Лицей Академии Яндекса

Образовательный площадка “Супермалыш”

**Проект PyGame**

Реализация игры Тетрис в PyGame

Выполнен:  
Силова Дарья

Проверил:  
Гильдин Александр Григорьевич

УФА-2024

Пояснительная записка

Название проекта: «Тетрис»

Автор проекта: Силова Дарья

Описание идеи: Программа представляет собой игру на PyGame.

Описание реализации:

Использованные технологии: клетчатое поле, изображения для фона, звуки, музыка, шрифты для заголовков. Изображения фигурок анимировались без спрайтов.

Библиотеки: pygame

Инструкция: в текстовый файл scores.txt перед началом игры необходимо вписать 0. В этот файл записывается максимальное количество очков, которое набрал игрок. Чтобы начать игру, необходимо запустить программу и нажать на любую клавишу.

После проигрыша игра перезапускается, и для начала снова надо нажать любую клавишу.