Motores de inferencia en la actualidad

Son los componentes principales de los sistemas expertos y de la IA simbólica.

Su función es **razonar automáticamente** a partir de hechos conocidos y reglas de conocimiento, para llegar a conclusiones nuevas.

Ejemplos actuales: motores de inferencia en **sistemas expertos médicos, diagnósticos de fallas, asistentes virtuales** y en motores de reglas como **Drools (Java), CLIPS o Prolog**.

Métodos de inferencia

Son las formas de aplicar reglas lógicas sobre el conocimiento. Entre los más comunes:

- 1. **Encadenamiento hacia adelante (Forward Chaining):** parte de los datos y aplica reglas hasta obtener una conclusión.
- 2. **Encadenamiento hacia atrás (Backward Chaining):** parte de una hipótesis y busca los datos que la confirmen.
- 3. **Inferencia probabilística:** utiliza probabilidades (Bayes, redes bayesianas) cuando la certeza no es total.
- 4. **Inferencia difusa (Fuzzy):** maneja incertidumbre y valores aproximados, no solo verdadero/falso.

Reglas lógicas básicas

- 1. Modus Ponens (afirmación):
 - Regla: $Si P \rightarrow Q$ (si P entonces Q)
 - o Si sabemos que P es verdadero, entonces concluimos que Q es verdadero.
 - Ejemplo:
 - Si llueve, la calle se moja.
 - Llueve.
 - Entonces, la calle está mojada.

2. Modus Tollens (negación):

- o Regla: SiP → Q (si P entonces Q)
- o Si sabemos que Q es falso, entonces concluimos que P es falso.
- Ejemplo:
 - Si llueve, la calle se moja.
 - La calle no está mojada.

• Entonces, no está lloviendo.

https://github.com/Dario578/Sistemas-Expertos-7-Semestre.git