

Instituto Politécnico Nacional
Escuela Superior de Computo

ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS

Proyecto

5CM4

Nombre del equipo: Bellakitos FC

Nombre del proyecto: Beyamaps

Profesora: Maldonado Castillo Idalia

Integrantes:

1. *Alvarado Díaz Dario*
2. *Cervantes Maxtla Saúl*
3. *Dominguez Olvera Leonardo Daniel*
4. *Espinosa de los Monteros Martínez Eric Omar*
5. *Estrada Yepez Omar Said*
6. *García Torres Adair*
7. *Ledesma Ramírez José Emiliano*
8. *Murillo Mendoza María Fernanda*
9. *Peña Ramírez Jonathan*
10. *Ramírez Martínez Kevin Andrés*
11. *Rojo Segura José Emmanuel*
12. *Zamarrón Ramírez Javier*

Índice

1. Alcance del proyecto	4
2. Requerimientos Funcionales	4
2.1. Usuario Turista	4
2.2. Usuario Administrador	5
3. Requerimientos No Funcionales	5
4. Reglas de Negocio	6
5. Mensajes	9
6. Diagrama de Casos de Uso	10
7. Diagrama de Clases	11
8. Definición de actores propuestos	12
9. Prototipo no funcional	13
10. Descripción casos de uso	35
10.1. CU 1.1 Restablecer contraseña	35
10.1.1. Resumen	35
10.1.2. Descripción	35
10.1.3. Trayectorias del caso de uso	36
10.1.4. Pantalla IU3 y IU4	37
10.2. CU2.1 Actualizar datos de perfil	38
10.2.1. Resumen	38
10.2.2. Descripción	39
10.2.3. Trayectorias del caso de uso	39
10.2.4. Pantalla IU16	41
10.3. CU 2.2 Eliminar cuenta	41
10.3.1. Resumen	41
10.3.2. Descripción	42
10.3.3. Trayectorias del caso de uso	43
10.3.4. Pantallas	44
10.4. CU 3.1 Llenar formulario de datos	47
10.4.1. Resumen	47
10.4.2. Descripción	47
10.4.3. Trayectorias del caso de uso	48
10.4.4. Pantalla IU06	51
10.5. CU 3.2 Seleccionar preferencias de lugares	53
10.5.1. Resumen	53
10.5.2. Descripción	53
10.5.3. Trayectorias del caso de uso	54
10.5.4. Pantalla IU07	54
10.6. CU 4 Visualizar Dias Itinerario	56
10.6.1. Resumen	56
10.6.2. Descripción	56
10.6.3. Trayectorias del caso de uso	57
10.6.4. Pantallas	58
10.7. CU 4.1 Agendar Dias	61
10.7.1. Resumen	61
10.7.2. Descripción	61
10.7.3. Trayectorias del caso de uso	62
10.7.4. Trayectoria A	62

10.7.5. Trayectoria B	62
10.7.6. Trayectoria C	62
10.8. IU26 Pantalla Dias Itinerario	63
10.9. CU 4.2 Eliminar uno o mas días	69
10.9.1. Resumen	69
10.9.2. Descripción	69
10.9.3. Trayectorias del caso de uso	70
10.9.4. Pantalla IU26	71
10.9.5. Pantalla IU31	72
10.10CU 5 Visualizar itinerario de un día	73
10.10.1. Resumen	73
10.10.2. Descripción	73
10.10.3. Trayectorias del caso de uso	74
10.10.4. Pantalla IU26	75
10.10.5. Pantalla IU36	76
10.11CU 5.2 Modificar Horas de Visita	77
10.11.1. Resumen	77
10.11.2. Descripción	77
10.11.3. Trayectorias del caso de uso	78
10.11.4. Trayectoria A	78
10.11.5. Trayectoria B	78
10.12IU33 Pantalla Itinerario Día	79
10.13CU 6 Navegar por el mapa	81
10.13.1. Resumen	81
10.13.2. Descripción	81
10.13.3. Trayectorias del caso de uso	82
10.13.4. Pantalla IU10	83
10.13.5. Casos de uso que extiende	84
10.14Ruta Generada	85
10.14.1. Resumen	85
10.14.2. Descripción	85
10.14.3. Trayectorias del caso de uso	86
10.14.4. Pantalla IU44	86
10.15CU 7 Buscar un lugar	87
10.15.1. Resumen	87
10.15.2. Descripción	87
10.15.3. Trayectorias del caso de uso	87
10.15.4. Pantalla IU38	88
10.15.5. Pantalla IU39	89
10.16CU 7.1 Visualizar lugar en el mapa	90
10.16.1. Resumen	90
10.16.2. Descripción	90
10.16.3. Trayectorias del caso de uso	90
10.16.4. Pantalla IU39	90
10.16.5. Pantalla IU10	91
10.17CU 8 Visualizar detalles del lugar	92
10.17.1. Resumen	92
10.17.2. Descripción	93
10.17.3. Trayectorias del caso de uso	94
10.17.4. Pantalla IU41	94
10.18CU 8.1 Agregar a lugares favoritos	95
10.18.1. Resumen	95
10.18.2. Descripción	95
10.18.3. Trayectorias de caso de uso	96
10.18.4. Pantalla IU41-Detalles del lugar	96
10.19CU 8.3 Agregar a lugares visitados	98

10.19.1.Resumen	98
10.19.2.Descripción	98
10.19.3.Trayectorias del caso de uso	99
10.19.4.Pantalla IU41	100
10.20CU 10 Visualizar lugares favoritos	101
10.20.1.Resumen	101
10.20.2.Descripción	101
10.20.3.Trayectorias del caso de uso	102
10.20.4.Pantalla IU15	102
10.20.5.Pantalla IU16	102
10.21CU 9.1 Eliminar historial	104
10.21.1.Resumen	104
10.21.2.Descripción	104
10.21.3.Trayectorias del caso de uso	104
10.21.4.Pantalla IU20	104
10.21.5.Pantalla IU22	105
10.21.6.Pantalla IU22	106
10.22CU9.2 Eliminar lugar específico historial	107
10.22.1.Resumen	107
10.22.2.Descripción	107
10.22.3.Trayectorias de caso de uso	108
10.22.4.Pantalla IU20-Historial	108
10.23CU10.1 Agregar un lugar a favoritos	109
10.23.1.Resumen	109
10.23.2.Descripción	109
10.23.3.Trayectorias de caso de uso	110
10.23.4.Pantalla IU25-Favoritos	110
10.24CU10.2 Eliminar lugar específico favoritos	111
10.24.1.Resumen	111
10.24.2.Descripción	111
10.24.3.Trayectorias de caso de uso	112
10.24.4.Pantalla IU23-Favoritos	112
11. Planeación	113
12. Planeación (Actualización 1)	114

1. Alcance del proyecto

Sistema que fomente el turismo el cual sera una aplicación móvil, donde el turista que lo use se le mostrara en un mapa su ubicación geográfica a través de su GPS y sea capaz de recomendarle sitios turísticos cercanos a su ubicación para visitar de acuerdo a su medio de transporte ya sea caminando o utilizando un vehículo. Los sitios turísticos deberán tener una clasificación como museos, restaurantes, parques entre otros sitios de interés. El sistema solo será funcional a nivel nacional, es decir, solamente en México.

2. Requerimientos Funcionales

2.1. Usuario Turista

- El sistema deberá acceder a la ubicación del usuario turista por medio de su GPS.
- El sistema debe permitir al usuario turista buscar lugares cercanos en el mapa basados en su ubicación en un radio de 1 km a 10 km.
- El sistema debe permitir al usuario turista la creación de un perfil mediante un correo y una contraseña.
- El sistema debe permitir al usuario turista iniciar sesión.
- El sistema debe permitir al usuario turista cerrar sesión.
- El sistema debe permitir al usuario turista visualizar sus datos tales como nombre, correo electrónico.
- El sistema debe permitir al usuario turista modificar sus datos tales como nombre, correo, preferencias, radio de búsqueda y contraseña.
- El sistema deberá mostrar al usuario turista las reseñas de cada sitio de interés.
- El sistema permitirá al usuario turista crear itinerarios con base a los sitios de interés, en un día determinado y poder seleccionar una hora de inicio para cada sitio.
- El sistema permitirá la eliminación de los lugares de su itinerario o todo el itinerario.
- El sistema deberá permitir al perfil usuario turista guardar ubicaciones en favoritos y poder eliminarlos.
- El sistema deberá generar una ruta basada en los lugares listados en el itinerario partiendo de la ubicación del usuario turista.
- El sistema deberá permitir al usuario turista seleccionar su forma de movilidad.
- El sistema deberá permitir al usuario turista eliminar su cuenta.
- El sistema deberá mostrar información de los lugares señalados tales como su nombre, dirección, horarios, calificación, distancia y opciones de agregar itinerario, visitado y agregar a favoritos.
- El sistema debe permitir al usuario turista recuperar su contraseña utilizando su correo electrónico.
- El sistema deberá mostrar los sitios visitados y la posibilidad de eliminarlos.
- El sistema permitirá realizar la búsqueda de sitios de interés.
- El sistema deberá mostrar el sitio de interés en el mapa.

2.2. Usuario Administrador

- El sistema deberá permitir al usuario administrador visualizar y actualizar los datos del usuario turista.
- El sistema deberá permitir al usuario administrador suspender y/o eliminar cuentas del usuario turista.
- El sistema deberá permitir al usuario administrador iniciar y cerrar sesión.

3. Requerimientos No Funcionales

1. Los datos de ubicación del usuario turista deberán ser utilizados por el sistema mientras este último se encuentre en funcionamiento.
2. El sistema debe solicitar al usuario turista permiso para utilizar su ubicación a través de una ventana emergente al momento de iniciar el sistema por primera vez.
3. El sistema deberá dar acceso a los usuarios turista en un tiempo aproximado de 3 minutos como máximo.
4. El sistema debe permitir al usuario visualizar sus datos, al hacer clic en "mi perfil". La sección de datos de la cuenta debe mostrar al usuario información detallada sobre su perfil.
5. El sistema debe permitir al usuario turista la modificación de sus datos, preferencias y eliminar cuenta por medio de una validación de su contraseña.
6. El sistema permitirá al usuario turista agregar los lugares mediante un botón **Agregar itinerario** que se muestra en el apartado detalles del lugar a la sección itinerario
7. El sistema permitirá elegir en qué horarios llegara el usuario turista a cada uno de los lugares mostrados en la sección itinerario. El sistema ordenará el itinerario con base a las horas indicadas de menor a mayor. El usuario debe poder modificar los horarios de los lugares a visitar cuando lo desee.
8. El sistema permitirá al usuario turista marcar como visitado el lugar en la sección itinerario, agrupando el lugar al historial.
9. El sistema deberá validar la eliminación de los lugares del itinerario, historial, favoritos a través de una confirmación del usuario turista mostrada en una ventana emergente.
10. El sistema deberá generar una ruta a partir de un itinerario, la generación de la ruta se dará de acuerdo a la movilidad seleccionada por el usuario turista ya sea a pie, auto o transporte público. La ruta generada se mostrará en una nueva pantalla que aparecerá el mapa y los lugares indicados con su ubicación y el orden que deberá seguir.
11. El sistema deberá permitir mostrar los lugares en el mapa. El usuario debe poder dar click a los diferentes lugares, el sistema deberá mostrar información del lugar y un botón que indique ver detalles del lugar seleccionado.
12. El sistema deberá mostrar la información del lugar indicado. El usuario turista debe poder seleccionar agregar a itinerario, marcar como visitado y/o como favorito. De acuerdo a su elección se agregará a su apartado correspondiente.
13. El usuario debe poder buscar diferentes lugares en los buscadores las secciones pantalla mapa, itinerario, historial y favoritos. El sistema deberá mostrar los lugares relacionados a la palabra colocada. Se deberá ver la visualización de su nombre e imagen del lugar.
14. El sistema permitirá la visualización de los lugares favoritos del usuario turista. El usuario debe poder agregar y/o eliminar sus favoritos. El sistema deberá permitir buscar sus lugares favoritos mediante la opción de búsqueda.

15. El sistema permitira la visualizacion de su historial del usuario turista en una nueva pantalla. El usuario turista debe poder seleccionar ver detalles y eliminar historial completo. El usuario puede buscar sus lugares visitado mediante la opcion de busqueda. El sistema debe poder eliminar el historial.
16. Los datos de los usuarios turista, como su informacion personal, correo y contraseña seran protegidos mediante un cifrado.
17. El sistema debe implementar mecanismos de autenticación para proteger los datos de los usuarios turistas y garantizar que solo tengan acceso a su propia información, atraves de su nombre de usuario y correo electronico.
18. El sistema deberá verificar en la base de datos los correos electronicos, con la finalidad de que sean unicos para los usuarios turistas al momento del registro de una nueva cuenta. Los correos electronicos solo pueden ser utilizados una unica vez en una cuenta.
19. El sistema deberá ser responsivo en dispositivos móviles con pantallas a partir de una resolución de 375x667 px hasta 820x1180.
20. El sistema deberá ser responsivo en dispositivos de cómputo con pantallas de una resolución de 1280x720 px.
21. El sistema debe ser capaz de integrarse con servicios de mapas y navegación para proporcionar direcciones y rutas precisas a partir de la API de Google.
22. El sistema debe ser capaz de manejar al menos 20 usuarios concurrentes sin degradación significativa del rendimiento utilizando balanceadores de carga.
23. La precisión de la ubicación debe ser lo más precisa posible, al menos 2 km, teniendo en cuenta las capacidades del hardware del dispositivo del usuario turista a través de la activación del GPS de dicho dispositivo.
24. El sistema no deberá estar disponible únicamente en periodos de mantenimiento previamente señalados al usuario turista a traves de notificaciones por medio del sistema.
25. El sistema deberá cerrar la sesión del usuario turista cuando él lo indique, la sesión cerrara de manera inmediata y redirigir al usuario turista a la página de inicio de sesión y deberá recibir un mensaje de confirmación que indique que la sesión se ha cerrado de manera exitosa y segura.
26. El sistema debe contar con medidas de seguridad para evitar un usuario pueda acceder a la cuenta de otro usuario mientras este abierta su sesión en un dispositivo que ha dejado su sesión abierta, por lo tanto solo se tendría una sesión iniciada en un único dispositivo.
27. El sistema permitira al usuario turista la recuperación de su contraseña en el apartado de iniciar sesión, mediante su correo electrónico registrado previamente al momento de la creacion de su cuenta validando la información proporcionada a traves de un enlace. La contraseña sera actualizada teniendo que confirmar la nueva contraseña para su actualización.

4. Reglas de Negocio

1. Registro de Usuarios:

- **RN01** El sistema no deberá permitir el registro de dos usuarios con la misma dirección de correo electrónico ni con el mismo nombre de usuario.
- **RN01** Los usuarios turistas pueden crear un perfil proporcionando un correo electrónico de gmail y contraseña válidos, así como sus datos personales como nombre, teléfono, y preferencias de lugares de interés.
- **RN01** Las contraseñas deberán tener al menos una letra mayúscula y un carácter especial (*, @, -), tener una longitud mínima de 8 caracteres y máxima de 12 y utilizar caracteres alfanuméricos.

- **RN02** El nombre de usuario sera unico para cuenta, solamente existira uno en el sistema con esos datos, sin tener espacios y debera ser de una longitud minima de 10 caracteres y maxima 15 caracteres.
- **RN03** La contraseña deberan ser escritas 2 veces, una para ingreso y otra para validación, ambas deben contener los mismos caracteres para su confirmación.
- **RN04** Los nombres y apellidos deberan ser caracteres alfabeticos de una longitud maxima de 60 caracteres. para cada uno.
- **RN05** El correo electrónico debera ser de GMAIL.
- **RN06** El telefono movil debe ser de 10 caracteres numericos.

2. Inicio de Sesión:

- **RN07** Los usuarios turistas deben iniciar sesión con su correo electrónico y contraseña registrados.
- **RN08** El sistema debe verificar las credenciales del usuario antes de permitir el acceso.

3. Acceso a la Ubicación:

- **RN09** El sistema debe obtener el consentimiento del usuario turista para acceder a su ubicación por medio de una ventana emergente cuando se abra por primera vez el sistema.
- **RN10** El acceso a la ubicación debe ser desactivable por parte del usuario en cualquier momento.

4. Búsqueda de Lugares Cercanos:

- **RN11** El usuario turista podrá filtrar la búsqueda seleccionando las categorías de su preferencia tales como restaurantes, parques, museos, entre otros.
- **RN12** Los usuarios turistas pueden buscar lugares de interés dentro de un radio de 1 km a 10 km de su ubicación actual.
- **RN13** Los resultados de la búsqueda deben basarse en la ubicación actual del usuario.

5. Visualización/Modificación de Datos de Perfil:

- **RN14** Los usuarios turistas pueden ver y editar su nombre, región, sitios de interés, radio de búsqueda, contraseña.
- **RN15** Los usuarios turistas solo visualizarán los datos de nombre de usuario y correo electrónico sin realizar modificaciones.

6. Creación de Itinerarios:

- **RN16** Los usuarios turistas pueden crear itinerarios basados en la cercanía y horarios de los lugares de interés.
- **RN17** Deben especificar la fecha y hora de inicio de cada itinerario.
- **RN18** Solo se tendrá un itinerario por día indicado.

7. Guardado de Ubicaciones en Favoritos:

- **RN19** Los usuarios turistas pueden guardar lugares de interés en su lista de favoritos para acceder fácilmente en el futuro.

8. Selección de Forma de Desplazamiento:

- **RN20** Los usuarios turistas pueden elegir su forma de desplazamiento preferida, como caminar, conducir, o usar transporte público (PENDIENTE).

9. Privacidad de Datos:

- **RN21** Los usuarios turistas deberán aceptar los términos y condiciones mostrados al momento de crear una cuenta.

- **RN22** Los datos personales de los usuarios, como el correo electrónico y la ubicación, deben mantenerse confidenciales y protegerse de acuerdo con las regulaciones de privacidad aplicables.

10. **Borrado de Cuentas:**

- **RN23** Los usuarios turistas pueden eliminar sus cuentas de usuario si lo desean, lo que resultará en la eliminación permanente de sus datos.

11. **Verificación de cuentas:**

- **RN24** El sistema generara un token para los procesos de restablecer contraseña, el cual tendra una duración de 30 min activo.
- **RN25** Los idas agendados dentro de un itinerario de un dia tendran una hora unica, no se pueden tener dos lugares con la misma hora de visita.

5. Mensajes

- **MSJ01** Lugar añadido a favoritos.
- **MSJ02** Lugar eliminado de favoritos.
- **MSJ03** Correo electronico no valido
- **MSJ04** Ese correo electronico no esta asociado a alguna cuenta activa.
- **MSJ05** Las contraseñas deben ser iguales.
- **MSJ06** La contraseña deberá contener al menos: Una letra mayúscula y un carácter especial (=, *, etc) y la contraseña tiene que tener una longuitud de 8 a 12 caracteres
- **MSJ07** No hay resultado que coincida con tu búsqueda en el radio seleccionado.
- **MSJ08** No se pudo eliminar el itinerario
- **MSJ09** Activar permisos de ubicación
- **MSJ10** Activar servicios de ubicación en el dispositivo
- **MSJ11** No se pudo agregar correctamente el lugar a favoritos
- **MSJ12** Registro Exitoso
- **MSJ13** Usuario existente
- **MSJ14** El nombre no debe tener espacios.
- **MSJ15** El nombre debe tener un máximo 10 a 15 palabras.
- **MSJ16** No se aceptan números y caracteres especiales (=, *, etc), solamente letras
- **MSJ17** El correo es inválido, no es un correo Gmail
- **MSJ18** El número debe tener 10 dígitos
- **MSJ19** Operación cancelada
- **MSJ20** dia ha sido agendado
- **MSJ21** sin fechas disponibles.
- **MSJ22** Dia no disponible.
- **MSJ23** itinerario vacio
- **MSJ24** Agregar a intinerario
- **MSJ25** sin fechas disponibles.
- **MSJ26** Seleccionar al menos 3 preferencias.
- **MSJ27** Hora Modificada .
- **MSJ28** Hora en uso.

6. Diagrama de Casos de Uso

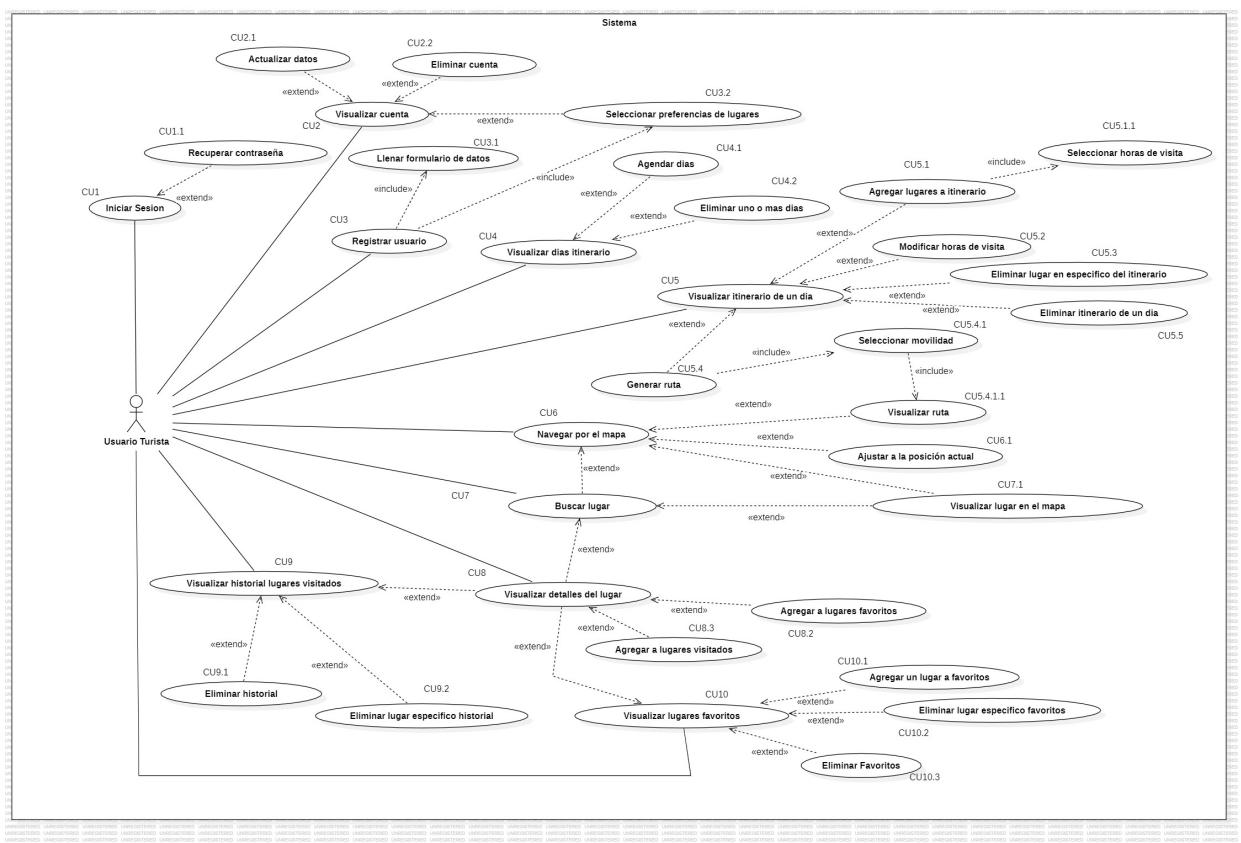


Figura 1: Diagrama de Caso de Uso

7. Diagrama de Clases

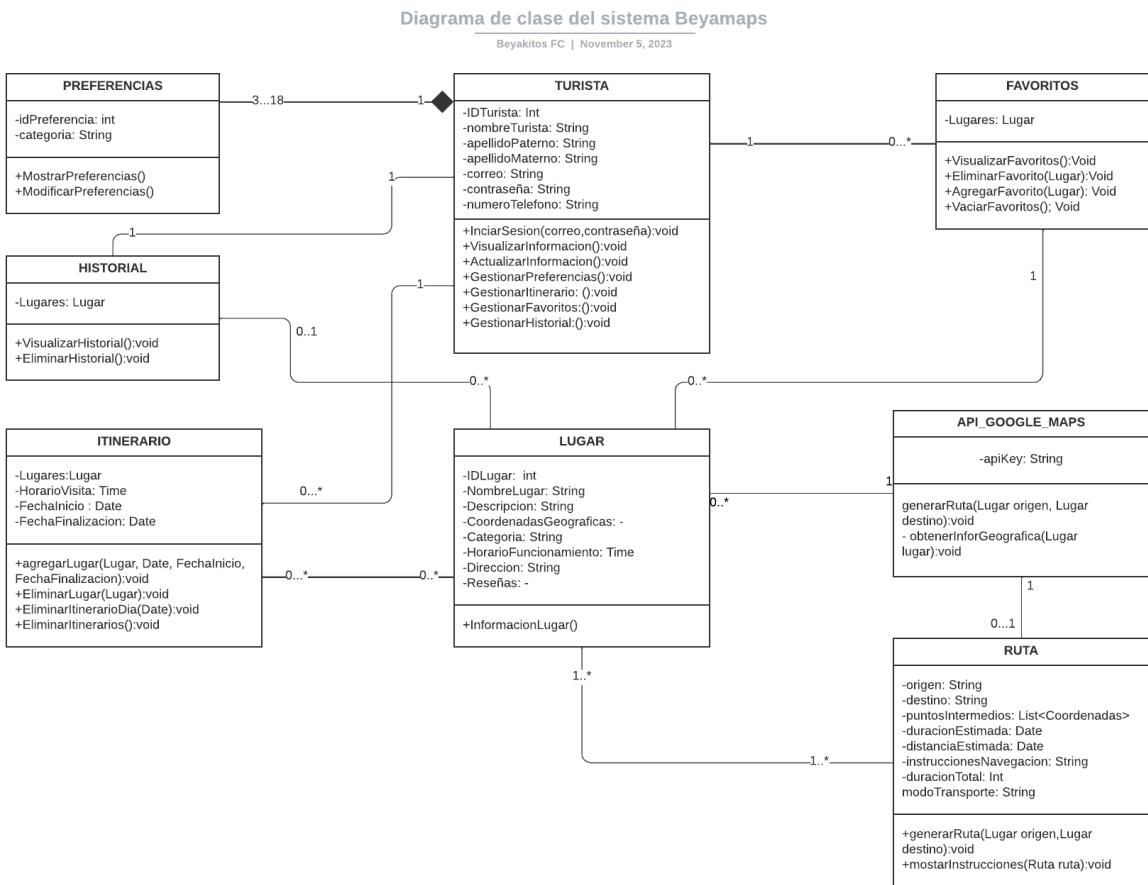


Figura 2: Diagrama de clases

8. Definición de actores propuestos

Usuario Admin

Es el usuario que gestionara el sistema cuyas principales funciones son gestionar y suspender cuentas de los turistas.

Usuario Turista

Es el usuario que interactua con el sistema, es decir, el cliente de nuestra aplicación, sus principales características son creación de cuentas para poder acceder al sistema, iniciar sesión en el sistema, visualizar su ubicación en un mapa, poder visualizar sus datos de usuario, generar un itinerario de su ruta turística, contar con un historial de los sitios que ha visitado, poder tener un apartado de favoritos, cerrar sesión, organizar sus horarios.

9. Prototipo no funcional



Figura 3: IU01 Pantalla incial



Figura 4: IU02 Pantalla Iniciar sesion



Figura 5: IU03 Pantalla correo restablecimiento.



Figura 6: IU04 Pantalla link de recuperacion



Figura 7: IU05 Reestablacer contraseña

A screenshot of a mobile application interface titled "REGISTRO". It contains seven input fields with placeholder text: "Usuario*" (Ingrresa tu usuario), "Nombres" (Ingrresa tu nombre(s)), "Apellidos" (Ingresa tus apellidos), "Correo (Gmail)*" (Ingresa tu correo electrónico.), "Móvil" (Ingresa tu número telefónico.), "Contraseña*" (Ingresa tu contraseña.), and "Confirmar contraseña*" (Confirma tu contraseña.). Below these fields are two buttons: a black "Regístrate" button and a black "Cancelar" button.

Figura 8: IU06 Registro de Cuenta



Figura 9: IU07 Preferencias del usuario



Figura 10: IU08 Preferencias del usuario seleccionadas

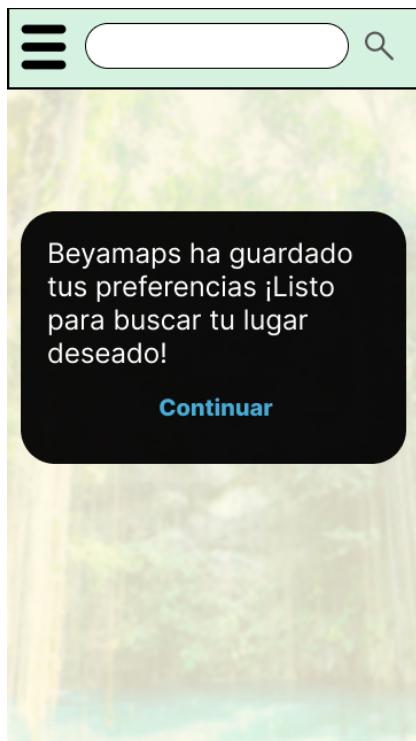


Figura 11: IU09 Preferencias guardadas



Figura 12: IU10 Mapa principal



Figura 13: IU11 Activar ubicacion

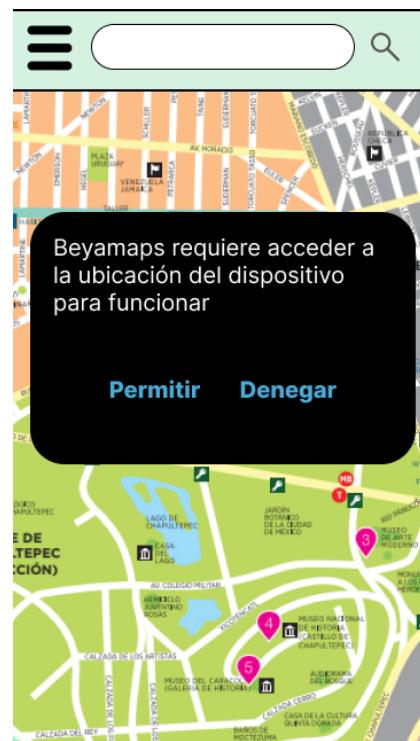


Figura 14: IU12 Pantalla Acceso Ubicación



Figura 15: IU13 Pantalla Menu de Opciones



Figura 16: IU14 Pantalla Perfil



Figura 17: IU15 Pantalla Validación de Contraseña

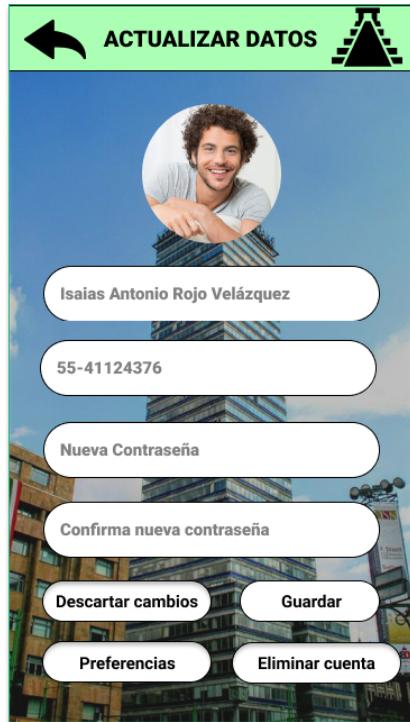


Figura 18: IU16 Pantalla Seleccionar Datos a Editar

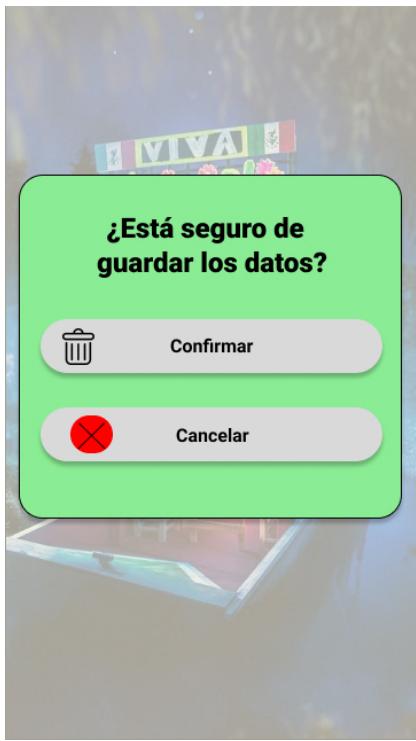


Figura 19: IU17 Pantalla Confirmación de Guardado



Figura 20: IU18 Pantalla Datos Guardados

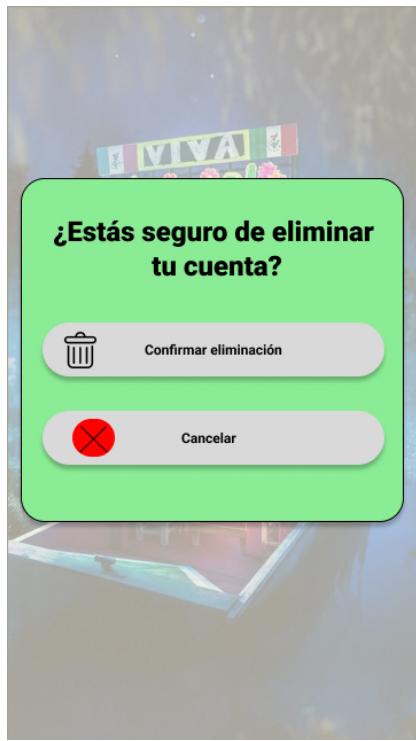


Figura 21: IU19 Pantalla Ventana Confirmación Eliminar Cuenta



Figura 22: IU20 Pantalla Historial

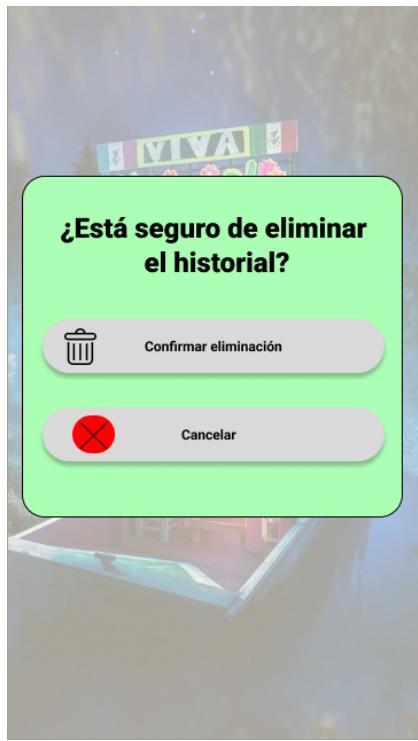


Figura 23: IU21 Pantalla Ventana Confirmación Eliminar



Figura 24: IU22 Pantalla Historial Vacío



Figura 25: IU23 Pantalla Favoritos



Figura 26: IU24 Pantalla Eliminacion favoritos



Figura 27: IU25 Pantalla Favoritos vacío



Figura 28: IU26 Pantalla Dias Itinerario



Figura 29: IU27 Pantalla Dia calendario



Figura 30: IU28 Pantalla Dia Mes Diferente



Figura 31: IU29 Pantalla Mes Calendario

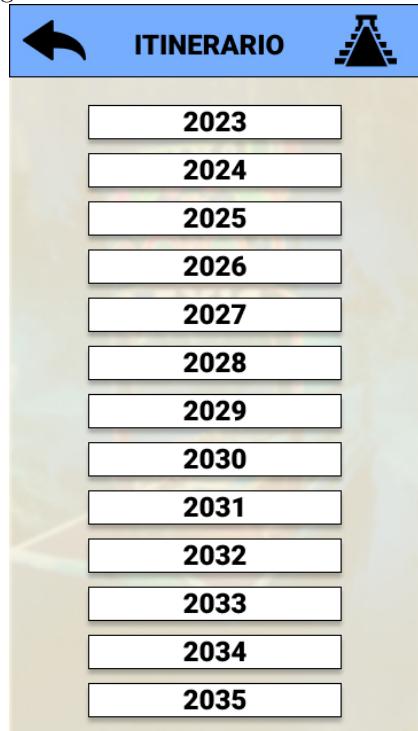


Figura 32: IU30 Pantalla Año Calendario

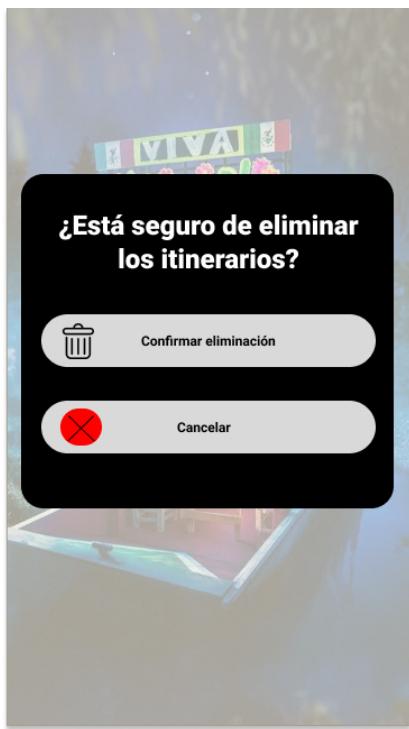


Figura 33: IU31 Pantalla Eliminar Itinerario



Figura 34: IU32 Pantalla Horas Lugar



Figura 35: IU33 Pantalla Itinerario Dia



Figura 36: IU34 Pantalla confirmación eliminar itinerario

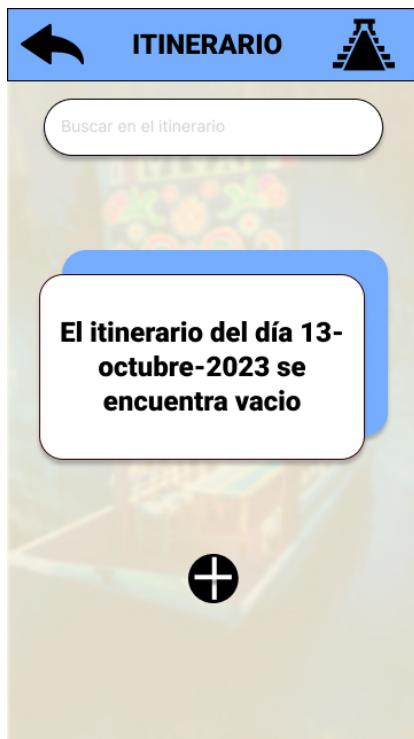


Figura 37: IU35 Pantalla itinerario vacío en el dia dd-mm-aaaa

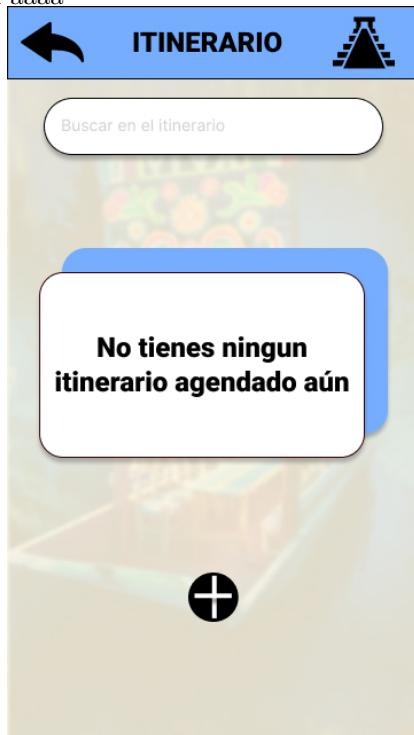


Figura 38: IU36 Pantalla días del itinerario vacío



Figura 39: IU37 Pantalla Historial de Búsqueda Vacío

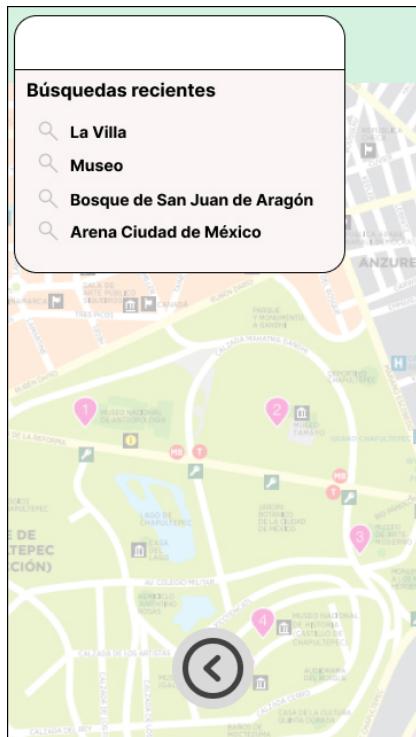


Figura 40: IU38 Pantalla Buscar un lugar



Figura 41: IU39 Pantalla Búsqueda de un lugar

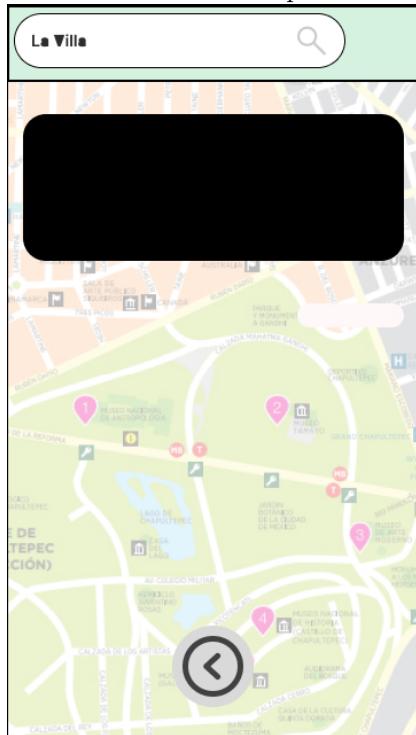


Figura 42: IU40 Pantalla Búsqueda sin resultado



Figura 43: IU41 Pantalla Detalles del lugar

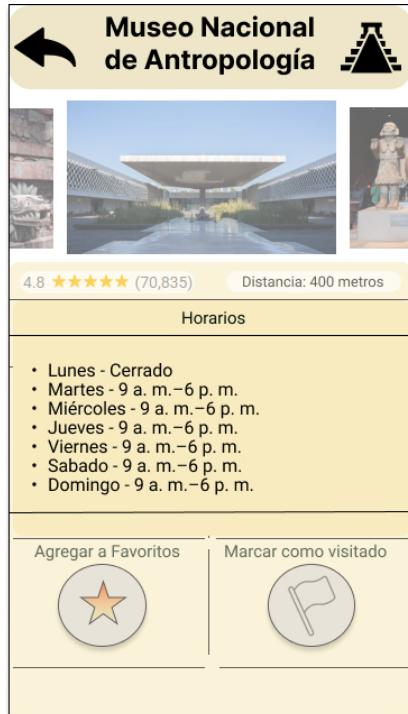


Figura 44: IU42 Pantalla Ver horario



Figura 45: IU43 Pantalla Movilidad



Figura 46: IU44 Pantalla Ruta generada

10. Descripción casos de uso

10.1. CU 1.1 Restablecer contraseña

10.1.1. Resumen

Se brindara al usuario la posibilidad de recuperar sus datos para acceder al sistema en caso de haberlos olvidado o perdido.

10.1.2. Descripción

Caso de Uso: Reestablecer contraseña	
Resumen de atributos	
Autor:	Zamarrón Ramírez Javier
Actor:	Usuario turista
Próposito:	Permitir al usuario restablecer contraseña
Entradas:	Se escribe desde la pantalla del celular el correo electrónico del usuario.
Salidas:	Se envía el mensaje de correo electrónico de recuperación de contraseña
Precondiciones:	Debe existir una cuenta activa en el sistema con el correo electronico.
Postcondiciones:	Se elimina la cuenta del usuario, por lo que el sistema deja de almacenar su información.
Errores:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando el correo electrónico no es válido, se mostrará el mensaje de alerta 1. 2. Cuando el correo electrónico no está asociado a una cuenta activa, se mostrará el mensaje de alerta 2. 3. Cuando las contraseñas no son iguales, se mostrará el mensaje de alerta 3. 4. Cuando la contraseña no cumple con la regla de negocio 5, se mostrará el mensaje de alerta 4.
Tipo:	Reunión interna
Fuente:	-
Observaciones:	-

10.1.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. ♂ presiona la leyenda olvidaste tu contraseña? en la pantalla [Iniciar sesión](#).
 2. ♀ muestra la pantalla Recuperar contraseña.
 3. ♂ solicita recuperar los datos de su cuenta oprimiendo ¿Olvidaste tu contraseña? de la pantalla [Iniciar sesión](#).
 4. ♀ solicita ingresar el correo electrónico asociado a la cuenta de la que se desea reestablecer la contraseña mostrando la pantalla [Recuperacion de contraseña](#) [Trayectoria A].
 5. ♂ ingresa el correo electrónico .
 6. ♂ solicita reestablecer la contraseña de su cuenta oprimiendo el botón de enviar correo.
 7. ♀ verifica que el correo electrónico sea válido. [Trayectoria B]
 8. ♀ verifica que el correo electrónico esté asociado a una cuenta activa. [Trayectoria C].
 9. ♀ genera y registra el token de restablecimiento de contraseña.
 10. ♀ envía por correo electrónico el mensaje [E-mail1 Correo recuperación de contraseña](#) .
 11. ♂ accede al enlace enviado por correo electrónico.
 12. ♀ recibe la solicitud del usuario para restablecer contraseña.
 13. ♀ verifica que el token de la cuenta sea válido.
 14. ♀ verifica que el token de la cuenta sea válido.
 15. ♀ muestra al usuario la pantalla de Restablecer contraseña.
 16. ♂ escribe sus contraseñas y presiona el botón Guardar contraseña.
 17. ♀ verifica si ambas contraseñas son iguales. [Trayectoria D]
 18. ♀ verifica si la contraseña proporcionada cumple con los requisitos mencionados en la regla de negocio 5. [Trayectoria E]
 19. ♀ elimina el token de restablecimiento de contraseña generado.
 20. ♀ actualiza la contraseña del usuario.
 21. ♀ muestra la pantalla Recuperacion de contraseña (exitoso) y se redirecciona a pantalla Iniciar sesión.
- - - Fin de caso de uso

Trayectoria A

Condición : ♂ desea cancelar el cambio de contraseña

- ♂ opriime el botón de regresar.
- ♀ muestra la pantalla Iniciar sesión.
- Termina el caso de uso.
- - - Fin de trayectoria

Trayectoria B

Condición : X^{\ominus} no escribio un correo valido.

-  muestra en la pantalla Recuperacion de contraseña el mensaje alerta 1.
- Continua en el paso 5
- - - Fin de trayectoria

Trayectoria C

Condición : X^{\ominus} escribio un correo electronico que no esta asociado a una cuenta activa.

-  muestra en la pantalla Recuperacion de contraseña el mensaje alerta 2.
- Continua en el paso 3
- - - Fin de trayectoria

Trayectoria D

Condición : Las contraseñas escritas por X^{\ominus} no son iguales.

-  muestra en la pantalla restablecer contraseña el mensaje alerta 3.
- Continua en el paso 14.
- - - Fin de trayectoria

Trayectoria E

Condición : La contraseña escrita por el X^{\ominus} no cumple con la regla de negocio 5.

-  muestra en la pantalla restablecer contraseña el mensaje alerta 4.
- Continua en el paso 14.
- - - Fin de trayectoria

10.1.4. Pantalla IU3 y IU4

Figura 47: IU03 Recuprar contraseña



Figura 48: IU04 Escribir contraseña nueva

10.2. CU2.1 Actualizar datos de perfil

10.2.1. Resumen

Se brinda la posibilidad al usuario de modificar sus datos una vez registrado en el sistema, los datos que puede modificar son su nombre, teléfono y su contraseña, para esto debe de comprobar que la cuenta es de su propiedad digitando su contraseña actual.

10.2.2. Descripción

Caso de Uso: xxdl	
Resumen de atributos	
Autor:	Alvarado Dario
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario modificar sus datos para mantener su información actualizada.
Entradas:	Se escribe desde el teclado el nuevo Nombre del usuario Se escribe desde el teclado el nuevo número telefónico del usuario Se escribe desde el teclado la nueva contraseña del usuario Se escribe desde el teclado la confirmación de la nueva contraseña del usuario
Salidas:	Se mostrará en la pantalla el mensaje MSG Operación exitosa al guardar los cambios.
Precondiciones:	Que la cuenta este activa en el sistema.
Postcondiciones:	Se modifica los datos que el usuario elija de su cuenta. Se notifica al usuario sobre la actualización exitosa o cualquier error que haya ocurrido.
Errores:	Cuando el usuario digita mal su contraseña actual se mostrará el MSG contraseña errónea Cuando no coincida la contraseña con la confirmación de contraseña, se mostrará el mensaje MSG Coincidencia de contraseña incorrecta Cuando la nueva contraseña no tiene el formato correcto se mostrará el mensaje contraseña mal formada Cuando no coincida la nueva contraseña con la confirmación de nueva contraseña, se mostrará el mensaje MSG Coincidencia de contraseña incorrecta Cuando el nuevo número telefónico tiene el formato correcto se mostrará el mensaje Número telefónico invalido Cuando se requieren modificar los datos de una cuenta inactiva se mostrara el mensaje MSG modificación de datos cuenta inactiva
Tipo:	-
Fuente:	-
Observaciones:	-

10.2.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. ♂ Solicita actualizar sus datos oprimiendo el botón Actualizar Datos de la pantalla UI Pantalla de perfil.
2. ♂ Presenta la pantalla UI Confirmar contraseña.
3. ♂ Ingresa su contraseña actual en un campo designado.
4. ♂ El sistema verifica si el usuario ha ingresado su contraseña actual para confirmar la autenticidad del cambio [Trayectoria A] [Trayectoria B].
5. ♂ Presenta una pantalla que muestra los campos para editar el nombre, el teléfono y la contraseña. Cada campo prellenado con la información actual del usuario.



6. ♂ Modifica uno o más de los campos, ya sea el nombre, el teléfono y/o la contraseña, según sus necesidades. [Trayectoria C].



7. ♂ Decide guardar los cambios y presiona un botón o enlace de "Guardar".

8.  verifica que se haya ingresado los datos nuevos de manera correcta según la regla de negocio RN Establecimiento de teléfono, [Trayectoria D].
9.  Muestra la pantalla IU actualización exitosa, indicando que los datos se han actualizado satisfactoriamente.



10.  Tiene la opción de regresar a la pantalla principal o continuar realizando otras acciones dentro de la aplicación.

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario digita erróneamente su contraseña

-  arroja el mensaje MSJ Contraseña errónea
-  Da clic en el botón Aceptar
-  Muestra la pantalla UI Pantalla de perfil

—Fin de trayectoria

Trayectoria Alternativa B

Condición: El usuario da clic en el botón Cancelar

-  Da clic en el botón Cancelar
-  Muestra la pantalla UI Pantalla de perfil.

—Fin de trayectoria

Trayectoria Alternativa C Condición: El usuario desea descartar los cambios

-  Oprime el botón Descartar cambios
-  Muestra la pantalla IU Descartar cambios.
-  Muestra la pantalla IU perfil

—Fin de trayectoria

Trayectoria Alternativa D Condición: El usuario ingresa de manera errónea un campo

-  Muestra el mensaje MSJ Campo teléfono Invalido.
-  Oprime el botón Aceptar
-  Muestra la pantalla UI Actualizar Datos.

—Fin de trayectoria

Caso de uso que extienden

- Eliminar cuenta Condición: El usuario da clic en el botón Eliminar cuenta
- Preferencias Condición: El usuario da clic en el botón Preferencias

—Fin de trayectoria

10.2.4. Pantalla IU16

Objetivo

Permitir al usuario el consultar y editar su perfil.

Diseño

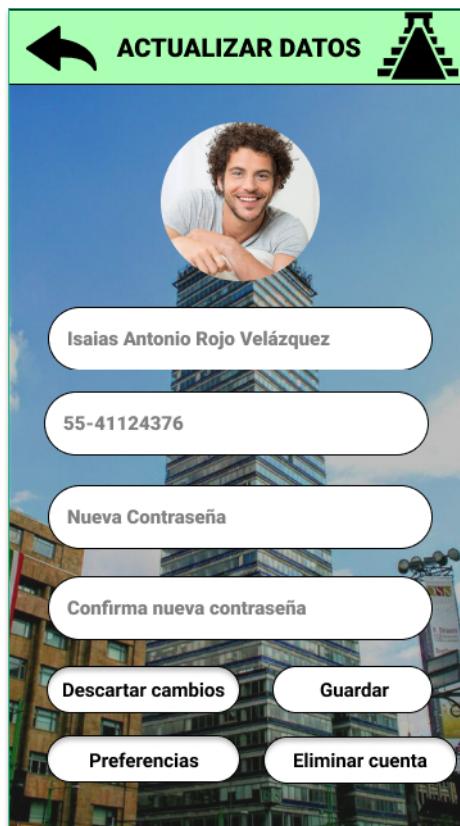


Figura 49: Pantalla IU16 Seleccionar dato

10.3. CU 2.2 Eliminar cuenta

10.3.1. Resumen

Se brinda al usuario la posibilidad de poder eliminar su cuenta, además se necesita ingresar la contraseña como método de validación.

10.3.2. Descripción

Caso de Uso: Resumen de atributos	
Autor:	Estrada Yepez Omar Said
Actor:	Usuario turista
Próposito:	Que el sistema permita al usuario eliminar su cuenta en cualquier momento si asi lo desea.
Entradas:	Boton con el nombre de Actualizar datos. Se ingresa la contraseña del usuario Se ingresa la confirmacion de la contraseña del usuario. Boton para validar contraseñas Boton de confirmacion de eliminar
Salidas:	En la pantalla se mostrara el mensaje "Su cuenta fue eliminada con exito"
Precondiciones:	Debe existir una cuenta activa en el sistema con el correo electronico.
Postcondiciones:	Se elimina la cuenta del usuario, por lo que el sistema deja de almacenar su informacion.
Errores:	Cuando se proporciona la contraseña no coincide con el formato requerido de una contraseña. No coincide la contraseña con la confirmacion de contraseña, se muestra el mensaje Las contraseñas deben ser iguales.
Tipo:	-
Fuente:	Reunion interna
Observaciones:	-

10.3.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. ☒ El usuario solicita modificar datos oprimiendo el botón  de IU14 Pantalla de perfil.
2. ☐ Muestra IU16 Pantalla de seleccionar el dato a editar, mostrando en la parte inferior derecha el botón 
3. ☒ Oprime el botón 
4. ☐ Muestra la IU15 Validacion de contrasena para modificacion de datos.
5. ☐ Solicita la contraseña y confirmacion de contraseña del usuario.
6. ☒ Ingresa su contraseña y su confirmacion de la misma.
7. ☐ Valida que las contraseñas sean iguales[Trayectoria A].
8. ☒ Oprime el botón  de IU15 Validacion de contrasena para modificacion de datos.
9. ☐ Muestra IU19 Ventana de confirmacion de eliminar cuenta con el mensaje ¿Estas seguro de eliminar tu cuenta?
10. ☒ Oprime el botón   [Trayectoria B].
11. ☐ Elimina el perfil del usuario turista.
12. ☐ Muestra el mensaje Su cuenta fue eliminada con exito

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Trayectoria A

1. ☐ Muestra en la pantalla Validacion de contraseña erronea para modificacion de datos el mensaje Las contraseñas deben ser iguales indicando al usuario que las contraseñas son diferentes.
2. ☐ Continua el paso 5 de la trayectoria principal.

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Trayectoria B

1. ☒ Oprime el botón 
2. ☐ Muestra IU14 Pantalla de perfil.

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

10.3.4. Pantallas



Figura 50: IU14 Pantalla de perfil

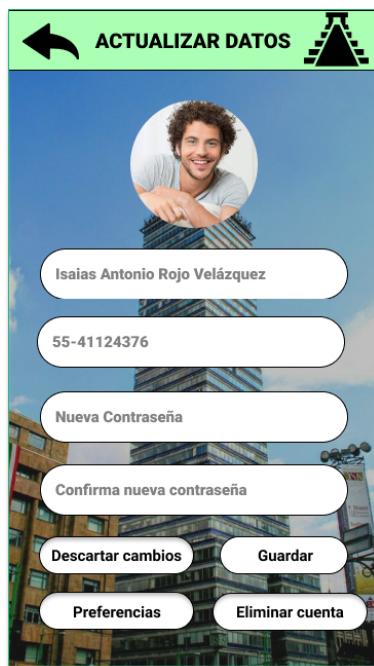


Figura 51: IU16 Pantalla de seleccionar el dato a editar



Figura 52: IU15 Validacion de contraseña para modificacion de datos

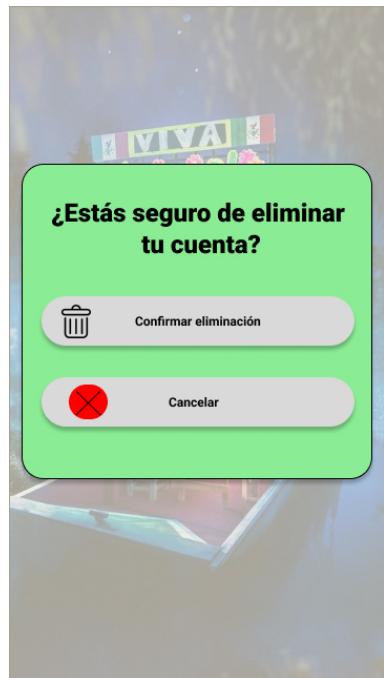


Figura 53: IU19 Ventana de confirmación de eliminar cuenta

10.4. CU 3.1 Llenar formulario de datos

10.4.1. Resumen

Le permite al Usuario Turista llenar el formulario de datos con información personal, al momento en el que se desea registrar una cuenta para poder acceder al sistema beyamaps; estos datos son esenciales para crear una cuenta de usuario (turista). La privacidad y la seguridad de estos datos personales son fundamentales, garantizando que se utilizan de manera segura y conforme a las políticas de privacidad. El sistema proporciona una interfaz para el ingreso de los datos como el nombre, apellido, correo electrónico, número de teléfono y contraseña.

10.4.2. Descripción

Caso de Uso: : Llenar formulario de datos	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Autor:	Murillo Mendoza María Fernanda
Próposito:	Permite al Usuario Turista llenar el formulario de datos con su información personal, al momento en el que se deseé registrar.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se escribe desde el teclado un usuario válido ■ Se escribe desde el teclado un nombre y un apellido ■ Se escribe desde el teclado un correo electrónico Gmail ■ Se escribe desde el teclado numérico un teléfono móvil ■ Se escribe desde el teclado una contraseña junto con su confirmación ■ Se recibe mediante un click Registrar cuenta con el botón Registrarme”
Salidas:	Se mostrará la pantalla IU07 Preferencias del usuario con el mensaje MSJ12 Registro Exitoso
Precondiciones:	Contar con un correo electrónico en Gmail
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario podrá acceder al apartado beyamaps. ■ El usuario podrá ver su itinerario. ■ El usuario podrá marcar sus preferencias. ■ El usuario podrá modificar sus datos personales en un futuro. ■ El usuario podrá ver su historial. ■ El usuario podrá agregar y eliminar sus lugares favoritos.

Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Cuando el Usuario Turista no ingresa todos los datos requeridos y hace una omisión. ■ Cuando no coincida la confirmación de contraseña. ■ Cuando los datos proporcionados por el Usuario Turista no sean verídicos. ■ Cuando los datos proporcionados por el Usuario Turista existan en una cuenta previamente registrada.
Tipo:	Secundario para el actor Turista. Viene del caso de uso Registrar Usuario.
Fuente:	Reunión Interna
Observaciones:	

10.4.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

1. ♂ Sigue la trayectoria principal.
2. ♂ Ingresa desde el teclado los datos solicitados que se indican en cada uno de los campos mostrados en la pantalla **IU06 Registro de Cuenta**.
3. ○ Valida los datos ingresados [Trayectoria A.] [Trayectoria B.] [Trayectoria C.] [Trayectoria D.] [Trayectoria E.] [Trayectoria F.] [Trayectoria G.] [Trayectoria H.]
4. ♀ El usuario da clic en el botón **Regístrate** [Trayectoria I.]
5. ○ Envía al usuario a la pantalla **IU07 Preferencias del usuario**
6. ○ Muestra el mensaje **MSJ12 Registro Exitoso** en la pantalla **IU07 Preferencias del usuario**

Trayectoria alternativa A:

Condición: El nombre de usuario ya está en uso.

A1: ○ Muestra en la pantalla **[IU06 Pantalla Registro de Cuenta]** el mensaje de validación **[MSJ13 Usuario existente]** indicando al usuario turista que el nombre de usuario ya esta en uso.

A2: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa B:

Condición: El nombre de usuario no cumple con el formato.

B1: ○ Muestra en la pantalla **[IU06 Pantalla Registro de Cuenta]** el mensaje de validación **[MSJ14 El nombre no debe tener espacios.]** y **[MSJ15 El nombre debe tener un máximo 10 a 15 palabras.]**

B2: ♂ Modifica su nombre de usuario.

B3: ○ Valida los datos ingresados

B4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa C:

Condición: El nombre no cumple con el formato.

C1:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ16 No se aceptan números y caracteres especiales (=, *, etc), solamente letras].

C2:  Cambia su nombre.

C3:  Valida los datos ingresados

C4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa D:

Condición: Los apellidos no cumplen con el formato.

D1:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ16 No se aceptan números y caracteres especiales (=, *, etc), solamente letras].

D2:  Cambia su nombre.

D3:  Valida los datos ingresados

D4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa E:

Condición: El correo no es extensión de Google (GMAIL).

E1:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ17 El correo es inválido, no es un correo Gmail].

E2:  Ingresa un correo Gmail.

E3:  Valida los datos ingresados

E4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa F:

Condición: El número telefónico no cumple con el formato.

F1:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ18 El número debe tener 10 dígitos].

F2:  Ingresar un teléfono válido.

F3:  Valida los datos ingresados

F4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa G:

Condición: La contraseña no cumple el formato

G1:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ06 La contraseña deberá contener al menos: Una letra mayúscula y un carácter especial (=, *, etc) y la contraseña tiene que tener una longitud de 8 a 12 caracteres].

G2:  Ingresar un correo Gmail.

G3:  Valida los datos ingresados

G4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa H:

Condición: La contraseña no coincide.

H1:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ05 Las contraseñas deben ser iguales].

H2:  Ingresar la contraseña del campo anterior.

H3:  Valida los datos ingresados

H4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa I:

Condición: El usuario no desea registrarse.

I1:  Da clic en el botón **Cancelar**.

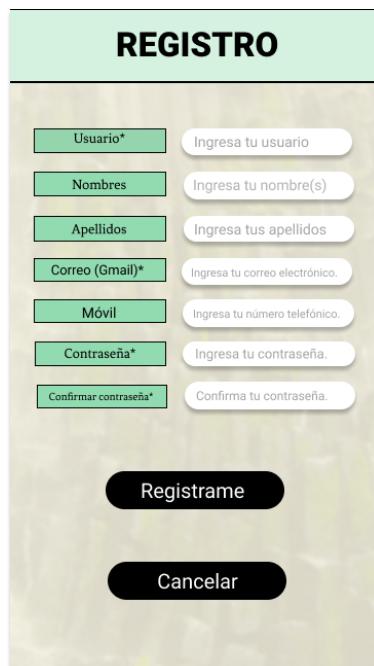
I2:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de error [MSJ19 Operación cancelada].

A3:  envía al usuario a la pantalla IU01 Pantalla inicial

—Fin de trayectoria.

—Fin del caso de uso.

10.4.4. Pantalla IU06



The image shows a registration form titled "REGISTRO". It consists of several input fields and two buttons at the bottom. The fields are arranged in pairs: "Usuario*" and "Ingrésame tu usuario", "Nombres" and "Ingrésame tu nombre(s)", "Apellidos" and "Ingrésame tus apellidos", "Correo (Gmail)*" and "Ingrésame tu correo electrónico.", "Móvil" and "Ingrésame tu número telefónico.", and "Contraseña*" and "Ingrésame tu contraseña." Below these fields is a "Confirmar contraseña*" field with the placeholder "Confirma tu contraseña.". At the bottom left is a "Regístrate" button, and at the bottom right is a "Cancelar" button.

Figura 54: IU06-Registro de Cuenta



Figura 55: IU45 Pantalla registro exitoso

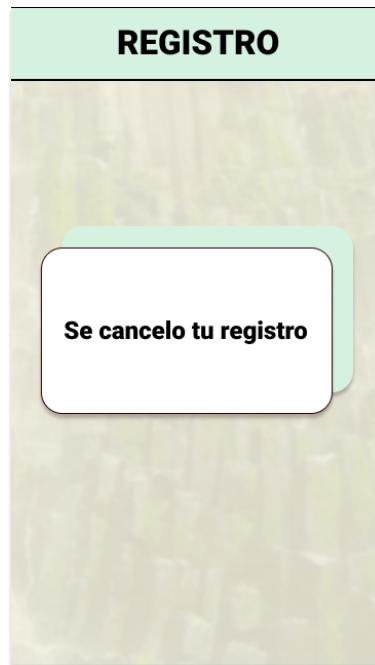


Figura 56: IU46 Pantalla Cacelacion registro

10.5. CU 3.2 Seleccionar preferencias de lugares

10.5.1. Resumen

Brindar al usuario la posibilidad de seleccionar palabras clave que puedan englobar lugares de interés para el usuario turista.

10.5.2. Descripción

Caso de Uso: Seleccionar preferencias de lugares	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario elegir palabras clave que engloben sitios que el usuario desee que la aplicación le recomiende
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se seleccionarán por lo menos 3 lugares de interés antes de continuar a la pantalla principal.
Salidas:	
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Que el usuario previamente haya llenado el formulario de datos de registro en el CU3 Llenar formulario de datos.
Postcondiciones:	El usuario contará con sitios que se mostrarán con más frecuencia en el mapa principal.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Cuando el usuario no introduzca el mínimo de 3 sitios de interés, se mostrará el mensaje de alerta MSJ26 (Alerta) Seleccionar al menos 3 preferencias.
Tipo:	Principal para el actor turista.
Fuente:	-
Observaciones:	-

10.5.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. terminó de llenar el formulario de datos de registro en el CU3 Llenar formulario de datos.
2. Selecciona los lugares de preferencia pulsando en las palabras clave.
3. Verifica que el usuario haya seleccionado como mínimo 3 preferencias en el registro [Trayectoria A].

–Fin Caso de uso–

Trayectoria A

Condición: El usuario no seleccionó el mínimo de lugares de preferencia.

1. Muestra en la pantalla el mensaje MSJ26 (Alerta) Seleccionar al menos 3 preferencias.
 2. Continua en el paso 2 de la trayectoria principal
- Fin trayectoria A. –

10.5.4. Pantalla IU07

En la siguiente figura se muestra la pantalla IU07, en la cual se muestra el formulario de preferencias que el usuario podrá elegir según sus gustos para personalizar la experiencia en la aplicación.



Figura 57: IU07 Selección de preferencias

En caso de que el usuario no seleccione al menos 3 preferencias, se desplegará el mensaje MSJ26 (Alerta) Seleccionar al menos 3 preferencias, tal como se muestra en la pantalla IU07-MSJ26



Figura 58: IU07-MSJ26

10.6. CU 4 Visualizar Dias Itinerario

10.6.1. Resumen

Se le brinda al usuario la posibilidad de visualizar el itinerario para obtener mayores detalles sobre el o realizar alguna modificacion sobre este.

10.6.2. Descripción

Caso de Uso: Visualizar Dias Itinerario	
Resumen de atributos	
Autor:	Estrada Yepez Omar Said
Actor:	Usuario turista
Próposito:	El sistema debe permitir al usuario turista poder visualizar su itinerario por día, en caso de que requiera mas detalles.
Entradas:	Boton de menú. Boton con el nombre de Itinerario
Salidas:	El sistema mostrara en la pantalla los días que el usuario turista tiene programado un itinerario.
Precondiciones:	-
Postcondiciones:	-
Errores:	Posibles fallas con el servidor, evitando la visualizacion del itinerario del usuario. El usuario turista pierde conexion a internet, evitando la carga completa de la pantalla de itinerario.
Tipo:	-
Fuente:	Reunion interna.
Observaciones:	-

10.6.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. El sistema muestra la Pantalla IU10 - Mapa principal, mostrando en el mapa y en la parte superior izquierda el boton .
2. El usuario oprime el boton de de la Pantalla IU10 - Mapa principal.
3. Muestra la Pantalla IU13-Menu de opciones.
4. Oprime el boton .
5. El sistema hace consulta a la base de datos, en el cual extraera la informacion necesaria sobre el itinerario del usuario.
6. Muestra la pantalla IU26-Dias en el itinerario. [Trayectoria A]

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Trayectoria A

1. El sistema muestra la pantalla IU36-dias del itineraio vacio con el mensaje No tienes ningun itinerario agendado aun. [Trayectoria B]

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Trayectoria B

1. Oprime el boton de la pantalla IU36-dias del itineraio vacio.
2. Se repite el paso 4.

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Se extiende al caso de uso [4.1 Agendar Dias](#)

10.6.4. Pantallas



Figura 59: IU10 - Mapa principal

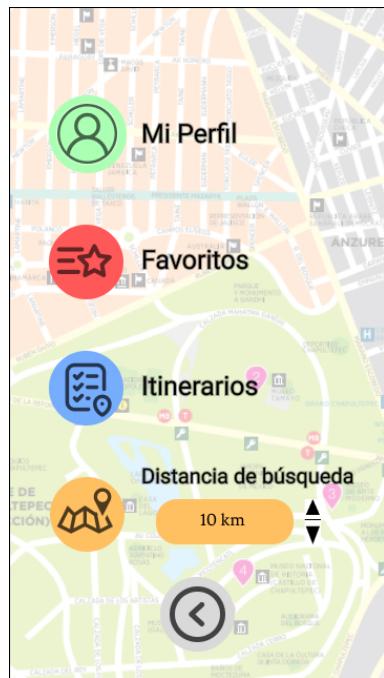


Figura 60: IU13-Menu de opciones



Figura 61: IU26-Días en el itinerario

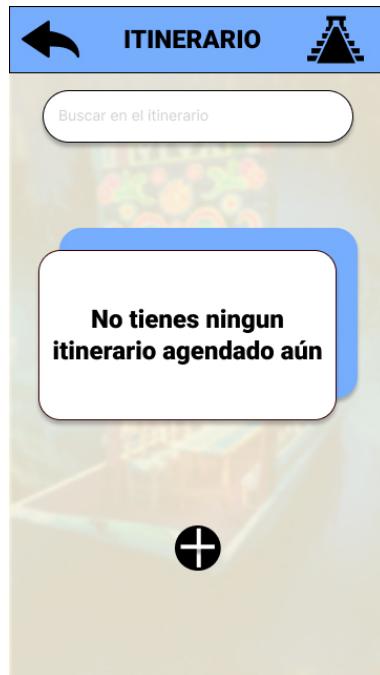


Figura 62: IU36-dias del itinerario vacío

10.7. CU 4.1 Agendar Dias

10.7.1. Resumen

Se brinda al usuario turista la posibilidad de crear un nuevo dia para alojar un itinerario mediante el uso de un calendarios.

10.7.2. Descripción

Caso de Uso: Agregar Lugares Resumen de atributos	
Autor:	Dominguez Olvera Leonardo Daniel
Actor:	Usuario turista
Próposito:	Permitir al usuario agendar una fecha para la creación de un nuevo itinerario..
Entradas:	Se recibe mediante un click agregar dias para crear un itinerario. Se recibe mediante un click el dia seleccionado. Se recibe mediante un click eliminar uno o todos los dia
Salidas:	Se mostrara en la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario el mensaje MSJ20 dia ha sido agendado al agendar un dia. Se mostrara en la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario el dia agendado, mostrando su dia.
Precondiciones:	Debe estar sin agendar la fecha a agendar.
Postcondiciones:	Se agenda una fecha para un itinerario
Errores:	El mes seleccionado no tenga ningun dia disponible se mostrara el mensaje MSJ21 sin fechas disponibles . El dia seleccionado no esta disponible se mostrara el mensaje MSJ22 Dia no disponible .
Tipo:	-
Fuente:	Reunion interna
Observaciones:	-

10.7.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

1. solicita agregar un itinerario oprimiendo el botón de de la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario.
2. solicita seleccionar en un calendario el año mostrando la pantalla IU30 Pantalla Ano Calendario
3. solicita un año oprimiendo el botón del año correspondiente [Trayectoria A].
4. solicita seleccionar en un calendario el mes mostrando la pantalla IU29 Pantalla Mes Calendario
5. solicita un mes oprimiendo el botón del mes correspondiente [Trayectoria B].
6. seleccionar en un calendario el mes mostrando la pantalla IU27 Pantalla Dia calendario
7. un dia oprimiendo la casilla del dia correspondiente del calendario.
8. verifica que no se hubiera agendado ese dia previamente de acuerdo a la regla de negocio, [Trayectoria C].
9. muestra la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario indicando que el dia fue validado .
10. muestra los mensajes MSJ23 itinerario vacio y MSJ24 Agregar a intinerario.

—fin del caso de uso.

10.7.4. Trayectoria A

Condición: El usuario turista desea cancelar agendar un calendario

A-1 oprime el botón .

A-2 muestra la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario.

A-3 Termina el caso de uso.

— Fin de la trayectoria

10.7.5. Trayectoria B

Condición: El usuario turista intenta seleccionar un mes sin fechas disponibles.

B-1 la pantalla IU29 Pantalla Mes Calendario el mensaje MSJ25 sin fechas disponibles.

B-2 continua en el paso 3 de la trayectoria principal.

— Fin de trayectoria.

10.7.6. Trayectoria C

Condición: El usuario turista intenta seleccionar un dia no disponible

C-1 muestra la pantalla Pantalla Dia calendario el mensaje MSJ22 dia no disponible.

C-2 continua en el paso 6 de la trayectoria principal

— Fin de trayectoria.

10.8. IU26 Pantalla Dias Itinerario

Objetivo

Obtorgar al usuario turista una herramienta para visualizar, añadir y eliminar los diferentes itinerarios que el requiera.

Diseño



Figura 63: IU26 Pantalla Dias Itinerario

En la figura 1 se muestra la pantalla para agregar los días a agendar para un nuevo itinerario. Esta pantalla da la opción de agregar nuevos días al itinerario, así como poder visualizar alguno creado y eliminar uno o varios según se deseé.

Entradas

- Se recibe mediante un click el día seleccionado.
- Se recibe mediante un click agregar días para crear un itinerario.
- Se recibe mediante un click eliminar uno o todos los días.

Comandos

- [+]: Agregar dia a itinerario. Mediante la pantalla [IU30 Pantalla Año Calendario](#).
- [x]: Permite eliminar cada uno de los dias agendados, mediante la pantalla [IU34 Pantalla confirmación eliminar itinerario](#)
- [Eliminar favoritos]: Permite eliminar los dias agendados, mediante la pantalla [IU31 Pantalla Eliminar Itinerario](#)

Pantallas utilizadas



Figura 64: IU26 Pantalla Dias Itinerario

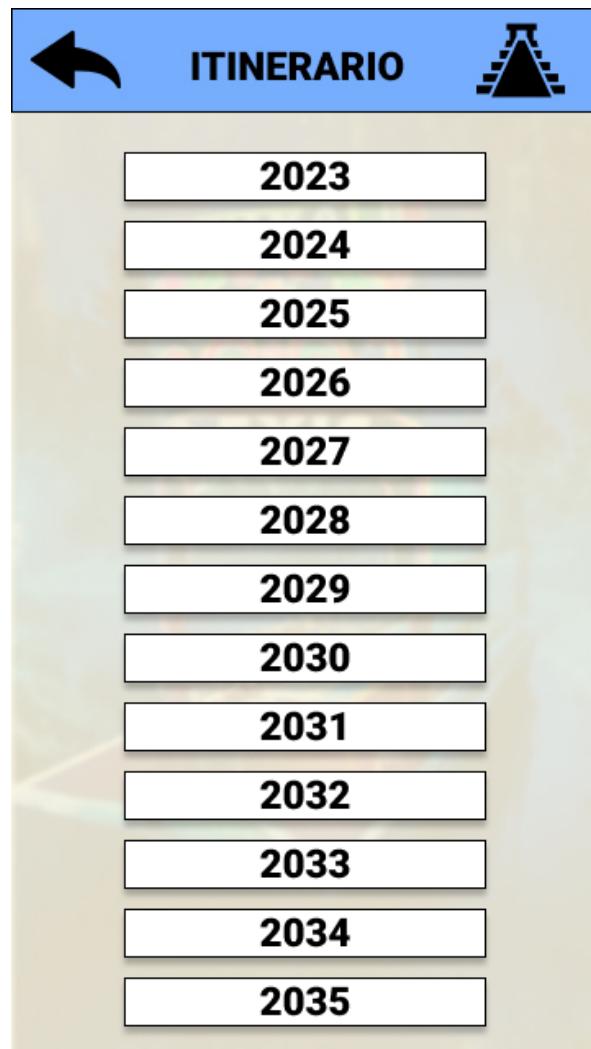


Figura 65: IU30 Pantalla Año Calendario



Figura 66: IU29 Pantalla Mes Calendario



Figura 67: IU28 Pantalla Dia Mes Diferente



Figura 68: IU33 Pantalla Itinerario Dia

10.9. CU 4.2 Eliminar uno o mas días

10.9.1. Resumen

Se permite al Usuario Turista eliminar itinerarios de su cuenta cuando ya no son necesarios. El sistema proporciona una interfaz para la selección y confirmación de la eliminación de itinerarios específicos.

10.9.2. Descripción

Caso de Uso: Eliminar uno o más días	
Resumen de atributos	
Autor:	Ledesma Ramírez José Emiliano
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario turista eliminar itinerarios de su cuenta en caso de que ya no los necesite.
Entradas:	Selección de itinerario(s) a eliminar.
Salidas:	Confirmación de la eliminación o error.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario turista ha iniciado sesión en su cuenta. ■ Existen itinerarios en la cuenta del usuario.
Postcondiciones:	Se observará la ventana Itinerarios actualizada sin los itinerarios borrados.
Errores:	Cuando el itinerario o los itinerarios seleccionados no pueden ser borrados correctamente se mostrará el mensaje MSG8 No se pudo eliminar el itinerario .
Tipo:	Secundario para el actor Turista . Viene del caso de uso Visualizar días Itinerario .
Fuente:	Reunión Interna.
Observaciones:	<p>El día 15 de octubre de 2023, el área de desarrollo identificó áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajustes se documentan a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Revisión de Seguridad: Se debe asegurar que el caso de uso considere aspectos de seguridad, como la autenticación del usuario antes de permitir la eliminación de itinerarios. ■ Confirmación de Acción: Se debe añadir una etapa de confirmación antes de eliminar itinerarios para evitar eliminaciones accidentales. ■ Manejo de Errores: Se debe asegurar que el caso de uso maneje errores de manera adecuada mostrando mensajes claros al usuario y proporcionando orientación sobre cómo solucionar los problemas. ■ Historial de Eliminaciones: Se puede considerar mantener un registro del historial de eliminaciones de itinerarios para que los usuarios puedan revisar o recuperar itinerarios eliminados por error. ■ Notificaciones al Usuario: Se informa al usuario turista sobre el resultado de la eliminación (éxito o error) y proporciona mensajes claros en caso de problemas. ■ Interfaz de Usuario Intuitiva: Se debe diseñar una interfaz de usuario amigable y clara que permita a los usuarios seleccionar los itinerarios a eliminar de manera sencilla y proporcionar confirmación visual de las acciones realizadas.

10.9.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

Condición: El usuario Turista desea eliminar uno o más itinerarios previamente agendados utilizando los botones mencionados a continuación. Al accionar cualquiera de los botones se muestra una ventana de confirmación y el usuario selecciona la eliminación del itinerario

1. Solicita eliminar uno, varios o todos los itinerarios que se planificaron anteriormente desde la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#). Se puede utilizar el botón si desean eliminar determinados itinerarios o, en su defecto, el botón para borrar todos los itinerarios previamente registrados.
2. Se muestra la pantalla [IU31 Confirmar eliminación de itinerario](#). [Trayectoria A]
3. Selecciona el botón [Trayectoria B]
4. Se elimina el itinerario o los itinerarios seleccionados.
5. Se muestra nuevamente la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#) actualizada.

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario Turista desea eliminar uno o más itinerarios previamente agendados utilizando los botones mencionados a continuación. Al accionar cualquiera de los botones se muestra una ventana de confirmación y el usuario selecciona la cancelación del proceso de eliminación del itinerario

- Solicita eliminar uno, varios o todos los itinerarios que se planificaron anteriormente desde la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#). Se puede utilizar el botón si desean eliminar determinados itinerarios o, en su defecto, el botón para borrar todos los itinerarios previamente registrados.
- Se muestra la [Pantalla IU31 Confirmar eliminación de itinerario](#).
- Selecciona el botón
- Se muestra nuevamente la [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#) actualizada.

—Fin de la trayectoria—

Trayectoria Alternativa B

Condición: El usuario Turista desea eliminar uno o más itinerarios previamente agendados utilizando los botones mencionados a continuación. Al accionar cualquiera de los botones se muestra una ventana de confirmación y el usuario selecciona la cancelación del proceso de eliminación del itinerario

- Solicita eliminar uno, varios o todos los itinerarios que se planificaron anteriormente desde la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#). Se puede utilizar el botón si desean eliminar determinados itinerarios o, en su defecto, el botón para borrar todos los itinerarios previamente registrados.
- Se muestra la [Pantalla IU31 Confirmar eliminación de itinerario](#).
- Selecciona el botón
- Se muestra el mensaje [MSG8 No se pudo eliminar el itinerario](#) indicando al usuario Turista que ha surgido un error al momento de borrar el itinerario o itinerario seleccionados.
- Se muestra nuevamente la [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#).

—Fin de la trayectoria—

10.9.4. Pantalla IU26

Objetivo

La finalidad de esta pantalla es que el Usuario seleccione el o los itinerarios que deseé eliminar. **Diseño**



Figura 69: IU26 Pantalla Días Itinerario

En la Figura Pantalla Días en el Itinerario se visualizan los itinerarios previamente agendados, así como la fecha en la que están contemplados. Esta ventana permite al usuario Turista tener una capacidad de control al poder eliminar los itinerarios que él decida.

10.9.5. Pantalla IU31

Objetivo

Brindar al usuario una opción de arrepentirse de eliminar determinados itinerarios con la finalidad de garantizar una experiencia completa de control sobre el sistema.

Diseño

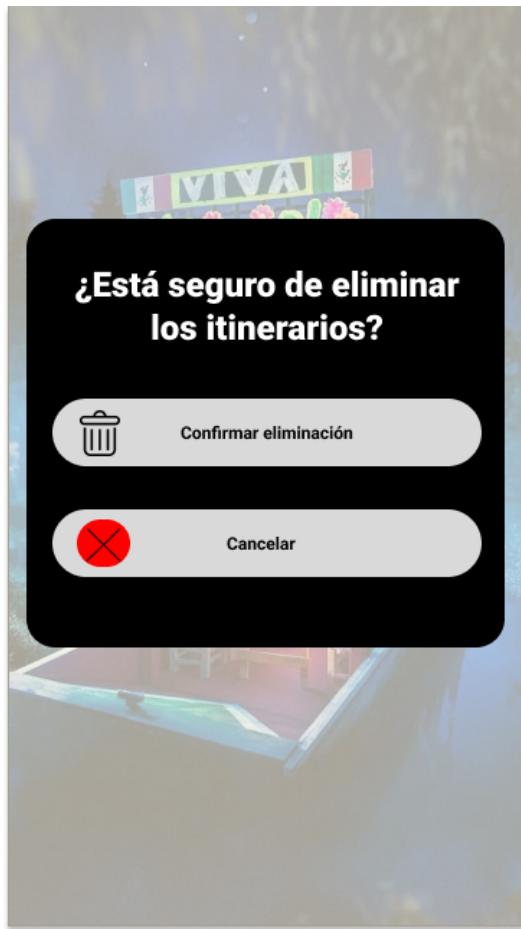


Figura 70: Pantalla de Confirmar eliminación de Itinerario

En la Figura Pantalla de Confirmar eliminación de itinerario se visualizan dos botones para confirmar la eliminación de los itinerarios seleccionados o si así lo decide el usuario Turista, que el sistema le permita cancelar dicha operación sin afectar los itinerarios ya agendados.

10.10. CU 5 Visualizar itinerario de un día

10.10.1. Resumen

Se permite al Usuario Turista ver un plan detallado de actividades y eventos para un día específico. Este caso de uso implica la capacidad de mostrar información relevante, como la hora de inicio cada actividad, la ubicación, una descripción y posiblemente otros detalles relevantes.

10.10.2. Descripción

Caso de Uso: Visualizar itinerario de un día	
Resumen de atributos	
Autor:	Ledesma Ramírez José Emiliano
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario turista ver un itinerario de actividades para un día específico.
Entradas:	Fecha del día para el que se desea visualizar el itinerario.
Salidas:	Visualización de pantalla que muestra los itinerarios que se tienen registrados.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario turista ha iniciado sesión en su cuenta. ■ Existe un itinerario para el día especificado en la cuenta del usuario.
Postcondiciones:	El usuario turista visualiza el itinerario del día seleccionado.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Si no hay un itinerario disponible para el día seleccionado, se muestra una pantalla que notifica al usuario que no se tiene registrado un itinerario para el día especificado, es decir se muestra la pantalla IU36 Días del itinerario vacío ■ Si existe un itinerario, pero está vacío, es decir, no se añadió información de lugar al que se desea visitar, por ejemplo, se muestra la pantalla IU35 Itinerario vacío en un día específico. ■ Si se selecciona un determinado itinerario según la fecha de creación y no se puede visualizar la pantalla del itinerario, entonces el sistema muestra el mensaje de error de MSJ12 No se pudo visualizar el itinerario
Tipo:	Primario para el actor Turista . Viene del caso de uso Visualizar Itinerario .
Fuente:	Reunión Interna.
Observaciones:	<p>El día 31 de octubre de 2023, el área de desarrollo identificó áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajustes se documentan a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Revisión de Seguridad: Se debe asegurar que la autenticación del usuario se realice antes de permitir la visualización del itinerario. ■ Interfaz de Usuario Intuitiva: Se debe diseñar una interfaz de usuario amigable y clara que permita a los usuarios seleccionar los itinerarios a eliminar de manera sencilla y proporcionar confirmación visual de las acciones realizadas.

10.10.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

Condición: El usuario Turista desea visualizar los itinerarios que se tienen registrados de tal forma que se muestra una pantalla donde se organizan los itinerarios por fechas

1. Solicita visualiza los itinerarios creados previamente identificandolos dependiendo la fecha en que están planeados a través de la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#).
2. Se muestra la pantalla [IU26 Días en el Itinerario](#) [Trayectoria A].
3. Selecciona el botón para poder visualuziar el itinerario registrado para determinada fecha. [Trayectoria B]
4. Se da paso a los CU secundarios que se derivan del [CU 5 Visualizar Itinerario de un día](#)

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario Turista desea visualizar los itinerarios que se tienen previamente agendados para poder eliminarlos o cambiar detalles, sin embargo, no existen itinerarios previamente agendados.

- Solicita visualiza los itinerarios creados previamente identificandolos dependiendo la fecha en que están planeados a través de la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#).
- Se muestra la pantalla [IU26 Días en el Itinerario](#).
- Selecciona el botón de regreso al mapa de navegación.

—Fin de la trayectoria—

Trayectoria Alternativa B

Condición: El usuario Turista desea visualizar los itinerarios que se tienen previamente agendados para poder eliminarlos o cambiar detalles, sin embargo, ocurre un error al mostrar la pantalla determinada y se señala dicho error a través de una ventana emergente

- Solicita visualiza los itinerarios creados previamente identificandolos dependiendo la fecha en que están planeados a través de la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#).
- Se muestra el mensaje [MSJ12 No se pudo visualizar el itinerario](#) indicando que ocurrió un error y no se puede visualizar el o los itinerarios previamente agendados.

—Fin de la trayectoria—

10.10.4. Pantalla IU26

Objetivo

La finalidad de esta pantalla es que el Usuario pueda visualizar los itinerarios creados y así seleccione los que deseé modificar. **Diseño**



Figura 71: IU26 Pantalla Días Itinerario

En la Figura Pantalla Días en el Itinerario se visualizan los itinerarios previamente agendados, así como la fecha en la que están contemplados. Esta ventana permite al usuario Turista tener una capacidad de control al poder eliminar o modificar los detalles de los itinerarios que él decida.

10.10.5. Pantalla IU36

Objetivo

Mostrar al Usuario Turista que no se tiene ningún itinerario previamente agendado.

Diseño

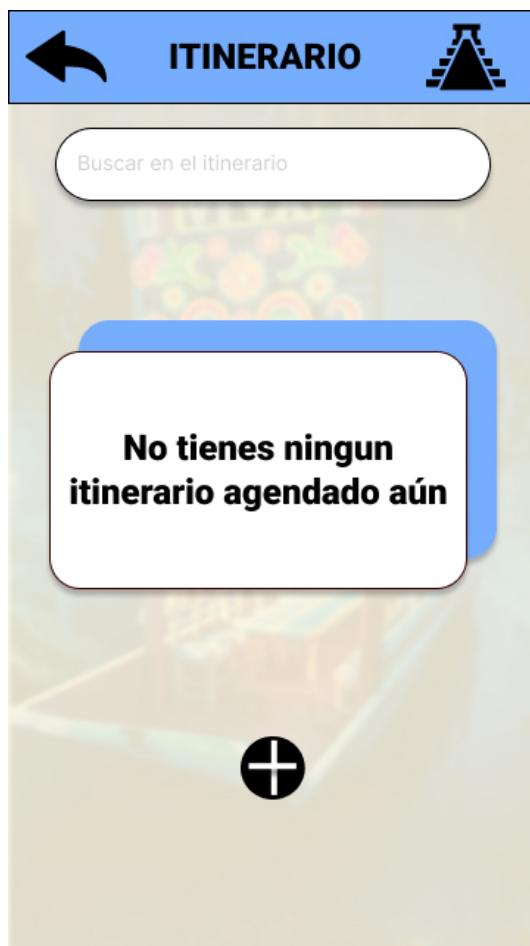


Figura 72: Pantalla Días del itinerario vacío

En la Pantalla anterior se visualizan los botones de control, es decir, regresar al mapa de navegación. Además se muestra el botón para agregar un itinerario y este pueda ser visualizado posteriormente.

10.11. CU 5.2 Modificar Horas de Visita

10.11.1. Resumen

Se brinda al usuario turista la posibilidad de modificar la hora en la que gustaria llegar de un lugar dentro del itinerario de un dia indicado.

10.11.2. Descripción

Caso de Uso: CU 5.2 Modificar Horas de Visita	
Resumen de atributos	
Autor:	Dominguez Olvera Leonardo Daniel
Actor:	Usuario turista
Propósito:	Permitir al usuario modificar las horas de un lugar agendado en el itinerario de un dia dado.
Entradas:	Se recibe mediante un click la hora de un dia mostrado.
Salidas:	Se mostrará en la pantalla IU33 Pantalla Itinerario Dia el mensaje MSJ27 Hora Modificada al cambiar la hora de un dia. Se mostrará en la pantalla IU33 Pantalla Itinerario Dia La nueva hora actualizada con respecto a la modificación.
Precondiciones:	Debe existir un dia agendado. La nueva hora a seleccionar no debe ser utilizada por otro lugar.
Postcondiciones:	Se Modifica la hora de visita de un lugar en un itinerario de un dia en específico.
Errores:	La Hora seleccionada se encuentre en uso por otro lugar se mostrara el mensaje MSJ28 Hora en uso .
Tipo:	-
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

10.11.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

1. solicita modificar la hora de un lugar oprimiendo el botón de **HORA** ubicado en el dia que desea modificar de la pantalla **IU33 Pantalla Itinerario Dia**.
2. Muestra un listado de horas que se pueden seleccionar en la pantalla **IU32 Pantalla Horas Lugar**
3. solicita seleccionar una hora de las que se muestra en la pantalla **IU32 Pantalla Horas Lugar**
4. Selecciona una hora oprimiendo el boton de la hora que deseé actualizar **[HORA]**.**[Trayectoria A]**.
5. Verifica que no se hubiera utilizado esa hora en otro lugar dentro del itinerario de acuerdo a la regla de negocio RN25. **[Trayectoria B]**.
6. Realiza la modificación de la hora que visitara el usuario turista el lugar indicado.
7. Muestra la pantalla **IU33 Pantalla Itinerario Dia** indicando que la hora es valida mostrando el mensaje **MSJ29 Hora Modificada**.

—fin del caso de uso.

10.11.4. Trayectoria A

Condición: El usuario turista desea cancelar la modificación
A-1 oprime en un lugar fuera del listado de horas.

A-2 muestra la pantalla **IU33 Pantalla Itinerario Dia**.

A-3 Termina el caso de uso.

— Fin de la trayectoria

10.11.5. Trayectoria B

Condición: El usuario turista intenta seleccionar una hora previamente asignada a un lugar diferente.

B-1 Muestra en la pantalla **IU32 Pantalla Horas** el mensaje **MSJ28 Hora en uso**.

B-2 continua en el paso 4 de la trayectoria principal.
– Fin de trayectoria.

10.12. IU33 Pantalla Itinerario Dia

Objetivo

Obtorgar al usuario turista una herramienta para visualizar, modificar y agregar los diferentes lugares que el desee visitar.

Diseño

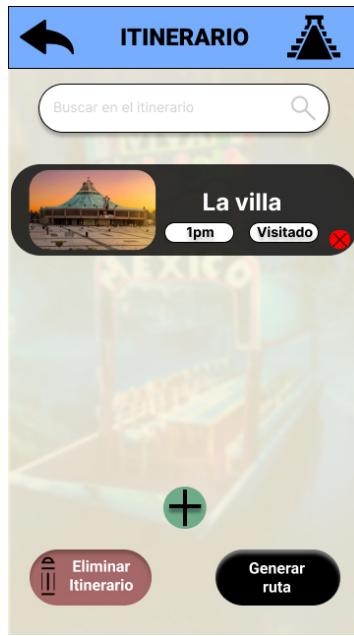


Figura 73: IU33 Pantalla Itinerario Dia

En la figura 73 se muestra la pantalla en la cual se ubican los lugares que deseamos visitar en un dia en especifico. Esta pantalla da la opcion de agregar nuevos lugares al itinerario, la busqueda de los ya agregados, maarcar como visitado, poder modificar la hora en que visitaremos ese lugar y eliminar uno o varios segun se deseé.

Entradas

- Se recibe mediante un click modificar hora.
- Se recibe mediante un click agregar un lugar.
- Se recibe mediante un click eliminar uno o todos los lugares.
- Se recibe mediante un click buscar un lugar.
- Se recibe mediante un click generar una ruta.

Comandos

- : Agregar un lugar al itinerario. Mediante la pantalla [IU38 Pantalla Buscar un lugar](#)
- : Permite eliminar cada uno de los lugares del itinerario, mediante la pantalla [IU34 Pantalla confirmación eliminar itinerario](#)
- Permite modificar la hora que se visitara el lugar mostrado, mediante la pantalla [IU32 Pantalla Horas Lugar](#)
- Permite indicar al sistema que el lugar ya lo visitamos o todavia no.

- **Eliminar itinerario**: Permite eliminar todos los lugares del itinerario, mediante la pantalla [IU34 Pantalla confirmación eliminar itinerario](#)
- **Generar ruta**: Permite generar una ruta con todos los lugares del itinerario, mediante la pantalla [IU43 Pantalla Movilidad](#)

10.13. CU 6 Navegar por el mapa

10.13.1. Resumen

Brindar al usuario la posibilidad de visualizar el mapa, centradose en la ubicación actual de este. El usuario tendrá la posibilidad de navegar por el mapa deslizando y tocando la pantalla de su smartphone.

10.13.2. Descripción

Caso de Uso: Navegar Por el mapa Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario ubicarse y navegar con facilidad en el mapa principal de la aplicación
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se recibirán gestos desde la pantalla táctil del dispositivo para navegar por el mapa.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se mostrará en pantalla el mapa con la ubicación actual del usuario. ■ Se mostrará en pantalla la porción del mapa que el usuario decida ver, siguiendo la RN4 Acceso a la ubicación. ■ El mapa se moverá de acuerdo a los controles definidos para la navegación por el mismo, utilizando deslizamiento con un dedo para moverse y pinchar con dos dedos para aumentar o disminuir el área de visualización. ■ El mapa se mostrará centrará en la ubicación actual del usuario si se utiliza el botón de centrar mapa.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Que el usuario tenga activada la función de ubicación en su dispositivo. ■ Que el usuario previamente autorice el uso de la ubicación en su dispositivo, siguiendo la RN3 Acceso a la ubicación
Postcondiciones:	El usuario será capaz de navegar por el mapa proporcionado por la aplicación, visualizando los lugares de interés cercanos a él, así como los que previamente seleccionó en los filtros del CU3 Llenar formulario de datos .
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Cuando la ubicación no sea autorizada se mostrará el mensaje MSJ9 (Alerta) Activar permisos de ubicación. ■ Cuando la ubicación no esté activada en el dispositivo del usuario se mostrará el mensaje MSJ10 (Alerta) Activar servicios de ubicación en el dispositivo.
Tipo:	Principal para el actor turista.
Fuente:	-
Observaciones:	-

10.13.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. Inicia sesión o se registra en la aplicación.
2. Verifica que el usuario tenga activadas las funciones de ubicación en su dispositivo [Trayectoria A].
3. Verifica que el usuario tenga activados los permisos para acceder a la ubicación de su dispositivo según lo estipulado en la RN3 [Trayectoria B].
4. Utiliza gestos para navegar por el mapa [Trayectoria C][Trayectoria D][Trayectoria E].

–Fin Caso de uso–

Trayectoria A

Condición: El usuario no tiene activada la ubicación en su dispositivo.

1. Muestra en la pantalla IU10 Navegar por el mapa, el mensaje MSJ10 (Alerta) Activar servicios de ubicación en el dispositivo.
 2. Activa la ubicación en su dispositivo.[Trayectoria F]
 3. Continua en el paso 2 de la trayectoria principal
- Fin trayectoria A. –

Trayectoria B

Condición: El usuario no permitió a la aplicación acceder a su ubicación

1. Muestra en la pantalla IU10 Navegar por el mapa, el mensaje MSJ9 (Alerta) Activar permisos de ubicación.
 2. Selecciona aceptar permiso de ubicación. [Trayectoria F]
 3. Continua en el paso 3 de la trayectoria principal
- Fin trayectoria B. –

Trayectoria C

Condición: El usuario desliza un solo dedo por la pantalla

1. Desliza un dedo sobre la pantalla de mapa.
 2. Desplazará el mapa mostrandole al usuario los lugares cercanos basándose en la configuración de preferencias y distancia establecida en RN4 Búsqueda de lugares cercanos.
- Fin trayectoria C. –

Trayectoria D

Condición: El usuario utiliza el gesto de pinchar la pantalla con dos dedos.

1. Realizar el gesto de pellizco (pinch-to-zoom) en la pantalla táctil de su dispositivo.
 2. Hará zoom in o zoom out en la zona que el usuario seleccione.
- Fin trayectoria D. –

Trayectoria E

Condición: El usuario pulsa el botón de centrar ubicación.

1. ♂ Pulsa el botón de centrar ubicación.
 2. ⚡ Volverá a los ajustes y distancias predeterminadas, centrándola en la ubicación del usuario nuevamente.
- Fin trayectoria E. -

Trayectoria F

Condición: El usuario no activa algún permiso de ubicación

1. ⚡ Mostrará el mapa sin capacidad de usar las funcionalidades que ofrece Beyamaps.
- Fin trayectoria F. -

10.13.4. Pantalla IU10

En la siguiente figura se muestra la pantalla MP1 Mapa principal, en ella el usuario podrá mediante diferentes gestos, desplazarse y explorar el mapa para encontrar lugares cercanos a él.



Figura 74: IU10 Navegar por el mapa

En caso de que el usuario no tenga la ubicación activada tanto en su dispositivo como en permisos de aplicación, esta pantalla desplegará los mensajes MSJ9 Y MSJ10 para activar este servicio, como se muestra en las pantallas IU10-A Y IU10-B respectivamente.

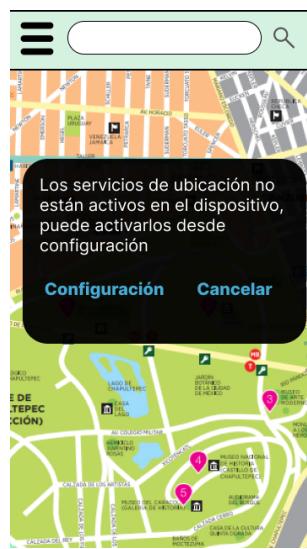


Figura 75: IU10-A Activar ubicación



Figura 76: IU10-B Acceder a ubicación

10.13.5. Casos de uso que extiende

- CU 8.7 Ruta generada
- CU 7 Buscar un lugar

10.14. Ruta Generada

10.14.1. Resumen

Se brinda al usuario una ruta para la visita de los sitios de su itinerario, además se brinda la opción de ver los horarios en la pantalla ver horario.

10.14.2. Descripción

Caso de Uso: Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitirá al usuario visualizar la ruta generada de acuerdo a su itinerario
Entradas:	Por medio de la pantalla táctil se seleccionará un sitio precionando el ícono con forma de tlachuela
Salidas:	El sistema mostrará la pantalla de ver horario al seleccionar un lugar
Precondiciones:	Debe de existir un itinerario
Postcondiciones:	-
Errores:	-
Tipo:	Principal para el actor Usuario Turista , viene de la pantalla movilidad
Fuente:	-
Observaciones:	-

10.14.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

1. ☰ Solicita generar la ruta seleccionando un ícono referente al tipo de transporte en la pantalla **movilidad**.
 2.  Recupera los datos de los sitios guardados en el itinerario.
 3.  Calcula la ruta haciendo uso de la API y muestra la ruta generada.
 4. ☰ Selecciona un lugar oprimiendo el **ícono con forma de tachuela** sobre algún sitio.
 5.  Muestra al usuario la pantalla **ver horario**.

10.14.4. Pantalla IU44

Objetivo

Otorgar al usuario una ruta para visitar los sitios de interés.

Diseño



Figura 77: IU44 Pantalla Ruta generada

En la Figura Pantalla de Ruta Generada se muestra la pantalla para visualizar la ruta generada. En esta pantalla además de poder visualizar la ruta, también se pude acceder a los horarios de los sitios.

Comandos

Icono de tachuela. Muestra al usuario la pantalla ver horario.

10.15. CU 7 Buscar un lugar

10.15.1. Resumen

Se brinda al Usuario la posibilidad de buscar un lugar por su nombre, ya sea museos, restaurantes, teatros, entre otros, dentro de nuestra aplicación.

10.15.2. Descripción

Caso de Uso: Buscar un lugar	
Resumen de atributos	
Autor:	Rojo Segura José Emmanuel
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al Usuario Turista buscar lugares por su nombre.
Entradas:	Se escribe desde el teclado criterios específicos para buscar un lugar como el nombre del lugar, categoría del lugar, etc.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El sistema muestra una lista de lugares que coinciden con los criterios de búsqueda proporcionados por el usuario. ■ Para cada lugar incluye la opción de ver los detalles del lugar como su clasificación, descripción, horarios, etc. También se puede elegir la opción de ver en el mapa.
Precondiciones:	El usuario deberá haber iniciado sesión.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se observará la lista de lugares que coincidan con la búsqueda. ■ Se podrá seleccionar un lugar para ver sus detalles o verlo en el mapa. ■ Se podrá tener acceso a resultados de búsquedas anteriores en su historial de búsqueda.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ En caso de que la búsqueda no produzca resultados o haya algún problema en la ejecución, el sistema puede mostrar un mensaje de error o notificación al usuario.
Tipo:	Principal para el actor Usuario
Fuente:	-
Observaciones:	-

10.15.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. ⚡ El Usuario da clic en la barra de búsqueda en la parte superior de la aplicación y muestra la pantalla **Buscar un lugar**. [Trayectoria A]
2. ⚡ El Usuario ingresa algún criterio de búsqueda como el nombre del lugar, categoría del lugar, etc. [Trayectoria B]
3. ⚡ El sistema muestra la pantalla **Búsqueda de un lugar** que muestra los lugares que coinciden con la búsqueda.

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

Condición: El Usuario quiere acceder a una búsqueda de su historial

- El Usuario oprime alguna de las búsquedas recientes que se le muestran antes de que empiece a teclear lo que sea.

- El sistema muestra el lugar que seleccionó el Usuario.

- Fin de caso de uso

—Fin de trayectoria—

Trayectoria alternativa B

Condición: No hay resultados que coincidan con la búsqueda del Usuario.

- El sistema muestra el mensaje **MSJ7** que indica no se encontraron resultados para la búsqueda.

- Fin de caso de uso

—Fin de trayectoria—

10.15.4. Pantalla IU38

Objetivo

Permitir al Usuario realizar una búsqueda del lugar que desee.

Diseño

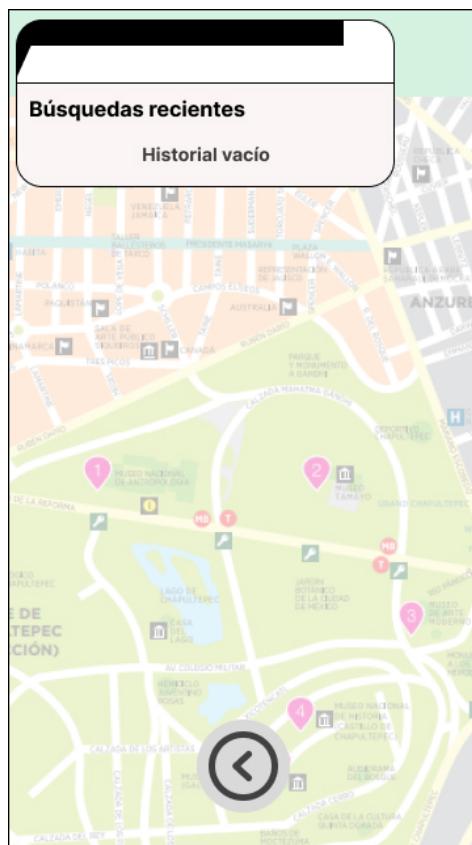


Figura 78: IU37 Pantalla Historial de Búsqueda Vacío

En la Figura Pantalla de Buscar un lugar se muestra una pantalla donde primero que nada, aparece el historial de las búsquedas realizadas y permite al Usuario ingresar el Lugar que desee buscar

10.15.5. Pantalla IU39

Objetivo

Mostrar al usuario los lugares relacionados con su búsqueda

Diseño



Figura 79: IU39 Pantalla Búsqueda de un lugar

En la Figura Pantalla de Búsqueda un lugar se muestra una pantalla donde se muestren los resultados relacionados o que coincidan con la búsqueda del Usuario

10.16. CU 7.1 Visualizar lugar en el mapa

10.16.1. Resumen

Se brinda al Usuario la posibilidad de que cuando busque un lugar por su nombre, ya sea museos, restaurantes, teatros, entre otros, pueda elegir la opción de visualizar el lugar en el mapa indicado por un ícono.

10.16.2. Descripción

Caso de Uso: Visualizar lugar en el mapa	
Resumen de atributos	
Autor:	Rojo Segura José Emmanuel
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al Usuario mostrar un lugar que haya buscado en el mapa
Entradas:	Selección del lugar a mostrar en el mapa.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El sistema muestra en el mapa un ítem en la localización donde se encuentra el lugar que el Usuario Turista haya seleccionado para mostrar.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario deberá haber buscado un lugar.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se observará la localización del lugar indicado en el mapa
Errores:	-
Tipo:	Principal para el actor Usuario
Fuente:	-
Observaciones:	-

10.16.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. El Usuario busca un lugar con algún criterio de búsqueda como el nombre o categoría de lugar en la barra de búsqueda.
2. El sistema muestra la pantalla **Búsqueda de un lugar** que muestra los lugares que coinciden con la búsqueda.
3. El Usuario da clic en el botón **Ver en Mapa** para mostrar el lugar en el mapa.
4. El Sistema muestra la pantalla **Mapa con lugar** que señala en el mapa la localización del lugar buscado con un ítem

—Fin del caso de Uso—

10.16.4. Pantalla IU39

Objetivo

Mostrar al usuario los lugares relacionados con su búsqueda

Diseño

En la Figura Pantalla de Búsqueda un lugar se muestra una pantalla donde se muestren los resultados relacionados o que coincidan con la búsqueda del Usuario



Figura 80: IU39 Pantalla Búsqueda de un lugar

10.16.5. Pantalla IU10

Objetivo

Mostrar al usuario en el mapa el lugar que buscó en la barra de búsqueda

Diseño

En la Figura Pantalla Mapa con lugar se muestra una pantalla donde se ve el mapa con el lugar o el sitio de interés que se buscó indicado con un ítem.



Figura 81: IU10 Pantalla Mapa con lugar

10.17. CU 8 Visualizar detalles del lugar

10.17.1. Resumen

Se brinda al Usuario-Turista la capacidad de visualizar la información que la API nos brinda acerca de un lugar que se haya dado clic.

10.17.2. Descripción

Caso de Uso: Visualizar detalles del lugar	
Resumen de atributos	
Autor:	García Torres Adair
Actor:	Usuario-Turista
Próposito:	Permite al Usuario-Turista visualizar detalles que brinda la API hacia la aplicación, entre las cuales están: nombre, descripción, horarios, foto.
Entradas:	Ninguna
Salidas:	Se mostrará en pantalla el nombre del lugar, una breve descripción, un ícono para ver los horarios, y una foto del lugar.
Precondiciones:	Ninguna
Postcondiciones:	Se despliega en pantalla los detalles del lugar con el que se ha interactuado
Errores:	Ninguno
Tipo:	Principal para el actor: Usuario-Turista
Fuente:	Reunión interna CDT
Observaciones:	<p>El día 30 de octubre de 2023, el área de desarrollo identificó áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajustes se documentan a continuación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Adición de los horarios del lugar: Se agregan los horarios en el que el lugar está operando normalmente, esto para evitar confundir al usuario al no especificar el horario en el que pueden llegar al lugar y no se les permita la entrada o situaciones similares. ■ Interfaz intuitiva: Se añadió un título de pantalla que tiene la leyenda Nombre del lugar que toma el lugar donde estaba el título de la aplicación antes.

10.17.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. ♂ (Usuario-Turista) Solicita la visualización de los detalles del lugar desde cualquiera de las pantallas:

- IU13-Historial
- IU15-Favoritos.
- IU39-Búsqueda de un lugar.

2. ⓘ (Sistema) Solicita los detalles del lugar a la API de Google mostrando la pantalla:: IU41-Detalles del lugar.

Fin de trayectoria.

10.17.4. Pantalla IU41



Figura 82: IU15 Detalles del lugar

Fin de caso de uso

10.18. CU 8.1 Agregar a lugares favoritos

10.18.1. Resumen

Se le permite al usuario poder guardar un lugar en la lista de lugares favoritos

10.18.2. Descripción

Caso de Uso: Agregar a lugares favoritos	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Añadir un lugar como lugar favorito
Entradas:	Se oprime el botón con el simbolo de una estrella
Salidas:	Se mostrara en la pantalla el mensaje MSJ1 Lugar añadido a favoritos
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Puede o no haber un lugar favorito en la lista de lugares favoritos. ■ El lugar que se va añadir no debe de existir dentro de la lista de lugares favoritos.
Postcondiciones:	
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El lugar ya existe en la lista de lugares favoritos (Trayectoria A) ■ El lugar no se ha añadido correctamente o no se pudo añadir. (Trayectoria B)
Tipo:	Secundario para el actor Usuario turista, viene del caso CU8-Visualizar detalles del lugar
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

10.18.3. Trayectorias de caso de uso

Trayectoria principal

1. Presiona el botón detalles de la pantalla Búsqueda o al seleccionar un ícono de lugar de la pantalla MP1-Mapa principal

2. Presiona el botón con el signo de una estrella de la pantalla Detalles del lugar [Trayectoria A][Trayectoria B]

3. Muestra la pantalla MSJ1 Lugar añadido a favoritos (alerta)
– Fin caso de uso

Trayectoria A

1. El lugar se elimina de la lista de favoritos y muestra el mensaje MSJ2 Lugar eliminado de favoritos (alerta)

2. El sistema muestra la pantalla Detalles del lugar con el ícono de la estrella de un color gris indicando que se ha eliminado el lugar de favoritos.

– Fin trayectoria

Trayectoria B

1. Muestra el mensaje MSJ11 No se pudo agregar correctamente el lugar a favoritos (Error del sistema)

– Fin trayectoria

10.18.4. Pantalla IU41-Detalles del lugar

Objetivo

Visualizar los detalles del lugar y poder agregar un lugar a la lista de lugares favoritos con el botón con el simbolo de una estrella

Diseño

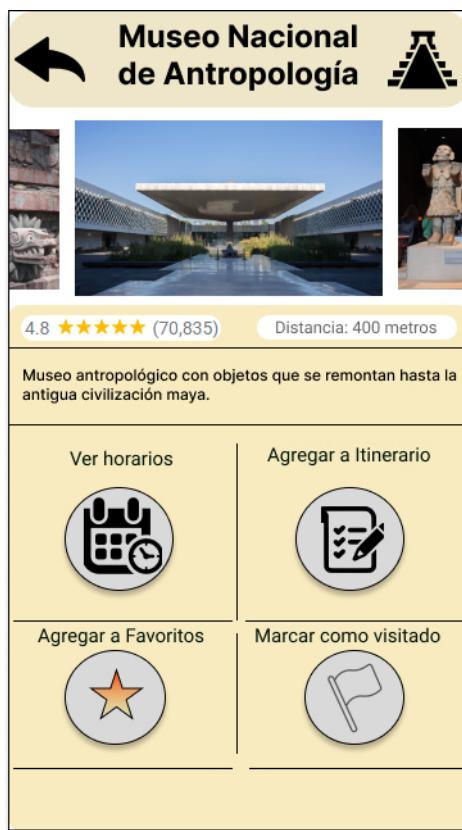


Figura 83: IU20 Pantalla de Historial

Comandos

Botón con el simbolo de una estrella agrega un lugar a favoritos.

10.19. CU 8.3 Agregar a lugares visitados

10.19.1. Resumen

Permite al Usuario Turista agregar lugares visitados a su itinerario, registrando detalles como los horarios, la ubicación, una breve descripción y otros detalles relevantes.

10.19.2. Descripción

Caso de Uso: Agregar a lugares visitados	
Resumen de atributos	
Autor:	Ledesma Ramírez José Emiliano
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario turista agregar lugares al apartado de lugares visitados con la intención de que se tenga un registro de visita, además de poder publicar puntuaciones y reseñas de recomendación.
Entradas:	Lugar seleccionado incluyendo los detalles del lugar visitado, como la hora de inicio, ubicación, descripción, etc.
Salidas:	Confirmación de la adición exitosa o mensaje de error en caso de problemas.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario Turista ha iniciado sesión en su cuenta.
Postcondiciones:	El lugar visitado se agrega al apartado correspondiente del usuario turista.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Si no se pueden agregar los detalles del lugar visitado, se muestra el mensaje MSJ13 No se pudo agregar al apartado de lugares visitados.
Tipo:	Primario para el actor Turista .
Fuente:	Reunión Interna.
Observaciones:	<p>El día 31 de octubre de 2023, el área de desarrollo identificó áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajustes se documentan a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Revisión de Seguridad: Se debe asegurar que la autenticación del usuario se realice antes de permitir la adición de lugares visitados. ■ Interfaz de Usuario Intuitiva: Se debe diseñar una interfaz de usuario amigable y clara que permita al usuario ingresar los detalles del lugar visitado de manera sencilla y proporcionar confirmación visual de la acción realizada.

10.19.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

Condición: El usuario Turista desea agregar un lugar visitado al apartado o sección de lugares visitados.

1.  Selecciona un lugar determinado y se despleja la pantalla IU41-Detalles del lugar
2.  Solicita agregar un lugar visitado proporcionando los detalles del lugar presionando el botón  [Trayectoria A].
3.  El sistema verifica los datos y agrega el lugar visitado al itinerario del usuario turista, mostrando una confirmación de la acción realizada.

—Fin de la trayectoria—

Trayectoria Alternativa A

Condición: Se produce un error al agregar el lugar visitado al apartado mencionado.

1.  Selecciona un lugar determinado y se despleja la pantalla IU41-Detalles del lugar
2.  Solicita agregar un lugar visitado proporcionando los detalles del lugar presionando el botón .
3.  El sistema presenta un error al agregar el lugar seleccionado al apartado de lugares visitados y emite el mensaje MSJ13 No se pudo agregar al apartado de lugares visitados.

—Fin de la trayectoria—

—Fin del caso de uso—

10.19.4. Pantalla IU41

Objetivo

La intención es permitirle al usuario generar una sensación de control permitiendo añadir lugares específicos al apartado de visitados para que así se puedan generar recomendaciones y reseñas.

Diseño

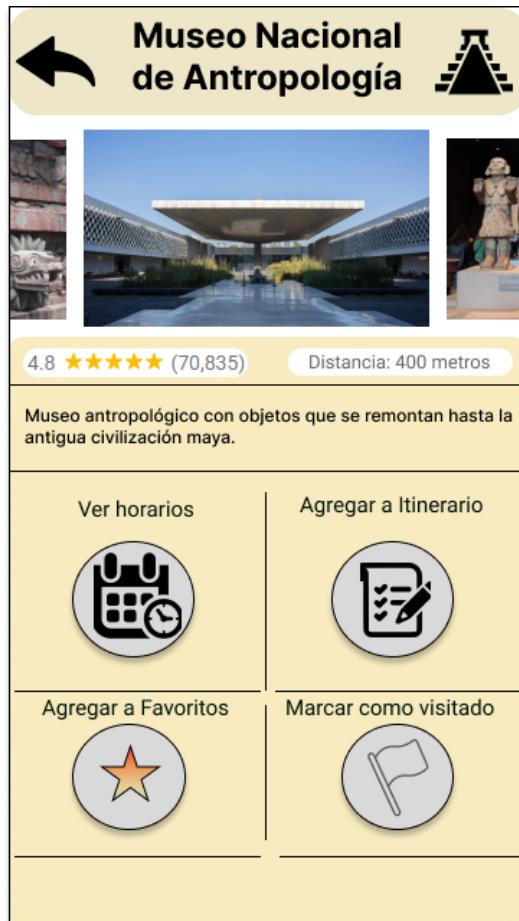


Figura 84: Pantalla Detalles del lugar

En la Pantalla Detalles del lugar en donde se visualizan algunos campos y los botones de selección, es decir, se muestran las calificaciones, reseñas, distancia, visualización de horarios, agregar al itinerario, a favoritos y marcar como visitado.

10.20. CU 10 Visualizar lugares favoritos

10.20.1. Resumen

Se brinda al Usuario-Turista la capacidad de visualizar un listado de lugares que el agrego con anterioridad a sus favoritos.

10.20.2. Descripción

Caso de Uso: Visualizar lugares favoritos	
Resumen de atributos	
Autor:	García Torres Adair
Actor:	Usuario-Turista
Próposito:	Permite al Usuario-Turista visualizar un listado de lugares favoritos que el mismo agrego con anterioridad para poder tener un control de todos los lugares que estan en la lista.
Entradas:	Ninguna
Salidas:	Se mostrará en pantalla el listado de lugares
Precondiciones:	Que exista al menos un lugar en el listado
Postcondiciones:	Se desplega en pantalla la lista de lugares que el usuario agregó a sus favoritos
Errores:	Ninguno
Tipo:	Principal para el actor: Usuario-Turista
Fuente:	Reunión interna CDT
Observaciones:	<p>El día 15 de octubre de 2023, el área de desarrollo identifico áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajusten se documentan a continuación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Aclaración para usuarios cuando la lista está vacía: Se lanza un mensaje de aclaración al usuario cuando su listado esta sin elementos para evitar que confunda las diversas pantallas que conforman la aplicación. ■ Interfaz intuitiva: Se añadió un titulo de pantalla que tiene la leyenda “Favoritos” que toma el lugar donde estaba el buscador antes, moviendo el buscador 1cm más abajo al igual que el filtro para mantener estas dos entradas juntas una de la otra.

10.20.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. (Usuario-Turista) Solicita la visualización de sus lugares favoritos oprimiendo el botón que tiene la leyenda “Favoritos” desde la pantalla: [IU09-Menú de opciones](#).

2. (Sistema) Solicita el listado de lugares favoritos asociada a la cuenta de la que desea visualizar sus lugares favoritos mostrando la pantalla: [IU15-Favoritos](#).

Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa A. Condición: El listado de lugares favoritos está vacío

1. (Sistema) Muestra la pantalla: [IU16-FavoritosVacío](#).

Fin de trayectoria.

10.20.4. Pantalla IU15

Esta pantalla muestra el listado de lugares favoritos que el usuario ha agregado.



Figura 85: IU15 Favoritos

10.20.5. Pantalla IU16

Esta pantalla muestra un mensaje cuando el usuario aun no ha agregado ningún lugar a sus favoritos, es decir, el listado está vacío.



Figura 86: IU16 FavoritosVacio

Fin de caso de uso

10.21. CU 9.1 Eliminar historial

10.21.1. Resumen

Se brinda al Usuario la posibilidad de eliminar su historial completo de lugares visitados.

10.21.2. Descripción

Caso de Uso: Eliminar Historial	
Resumen de atributos	
Autor:	Ramírez Martínez Kevin Andres
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	El usuario da clic en los pasos para eliminar el historial.
Entradas:	El usuario da clic en los pasos para eliminar el historial.
Salidas:	El sistema muestra el historial vacío al usuario turista.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario deberá haber iniciado sesión. ■ El usuario debe tener al menos un elemento en el historial.
Postcondiciones:	Se observará el historial de lugares completamente vacío.
Errores:	-
Tipo:	-
Fuente:	-
Observaciones:	-

10.21.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1.  Da clic en el buscador en el botón “Eliminar historial”.
2.  Muestra el mensaje “¿Estás seguro de eliminar el historial?” con los botones “Confirmar eliminación” y “Cancelar” [Trayectoria alternativa A].
3.  Da clic en el buscador en el botón “Confirmar eliminación”.
4.  Muestra la pantalla historial con el mensaje “El historial se encuentra vacío”.

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

-  Da clic en el buscador en el botón “Cancelar”.
-  Muestra la pantalla historial sin haberle realizado ningún cambio

—Fin de trayectoria

10.21.4. Pantalla IU20

Objetivo

Permitir al Usuario visualizar el historial de lugares visitados.

Diseño

En la Figura Pantalla de Historial se muestra una pantalla donde muestra el historial de lugares visitados del Usuario con las posibilidades de ver los detalles de los lugares, de eliminar cada elemento o de vaciar todo el historial



Figura 87: IU20 Pantalla de Historial

10.21.5. Pantalla IU22

Objetivo

Que el Usuario seleccione si está seguro de eliminar su historial

Diseño

En la Figura Pantalla de Eliminar historial se muestra una pantalla donde el Usuario va a seleccionar si está seguro de eliminar todo su historial, o si desea cancelar esta acción.

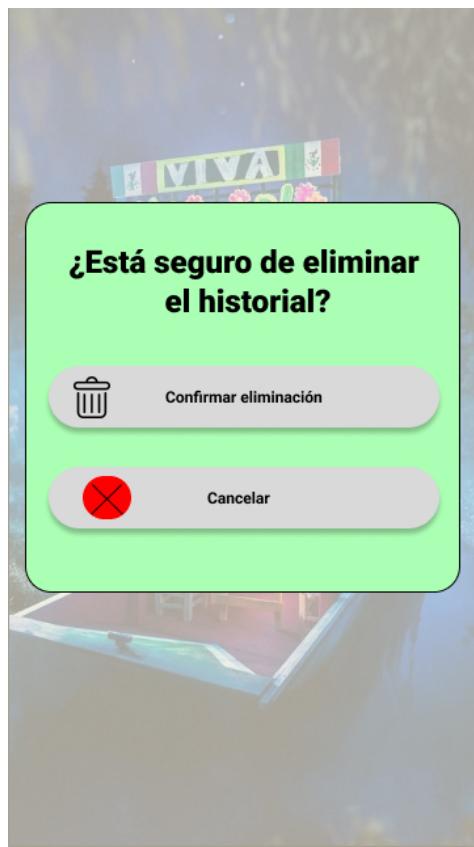


Figura 88: IU21 Pantalla confirmación eliminar

10.21.6. Pantalla IU22

Objetivo

Mostrar el Historial de lugares visitados vacío

Diseño

En la Figura Pantalla de Historial Vacío se muestra una pantalla donde se visualiza el Historial de lugares visitados vacío



Figura 89: IU22 Historial vacío

10.22. CU9.2 Eliminar lugar específico historial

10.22.1. Resumen

Se le permite al usuario eliminar lugar por lugar, aquellos lugares que se encuentren en la lista del historial

10.22.2. Descripción

Caso de Uso: Eliminar lugar específico historial	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Eliminar un lugar del historial
Entradas:	Se oprime el botón con el símbolo de una equis
Salidas:	
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Debe existir un lugar almacenado en el historial
Postcondiciones:	
Errores:	
Tipo:	Secundario para el actor Usuario turista , viene del caso CU9-Visualizar historial lugares visitados
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

10.22.3. Trayectorias de caso de uso

Trayectoria principal

1. ⌂ Presiona el botón con la equis de la pantalla **IU13-Historial**
 3. ⌂ Muestra la pantalla **IU20-Historial** actualizada, sin el lugar en la lista
- Fin caso de uso

10.22.4. Pantalla IU20-Historial

Objetivo

Eliminar un lugar que se encuentre en el historial

Diseño



Figura 90: IU20 Pantalla de Historial

Comandos

Botón con el simbolo de una equis elimina un lugar del historial.

10.23. CU10.1 Agregar un lugar a favoritos

10.23.1. Resumen

Se le permite al usuario turista buscar un lugar en el mapa o a partir del buscador cuando se quiere agregar un nuevo lugar a favoritos desde la pantalla de favoritos.

10.23.2. Descripción

Caso de Uso: Agregar un lugar a favoritos	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario buscar un lugar cuando quiera agregar un lugar a favoritos
Entradas:	Se oprime el botón con el signo de más
Salidas:	
Precondiciones:	Puede o no haber un lugar favorito en la lista de lugares favoritos
Postcondiciones:	Buscar un lugar a través del buscador o mediante el mapa
Errores:	-
Tipo:	Secundario para el actor Usuario turista , viene del caso CU10-Visualizar lugares favoritos
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

10.23.3. Trayectorias de caso de uso

Trayectoria principal

1. ⚡ Presiona el botón con la leyenda Favoritos de la pantalla [IU13-Menú de opciones](#) que se despliega al presionar el botón de barras laterales de la pantalla [MP1-Mapa principal](#)

2. ⚡ Presiona el botón con el signo de más de la pantalla [IU25-Favoritos](#)

3. ⚡ Muestra la pantalla [MP1-Mapa principal](#) con los sitios turísticos que coincidan con las preferencias preseleccionadas por el usuario turista

- -Fin caso de uso

10.23.4. Pantalla IU25-Favoritos

Objetivo

Vizualizar los lugares favoritos que el usuario ha agregado y poder agregar más con el botón con el icono de más

Diseño

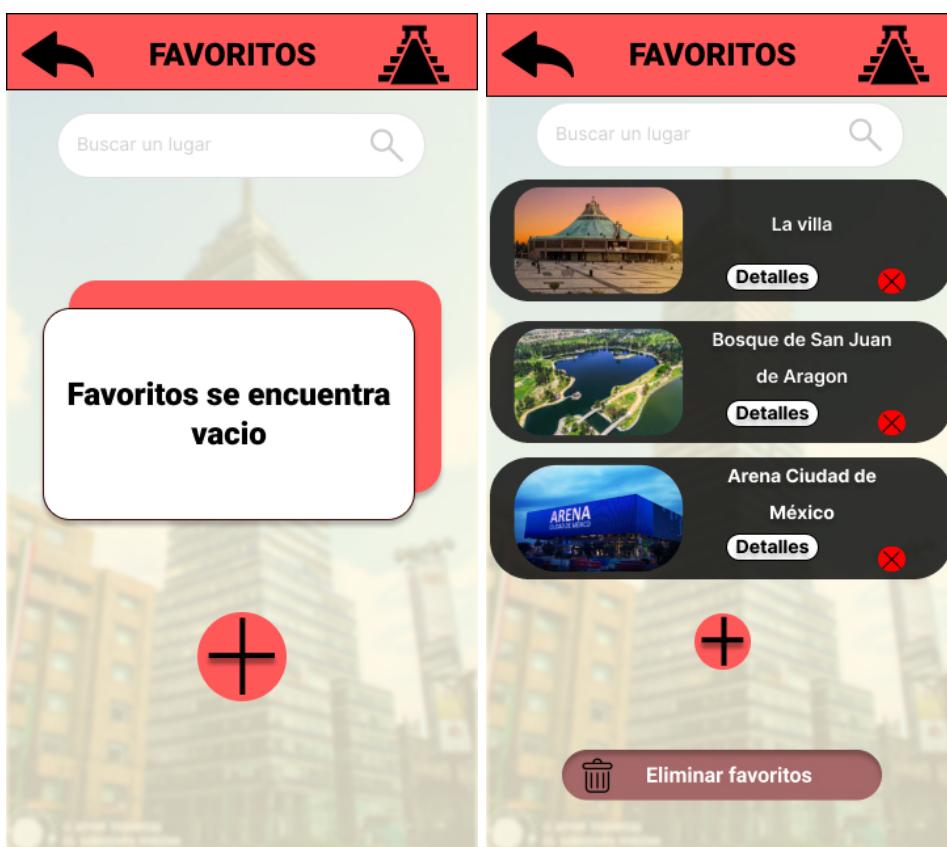


Figura 91: Pantalla de IU23-favoritos y IU25-favoritos vacío

Comandos

Icono de signo de más. Manda al usuario a la pantalla [MP1-Mapa principal](#) para que pueda buscar un lugar.

10.24. CU10.2 Eliminar lugar específico favoritos

10.24.1. Resumen

Se le permite al usuario eliminar lugar por lugar, aquellos lugares que se encuentren en la lista de favoritos

10.24.2. Descripción

Caso de Uso: Eliminar lugar específico favoritos	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Eliminar un lugar de favoritos
Entradas:	Se oprime el botón con el simbolo de una equis
Salidas:	
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">■ Debe existir un lugar almacenado en favoritos
Postcondiciones:	
Errores:	
Tipo:	Secundario para el actor Usuario turista , viene del caso CU9-Visualizar lugares favoritos
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

10.24.3. Trayectorias de caso de uso

Trayectoria principal

1. ⌂ Presiona el botón con la equis de la pantalla IU23-Favoritos
 3. ⌂ Muestra la pantalla IU23-Favoritos actualizada, sin el lugar en la lista
- Fin caso de uso

10.24.4. Pantalla IU23-Favoritos

Objetivo

Eliminar un lugar que se encuentre en la lista favoritos

Diseño



Figura 92: IU23 Pantalla Favoritos

Comandos

Botón con el simbolo de una equis elimina un lugar de favoritos.

11. Planeación

A continuación se muestra la planeación elaborada en MS Project.

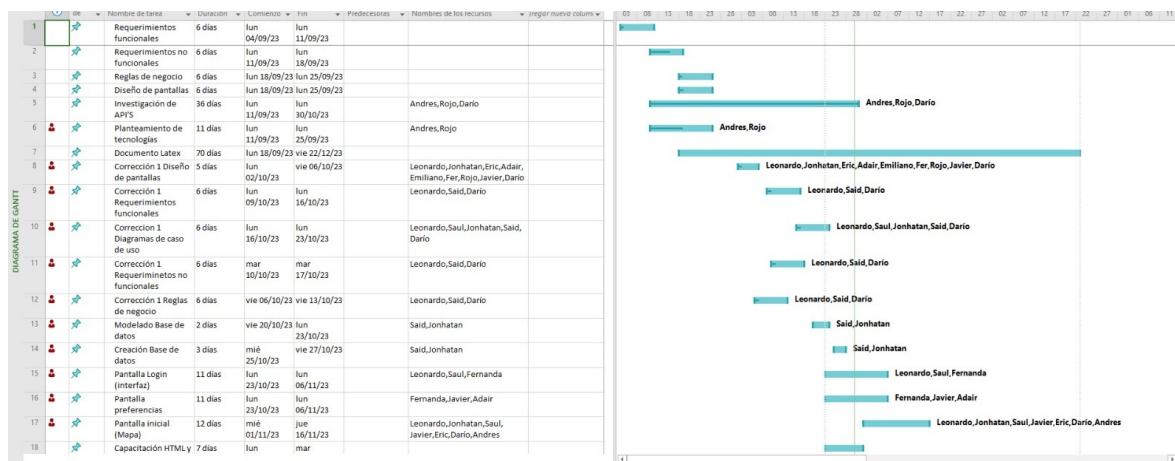


Figura 93: Planeación: parte 1

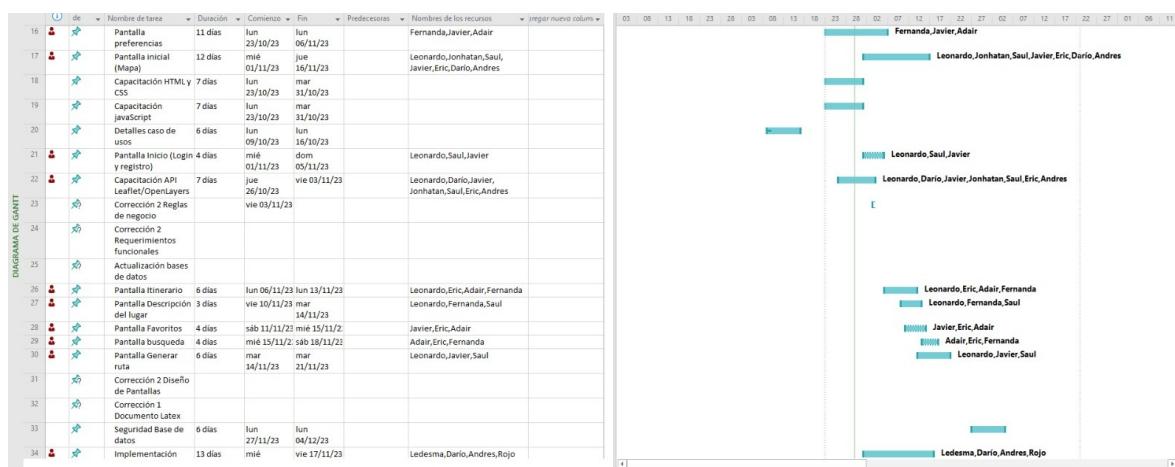


Figura 94: Planeación: parte 2



Figura 95: Planeación: parte 3

12. Planeación (Actualización 1)

A continuación se muestra la actualización de la planeación elaborada en MS Project.

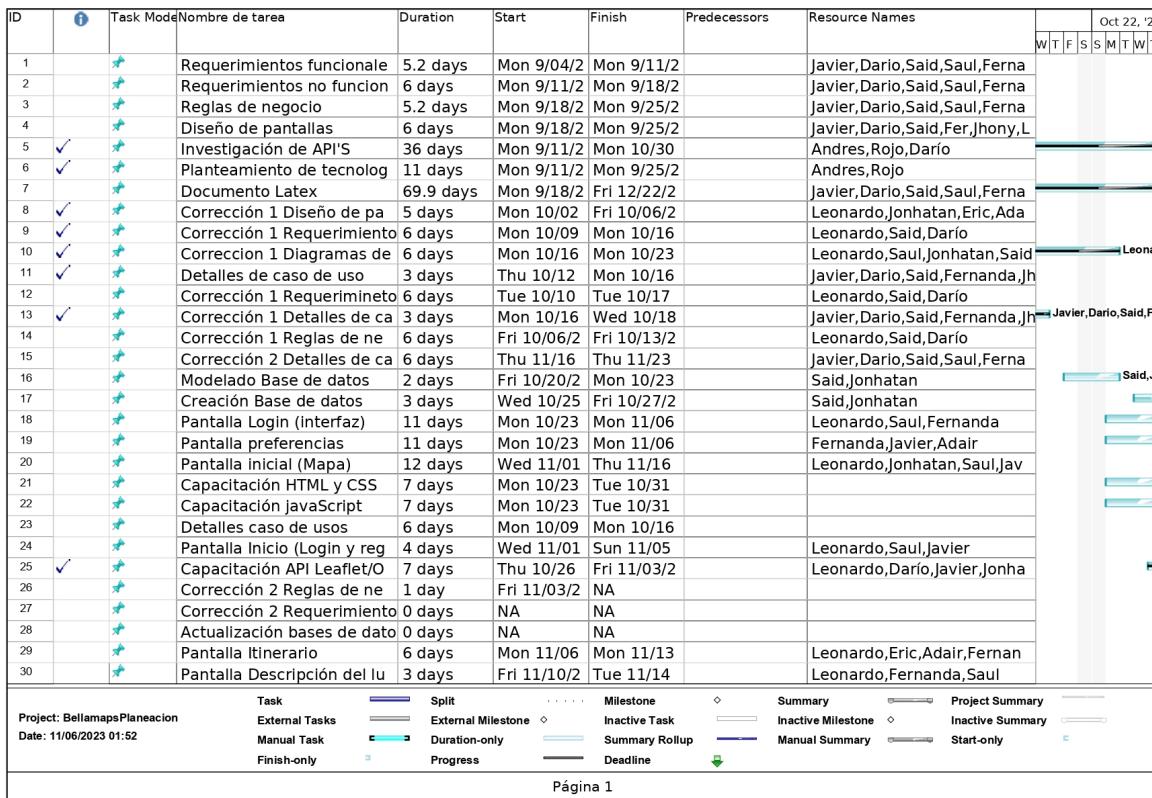


Figura 96: Planeación actualizada 1: parte 1

ID	Task Mode	Nombre de tarea	Duration	Start	Finish	Predecessors	Resource Names	Oct 22, 23					
								W	T	F	S	S	M
31	★	Pantalla Favoritos	4 days	Sat 11/11/2	Wed 11/15		Javier,Eric,Adair						
32	★	Pantalla búsqueda	4 days	Wed 11/15	Sat 11/18/2		Adair,Eric,Fernanda						
33	★	Pantalla Generar ruta	6 days	Tue 11/14	Tue 11/21		Leonardo,Javier,Saul						
34	★	Corrección 2 Diseño de Pa	0 days	NA	NA								
35	★	Corrección 1 Documento L	0 days	NA	NA								
36	★	Seguridad Base de datos	6 days	Mon 11/27	Mon 12/04								
37	★	Implementación API's	13 days	Wed 11/01	Fri 11/17/2		Ledesma,Darío,Andres,Rojo						
38	★	Corrección 3 Reglas de ne	0 days	NA	NA								
39	★	Pantalla Perfil	3 days	Sat 11/18/2	Tue 11/21		Javier,Eric,Saul						
40	★	Pantalla Recuperar contras	3 days	Mon 11/20	Wed 11/22		Leonardo,Fernanda,Adair						
41	★	Pantalla Registro	3 days	Wed 11/22	Fri 11/24/2		Adair,Eric,Saul						
42	★	Pantalla Mostrar Itinerario	7 days	Fri 11/24/2	Sun 12/03		Leonardo,Saul,Javier,Darío						
43	★	Depuramiento de bugs	5 days	Tue 12/12	Mon 12/18		Andrés,Rojo,Ledesma						
44	★	Realización de pruebas	4 days	Mon 12/18	Thu 12/21		Darío,Said,Jonhatan						
45	-----		0 days	NA	NA								
46	★	CU1 Iniciar Sesión	0 days	NA	NA								
47	★	CU1.1 Recuperar contraseña	0 days	NA	NA								
48	★	CU2 Visualizar cuenta	0 days	NA	NA								
49	★	CU2.1 Actualizar datos	0 days	NA	NA								
50	★	CU2.1.1 Eliminar cuenta	0 days	NA	NA								
51	★	CU3 Registrar Usuario	0 days	NA	NA								
52	★	CU3.1 Llenar formulario de	0 days	NA	NA								
53	★	CU3.2 Seleccionar preferen	0 days	NA	NA								
54	★	CU4 Visualizar días itinerari	0 days	NA	NA								
55	★	CU4.1 Agendar días	0 days	NA	NA								
56	★	CU4.2 Eliminar un día	0 days	NA	NA								
57	★	CU4.3 Eliminar todos los d	0 days	NA	NA								
58	★	CU5 Visualizar itinerario de	0 days	NA	NA								
59	★	CU5.1 Agregar lugares e itin	0 days	NA	NA								
60	★	CU5.1.1 Seleccionar horas d	0 days	NA	NA								

Project: BellamapsPlaneacion	External Tasks	Split	Milestone	Summary	Project Summary
Date: 11/06/2023 01:52	External Milestone	◊	Inactive Task	Inactive Milestone	Inactive Summary
	Manual Task	Duration-only	Summary Rollup	Manual Summary	Start-only
	Finish-only	Progress	Deadline		

Página 2

Figura 97: Planeación actualizada 1: parte 2

ID	Task Mode	Nombre de tarea	Duration	Start	Finish	Predecessors	Resource Names	Oct 22, 23						
								W	T	F	S	S	M	T
61	★	CU5.2 Modificar hora de vis	0 days	NA	NA									
62	★	CU5.3 Eliminar un lugar en	0 days	NA	NA									
63	★	CU5.4 Generar ruta	0 days	NA	NA									
64	★	CU5.4.1 Seleccionar movilid	0 days	NA	NA									
65	★	CU5.4.2 Visualizar ruta	0 days	NA	NA									
66	★	CU5.5 Eliminar todos los lu	0 days	NA	NA									
67	★	CU6 Navegar por el mapa	0 days	NA	NA									
68	★	CU6.1 Ajustar a la posición	0 days	NA	NA									
69	★	CU6.2 Visualizar lugar en e	0 days	NA	NA									
70	★	CU7 Buscar lugar	0 days	NA	NA									
71	★	CU7.1 Visualizar el lugar a	0 days	NA	NA									
72	★	CU8 Visualizar detalles del l	0 days	NA	NA									
73	★	CU8.1 Agregar a lugares fa	0 days	NA	NA									
74	★	CU8.2 Agregar a visitados	0 days	NA	NA									
75	★	CU9 Vizualizar historial lug	0 days	NA	NA									
76	★	CU9.1 Eliminar lugar espec	0 days	NA	NA									
77	★	CU9.2 Eliminar historial	0 days	NA	NA									
78	★	CU10 Visualizar lugares fa	0 days	NA	NA									
79	★	CU10.1 Agregar un lugar a	0 days	NA	NA									
80	★	CU11 Administrar usuarios	0 days	NA	NA									
81	★	CU11.1 Eliminar usuario	0 days	NA	NA									

Project: BellamapsPlaneacion		Task	Split	Milestone	Summary	Project Summary
Date: 11/06/2023 01:52		External Tasks	External Milestone	Inactive Task	Inactive Milestone	Inactive Summary
		Manual Task	Duration-only	Summary Rollup	Manual Summary	Start-only
		Finish-only	Progress	Deadline		

Página 3

Figura 98: Planeación actualizada 1: parte 3

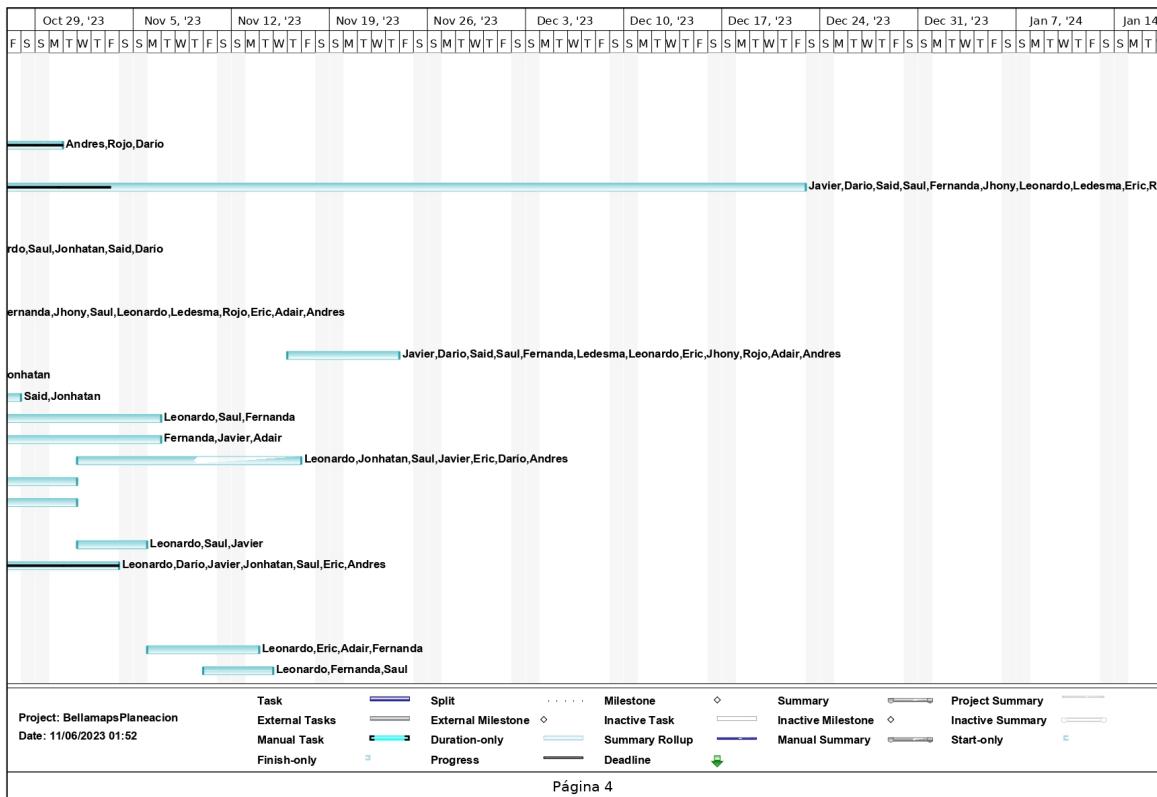


Figura 99: Planeación actualizada 1: parte 4

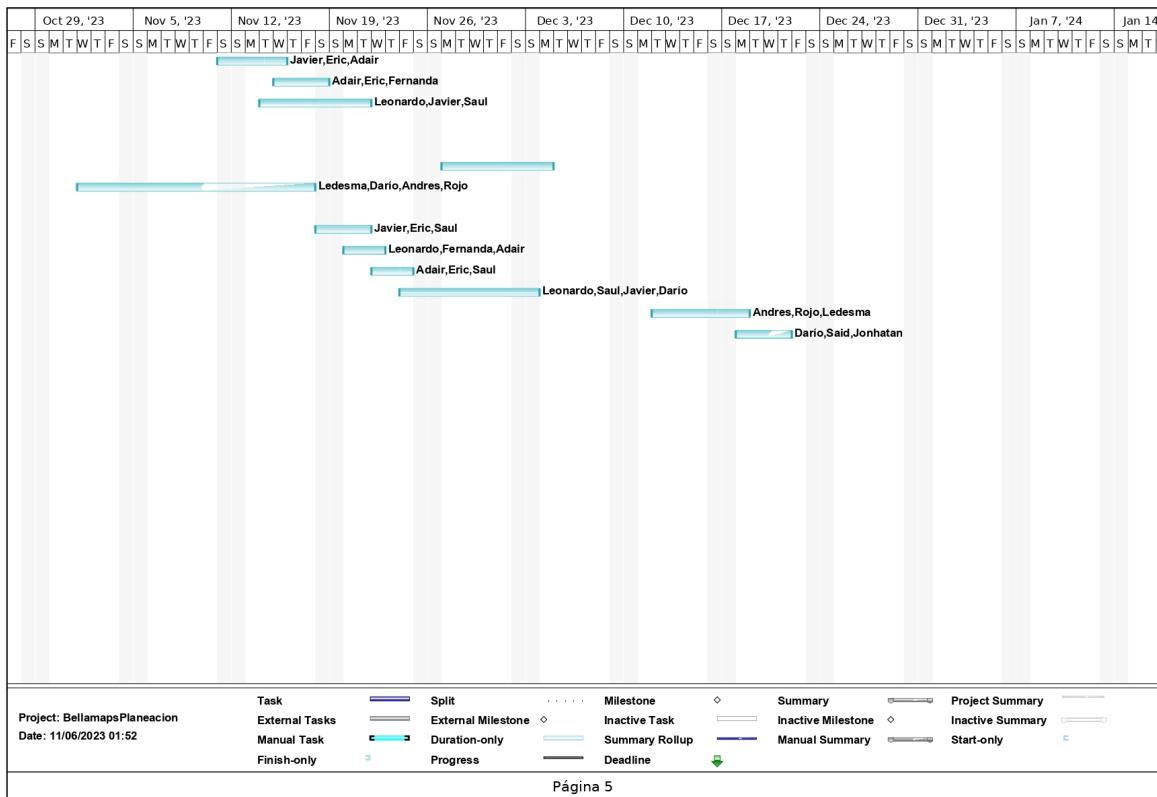


Figura 100: Planeación actualizada 1: parte 5

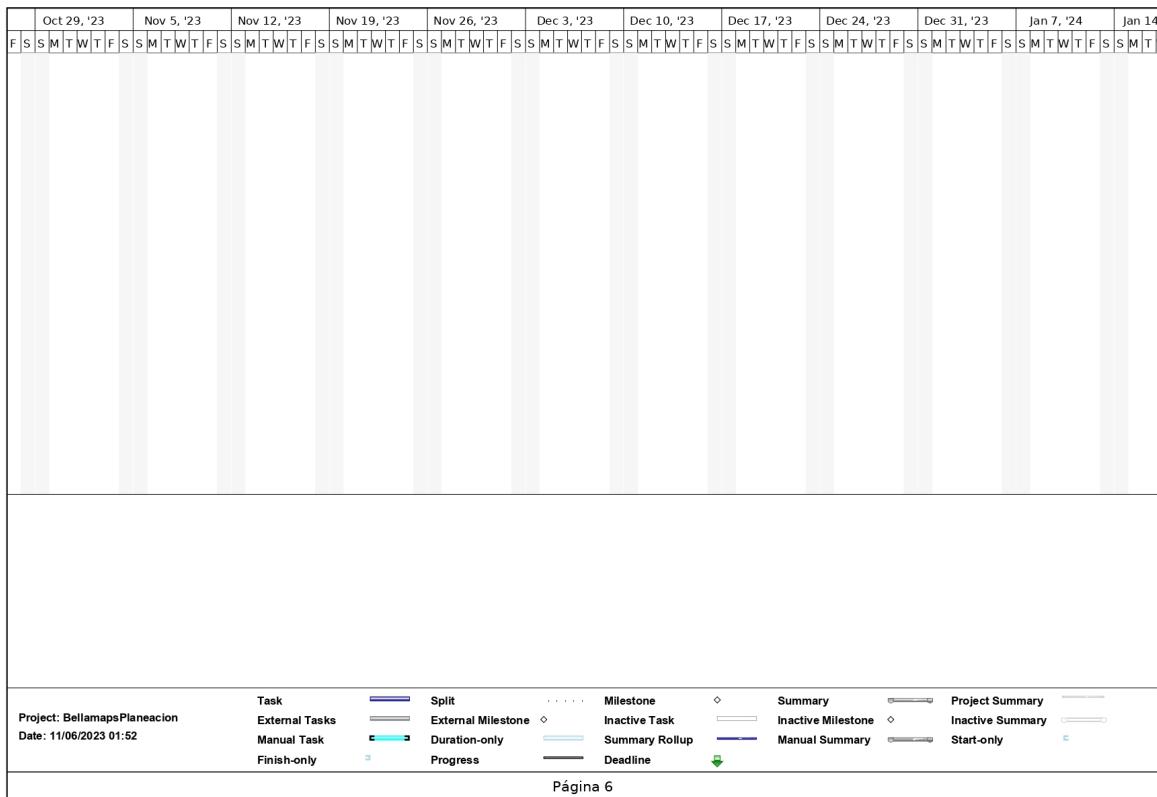


Figura 101: Planeación actualizada 1: parte 6