

Este script ejecuta un protocolo de "silencio digital" en el sistema operativo. Su objetivo es detener drásticamente los procesos no esenciales que compiten por los ciclos del CPU y el ancho de banda durante sesiones de juego o trabajo pesado. Realiza una reconfiguración del Programador de Multimedia de Windows y neutraliza el ecosistema de servicios de consola.

1. Fase de Seguridad (Protocolo Voluntario)

Al inicio, el script ofrece la opción de crear un Punto de Control de Ingeniería.

- **Decisión:** Si respondes **S**, se crea una instantánea del registro de servicios. Esto permite revertir la configuración si en el futuro decides utilizar funciones como el *Game Pass* o la *Xbox Game Bar*.

2. Gestión de Aplicaciones (Política de Privacidad)

A diferencia de desactivar las apps manualmente en Configuración (que a menudo se reactivan solas), este script inyecta una directiva de sistema:

- **Bloqueo Global (AppPrivacy):** Se modifica la clave `LetAppsRunInBackground` en el registro de políticas locales. Esto prohíbe terminantemente al Kernel asignar memoria a aplicaciones de la Microsoft Store (Calculadora, Mapas, Correo, etc.) cuando no están en pantalla.
- **Resultado:** Liberación inmediata de RAM y cese de actividad de disco en reposo.

3. Neutralización del Ecosistema Xbox

Si no utilizas los servicios de suscripción de Xbox en PC, estos servicios son una carga innecesaria de telemetría y red.

- **Servicios Críticos Detenidos:** Se deshabilitan `XblAuthManager`, `XblGameSave` y `GamingServices`. Esto elimina el sondeo constante de autenticación y sincronización en la nube.
- **GameDVR y GameBar:** Se desactiva la grabación pasiva de clips y la superposición (overlay) de la barra de juegos, liberando recursos de la GPU y eliminando conflictos de renderizado en pantalla completa.

4. Ingeniería de CPU (Scheduler Tuning)

Esta es la optimización más avanzada del script v3.6:

- **Prioridad de Juegos:** Se modifica la tarea `Games` dentro del `SystemProfile` de Windows NT.
- **Ajuste:** Se cambia la "Scheduling Category" a **High** y la "GPU Priority" a **8**.
- **Efecto:** Esto instruye al programador de hilos de Windows para que, al detectar un juego, le otorgue la misma jerarquía de prioridad que a los procesos vitales del sistema, reduciendo los micro-cortes por falta de CPU.

5. Higiene de Tareas Programadas

- **Compatibility Appraiser:** Se desactiva la tarea programada que escanea el disco duro buscando compatibilidad de software antigua, una causa común de uso del 100% del disco.

- **Mantenimiento Automático:** Se posponen tareas de desfragmentación y diagnóstico automático para que no ocurran durante el uso activo del PC.

¿Qué cosas cambia?

I. Servicios de Xbox y Gaming

- **Xbox Live:** Deshabilita los servicios de autenticación (`AuthManager`) y guardado en la nube (`GameSave`).
- **GameBar:** Desactiva la plataforma de `GamingServices` y la captura de `GameDVR` en el registro.

II. Privacidad y Aplicaciones (UWP)

- **Política de Grupo:** Fuerza `LetAppsRunInBackground=2` (Denegar) en HKLM, bloqueando la ejecución fantasma de todas las apps Modern UI.
- **Búsqueda:** Desactiva el proceso de indexación en segundo plano de aplicaciones.

III. Programador de CPU (Scheduler)

- **SystemProfile:** Eleva la prioridad de la categoría "Games" en el registro de Windows NT.
- **GPU Priority:** Asigna prioridad máxima de pre-emption a los juegos sobre el escritorio.

IV. Telemetría y Mantenimiento

- **Rastreo:** Detiene `DiagTrack` (Experiencias del usuario y telemetría) y `WerSvc` (Informe de errores).
- **Tareas:** Desactiva `Microsoft Compatibility Appraiser` en el Programador de Tareas.