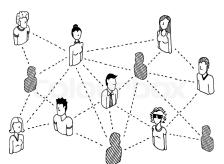


Introdução

Os elementos de uma pilha só podem ser retirados na ordem inversa à ordem em que foram inseridos. Diz-se que a extremidade de uma pilha é o seu topo (peek). Este tipo de estrutura de dados é essencial quando a ordem das ações é importante, pois uma nova ação não é iniciada antes que as anteriores sejam concluídas.

Introdução

Aplicações: avaliação de expressões, recursão, back-tracking, gerenciamento de memória, parsing de compiladores, busca em profundidade, e problemas diversos na computação.



Tipo abstrato de dados

Tipo abstrato de dados pilha (interface) **create**: inicializa uma estrutura de dados pilha push: adiciona elemento no topo da pilha pop: remove e retorna do topo da pilha peek: retorna elemento do topo da pilha size: retorna o número de elementos na pilha empty: retorna true se a pilha está vazia full: retorna true se a pilha está cheia

Sumário

Introdução

2 Estrutura de dados pilha (vetor)

A implementação mais trivial de uma pilha é através de um vetor, sendo necessário codificar as operações definidas na interface abstrata de dados. As manipulações são feitas nos seguintes atributos:

- topo (extremidade)
- tamanho (quantidade de elementos)
- espaço (vetor de armazenamento)

Ação: uso da função create

$$\begin{array}{c|c} \textbf{0} & \textbf{n-1} \\ \textbf{pilha} = \boxed{ } & \boxed{ } \\ \textbf{peek} \end{array}$$

Ação: uso da função create

A pilha está vazia se?

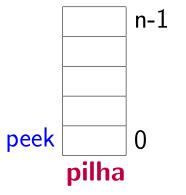
$$\begin{array}{c} \textbf{0} & \textbf{n-1} \\ \textbf{pilha} = \boxed{ } & \boxed{ } \\ \textbf{peek} \end{array}$$

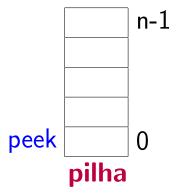
Ação: uso da função create

A pilha está vazia se? peek = 0

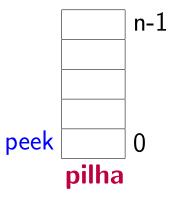
$$\begin{array}{c|c} \textbf{0} & \textbf{n-1} \\ \textbf{pilha} = \boxed{ } & \boxed{ } \\ \textbf{peek} \end{array}$$

Representação conceitual de uma pilha

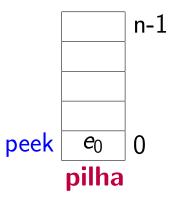




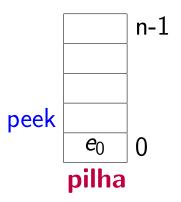
Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.



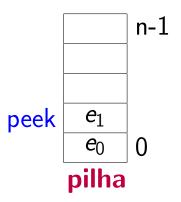
Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.



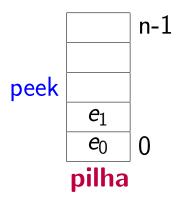
Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.



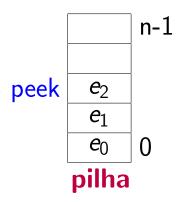
Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.



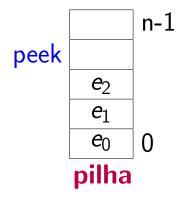
Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.



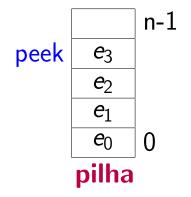
Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.



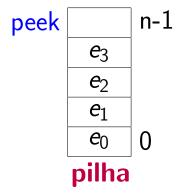
Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.



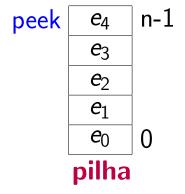
Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.



Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.



Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.

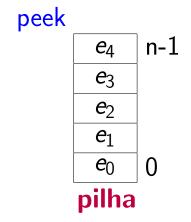


Suponha a **inserção** dos elementos: $\{e_0, ..., e_4\}$.

Ação: uso da função push

peek n-1 e_4 **e**3 **e**₂ e_1 e_0

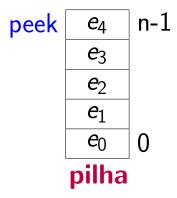
Suponha a remoção de todos os elementos.



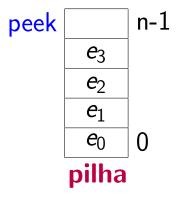
Suponha a remoção de todos os elementos.

```
peek
           n-1
  e_4
  e3
  e<sub>2</sub>
  e_1
  e_0
```

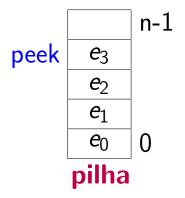
Suponha a remoção de todos os elementos.



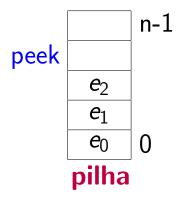
Suponha a remoção de todos os elementos.



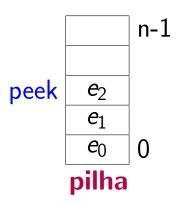
Suponha a remoção de todos os elementos.



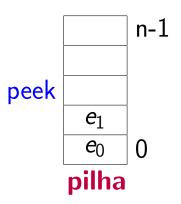
Suponha a remoção de todos os elementos.



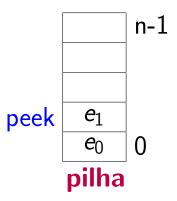
Suponha a remoção de todos os elementos.



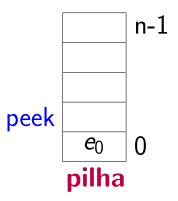
Suponha a remoção de todos os elementos.



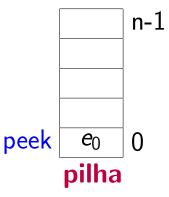
Suponha a **remoção** de todos os elementos.



Suponha a **remoção** de todos os elementos.



Suponha a **remoção** de todos os elementos.



Suponha a **remoção** de todos os elementos.

