

Дарья:

- добавить критерии (поддержка текста, форматы, завязка на GPU, автономность, масштабируемость, языки)
- структурировать, атомарность критериев, гибкая фильтрация, языки, обучение, дообучение

задача 0:

- переработка колонки б
- поиск узконаправленных моделей:
распознавание текста
распознавание дефектов, блюра
распознавание геометрических примитивов
- выделить фаворитов (по фичам, которые есть, GPU не очень хорошо)

в дальнейшем подключим к докеру, добавим настройки, установим пакеты

ТЕМА: Разработка подсистемы интеллектуального анализа студенческих отчетов

- ответить на ключевые вопросы, сделать демки для моделей
- план: выбрать модели (3), создать скрипт для поднятия, скрипт для передачи картинок, согласование ответов, предобработка

Илья:

- необходимо, чтобы критерии для разметки скринкаста использовали точные настройки времени (до миллисекунды)
- заполнить форму

ответ на вопрос про классификаторы:

- начать с простых и классических классификаторов, кластеризовать, а не классифицировать,
- начать с переключения окон и масштабных движений
- изучить таблицу со способами списывания, понять, от каких способов модель будет защищать

Андрей:

ТЕМА: Разработка интеллектуального агента для отработки вопросов в рамках публичных выступлений

шаг 0:

- локально поднять проект (https://github.com/OSLL/web_speech_trainer), попытаться часа 2, если не получится, написать письмо

2 основные компоненты:

- процесс задавания вопросов (реалистичное и достоверное), генерация вопросов (в слабое место работы)
- сбор ответов на вопросы и анализ
- в зависимости от поиска терминов можно выдавать вопрос из банка (шаблонного)
- линейное правило для формулировки вопросов

проблема:

- сделать иммерсивный опыт, чтобы ощущалось, что вопросы задает реальный человек
- озвучка голосом + реальное лицо (виртуальный преподаватель)

результат:

- должно в итоге собраться в новый режим работы или продолжение существующего
- сфокусироваться на правдоподобию задавания вопросов
- кастомизировать степень агрессивности

задачи:

- сделать первичный поиск аналогов (модели, которые позволяют сгенерировать цифровой аватар новый или на основе видео)
- если останутся силы, можно ответить на ключевые вопросы и сделать демо для моделей, которые нашли

- измерить степень уверенности при ответе на вопросы, уже есть набор критериев и статистика, можно их изучить

цель:

- сделать релиз в апреле (дедлайн начало мая)

Николай:

- нужна сущность, которая может всем управлять и администрировать

смысл темы:

- инфоструктурный, сделать расширение для поднятия веб интерфейсов, чтобы не падало под наплывом студентов

задачи:

- посмотреть в репозитории linux-challenge, что там есть, как поднимается
- посмотреть курс
- отредактировать одну задачу и прикинуть как она устроена (<https://e.moevm.info/course/view.php?id=11>)
- посмотреть репозиторий nosql_arango_tasks (прототип того что хочется иметь)

требования к результату:

- необходимо, чтобы система не стала медленнее
- гибкость и расширяемость для новых СУБД
- продумать базовые классы и интерфейсы

результат:

- патч, содержащий подсистему, которая будет управлять СУБД и их веб интерфейсами

отчет по ниру:

- обзор веб интерфейсов для СУБД, штатные и внешние