


# Unidad 1

## Introducción a los servicios de red

# Repaso de redes

# Configuración TCP/IP

Para que los PCs de una red puedan comunicarse entre sí, deben disponer de una dirección IP y de una máscara de subred. Además, si queremos que disponga de conexión a Internet, es necesario configurar la dirección IP de la puerta de enlace y la dirección IP de dos servidores DNS.



Ejemplo configuración TCP/IP	
Dirección IP	192.168.0.15
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.254
DNS preferido	80.58.0.33
DNS alternativo	80.58.32.97

Dentro de una misma red, los PCs deben tener una dirección IP perteneciente al rango de dicha red. Si el rango es desde 192.168.0.0 hasta 192.168.0.255, las IPs de los PCs deberán tener los tres primeros números iguales (192.168.0.X) y el último número podrá cambiar desde 1 hasta 254, porque no se permite la utilización de la primera ni de la última dirección IP del rango ya que quedan reservadas.

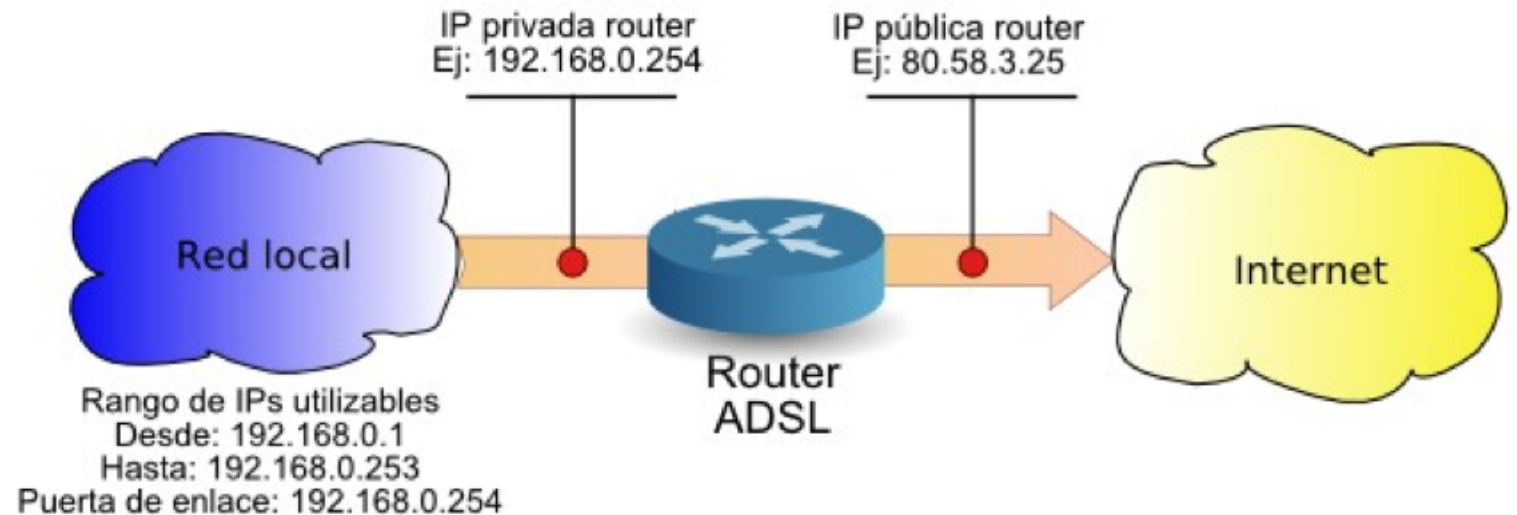
Cada PC deberá tener una dirección IP diferente. Si dos PCs tienen la misma IP, habrá un conflicto de IP y ninguno de ellos podrá comunicarse hasta que no se resuelva el conflicto cambiando la IP a uno de ellos. Si no sabemos qué IP poner, podemos ver la IP de otro PC de nuestra red en el que funcione correctamente la conexión de Internet y por regla general, cambiar el último valor por otro diferente que no tenga ningún otro PC.

- La **Máscara de subred** determina el número de PCs del rango. Casi siempre se suele utilizar la máscara 255.255.255.0 que corresponde a un rango de 256 direcciones IP (suficientes para casi todos los centros educativos) en los que todos los PCs tienen los tres primeros números de la IP iguales y solo cambia el último. Lo normal es que todos los PCs de nuestra red tengan configurada la misma máscara de subred. Si no sabemos cual es la máscara de subred, podemos verla en otro PC que funcione correctamente la conexión de Internet.

- La **Puerta de enlace** deberá ser una IP del rango ya que de lo contrario, nuestro PC no será capaz de comunicarse con ella y no tendrá acceso a Internet. Lo normal es que todos los PCs de nuestra red tengan configurada la misma puerta de enlace. Si no sabemos la IP de nuestra puerta de enlace, podemos verla en otro PC que funcione correctamente la conexión de Internet.
- Los **DNS preferido y alternativo** nos los debe proporcionar la compañía que presta el servicio. Telefónica usa el 80.58.0.33 y el 80.58.32.97. Lo normal es que todos los PCs de nuestra red tengan configurados los mismos DNSs. Si no sabemos la IP de los DNS preferido y alternativo, podemos verlos en otro PC que funcione correctamente la conexión de Internet.

## Direcciones IP públicas y privadas

Las direcciones IP de los PCs de una red local son direcciones privadas ya que los PCs no están directamente conectados a Internet. Solamente el router dispone de conexión directa a Internet y por eso es el único que dispone de una dirección IP pública.



Cuando los PCs de una misma red se quieren comunicar unos con otros, lo hacen directamente, pero si quieren comunicarse con Internet, deben hacerlo a través del router. Es equivalente a una centralita telefónica. Los teléfonos internos de una empresa utilizan números privados (extensiones) y las llamadas al exterior es necesario hacerlas a través de la centralita, que es la única que tiene números de teléfono públicos.

Los únicos rangos de direcciones que se pueden utilizar en redes locales son:

Rangos Redes Locales	
Desde	Hasta
10.0.0.0	10.255.255.255
172.16.0.0	172.31.255.255
192.168.0.0	192.168.255.255

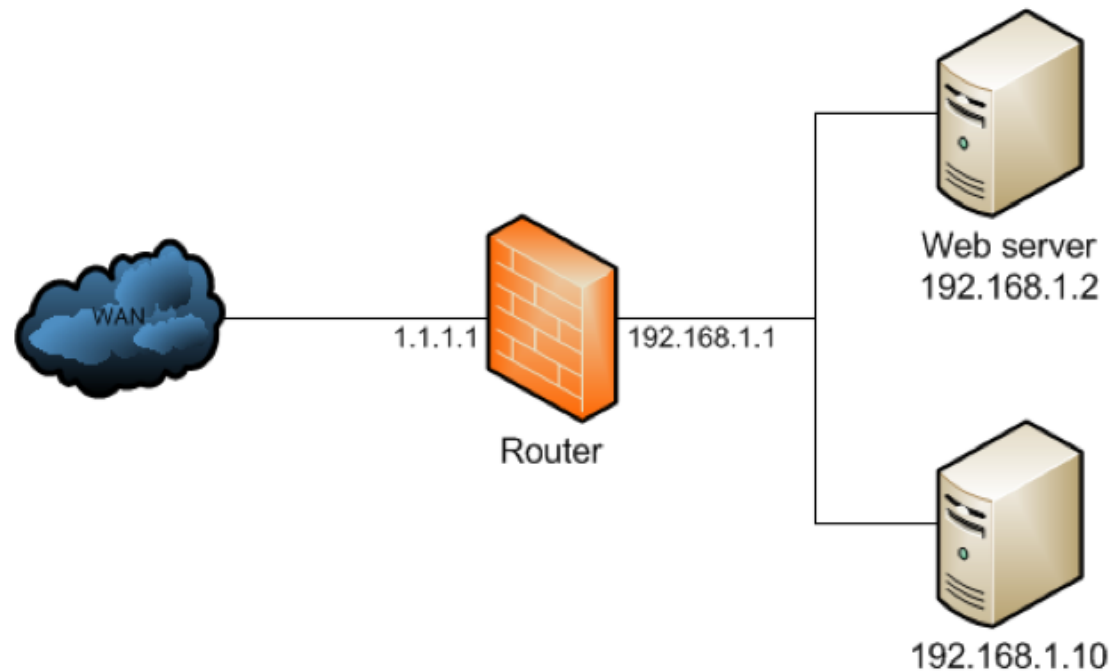


Estos rangos de direcciones no están asignados a direcciones públicas de Internet, sino que se han reservado para ser utilizados en las redes locales. Si en lugar de configurar nuestra red con estas direcciones utilizamos otro rango, como seguramente sea un rango utilizado por servidores de Internet, no tendremos acceso a dichos servidores.

# NAT: traducción de direcciones de red

La idea básica que hay detrás de NAT es traducir las IPs privadas de la red en una IP pública para que la red pueda enviar paquetes al exterior; y traducir luego esa IP pública, de nuevo a la IP privada del pc que envió el paquete, para que pueda recibirlo una vez llega la respuesta. Con un ejemplo lo veremos mejor.

Imaginemos que tenemos nuestra siguiente red:



Podría ser la típica red casera en la que tenemos un par de PCs que salen a Internet a través del router. Cada PC tiene asignada una IP privada, y el router tiene su IP privada (puerta de enlace) y su IP pública (que es nuestra IP de Internet).

Cuando uno de los PCs de la red local quiere enviar un paquete a Internet, se lo envía al router (o a la puerta de enlace o gateway), y éste hace lo que se conoce como SNAT (SourceNAT) y cambia la dirección de origen por su IP pública. Así, el host remoto sabrá a qué IP pública ha de enviar sus paquetes. Cuando una respuesta o un paquete pertenecientes a esa conexión llegue al router, éste traducirá la dirección IP de destino del paquete (que ahora es la IP del router) y la cambiará por la dirección privada del host que corresponde, para hacer la entrega del paquete a la red local.

# Servicios de red

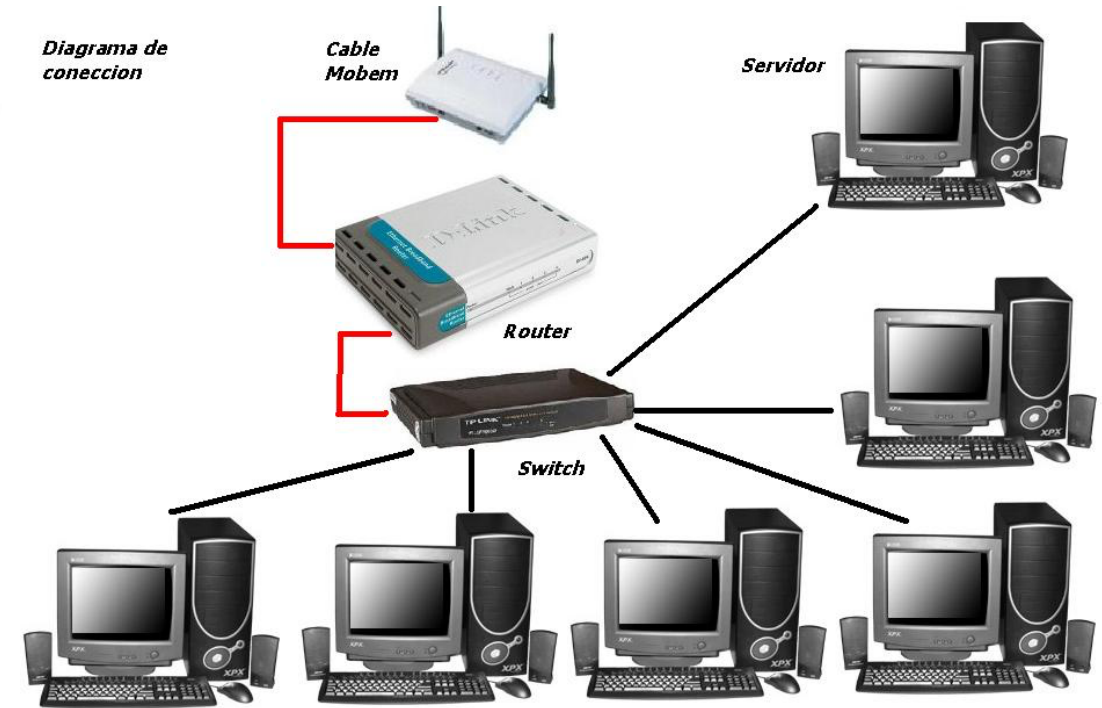
# Red de ordenadores

Se puede definir una red informática como un sistema de comunicación que conecta ordenadores y otros equipos informáticos, con la finalidad de compartir información y recursos.

A través de la compartición de información y recursos, los usuarios de los sistemas informáticos de una organización podrán hacer un mejor uso de los mismos, mejorando de este modo el rendimiento global de la organización.

## Ventajas de utilizar una red de ordenadores:

- Mayor facilidad en la comunicación entre usuarios.
- Reducción en el presupuesto para software.
- Reducción en el presupuesto para hardware.
- Posibilidad de organizar grupos de trabajo.
- Mejora en la administración de equipos y programas.
- Mejoras en la integridad de los datos.
- Mayor seguridad para acceder a la información.



## Servicios de red

Para obtener todas estas ventajas existen los servicios de red:

- **Administración / Configuración:** Nos facilitan la administración y configuración de las configuraciones de los distintos equipos de la red (DHCP / DNS).
- **Acceso:** Se encargan de permitir la conexión de usuarios a la red desde lugares remotos (SSH):
- **Ficheros:** Consiste en ofrecer grandes capacidades de almacenamiento para descargar o eliminar los discos de las estaciones (FTP).

- **Impresión:** Permite compartir impresoras entre varios ordenadores de la red.
- **Información:** Se encargan de almacenar bases de datos para su consulta por los usuarios de la red u otro tipo de información, como por ejemplo, documentos de hipertexto (WEB).
- **Comunicación:** Permiten la comunicación entre los usuarios a través de mensajes escritos (EMAIL).



# Equipos de red

Dentro de una red nos podemos encontrar dos tipos de equipos:

- **Servidores:** Un servidor es un ordenador que ejecuta un sistema operativo de red y ofrece servicios de red a las estaciones de trabajo. El servidor debe ser un sistema fiable con un procesador potente, con discos de alta capacidad y con gran cantidad de memoria RAM.
- **Estaciones de trabajo:** Cuando un ordenador se conecta a una red, el primero se convierte en un nodo o estación de trabajo del último. Las estaciones de trabajo pueden ser ordenadores personales con distintos sistemas operativos.

# Sistemas operativos de red

Un sistema operativo de red (Network Operating System) es un software, que además de realizar las tareas de cualquier sistema operativo, tiene como objetivo coordinar y manejar las actividades de los recursos del ordenador en una red de equipos. Consiste en un software que posibilita la comunicación de un sistema informático con otros equipos en el ámbito de una red.

Ejemplos:

- Novell Netware.
- Windows 2008 Server, 2012 Server, 2016 Server, etc.
- Unix, BSD, Solaris, Linux (Suse, Debian, etc.)

## Hardware de un servidor

Los componentes de un servidor deben ser avanzados ya que realizan muchas tareas:

- Mucha memoria RAM y con una velocidad de acceso rápida.
- Pueden tener más de un procesador.
- Debe estar siempre encendido, por lo que necesita un buen sistema de refrigeración, además suele tener dos fuentes de alimentación por si una de ellas falla.
- Los discos duros deben tener gran capacidad y deben poder cambiarse “en caliente”.
- Se suelen usar dispositivos SAI por si hay un corte de corriente.
- Los dispositivos de red deben ser de gran velocidad.