

Jose Dario Jimenez Hernandez 22310218

#### 1. Componente Humana

- Participan expertos en el tema y los ingenieros del conocimiento.
- Los expertos aportan la información; los ingenieros la transforman en un lenguaje entendible por el sistema.

#### 2. Base de Conocimiento

- Contiene reglas, hechos y relaciones generales (conocimiento).
- Se diferencia de los datos (información puntual y efímera).
- El conocimiento se guarda en la base; los datos, en la memoria de trabajo.

### 3. Subsistema de Adquisición de Conocimiento

- o Regula la incorporación de nuevo conocimiento.
- Decide si la información es novedosa y si debe integrarse a la base.

#### 4. Control de la Coherencia

- Revisa que el conocimiento no sea contradictorio.
- Evita inconsistencias que puedan generar conclusiones absurdas o erróneas.

#### 5. Motor de Inferencia

- Es el "corazón" del sistema experto.
- Aplica el conocimiento a los datos para obtener conclusiones.
- Puede trabajar con situaciones deterministas (seguras)
  o probabilísticas (inciertas).

# 6. Subsistema de Adquisición de Conocimiento (de apoyo al motor de inferencia)

- o Apoya al motor de inferencia cuando falta información.
- Puede solicitar datos directamente al usuario.

#### 7. Interfase de Usuario

- Es el medio de comunicación entre el usuario y el sistema.
- o Debe ser clara, eficiente y amigable.
- Permite mostrar conclusiones y pedir información cuando es necesaria.

# 8. Subsistema de Ejecución de Órdenes

 Permite que el sistema realice acciones basadas en las conclusiones.  Ejemplo: retrasar trenes, abrir válvulas, bloquear accesos, etc.

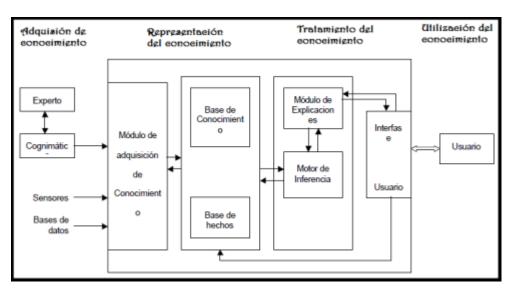
## 9. Subsistema de Explicación

- Justifica las conclusiones o acciones tomadas.
- Es esencial en áreas sensibles (ejemplo: diagnóstico médico).

# 10. Subsistema de Aprendizaje

- Permite que el sistema mejore con la experiencia.
- Aprendizaje estructural: nuevas reglas, descubrimiento de síntomas.
- Aprendizaje paramétrico: estimación de probabilidades y parámetros.

# ¿Qué, para qué y cómo? de los elementos descritos en la imagen adjunta.



# 1. Adquisición de conocimiento

#### • ¿Qué es?

Proceso de obtención de conocimiento desde fuentes externas (expertos humanos, sensores, bases de datos).

#### • ¿Para qué sirve?

Reunir la información necesaria para que el sistema pueda razonar y tomar decisiones.

#### ¿Cómo funciona?

Los expertos aportan conocimiento especializado.

- Los sensores/bases de datos aportan datos del entorno.
- El módulo de adquisición de conocimiento organiza y transforma esta información en una forma que pueda integrarse a la base de conocimiento.

# 2. Representación del conocimiento

#### • ¿Qué es?

La forma en que el conocimiento se guarda dentro del sistema.

#### • ¿Para qué sirve?

Permite almacenar de manera estructurada reglas, hechos y relaciones que el sistema usará para inferir conclusiones.

#### • ¿Cómo funciona?

- Se guarda en una Base de Conocimiento (información general, reglas, leyes, relaciones).
- Se almacena en una Base de Hechos (datos específicos del problema en curso)

#### 3. Tratamiento del conocimiento

#### ¿Qué es?

Conjunto de procesos que permiten al sistema analizar la información y generar conclusiones.

#### • ¿Para qué sirve?

Procesar la información, inferir soluciones y justificar los resultados.

#### ¿Cómo funciona?

- Motor de Inferencia: aplica reglas de la base de conocimiento a los hechos para deducir conclusiones.
- Módulo de Explicaciones: justifica las conclusiones o acciones tomadas, respondiendo al "por qué" y "cómo" del razonamiento.

# 4. Utilización del conocimiento

#### • ¿Qué es?

La interacción final entre el sistema experto y el usuario.

#### • ¿Para qué sirve?

Hacer que el conocimiento procesado sea accesible, comprensible y útil para la toma de decisiones.

#### ¿Cómo funciona?

- A través de la Interfase de Usuario, que muestra conclusiones, pide datos adicionales y explica acciones.
- El **Usuario** introduce información faltante y recibe resultados claros y justificables.