

Instituto Politécnico Nacional
Escuela Superior de Computo

ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS

Proyecto

5CM4

Nombre del equipo: Bellakitos FC

Nombre del proyecto: Beyamaps

Profesora: Maldonado Castillo Idalia

Integrantes:

1. Alvarado Díaz Dario
2. Cervantes Maxtla Saúl
3. Dominguez Olvera Leonardo Daniel
4. Espinosa de los Monteros Martínez Eric Omar
5. Estrada Yepez Omar Said
6. García Torres Adair
7. Ledesma Ramírez José Emiliano
8. Murillo Mendoza María Fernanda
9. Peña Ramírez Jonathan
10. Ramírez Martínez Kevin Andrés
11. Rojo Segura José Emmanuel
12. Zamarrón Ramírez Javier

Índice

1. Alcance del proyecto	4
2. Requerimientos Funcionales	4
2.1. Usuario Turista	4
3. Requerimientos No Funcionales	5
4. Reglas de Negocio	6
5. Mensajes	8
6. Diagrama de Casos de Uso	9
7. Diagrama de Clases	10
8. Definición de actores propuestos	11
9. Planeación	12
10. Pantallas Sistema	17
11. Descripción casos de uso	36
11.1. CU 1.1 Restablecer contraseña	36
11.1.1. Resumen	36
11.1.2. Descripción	36
11.1.3. Trayectorias del caso de uso	37
11.1.4. Pantalla IU3, IU4 y IU05	39
11.2. CU2.1 Actualizar datos de perfil	40
11.2.1. Resumen	40
11.2.2. Descripción	41
11.2.3. Trayectorias del caso de uso	41
11.2.4. Pantalla IU16	43
11.3. CU 2.2 Eliminar cuenta	44
11.3.1. Resumen	44
11.3.2. Descripción	45
11.3.3. Trayectorias del caso de uso	46
11.3.4. Pantallas	47
11.4. CU 3.1 Llenar formulario de datos	50
11.4.1. Resumen	50
11.4.2. Descripción	50
11.4.3. Trayectorias del caso de uso	51
11.4.4. Pantalla IU06	54
11.5. CU 3.2 Seleccionar preferencias de lugares	55
11.5.1. Resumen	55
11.5.2. Descripción	55
11.5.3. Trayectorias del caso de uso	56
11.5.4. Pantalla IU07	56
11.6. CU 4 Visualizar Dias Itinerario	57
11.6.1. Resumen	57
11.6.2. Descripción	57
11.6.3. Trayectorias del caso de uso	58
11.6.4. Pantallas	59
11.7. CU 4.1 Agendar Dias	62
11.7.1. Resumen	62
11.7.2. Descripción	62
11.7.3. Trayectorias del caso de uso	63

11.7.4. Trayectoria A	63
11.7.5. Trayectoria B	63
11.7.6. Trayectoria C	63
11.8. IU26 Pantalla Dias Itinerario	64
11.9. CU 4.2 Eliminar uno o mas días	67
11.9.1. Resumen	67
11.9.2. Descripción	67
11.9.3. Trayectorias del caso de uso	68
11.9.4. Pantalla IU21	69
11.9.5. Pantalla IU31	70
11.10. CU 5 Visualizar itinerario de un día	71
11.10.1. Resumen	71
11.10.2. Descripción	71
11.10.3. Trayectorias del caso de uso	72
11.10.4. Pantalla IU21	73
11.10.5. Pantalla IU19	74
11.11. CU 5.2 Modificar Horas de Visita	75
11.11.1. Resumen	75
11.11.2. Descripción	75
11.11.3. Trayectorias del caso de uso	76
11.11.4. Trayectoria A	76
11.11.5. Trayectoria B	76
11.12. IU29 Pantalla Itinerario Dia	77
11.13. CU 6 Navegar por el mapa	79
11.13.1. Resumen	79
11.13.2. Descripción	79
11.13.3. Trayectorias del caso de uso	80
11.13.4. Pantalla IU09	81
11.13.5. Casos de uso que extiende	81
11.14. Ruta Generada	82
11.14.1. Resumen	82
11.14.2. Descripción	82
11.14.3. Trayectorias del caso de uso	83
11.14.4. Pantalla IU36	83
11.15. CU 7 Buscar un lugar	84
11.15.1. Resumen	84
11.15.2. Descripción	84
11.15.3. Trayectorias del caso de uso	84
11.15.4. Pantalla IU38	85
11.16. CU 7.1 Visualizar lugar en el mapa	86
11.16.1. Resumen	86
11.16.2. Descripción	86
11.16.3. Trayectorias del caso de uso	86
11.16.4. Pantalla IU10	86
11.17. CU 8 Visualizar detalles del lugar	87
11.17.1. Resumen	87
11.17.2. Descripción	88
11.17.3. Trayectorias del caso de uso	89
11.17.4. Pantalla IU41	89
11.18. CU 8.1 Agregar a lugares favoritos	90
11.18.1. Resumen	90
11.18.2. Descripción	90
11.18.3. Trayectorias de caso de uso	91
11.18.4. Pantalla IU41-Detalles del lugar	91
11.19. CU 8.3 Agregar a lugares visitados	92
11.19.1. Resumen	92

11.19.2	Descripción	93
11.19.3	Trayectorias del caso de uso	94
11.19.4	Pantalla IU34	95
11.20	CU 10 Visualizar lugares favoritos	96
11.20.1	Resumen	96
11.20.2	Descripción	96
11.20.3	Trayectorias del caso de uso	97
11.20.4	Pantalla IU10	97
11.20.5	Pantalla IU18	97
11.21	CU 9.1 Eliminar historial	99
11.21.1	Resumen	99
11.21.2	Descripción	99
11.21.3	Trayectorias del caso de uso	99
11.21.4	Pantalla IU16	99
11.21.5	Pantalla IU38	100
11.21.6	Pantalla IU39	101
11.22	CU9.2 Eliminar lugar específico historial	103
11.22.1	Resumen	103
11.22.2	Descripción	103
11.22.3	Trayectorias de caso de uso	104
11.22.4	Pantalla IU20-Historial	104
11.23	CU10.1 Agregar un lugar a favoritos	105
11.23.1	Resumen	105
11.23.2	Descripción	105
11.23.3	Trayectorias de caso de uso	106
11.23.4	Pantalla IU18	106
11.24	CU10.2 Eliminar lugar específico favoritos	107
11.24.1	Resumen	107
11.24.2	Descripción	107
11.24.3	Trayectorias de caso de uso	108
11.24.4	Pantalla IU18	108
11.25	CU 10.3 Eliminar favoritos	109
11.25.1	Resumen	109
11.25.2	Descripción	109
11.25.3	Trayectorias del caso de uso	109
11.25.4	Pantalla IU23	109
11.25.5	Pantalla IU41	110
11.25.6	Pantalla IU40	111
12.	Base de Datos	117
12.1.	Diagrama entidad-relación	117
12.2.	Diagrama Relacional	117
13.	Diccionario de datos	118

1. Alcance del proyecto

Sistema que fomente el turismo el cual sera una aplicación móvil, donde el turista que lo use se le mostrara en un mapa su ubicación geográfica a través de su GPS y sea capaz de recomendarle sitios turísticos cercanos a su ubicación para visitar de acuerdo a su medio de transporte ya sea caminando o utilizando un vehículo. Los sitios turísticos deberán tener una clasificación como museos, restaurantes, parques entre otros sitios de interés. El sistema solo será funcional a nivel nacional, es decir, solamente en México.

2. Requerimientos Funcionales

2.1. Usuario Turista

- El sistema deberá acceder a la ubicación del usuario turista por medio de su GPS.
- El sistema debe permitir al usuario turista buscar lugares cercanos en el mapa basados en su ubicación en un radio de 1 km a 10 km.
- El sistema debe permitir al usuario turista la creación de un perfil mediante un correo y una contraseña.
- El sistema debe permitir al usuario turista iniciar sesión.
- El sistema debe permitir al usuario turista cerrar sesión.
- El sistema debe permitir al usuario turista visualizar sus datos tales como nombre, correo electrónico.
- El sistema debe permitir al usuario turista modificar sus datos tales como nombre, correo, preferencias, radio de búsqueda y contraseña.
- El sistema deberá mostrar al usuario turista las reseñas de cada sitio de interés.
- El sistema permitirá al usuario turista crear itinerarios con base a los sitios de interés, en un día determinado y poder seleccionar una hora de inicio para cada sitio.
- El sistema permitirá la eliminación de los lugares de su itinerario o todo el itinerario.
- El sistema deberá permitir al perfil usuario turista guardar ubicaciones en favoritos y poder eliminarlos.
- El sistema deberá generar una ruta basada en los lugares listados en el itinerario partiendo de la ubicación del usuario turista.
- El sistema deberá permitir al usuario turista seleccionar su forma de movilidad.
- El sistema deberá permitir al usuario turista eliminar su cuenta.
- El sistema deberá mostrar información de los lugares señalados tales como su nombre, dirección, horarios, calificación, distancia y opciones de agregar itinerario, visitado y agregar a favoritos.
- El sistema debe permitir al usuario turista recuperar su contraseña utilizando su correo electrónico.
- El sistema deberá mostrar los sitios visitados y la posibilidad de eliminarlos.
- El sistema permitirá realizar la búsqueda de sitios de interés.
- El sistema deberá mostrar el sitio de interés en el mapa.

3. Requerimientos No Funcionales

1. Los datos de ubicación del usuario turista deberán ser utilizados por el sistema mientras este último se encuentre en funcionamiento.
2. El sistema debe solicitar al usuario turista permiso para utilizar su ubicación a través de una ventana emergente al momento de iniciar el sistema por primera vez.
3. El sistema deberá dar acceso a los usuarios turista en un tiempo aproximado de 3 minutos como máximo.
4. El sistema debe permitir al usuario visualizar sus datos, al hacer clic en "mi perfil". La sección de datos de la cuenta debe mostrar al usuario información detallada sobre su perfil.
5. El sistema debe permitir al usuario turista la modificación de sus datos, preferencias y eliminar cuenta por medio de una validación de su contraseña.
6. El sistema permitirá al usuario turista agregar los lugares mediante un botón **Agregar itinerario** que se muestra en el apartado detalles del lugar a la sección itinerario.
7. El sistema permitirá elegir en qué horarios llegara el usuario turista a cada uno de los lugares mostrados en la sección itinerario. El sistema ordenará el itinerario con base a las horas indicadas de menor a mayor. El usuario debe poder modificar los horarios de los lugares a visitar cuando lo desee.
8. El sistema permitirá al usuario turista marcar como visitado el lugar en la sección itinerario, agrupando el lugar al historial.
9. El sistema deberá validar la eliminación de los lugares del itinerario, historial, favoritos a través de una confirmación del usuario turista mostrada en una ventana emergente.
10. El sistema deberá generar una ruta a partir de un itinerario, la generación de la ruta se dará de acuerdo a la movilidad seleccionada por el usuario turista ya sea a pie, auto o transporte público. La ruta generada se mostrará en una nueva pantalla que aparecerá el mapa y los lugares indicados con su ubicación y el orden que deberá seguir.
11. El sistema deberá permitir mostrar los lugares en el mapa. El usuario debe poder dar click a los diferentes lugares, el sistema deberá mostrar información del lugar y un botón que indique ver detalles del lugar seleccionado.
12. El sistema deberá mostrar la información del lugar indicado. El usuario turista debe poder seleccionar agregar a itinerario, marcar como visitado y/o como favorito. De acuerdo a su elección se agregará a su apartado correspondiente.
13. El usuario debe poder buscar diferentes lugares en los buscadores las secciones pantalla mapa, itinerario, historial y favoritos. El sistema deberá mostrar los lugares relacionados a la palabra colocada. Se deberá ver la visualización de su nombre e imagen del lugar.
14. El sistema permitirá la visualización de los lugares favoritos del usuario turista. El usuario debe poder agregar y/o eliminar sus favoritos. El sistema deberá permitir buscar sus lugares favoritos mediante la opción de búsqueda.
15. El sistema permitirá la visualización de su historial del usuario turista en una nueva pantalla. El usuario turista debe poder seleccionar ver detalles y eliminar historial completo. El usuario puede buscar sus lugares visitados mediante la opción de búsqueda. El sistema debe poder eliminar el historial.
16. Los datos de los usuarios turista, como su información personal, correo y contraseña serán protegidos mediante un cifrado.
17. El sistema debe implementar mecanismos de autenticación para proteger los datos de los usuarios turistas y garantizar que solo tengan acceso a su propia información, a través de su nombre de usuario y correo electrónico.

18. El sistema deberá verificar en la base de datos los correos electronicos, con la finalidad de que sean unicos para los usuarios turistas al momento del registro de una nueva cuenta. Los correos electronicos solo pueden ser utilizados una unica vez en una cuenta.
19. El sistema deberá ser responsivo en dispositivos móviles con pantallas a partir de una resolución de 375x667 px hasta 820x1180.
20. El sistema deberá ser responsivo en dispositivos de cómputo con pantallas de una resolución de 1280x720 px.
21. El sistema debe ser capaz de integrarse con servicios de mapas y navegación para proporcionar direcciones y rutas precisas a partir de la API de Google.
22. El sistema debe ser capaz de manejar al menos 20 usuarios concurrentes sin degradación significativa del rendimiento utilizando balanceadores de carga.
23. La precisión de la ubicación debe ser lo más precisa posible, al menos 2 km, teniendo en cuenta las capacidades del hardware del dispositivo del usuario turista a través de la activación del GPS de dicho dispositivo.
24. El sistema no deberá estar disponible únicamente en periodos de mantenimiento previamente señalados al usuario turista a través de notificaciones por medio del sistema.
25. El sistema deberá cerrar la sesión del usuario turista cuando él lo indique, la sesión cerrara de manera inmediata y redirigir al usuario turista a la página de inicio de sesión y deberá recibir un mensaje de confirmación que indique que la sesión se ha cerrado de manera exitosa y segura.
26. El sistema debe contar con medidas de seguridad para evitar un usuario pueda acceder a la cuenta de otro usuario mientras este abierta su sesión en un dispositivo que ha dejado su sesión abierta, por lo tanto solo se tendría una sesión iniciada en un único dispositivo.
27. El sistema permitirá al usuario turista la recuperación de su contraseña en el apartado de iniciar sesión, mediante su correo electrónico registrado previamente al momento de la creación de su cuenta validando la información proporcionada a través de un enlace. La contraseña será actualizada teniendo que confirmar la nueva contraseña para su actualización.

4. Reglas de Negocio

- **RN01** El sistema no deberá permitir el registro de dos usuarios con la misma dirección de correo electrónico ni con el mismo nombre de usuario.
- **RN02** Los usuarios turistas pueden crear un perfil proporcionando un correo electrónico de gmail y contraseña válidos, así como sus datos personales como nombre, teléfono, y preferencias de lugares de interés.
- **RN03** Las contraseñas deberán tener al menos una letra mayúscula y un carácter especial (*, @, -), tener una longitud mínima de 8 caracteres y máxima de 12 y utilizar caracteres alfanuméricos.
- **RN04** El nombre de usuario será único para cuenta, solamente existirá uno en el sistema con esos datos, sin tener espacios y deberá ser de una longitud mínima de 10 caracteres y máxima 15 caracteres.
- **RN05** La contraseña deberán ser escritas 2 veces, una para ingreso y otra para validación, ambas deben contener los mismos caracteres para su confirmación.
- **RN06** Los nombres y apellidos deberán ser caracteres alfabeticos de una longitud máxima de 60 caracteres. para cada uno.
- **RN07** El correo electrónico deberá ser de GMAIL.
- **RN08** El teléfono móvil debe ser exactamente de 10 caracteres numéricos.

- **RN09** Los usuarios turistas deben iniciar sesión con su correo electrónico y contraseña registrados.
- **RN10** El sistema debe verificar las credenciales del usuario antes de permitir el acceso.
- **RN11** El sistema debe obtener el consentimiento del usuario turista para acceder a su ubicación por medio de una ventana emergente cuando se abra por primera vez el sistema.
- **RN12** El acceso a la ubicación debe ser desactivable por parte del usuario en cualquier momento.
- **RN13** El usuario turista podrá filtrar la búsqueda seleccionando las categorías de su preferencia tales como restaurantes, parques, museos, entre otros.
- **RN14** Los usuarios turistas pueden buscar lugares de interés dentro de un radio de 1 km a 10 km de su ubicación actual.
- **RN15** Los resultados de la búsqueda deben basarse en la ubicación actual del usuario.
- **RN16** Los usuarios turistas pueden ver y editar su nombre, región, sitios de interés, radio de búsqueda, contraseña.
- **RN17** Los usuarios turistas solo visualizarán los datos de nombre de usuario y correo electrónico sin realizar modificaciones.

Creación de Itinerarios:

- **RN18** Los usuarios turistas pueden crear itinerarios basados en la cercanía y horarios de los lugares de interés.
- **RN19** Deben especificar la fecha y hora de inicio de cada itinerario.
- **RN20** Solo se tendrá un itinerario por día indicado.
- **RN21** Los usuarios turistas pueden guardar lugares de interés en su lista de favoritos para acceder fácilmente en el futuro.

Selección de Forma de Desplazamiento:

- **RN22** Los usuarios turistas pueden elegir su forma de desplazamiento preferida, como caminar, conducir, o usar transporte público (PENDIENTE).
- **RN23** Los usuarios turistas deberán aceptar los términos y condiciones mostrados al momento de crear una cuenta.
- **RN24** Los datos personales de los usuarios, como el correo electrónico y la ubicación, deben mantenerse confidenciales y protegerse de acuerdo con las regulaciones de privacidad aplicables.
- **RN25** Los usuarios turistas pueden eliminar sus cuentas de usuario si lo desean, lo que resultará en la eliminación permanente de sus datos.
- **RN26** El sistema generará un token para los procesos de restablecer contraseña, el cual tendrá una duración de 30 minutos activo.
- **RN27** Los idas agendadas dentro de un itinerario de un día tendrán una hora única, no se pueden tener dos lugares con la misma hora de visita.
- **RN28** El usuario deberá seleccionar al menos 3 preferencias al momento del registro de su cuenta.
- **RN29** El usuario puede modificar sus preferencias siempre que lo desee, solamente cumpliendo con la RN28.

5. Mensajes

- **MSJ01** Lugar añadido a favoritos.
- **MSJ02** Lugar eliminado de favoritos.
- **MSJ03** Correo electronico no valido.
- **MSJ04** Ese correo electronico no esta asociado a alguna cuenta activa.
- **MSJ05** Las contraseñas deben ser iguales.
- **MSJ06** La contraseña deberá contener al menos: Una letra mayúscula y un carácter especial (=, *, etc) y la contraseña tiene que tener una longuitud de 8 a 12 caracteres.
- **MSJ07** No hay resultado que coincida con tu búsqueda en el radio seleccionado.
- **MSJ08** No se pudo eliminar el itinerario.
- **MSJ09** Activar permisos de ubicación.
- **MSJ10** Activar servicios de ubicación en el dispositivo.
- **MSJ11** No se pudo agregar correctamente el lugar a favoritos.
- **MSJ12** Registro exitoso.
- **MSJ13** Usuario existente.
- **MSJ14** El nombre no debe tener espacios.
- **MSJ15** El nombre debe tener un máximo 10 a 15 palabras.
- **MSJ16** No se aceptan números y caracteres especiales (=, *, etc), solamente letras.
- **MSJ17** El correo es inválido, no es un correo Gmail.
- **MSJ18** El número debe tener 10 dígitos.
- **MSJ19** Operación cancelada.
- **MSJ20** Día ha sido agendado.
- **MSJ21** Sin fechas disponibles.
- **MSJ22** Día no disponible.
- **MSJ23** Itinerario vacío.
- **MSJ24** Agregar a intinerario.
- **MSJ25** Sin fechas disponibles.
- **MSJ26** Seleccionar al menos 3 preferencias.
- **MSJ27** Hora Modificada.
- **MSJ28** Hora en uso.

6. Diagrama de Casos de Uso

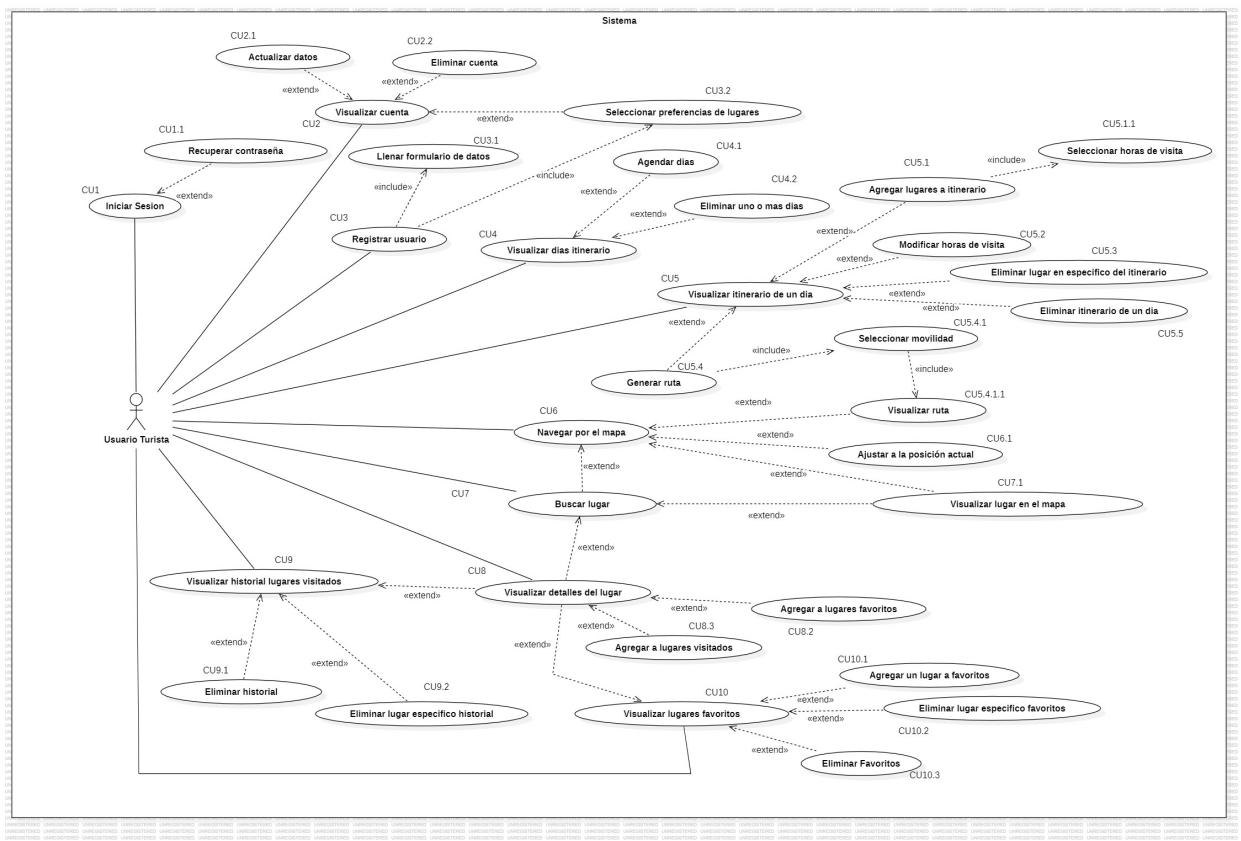


Figura 1: Diagrama de Caso de Uso

7. Diagrama de Clases

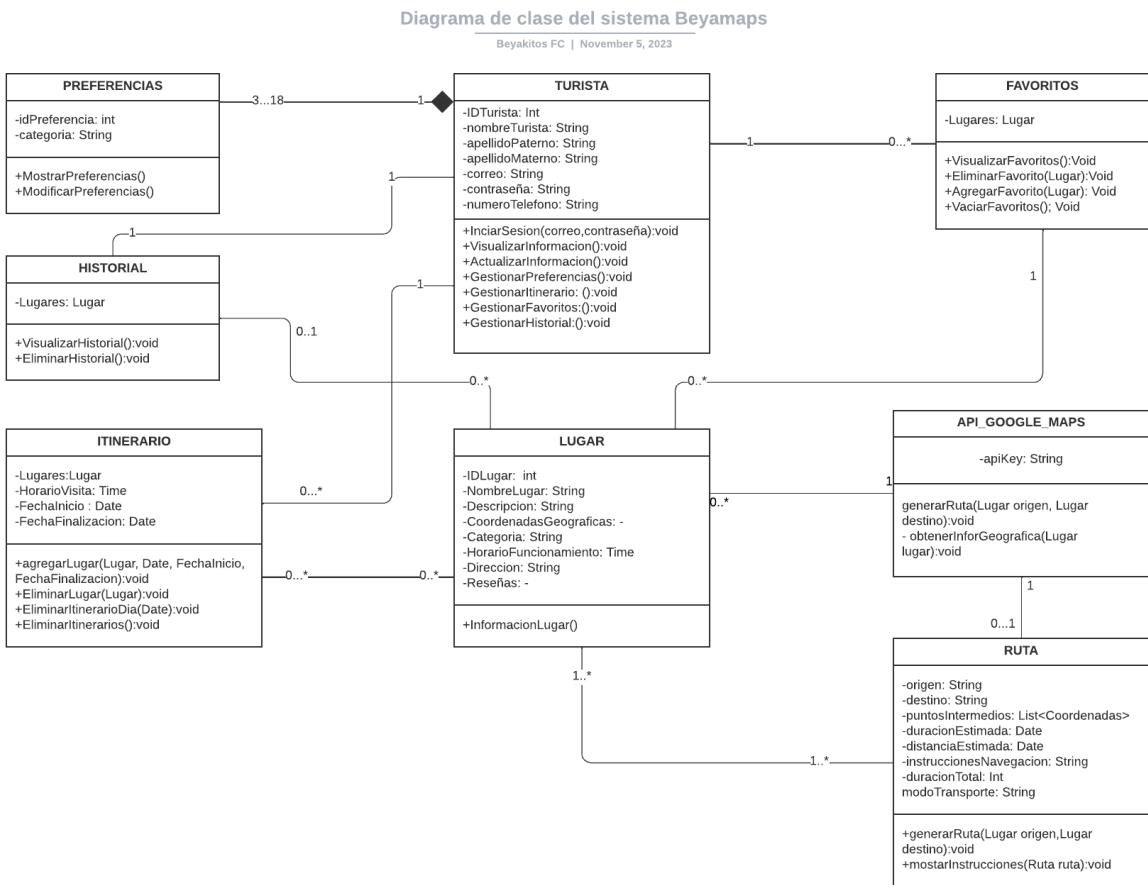


Figura 2: Diagrama de clases

8. Definición de actores propuestos

Usuario Turista

Es el usuario que interactua con el sistema, es decir, el cliente de nuestra aplicacion, sus principales caracteristicas son creacion de cuentas para poder acceder al sistema, iniciar sesión en el sistema, visualizar su ubicacion en un mapa, poder visualizar sus datos de usuario, generar un itinerario de su ruta turistica, contar con un historial de los sitios que ha visitado, poder tener un apartado de favoritos, cerrar sesión, organizar sus horarios.

9. Planeación

A continuación se muestra la planeación.

PLANIFICACIÓN							
Nombre del proyecto	BeyaMaps	Nombre del equipo	Bellakitos FC	Scrum Master	Dario Alvarado Diaz		
Líder bases datos	Estrada Yepez Omar Said		Líder back	Dario Alvarado Diaz	Líder front	Dominguez Olvera Leonardo Daniel	
Documento Latex	Dominguez Olvera Leonardo Daniel	Estrada Yepez Omar said					
SPRINT 1	Estado	Fecha de inicio 18/09/2023	Duración del sprint (días)	Fecha de término 02/10/2023	Porcentaje completado	Responsable(s)	Prioridad
Requerimientos funcionales	Completada	18/09/2023	6	24/09/2023	100%	Adair,Andres,Dario,Emiliano,Eric,Fernanda,Javier,Jonathan,Leonardo,Rojo,Said,Saul	Media
Requerimientos no funcionales	Completada	18/09/2023	6	24/09/2023	100%	Adair,Andres,Dario,Emiliano,Eric,Fernanda,Javier,Jonathan,Leonardo,Rojo,Said,Saul	Media
Reglas de negocio	Completada	18/09/2023	6	24/09/2023	100%	Adair,Andres,Dario,Emiliano,Eric,Fernanda,Javier,Jonathan,Leonardo,Rojo,Said,Saul	Media
Definición actores propuestos	Completada	18/09/2023	6	24/09/2023	100%	Leonardo	Media
Investigación de APIs para implementación mapa y datos lugares	Completada	18/09/2023	14	02/10/2023	100%	Andres,Rojo,Dario	Media
Planteamiento de tecnologías para front, back y bases de datos	Completada	18/09/2023	14	02/10/2023	100%	Andres,Rojo,Dario,Said	Media
Diseño de pantallas 1 (Prototipo no funcional)	Completada	25/09/2023	7	02/10/2023	100%	Adair,Dario,Eric,Fernanda,Javier,Jonathan,Leedesma,Leonardo,Rojo	Media
Pantalla inicial	Completada	25/09/2025	7	02/10/2025	100%	Javier	Media
Pantalla Iniciar sesión	Completada	25/09/2026	7	02/10/2026	100%	Javier	Media
Registro de Cuenta	Completada	25/09/2027	7	02/10/2027	100%	Fernanda	Media
Preferencias del usuario	Completada	25/09/2028	7	02/10/2028	100%	Fernanda	Media

Figura 3: Planeación: parte 1

Mapa principal	Completada	25/09/2029	7	02/10/2029	100%	Jonathan	Media
Pantalla Información Basica lugar	Completada	25/09/2030	7	02/10/2030	100%	Jonathan	Media
Pantalla Menu de Opciones	Completada	25/09/2031	7	02/10/2031	100%	Jonathan	Media
Pantalla Favoritos	Completada	25/09/2032	7	02/10/2032	100%	Adair	Media
Pantalla Historial	Completada	25/09/2033	7	02/10/2033	100%	Adair	Media
Pantalla Perfil	Completada	25/09/2034	7	02/10/2034	100%	Leedesma	Media
Pantalla Detalles del lugar	Completada	25/09/2035	7	02/10/2035	100%	Leedesma	Media
Pantalla Buscar un lugar	Completada	25/09/2036	7	02/10/2036	100%	Rojo	Media
Pantalla Itinerario Dia	Completada	25/09/2037	7	02/10/2037	100%	Leonardo	Media
Pantalla Ruta generada	Completada	25/09/2038	7	02/10/2038	100%	Erick	Media
Casos de uso	Completada	25/09/2023	7	02/10/2023	100%	Saul,Dario,Said,Leonardo,Fernanda,Andres	Media
Documento Latex	Completada	18/09/2023	14	02/10/2023	100%	BellakitosFC	Alta
SPRINT 2	Estatus	Fecha de inicio 02/10/2023	Duración del sprint (días)	Fecha de término 16/10/2023	Porcentaje completado	Responsable(s)	Prioridad
IU01 Pantalla Inicial	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Jonathan	Baja
IU02 Pantalla Iniciar sesión	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Jonathan	Baja
IU03 Pantalla correo restablecimiento.	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Javier	Baja
IU04 Pantalla link de recuperacion	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Javier	Baja
IU05 Reestablecer contraseña	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Javier	Baja
IU06 Registro de Cuenta	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Fernanda	Baja
IU07 Preferencias del usuario	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Fernanda,Javier	Baja
IU08 Preferencias del usuario seleccionadas	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Fernanda,Javier	Baja
IU09 Preferencias del usuario	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Jonathan	Baja
IU10 Mapa principal	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Jonathan	Baja
IU11 Activar ubicacion	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Jonathan	Baja
IU12 Pantalla Acceso Ubicación	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Jonathan	Baja
IU13 Pantalla menu opciones	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Adair	Baja

Figura 4: Planeación: parte 2

IU13 Pantalla menu opciones	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Adair	Baja
IU14 Pantalla Perfil	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Ledesma	Baja
IU15 Pantalla Validación de Contraseña	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Dario	Baja
IU16 Pantalla Seleccionar Datos a Editar	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Rojo	Baja
IU17 Pantalla Confirmación de Guardado	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Adair	Baja
IU18 Pantalla Datos Guardados	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Adair	Baja
IU19 Pantalla Ventana Confirmación Eliminar Cuenta	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Adair	Baja
IU20 Pantalla Historial	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Adair	Baja
IU21 Pantalla Ventana Confirmación Eliminar	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Javier	Baja
IU22 Pantalla Historial Vacío	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Adair	Baja
IU23 Pantalla Favoritos	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Adair	Baja
IU24 Pantalla Eliminacion favoritos	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Fernanda	Baja
IU25 Pantalla Favoritos vacío	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Leonardo	Baja
IU26 Pantalla Días Itinerario	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Leonardo	Baja
IU27 Pantalla Día calendario	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Leonardo	Baja
IU28 Pantalla Dia Mes Diferente	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Leonardo	Baja
IU29 Pantalla Mes Calendario	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	leonardo	Baja
IU30 Pantalla Año Calendario	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	leonardo	Baja
IU31 Pantalla Eliminar Itinerario	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	leonardo	Baja
IU32 Pantalla Horas Lugar	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	leonardo	Baja
IU33 Pantalla Itinerario Dia	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	fernanda	Baja
IU34 Pantalla confirmación eliminar itinerario	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	leonardo	Baja
IU35 Pantalla itinerario vacío en el dia dd-mm-aaaa	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	leonardo	Baja
IU36 Pantalla días del itinerario vacío	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	leonardo	Baja
IU37 Pantalla Historial de Búsqueda Vacío	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	rojo	Baja
IU38 Pantalla Buscar un lugar	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Rojo	Baja
IU39 Pantalla Búsqueda de un lugar	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Rojo	Baja
IU40 Pantalla Búsqueda sin resultado	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Rojo	Baja
IU41 Pantalla Detalles del lugar	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Ledesma	Baja
IU42 Pantalla Ver horario	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Jonathan	Baja
IU43 Pantalla Movilidad	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Erick	Baja
IU44 Pantalla Ruta generada	Completada	02/10/2023	4	06/10/2023	100%	Erick	Baja

Figura 5: Planeación: parte 3

Nomenclatura pantallas (Prototipo no funcional)	Completada	07/10/2023	1	08/10/2023	100%	Leonardo, Jonathan, Dario, Said	Baja
Corrección de Requerimientos funcionales	Completada	09/10/2023	2	11/10/2023	100%	Leonardo,Said,Dario	Media
Corrección de Requerimientos no funcionales	Completada	10/10/2023	3	13/10/2023	100%	Leonardo,Said,Dario	Media
Corrección de Reglas de negocio	Completada	11/10/2023	5	16/10/2023	100%	Leonardo,Said,Dario	Media
Corrección de Diagramas de caso de uso	Completada	09/10/2023	7	16/10/2023	100%	Leonardo,Saul,Jonathan,Said,Dario	Media
Descripción Casos de uso	Completada	12/10/2023	4	16/10/2023	100%	Adair,Andres,Dario,Ledesma,Eric,Fernanda,Javier,Jonathan,Leonardo,Rojo	Media
Descripción CU 1.1 Restablecer contraseña	Completada	12/10/2024	4	16/10/2023	100%	Javier	Media
Descripción CU 2.2 Eliminar cuenta	Completada	12/10/2025	4	16/10/2023	100%	Sald	Media
Descripción CU 3 Llenar formulario de datos	Completada	12/10/2026	4	16/10/2023	100%	Fernanda	Media
Descripción CU 4.1 Agendar Fechas	Completada	12/10/2027	4	16/10/2023	100%	Leonardo	Media
Descripción CU 4.3 Eliminar Itinerario	Completada	12/10/2028	4	16/10/2023	100%	Ledesma	Media
Descripción CU 6.1 Navegar por el mapa	Completada	12/10/2029	4	16/10/2023	100%	Jonathan	Media
Descripción Ruta Generada	Completada	12/10/2030	4	16/10/2023	100%	Eric	Media
Descripción CU 7 Buscar un lugar	Completada	12/10/2031	4	16/10/2023	100%	Rojo	Media
Descripción CU 8.1 Visualizar lugares favoritos	Completada	12/10/2032	4	16/10/2023	100%	Adair	Media
Descripción Agregar un lugar a favoritos	Completada	12/10/2033	4	16/10/2023	100%	Saul	Media
Descripción CU 9.1 Eliminar historial	Completada	12/10/2034	4	16/10/2023	100%	Andres	Media
Descripción CU 10 Actualizar datos de perfil	Completada	12/10/2035	4	16/10/2023	100%	Dario	Media
Introducción de HTML	Completada	02/10/2023	14	16/10/2023	100%	Front,Adair,Eric,Fernanda,Javier,Leonardo,Saul	Media
Introducción de CSS	Completada	02/10/2023	14	16/10/2023	100%	Front,Adair,Eric,Fernanda,Javier,Leonardo,Saul	Media
Introducción de JavaScript	Completada	02/10/2023	14	16/10/2023	100%	Adair,Andres,Dario,Ledesma,Eric,Fernanda,Javier,Jonathan,Leonardo,Rojo	Media

Figura 6: Planeación: parte 4

Actualización de documentación de Latex	Completada	02/10/2023	14	16/10/2023	100%	Said, Leonardo, Dario, Jonathan	Media
Sprint 3							
Detalles Caso de Uso 1: Iniciar Sesión	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Javier	Media
Detalles Caso de Uso 1.1: Restablecer Contraseña	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Javier	Media
Detalles Caso de Uso 2: Visualizar Cuenta	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Dario	Media
Detalles Caso de Uso 2.1: Actualizar Datos	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Dario	Media
Detalles Caso de Uso 2.2: Eliminar Cuenta	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Said	Media
Detalles Caso de Uso 3.1: Llenar Formulario de Datos	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Fernanda	Media
Detalles Caso de Uso 3.2: Seleccionar preferencias de lugares	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Jonathan	Media
Detalles Caso de Uso 4: Visualizar Días Itinerario	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Said	Media
Detalles Caso de Uso 4.1: Agendar días	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Leonardo	Media
Detalles Caso de Uso 4.2: Eliminar uno o más días	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Ledesma	Media
Detalles Caso de Uso 5: Visualizar Itinerario de un día	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Ledesma	Media
Detalles Caso de Uso 5.1: Agregar lugares a Itinerario	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Leonardo	Media
Detalles Caso de Uso 5.1.1: Seleccionar horas de visita	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Leonardo	Media
Detalles Caso de Uso 5.2: Modificar horas de visita	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Leonardo	Media
Detalles Caso de Uso 5.3: Eliminar lugar en específico del itinerario	Completada	26/10/2023	5	31/10/2023	100%	Fernanda	Media
Detalles Caso de Uso 5.4: Generar ruta	Completada	26/10/2023	5	31/11/2023	100%	Eric	Media
Detalles Caso de Uso 5.5: Eliminar itinerario de un día	Completada	26/10/2023	5	06/11/2023	100%	Eric	Media
Detalles Caso de Uso 6: Navegar por el mapa	Completada	26/10/2023	5	06/11/2023	100%	Jonathan	Media
Detalles Caso de Uso 6.1: Ajustar a la posición actual	Completada	26/10/2023	5	06/11/2023	100%	Jonathan	Media
Detalles Caso de Uso 7: Buscar lugar	Completada	26/10/2023	5	06/11/2023	100%	Rojo	Media
Detalles Caso de Uso 7.1: Visualizar lugar en el mapa	Completada	26/10/2024	5	06/11/2024	100%	Rojo	Media
Detalles Caso de Uso 8: Visualizar detalles del lugar	Completada	26/10/2025	5	06/11/2025	100%	Rojo	Media
Detalles Caso de Uso 8.2 Agregar a lugares favorito	Completada	26/10/2026	5	06/11/2026	100%	Adair	Media

Figura 7: Planeación: parte 5

Detalles Caso de Uso 8.3: Agregar a lugares visitados	Completada	26/10/2027	5	06/11/2027	100%	Ledesma	Media
Detalles Caso de Uso 9: Visualizar historial lugares visitados	Completada	26/10/2028	5	06/11/2028	100%	Dario	Media
Detalles Caso de Uso 9.1: Eliminar historial	Completada	26/10/2029	5	06/11/2029	100%	Andres	Media
Detalles Caso de Uso 9.2: Eliminar lugar específico historial	Completada	26/10/2030	5	06/11/2030	100%	Saul	Media
Detalles Caso de Uso 10: Visualizar lugares favoritos	Completada	26/10/2031	5	06/11/2031	100%	Adair	Media
Detalles Caso de Uso 10.1: Agregar un lugar a favoritos	Completada	26/10/2032	5	06/11/2032	100%	Saul	Media
Detalles Caso de Uso 10.2: Eliminar lugar específico favoritos	Completada	26/10/2033	5	06/11/2033	100%	Saul	Media
Detalles Caso de Uso 10.3: Eliminar Favoritos	Completada	26/10/2034	5	06/11/2034	100%	Saul	Media
Modelado Base de datos	Completada	27/10/2023	3	23/10/2023	100%	Said, Jonathan	Media
Diagrama de clases	Completada	27/10/2023	10	06/11/2023	100%	Dario, Jonathan	Media
Introducción API Place	Completada	25/10/2023	7	01/11/2023	100%	Dario, Andres, Rojo, Ledesma, Said	Media
Introducción API Route	Completada	25/10/2023	7	01/11/2023	100%	Dario, Andres, Rojo, Ledesma, Jonathan	Media
Introducción API Leaflet/OpenLayers	Completada	26/10/2023	8	03/11/2023	100%	Dario, Jonathan, Andres	Media
Creación Base de datos	Completada	26/10/2023	2	27/10/2023	100%	Said, Jonathan	Media
Creación IU01 Pantalla inicial (Interfaz)	Completada	23/10/2023	4	27/10/2023	100%	Leonardo, Saul	Media
Creación pantalla IU02 Pantalla Iniciar sesión (Interfaz)	Completada	23/10/2023	10	06/11/2023	100%	Said	Alta
Implementación Pantalla IU02 Pantalla Iniciar sesión (Funcionalidad)	Completada	23/10/2023	5	28/10/2023	100%	Saul	Media
Creación pantalla IU07 Preferencias del usuario	Completada	23/10/2023	5	28/10/2023	100%	Saul	Media
Creación pantalla IU08 Preferencias del usuario seleccionadas	Completada	23/10/2023	5	28/10/2023	100%	Saul	Media
Creacion pantalla IU09-Preferencias del usuario	Completada	28/10/2023	4	06/11/2023	100%	eric	Media
Implementación validación regla de negocio R26	Completada	28/10/2023	14	06/11/2023	100%	Leonardo	Alta
Creación Pantalla IU10 Mapa principal (Mapa)	Completada	30/10/2023	4	03/11/2023	100%	Dario	Alta
Implementación mapa interactivo en pantalla inicial (Mapa)	Completada	31/10/2023	15	15/11/2023	100%	Andres, Rojo, Ledesma	Alta
Implementación API Place	Completada	31/10/2023	15	15/11/2023	100%	Leonardo, Jonathan	Alta
Creación Pantalla IU06 Registro de Cuenta (Interfaz)	Completada	29/10/2023	8	06/11/2023	100%	Said, Jonathan, Dario	Alta
Implementación Pantalla Registro (Funcionalidad)	Completada	05/11/2023	10	15/11/2023	100%	Said, Jonathan, Dario	Alta
Creación Pantalla confirmar eliminación (Interfaz)	Completada	23/10/2023	19	11/11/2023	85%	Saul	Alta
Creación Pantalla búsqueda (Interfaz)	Completada	23/10/2023	14	06/11/2023	95%	Javier	Alta
Implementación Pantalla búsqueda (Funcionalidad)	Completada	30/10/2023	11	10/11/2023	100%	Rojo, Ledesma	Alta
Creación Pantalla confirmar guardado (Interfaz)	Completada	23/10/2023	16	08/11/2023	100%	Eric	Baja

Figura 8: Planeación: parte 6

Creación Pantalla menu opciones (Interfaz)	Completada	30/10/2023	7	06/11/2023	100%	Adair	Baja
Actualización de documentación de Latex	Completada	03/11/2023	3	06/11/2023	100%	Said, Jonathan, Dario, Leonardo	Media

Sprint 4		Estatus	Fecha de inicio 06/11/2023	Duración del sprint (días)	Fecha de término 20/11/2023	Porcentaje completado	Responsable(s)	Prioridad
Actualización de documentación de Latex	Completada	06/11/2023	14	20/11/2023	100%	Leonardo,Said,Jonathan	Alta	
Subir pantallas finales latex	Completada	19/11/2023	1	20/11/2023	100%	leonardo	Media	
Corrección Reglas de negocio	Completada	07/11/2023	13	20/11/2023	100%	Leonardo,Said	Media	
Conexión Base de Datos	Completada	06/11/2023	10	16/11/2023	100%	Said, Andres	Baja	
conexiones back con front	Completada	07/11/2023	13	20/11/2023	100%	Said, Dario	Alta	
Validación reglas de negocio registro	Completada	13/11/2023	7	20/11/2023	100%	Rojo	Media	
Creación Pantalla Perfil (Interfaz)	Completada	06/11/2023	6	12/11/2023	100%	Saul	Alta	
Implementación Pantalla Validar Contraseña (Funcionalidad)	Completada	09/11/2023	6	15/11/2023	100%	Said,jonathan, Rojo	Alta	
Creación Pantalla Validar Contraseña (Interfaz)	Completada	09/11/2023	6	15/11/2023	100%	leonardo	Media	
Implementación Pantalla validar contraseña (Funcionalidad)	Completada	15/11/2023	5	20/11/2023	100%	Said,jonathan	Media	
Creación Pantalla Modificar Datos (Interfaz)	Completada	09/11/2023	6	15/11/2023	100%	saul	Media	
Implementación Pantalla Modificar Datos (Funcionalidad)	Completada	15/11/2023	5	20/11/2023	100%	Said,jonathan, rojo	Media	
Creación Pantalla Descripción del lugar	Completada	10/11/2023	10	20/11/2023	100%	Leonardo,Adair	Alta	
Implementación Pantalla Descripción del lugar	Completada	10/11/2023	6	16/11/2023	100%	Dario,Andres	Alta	
Creación Pantalla Ver Horarios Lugar	Completada	10/11/2023	6	16/11/2023	100%	Adair	Baja	
Funcionalidad ver horarios lugar	Completada	10/11/2023	6	16/11/2023	100%	Adair	Baja	
Implementación Pantalla Ver Horarios Lugar	Completada	16/11/2023	4	20/11/2023	100%	Andres,Ledesma	Media	
Investigación Implementación calendario funcional	Completada	06/11/2023	13	19/11/2023	100%	Leonardo	Media	
Creación Pantalla calendario itinerario	Completada	09/11/2023	6	15/11/2023	100%	Leonardo	Alta	
Implementación calendario itinerario	Completada	15/11/2023	5	20/11/2023	100%	dario, andres	Media	
Creación Pantalla Pantalla Dias Itinerario(Interfaz)	Completada	09/11/2023	8	17/11/2023	100%	Leonardo	Media	
Creación Pantalla Pantalla Eliminar Itinerario(Interfaz)	Completada	09/11/2023	3	12/11/2023	100%	leonardo	Media	
Creación Pantalla Itinerario Dia (Interfaz)	Completada	06/11/2023	3	09/11/2023	100%	Adair	Media	
Creación Pantalla Itinerario Dia Horas Lugar (Interfaz)	Completada	06/11/2023	3	09/11/2023	100%	Adair	Media	

Figura 9: Planeación: parte 7

Creación Pantalla Pantalla confirmación eliminar itinerario (Interfaz)	Completada	06/11/2023	3	09/11/2023	100%	Adair	Media
Creación Pantalla itinerario vacío en el dia dd-mm-aaaa (Interfaz)	Completada	13/11/2023	7	20/11/2023	100%	leonardo	Media
Creación Pantalla Pantalla dias del itinerario vacío (Interfaz)	Completada	13/11/2023	7	20/11/2023	100%	Javier	Media
Implementación Pantalla Itinerario (Funcionalidad)	En proceso	06/11/2023	8	14/11/2023	98%	Dario	Alta
Implementación eliminar historial Historial	Completada	09/11/2023	6	20/11/2023	100%	Andres	Media
Creación Pantalla Movilidad (Interfaz)	Completada	14/11/2023	6	20/11/2023	100%	Eric	Media
Pantalla movilidad conexión con itinerario dia (interfaz)	Completada	20/11/2023	2	22/11/2023	100%	eric	Media
Implementación Pantalla Movilidad (Funcionalidad)	Completada	18/11/2023	2	20/11/2023	100%	Dario,Andres	Media
Diccionario de datos (BD)	Completada	07/11/2023	4	11/11/2023	100%	Said,Jonathan	Alta
Diagrama Relacional (BD)	Completada	07/11/2023	4	11/11/2023	100%	Said,Jonathan	Media
Modelo entidad-relación (BD)	Completada	07/11/2023	4	11/11/2023	100%	Said,Jonathan	Baja

Sprint 5		Estatus	Fecha de inicio 22/11/2023	Duración del sprint (días)	Fecha de término 04/12/2023	Porcentaje completado	Responsable(s)
Conecciones entre pantallas	Completada	22/11/2023	12	04/12/2023	100%	Said	Media
Implementación mensajes para activar la ubicación GPS	Completada	22/11/2023	12	04/12/2023	100%	eric	Media
Implementación mensajes para avisar sobre la ubicación GPS	Completada	22/11/2023	12	04/12/2023	100%	eric	Media
Implementación mensajes para confirmar registro	Retrasada	22/11/2023	12	04/12/2023	80%	eric	Media
Implementación Pantalla Generación Ruta (Funcionalidad)	Retrasada	26/11/2023	4	30/11/2023	30%	Said,Jonathan,Dario	Media
Implementación Pantalla Generación Ruta (API Route)	Retrasada	22/11/2023	8	30/11/2023	0%	Dario	Media
Creación Pantalla correo restablecimiento	Completada	22/11/2023	3	25/11/2023	100%	eric	Media
Creación Link de recuperación	Completada	22/11/2023	3	25/11/2023	100%	eric	Media
Implementación Pantalla correo restablecimiento	Completada	25/11/2023	2	27/11/2023	100%	rojo, Ledesma	Media
Creación Pantalla Reestablecer Contraseña (Interfaz)	Completada	22/11/2023	3	25/11/2023	100%	fernanda	Media
Implementación Pantalla Reestablecer Contraseña (Funcionalidad)	Retrasada	22/11/2023	6	28/11/2023	50%	Said,Jonathan	Media
Implementación pantalla Pantalla Búsqueda de un lugar	Completada	27/11/2023	7	04/12/2023	100%	Andres, Rojo, Dario	Media

Figura 10: Planeación: parte 8

Sprint 6						
Estatus	Fecha de inicio 04/12/2023	Duración del sprint (días)	Fecha de término 18/12/2023	Porcentaje completado	Responsable(s)	Prioridad
Completada	04/12/2023	5	9/12/2023	100%	Equipo completo	Media
Completada	04/12/2024	14	18/12/2024	100%	Equipo completo	Media
Retrasada	04/12/2023	5	9/12/2023	80%	Equipo front	Alta
Completada	04/12/2023	5	9/12/2023	100%	Equipo completo	Media
Retrasada	04/12/2023	5	9/12/2023	85%	Equipo completo	Alta
Retrasada	04/12/2024	5	9/12/2024	40%	Equipo completo	Alta
No empezzada	04/12/2023	14	18/12/2023	0%	back	Media
No empezzada	04/12/2023	14	18/12/2023	0%	equipo	Alta
Completada	04/12/2023	14	18/12/2023	100%	Front	Media
Retrasada	04/12/2023	14	18/12/2023	75%	said, jonathan	Alta
Completada	04/12/2023	14	18/12/2023	100%	leonardo	Alta
Retrasada	04/12/2023	14	18/12/2023	80%	Andres,Rojo,Ledesma	Alta
Completada	04/12/2023	14	18/12/2023	100%	dario	Media

Figura 11: Planeación: parte 9

10. Pantallas Sistema

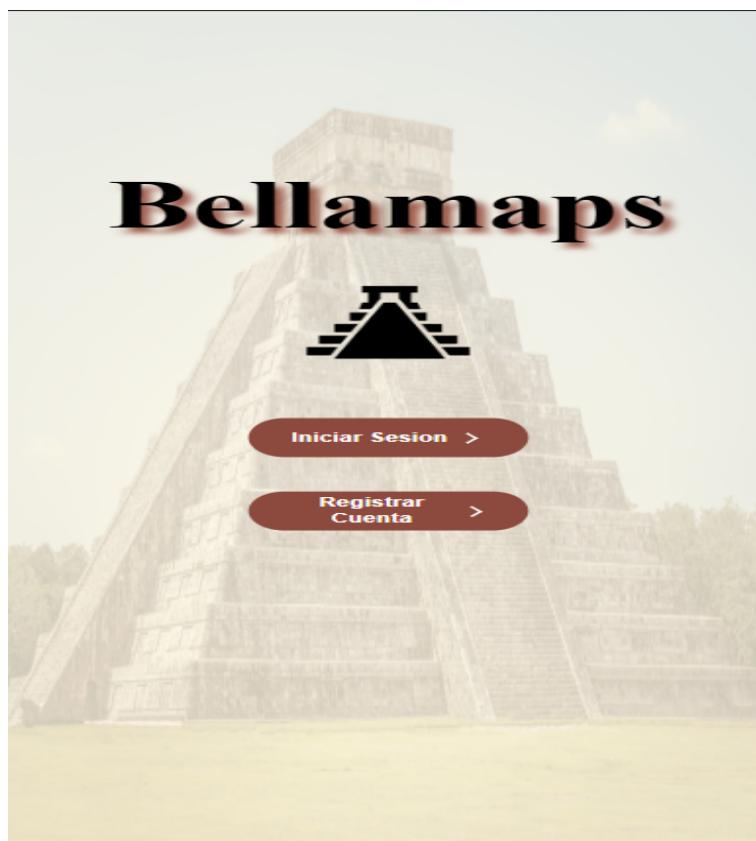


Figura 12: IU01 Pantalla inicial



Figura 13: IU02 Pantalla iniciar sesión



Figura 14: IU03 Pantalla correo restablecimiento

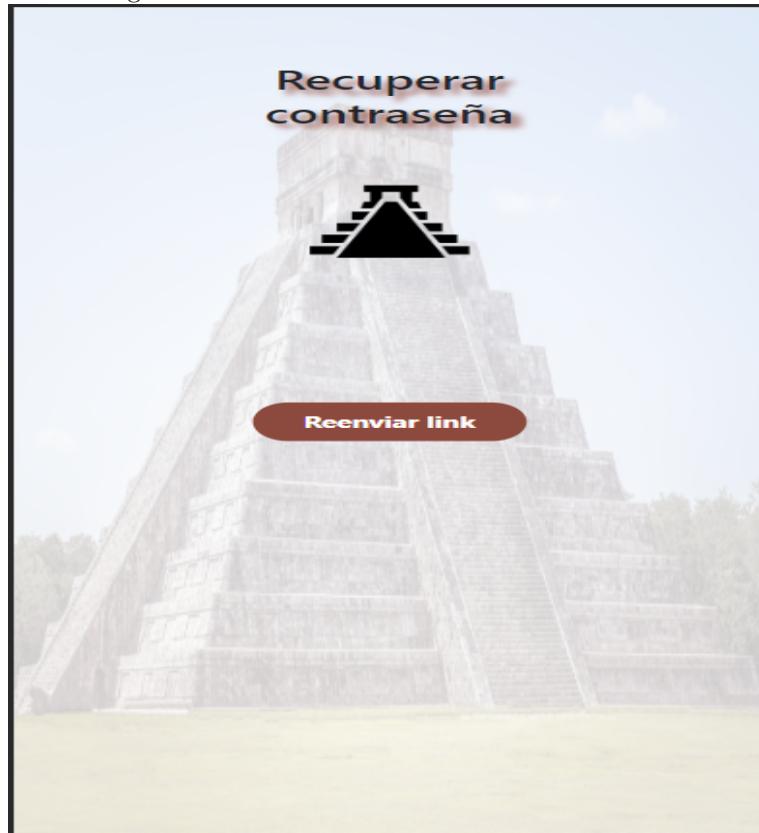


Figura 15: IU04 Pantalla link de recuperacion



Figura 16: IU05 Pantalla Reestablecer contraseña

A screenshot of a user registration form titled "Registro de usuario". The form contains fields for "Usuario" (User), "Nombre(s)" (Name), "Apellido Paterno" (Last Name), "Apellido Materno" (Last Name), "Correo electrónico" (Email) with a placeholder "alguien@gmail.com", and a note "No compartiremos tu correo con nadie más" (We will not share your email with anyone else). Other fields include "Teléfono" (Phone) and "Contraseña" (Password). At the bottom are "Registrarse" (Register) and "Cancelar" (Cancel) buttons.

Figura 17: IU06 Pantalla Registro de Cuenta



Figura 18: IU07 Pantalla Preferencias del usuario



Figura 19: IU08 Pantalla Preferencias del usuario seleccionadas

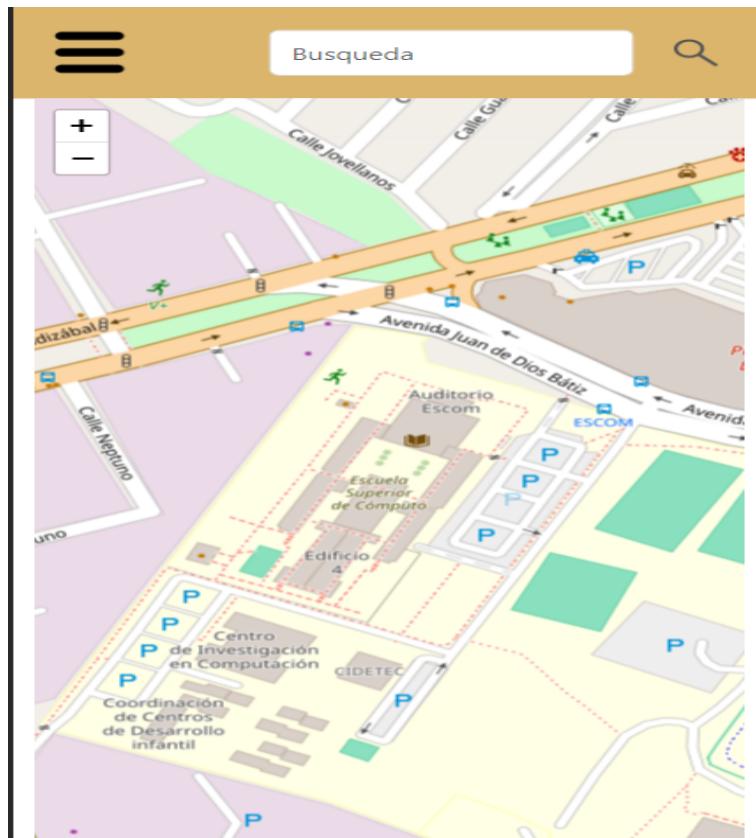


Figura 20: IU09 Pantalla Mapa principal

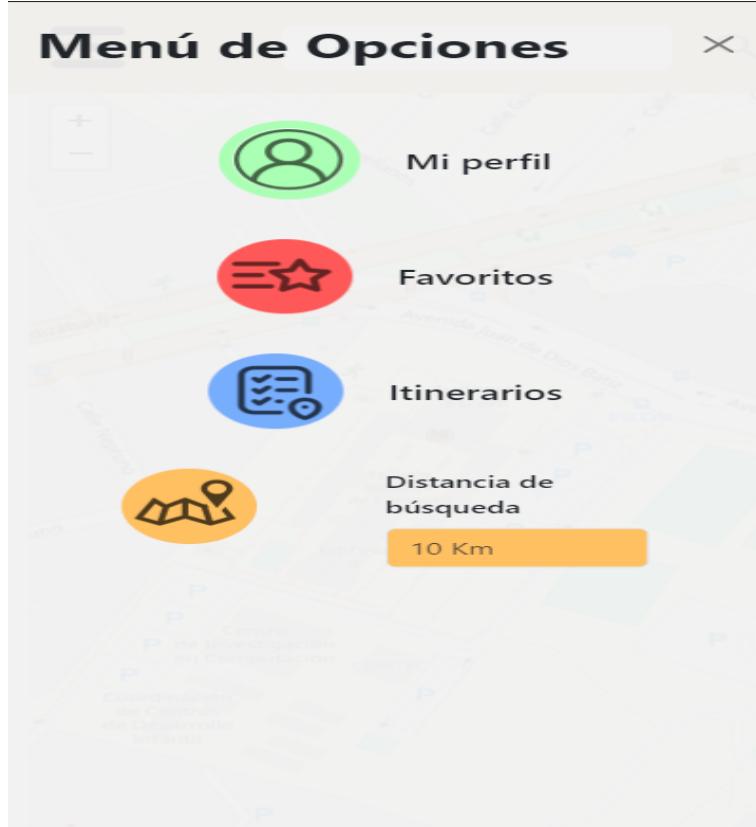


Figura 21: IU10 Pantalla menu opciones

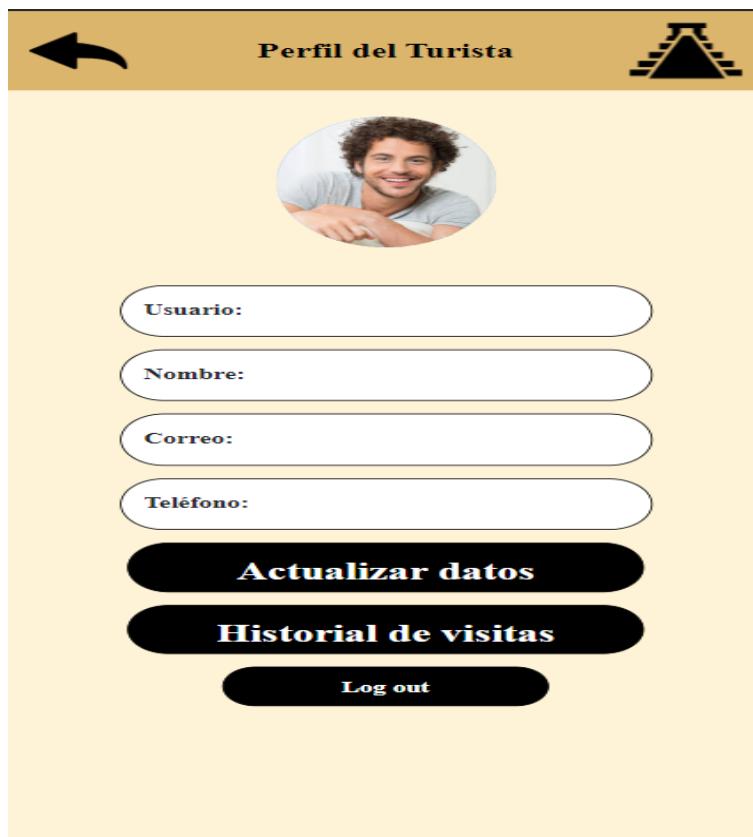


Figura 22: IU11 Pantalla Perfil



Figura 23: IU12 Pantalla Validación de Contraseña

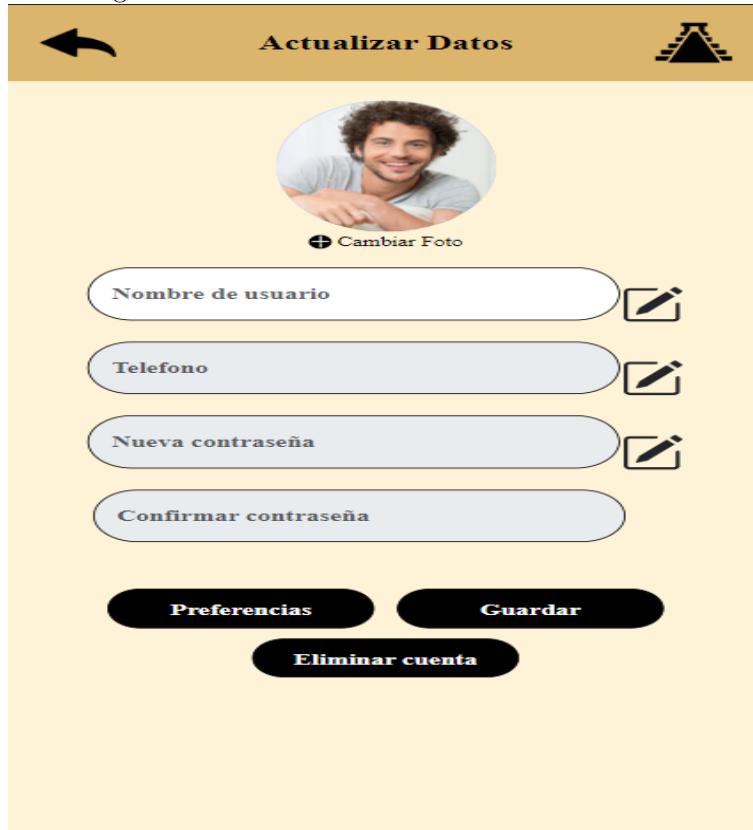


Figura 24: IU13 Pantalla Seleccionar Datos a Editar



Figura 25: IU14 Pantalla Confirmación de Guardado



Figura 26: IU15 Pantalla Ventana Confirmación Eliminar Cuenta

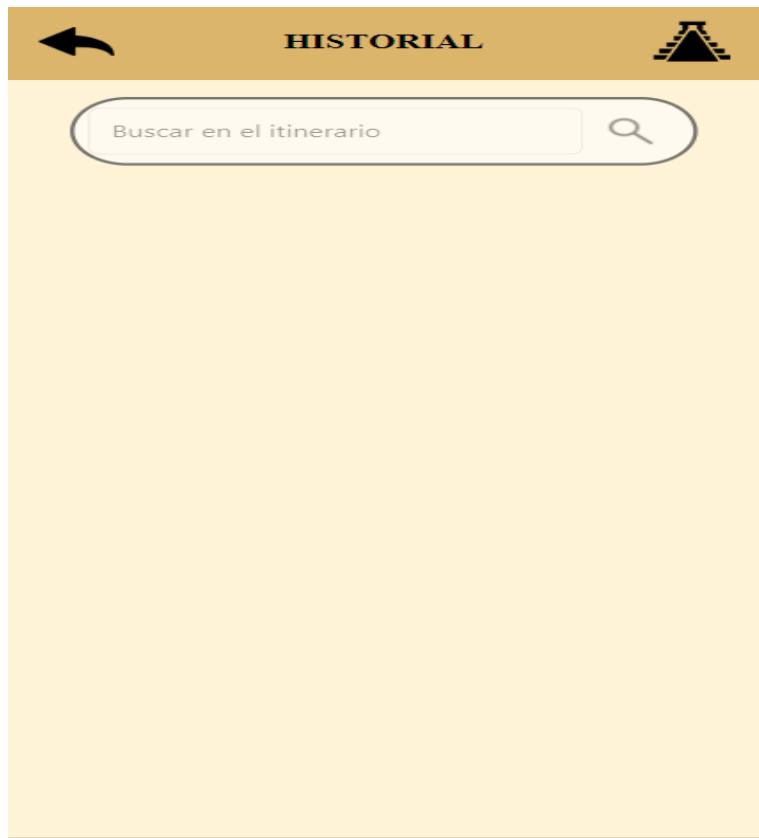


Figura 27: IU16 Pantalla Historial

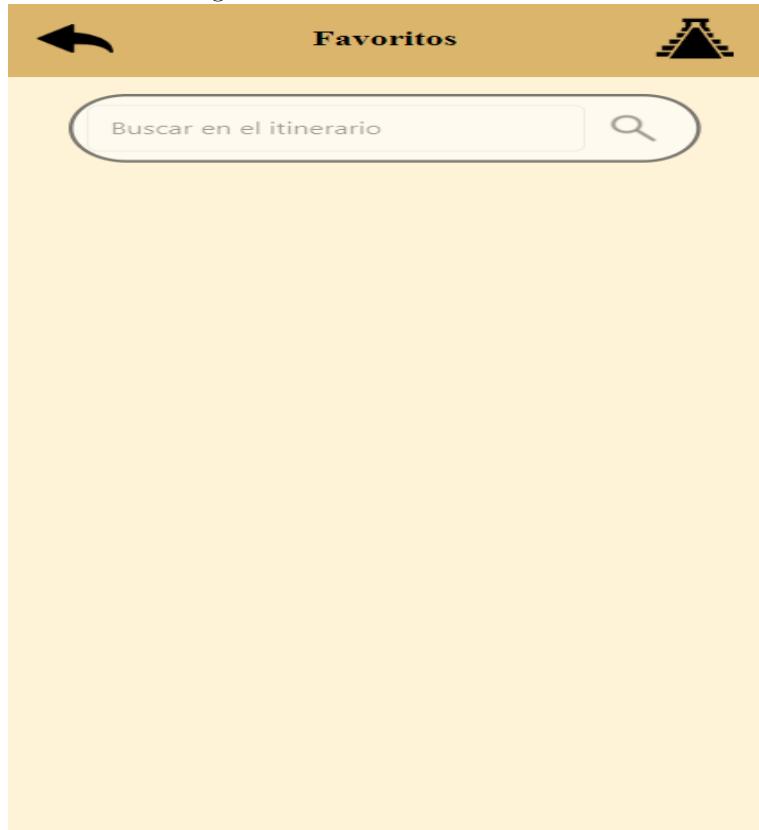


Figura 28: IU18 Pantalla Favoritos



Figura 29: IU19 Pantalla Dias Itinerario vacio

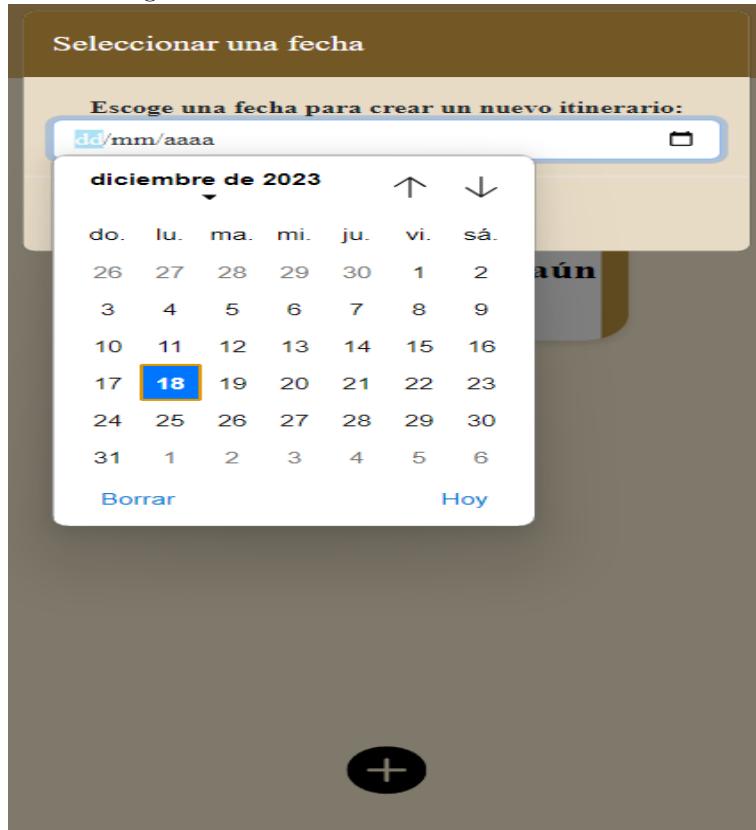


Figura 30: IU20 Pantalla Dia calendario

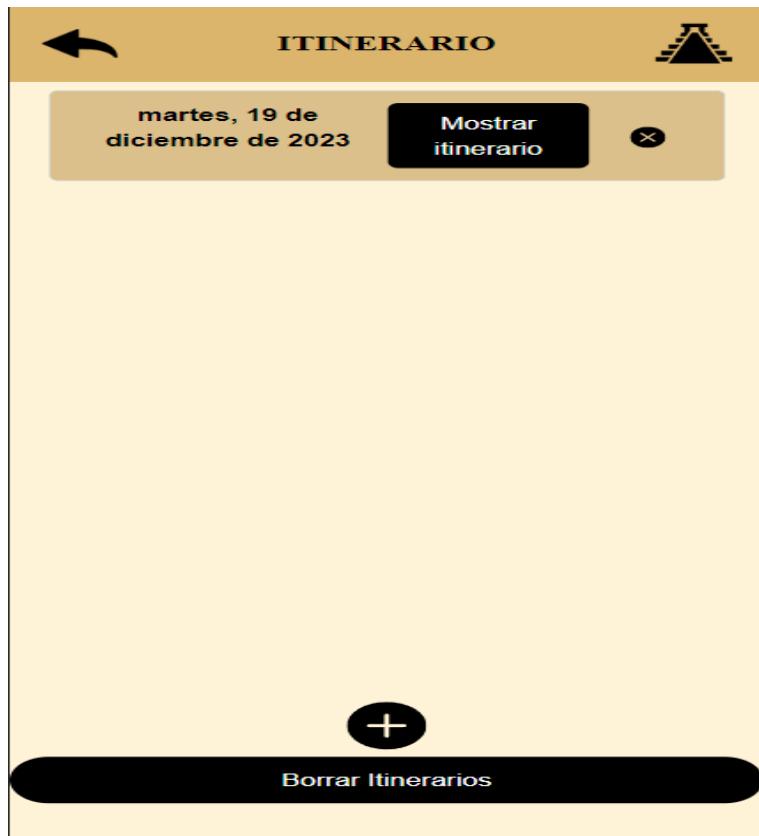


Figura 31: IU21 Pantalla Días Itinerario

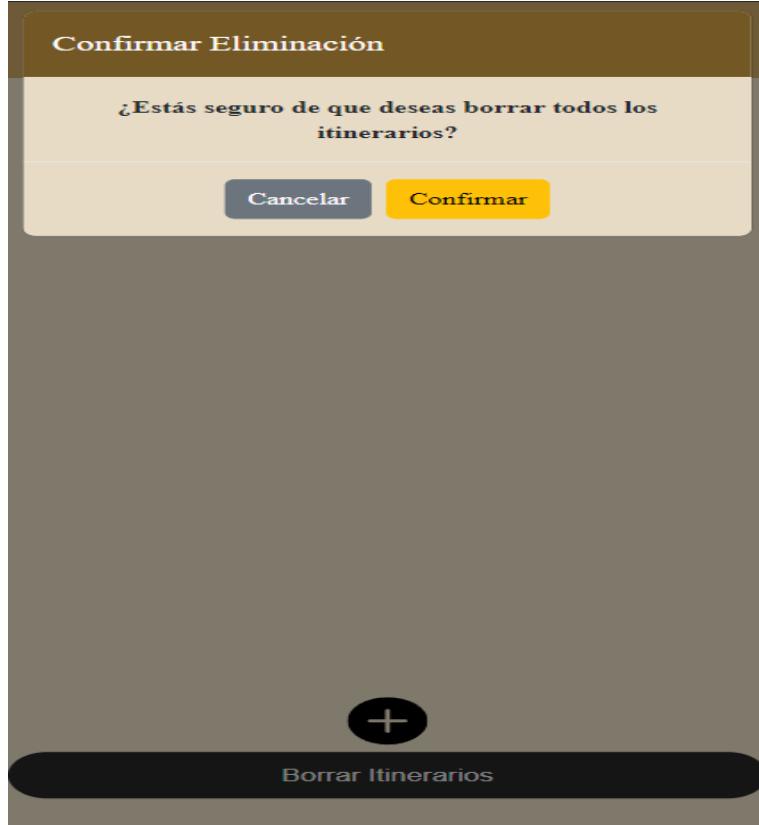


Figura 32: IU22 Pantalla Eliminar Itinerarios



Figura 33: IU23 Pantalla calendario Itinerario

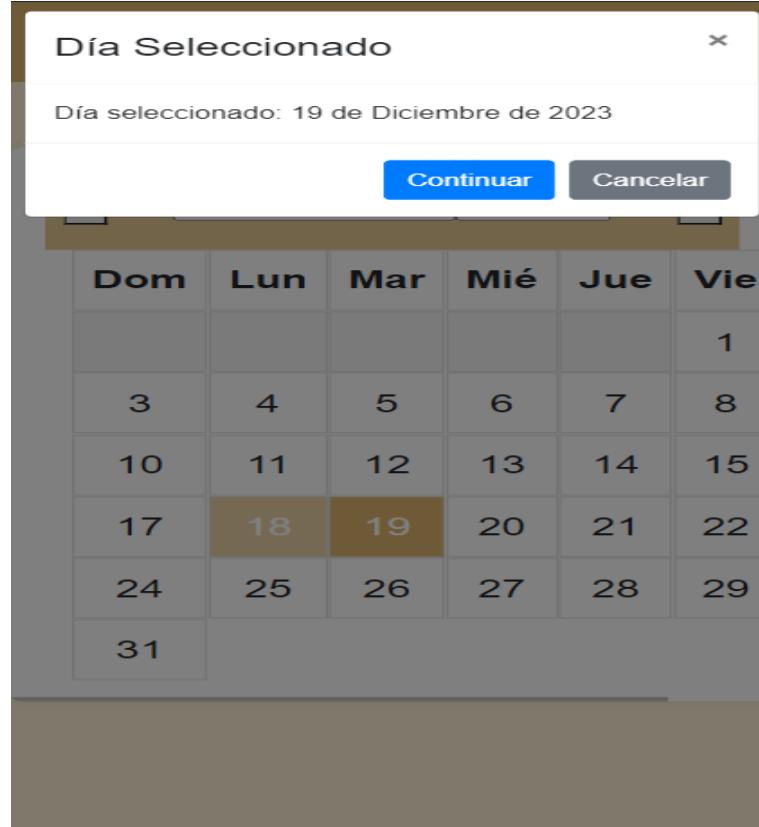


Figura 34: IU24 Pantalla Dia seleccionado

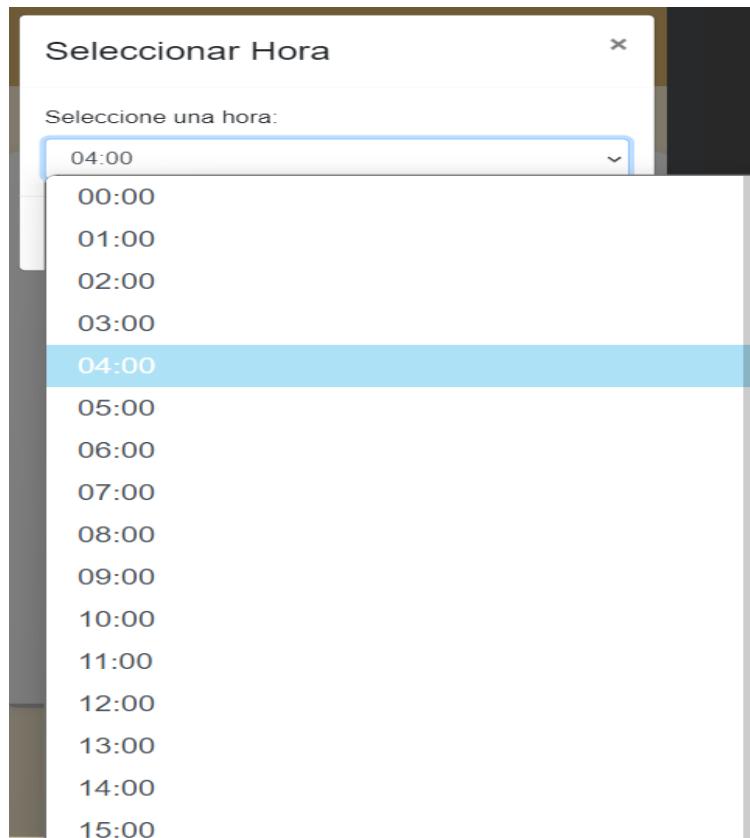


Figura 35: IU25 Pantalla seleccion hora



Figura 36: IU26 Pantalla visualizacion hora y dia seleccionados

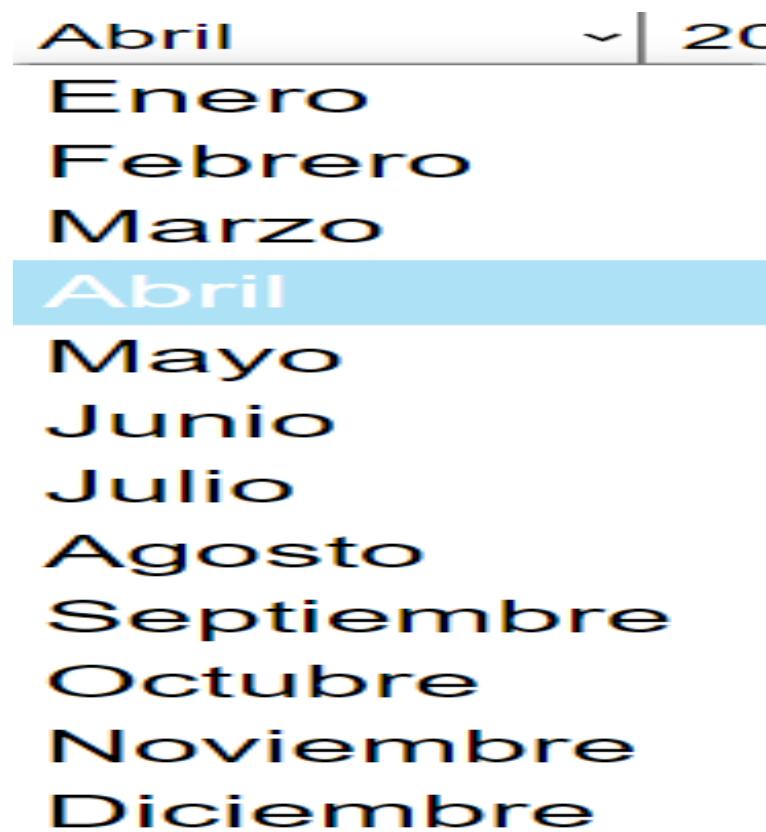


Figura 37: IU27 Pantalla meses calendario

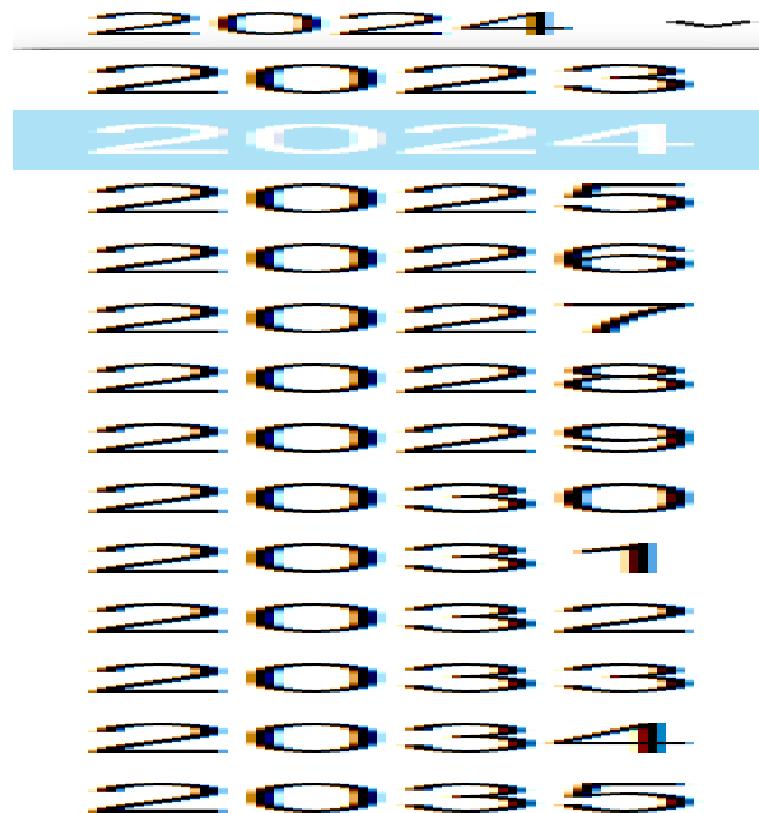


Figura 38: IU28 Pantalla años calendario

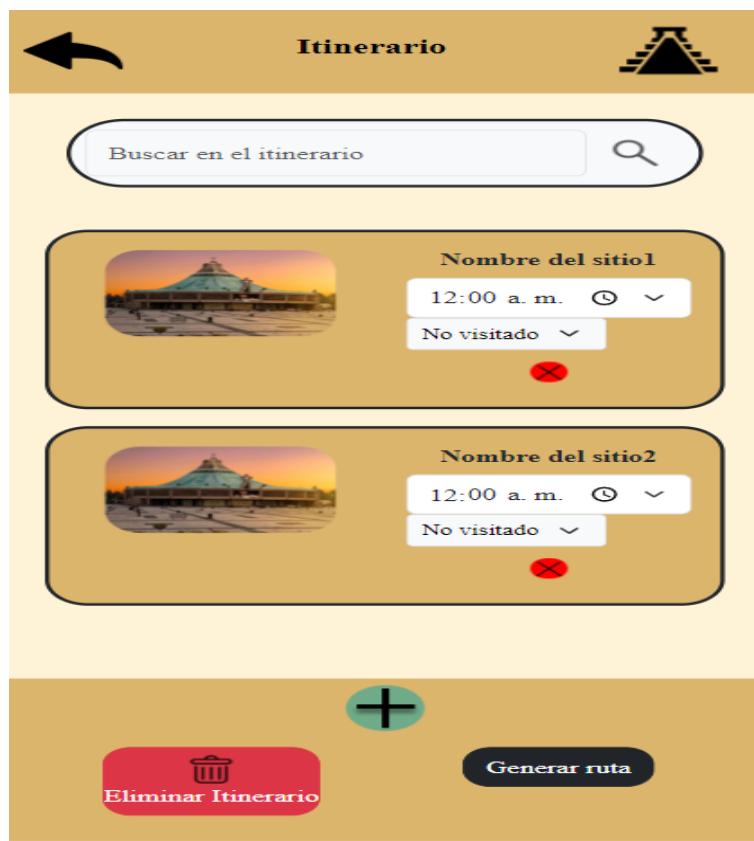


Figura 39: IU29 Pantalla Itinerario de un Dia

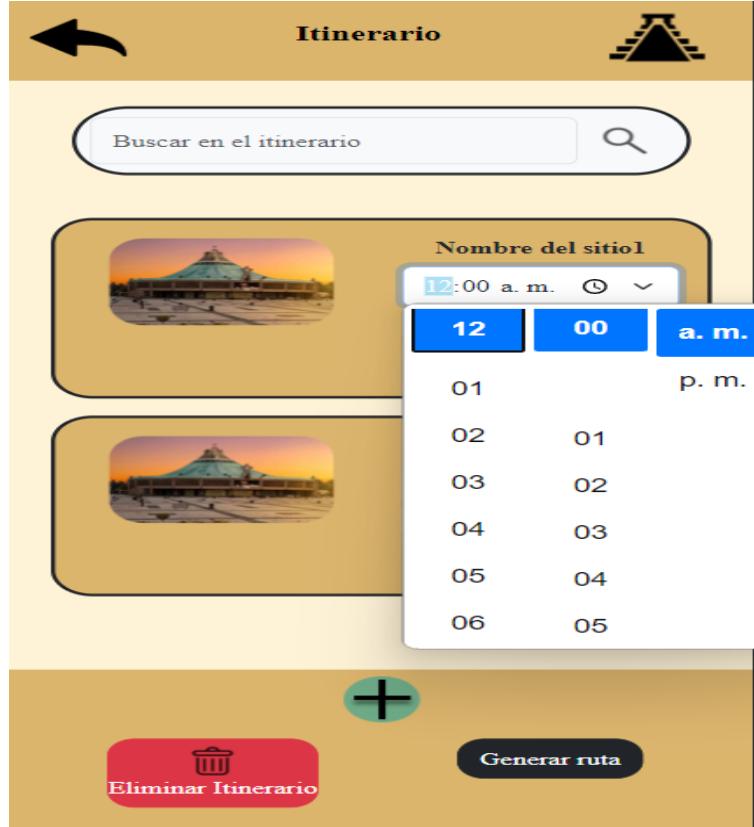


Figura 40: IU30 Pantalla Horas Lugar

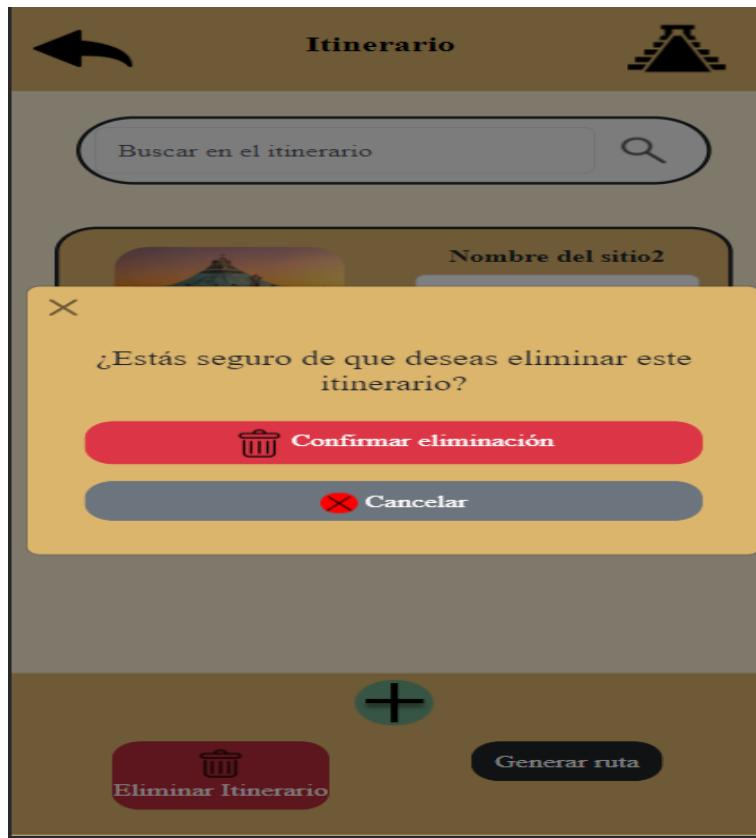


Figura 41: IU31 Pantalla confirmación eliminar itinerario



Figura 42: IU32 Pantalla Movilidad

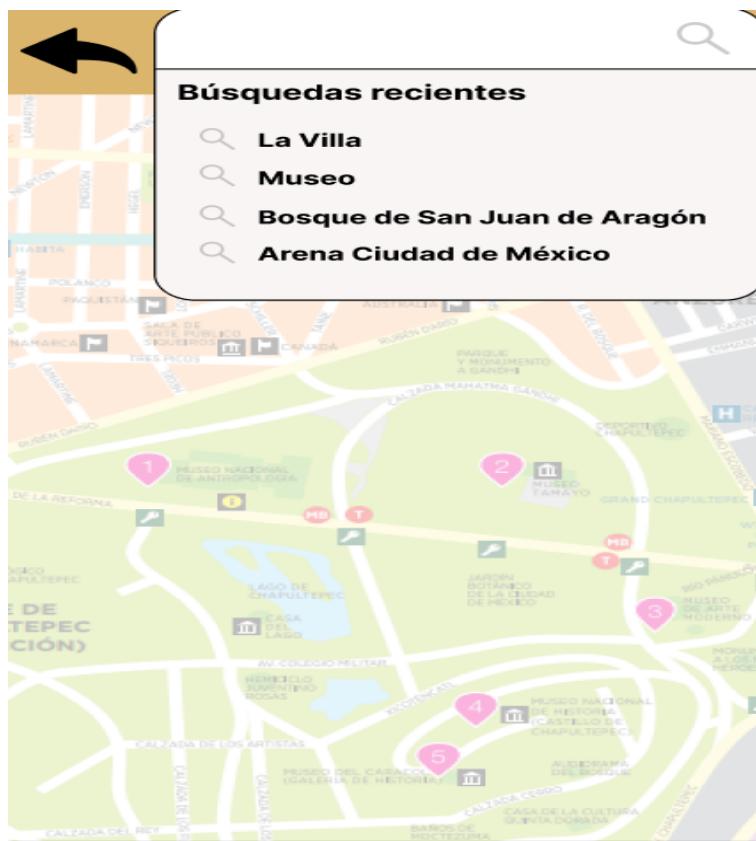


Figura 43: IU33 Pantalla Buscar un lugar

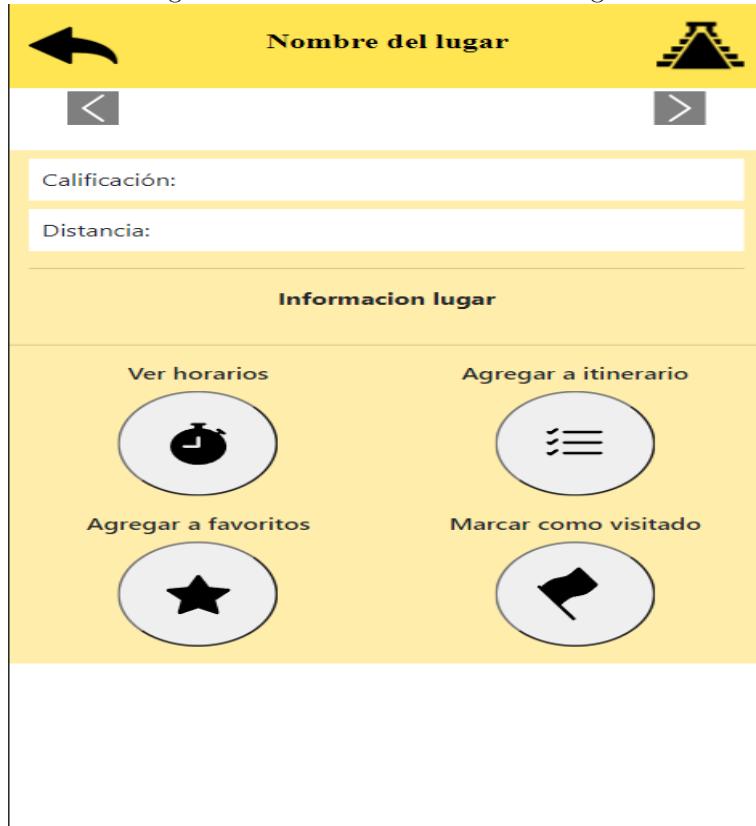


Figura 44: IU34 Pantalla Detalles del lugar

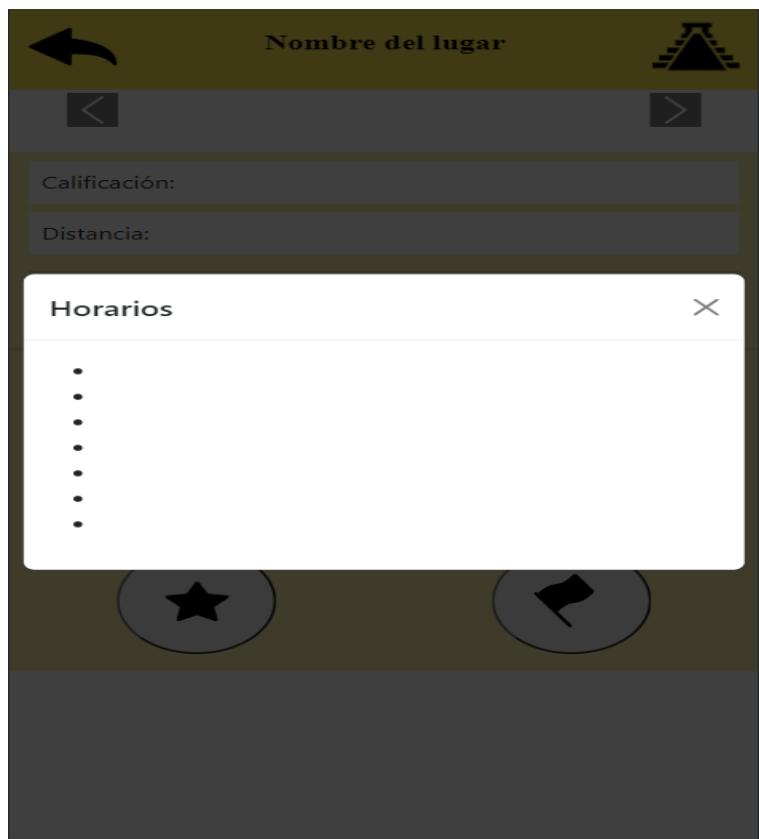


Figura 45: IU35 Pantalla Ver horario

11. Descripción casos de uso

11.1. CU 1.1 Restablecer contraseña

11.1.1. Resumen

Se brindara al usuario la posibilidad de recuperar sus datos para acceder al sistema en caso de haberlos olvidado o perdido.

11.1.2. Descripción

Caso de Uso: Reestablecer contraseña	
Resumen de atributos	
Autor:	Zamarrón Ramírez Javier
Actor:	Usuario turista
Próposito:	Permitir al usuario restablecer contraseña
Entradas:	Se escribe desde la pantalla del celular el correo electrónico del usuario.
Salidas:	Se envía el mensaje de correo electrónico de recuperación de contraseña
Precondiciones:	Debe existir una cuenta activa en el sistema con el correo electronico.
Postcondiciones:	Se elimina la cuenta del usuario, por lo que el sistema deja de almacenar su información.
Errores:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando el correo electrónico no es válido, se mostrará el mensaje de alerta 1. 2. Cuando el correo electrónico no está asociado a una cuenta activa, se mostrará el mensaje de alerta 2. 3. Cuando las contraseñas no son iguales, se mostrará el mensaje de alerta 3. 4. Cuando la contraseña no cumple con la regla de negocio 5, se mostrará el mensaje de alerta 4.
Tipo:	Reunión interna
Fuente:	-
Observaciones:	-

11.1.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. ♂ presiona la leyenda olvidaste tu contraseña? en la pantalla [Iniciar sesión](#).
 2. ♀ muestra la pantalla Recuperar contraseña.
 3. ♂ solicita recuperar los datos de su cuenta oprimiendo ¿Olvidaste tu contraseña? de la pantalla [Iniciar sesión](#).
 4. ♀ solicita ingresar el correo electrónico asociado a la cuenta de la que se desea reestablecer la contraseña mostrando la pantalla [Recuperacion de contraseña](#) [Trayectoria A].
 5. ♂ ingresa el correo electrónico .
 6. ♂ solicita reestablecer la contraseña de su cuenta oprimiendo el botón de enviar correo.
 7. ♀ verifica que el correo electrónico sea válido. [Trayectoria B]
 8. ♀ verifica que el correo electrónico esté asociado a una cuenta activa. [Trayectoria C].
 9. ♀ genera y registra el token de restablecimiento de contraseña.
 10. ♀ envía por correo electrónico el mensaje [E-mail1 Correo recuperación de contraseña](#) .
 11. ♂ accede al enlace enviado por correo electrónico.
 12. ♀ recibe la solicitud del usuario para restablecer contraseña.
 13. ♀ verifica que el token de la cuenta sea válido.
 14. ♀ verifica que el token de la cuenta sea válido.
 15. ♀ muestra al usuario la pantalla de Restablecer contraseña.
 16. ♂ escribe sus contraseñas y presiona el botón Guardar contraseña.
 17. ♀ verifica si ambas contraseñas son iguales. [Trayectoria D]
 18. ♀ verifica si la contraseña proporcionada cumple con los requisitos mencionados en la regla de negocio 5. [Trayectoria E]
 19. ♀ elimina el token de restablecimiento de contraseña generado.
 20. ♀ actualiza la contraseña del usuario.
 21. ♀ muestra la pantalla Recuperacion de contraseña (exitoso) y se redirecciona a pantalla Iniciar sesión.
- - - Fin de caso de uso

Trayectoria A

Condición : ♂ desea cancelar el cambio de contraseña

- ♂ opriime el botón de regresar.
- ♀ muestra la pantalla Iniciar sesión.
- Termina el caso de uso.
- - - Fin de trayectoria

Trayectoria B

Condición :  no escribio un correo valido.

-  muestra en la pantalla Recuperacion de contraseña el mensaje alerta 1.
- Continua en el paso 5
- - - Fin de trayectoria

Trayectoria C

Condición :  escribio un correo electronico que no esta asociado a una cuenta activa.

-  muestra en la pantalla Recuperacion de contraseña el mensaje alerta 2.
- Continua en el paso 3
- - - Fin de trayectoria

Trayectoria D

Condición : Las contraseñas escritas por  no son iguales.

-  muestra en la pantalla restablecer contraseña el mensaje alerta 3.
- Continua en el paso 14.
- - - Fin de trayectoria

Trayectoria E

Condición : La contraseña escrita por  no cumple con la regla de negocio 5.

-  muestra en la pantalla restablecer contraseña el mensaje alerta 4.
- Continua en el paso 14.
- - - Fin de trayectoria

11.1.4. Pantalla IU3, IU4 y IU05



Figura 46: IU03 Pantalla correo restablecimiento

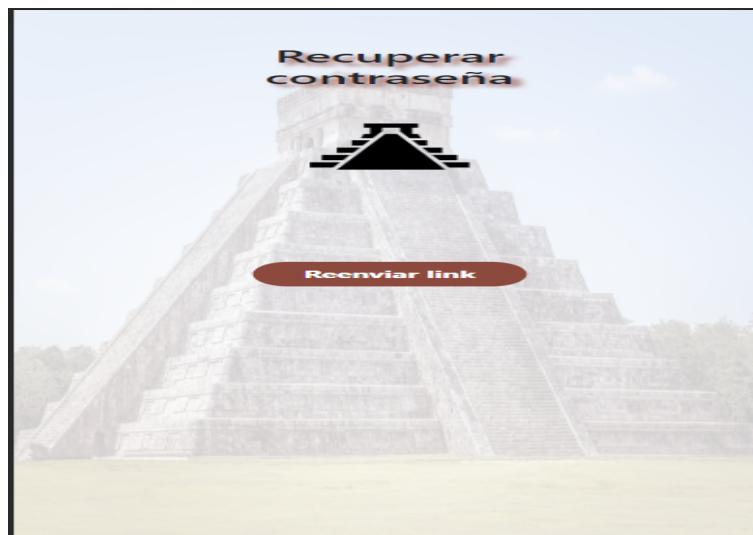


Figura 47: IU04 Pantalla link de recuperacion



Figura 48: IU05 Pantalla Reestablecer contraseña

11.2. CU2.1 Actualizar datos de perfil

11.2.1. Resumen

Se brinda la posibilidad al usuario de modificar sus datos una vez registrado en el sistema, los datos que puede modificar son su nombre, teléfono y su contraseña, para esto debe de comprobar que la cuenta es de su propiedad digitando su contraseña actual.

11.2.2. Descripción

Caso de Uso: 2.1	
Resumen de atributos	
Autor:	Alvarado Dario
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario modificar sus datos para mantener su información actualizada.
Entradas:	Se escribe desde el teclado el nuevo Nombre del usuario Se escribe desde el teclado el nuevo número telefónico del usuario Se escribe desde el teclado la nueva contraseña del usuario Se escribe desde el teclado la confirmación de la nueva contraseña del usuario
Salidas:	Se mostrará en la pantalla el mensaje MSG Operación exitosa al guardar los cambios.
Precondiciones:	Que la cuenta este activa en el sistema.
Postcondiciones:	Se modifica los datos que el usuario elija de su cuenta. Se notifica al usuario sobre la actualización exitosa o cualquier error que haya ocurrido.
Errores:	Cuando el usuario digita mal su contraseña actual se mostrará el MSG contraseña errónea Cuando no coincida la contraseña con la confirmación de contraseña, se mostrará el mensaje MSG Coincidencia de contraseña incorrecta Cuando la nueva contraseña no tiene el formato correcto se mostrará el mensaje contraseña mal formada Cuando no coincida la nueva contraseña con la confirmación de nueva contraseña, se mostrará el mensaje MSG Coincidencia de contraseña incorrecta Cuando el nuevo número telefónico tiene el formato correcto se mostrará el mensaje Número telefónico invalido Cuando se requieren modificar los datos de una cuenta inactiva se mostrara el mensaje MSG modificación de datos cuenta inactiva
Tipo:	-
Fuente:	-
Observaciones:	-

11.2.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. ♂ Solicita actualizar sus datos oprimiendo el botón Actualizar Datos de la pantalla UI Pantalla de perfil.
2. ○ Presenta la pantalla UI Confirmar contraseña.
3. ♀ Ingresa su contraseña actual en un campo designado.
4. ○ El sistema verifica si el usuario ha ingresado su contraseña actual para confirmar la autenticidad del cambio [Trayectoria A] [Trayectoria B].
5. ○ Presenta una pantalla que muestra los campos para editar el nombre, el teléfono y la contraseña. Cada campo prellenado con la información actual del usuario.



6. ♂ Modifica uno o más de los campos, ya sea el nombre, el teléfono y/o la contraseña, según sus necesidades. [Trayectoria C].



7. ♀ Decide guardar los cambios y presiona un botón o enlace de "Guardar".

8.  verifica que se haya ingresado los datos nuevos de manera correcta según la regla de negocio RN Establecimiento de teléfono, [Trayectoria D].
9.  Muestra la pantalla IU actualización exitosa, indicando que los datos se han actualizado satisfactoriamente.



10.  Tiene la opción de regresar a la pantalla principal o continuar realizando otras acciones dentro de la aplicación.

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario digita erróneamente su contraseña

-  arroja el mensaje MSJ Contraseña errónea
-  Da clic en el botón Aceptar
-  Muestra la pantalla UI Pantalla de perfil

—Fin de trayectoria

Trayectoria Alternativa B

Condición: El usuario da clic en el botón Cancelar

-  Da clic en el botón Cancelar
-  Muestra la pantalla UI Pantalla de perfil.

—Fin de trayectoria

Trayectoria Alternativa C Condición: El usuario desea descartar los cambios

-  Oprime el botón Descartar cambios
-  Muestra la pantalla IU Descartar cambios.
-  Muestra la pantalla IU perfil

—Fin de trayectoria

Trayectoria Alternativa D Condición: El usuario ingresa de manera errónea un campo

-  Muestra el mensaje MSJ Campo teléfono Invalido.
-  Oprime el botón Aceptar
-  Muestra la pantalla UI Actualizar Datos.

—Fin de trayectoria

Caso de uso que extienden

- Eliminar cuenta Condición: El usuario da clic en el botón Eliminar cuenta
- Preferencias Condición: El usuario da clic en el botón Preferencias

—Fin de trayectoria

11.2.4. Pantalla IU16

Objetivo

Permitir al usuario el consultar y editar su perfil.

Diseño



Figura 49: IU12 Pantalla Validación de Contraseña



Figura 50: IU13 Pantalla Seleccionar Datos a Editar

11.3. CU 2.2 Eliminar cuenta

11.3.1. Resumen

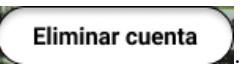
Se brinda al usuario la posibilidad de poder eliminar su cuenta, además se necesita ingresar la contraseña como método de validación.

11.3.2. Descripción

Caso de Uso: 2.2	
Resumen de atributos	
Autor:	Estrada Yepez Omar Said
Actor:	Usuario turista
Próposito:	Que el sistema permita al usuario eliminar su cuenta en cualquier momento si así lo desea.
Entradas:	Boton con el nombre de Actualizar datos. Se ingresa la contraseña del usuario Se ingresa la confirmacion de la contraseña del usuario. Boton para validar contraseñas Boton de confirmacion de eliminar
Salidas:	En la pantalla se mostrara el mensaje "Su cuenta fue eliminada con exito"
Precondiciones:	Debe existir una cuenta activa en el sistema con el correo electronico.
Postcondiciones:	Se elimina la cuenta del usuario, por lo que el sistema deja de almacenar su informacion.
Errores:	Cuando se proporciona la contraseña no coincide con el formato requerido de una contraseña. No coincide la contraseña con la confirmacion de contraseña, se muestra el mensaje Las contraseñas deben ser iguales.
Tipo:	-
Fuente:	Reunion interna
Observaciones:	-

11.3.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. ☒ El usuario solicita modificar datos oprimiendo el botón  de IU14 Pantalla de perfil.
2. ☐ Muestra IU16 Pantalla de seleccionar el dato a editar, mostrando en la parte inferior derecha el botón 
3. ☒ Oprime el botón 
4. ☐ Muestra la IU15 Validacion de contrasena para modificacion de datos.
5. ☐ Solicita la contraseña y confirmacion de contraseña del usuario.
6. ☒ Ingresa su contraseña y su confirmacion de la misma.
7. ☐ Valida que las contraseñas sean iguales[Trayectoria A].
8. ☒ Oprime el botón  de IU15 Validacion de contrasena para modificacion de datos.
9. ☐ Muestra IU19 Ventana de confirmacion de eliminar cuenta con el mensaje ¿Estas seguro de eliminar tu cuenta?
10. ☒ Oprime el botón  Confirmar eliminación [Trayectoria B].
11. ☐ Elimina el perfil del usuario turista.
12. ☐ Muestra el mensaje Su cuenta fue eliminada con exito

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Trayectoria A

1. ☐ Muestra en la pantalla Validacion de contraseña erronea para modificacion de datos el mensaje Las contraseñas deben ser iguales indicando al usuario que las contraseñas son diferentes.
2. ☐ Continua el paso 5 de la trayectoria principal.

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Trayectoria B

1. ☒ Oprime el botón 
2. ☐ Muestra IU14 Pantalla de perfil.

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

11.3.4. Pantallas

Figura 51: IU11 Pantalla Perfil



Figura 52: IU12 Pantalla Validación de Contraseña



Figura 53: IU13 Pantalla Seleccionar Datos a Editar

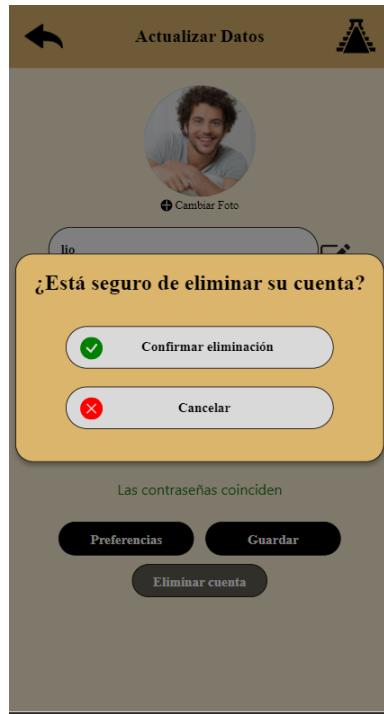


Figura 54: IU15 Pantalla Ventana Confirmación Eliminar Cuenta

11.4. CU 3.1 Llenar formulario de datos

11.4.1. Resumen

Le permite al Usuario Turista llenar el formulario de datos con información personal, al momento en el que se desea registrar una cuenta para poder acceder al sistema beyamaps; estos datos son esenciales para crear una cuenta de usuario (turista). La privacidad y la seguridad de estos datos personales son fundamentales, garantizando que se utilizan de manera segura y conforme a las políticas de privacidad. El sistema proporciona una interfaz para el ingreso de los datos como el nombre, apellido, correo electrónico, número de teléfono y contraseña.

11.4.2. Descripción

Caso de Uso: : Llenar formulario de datos	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Autor:	Murillo Mendoza María Fernanda
Próposito:	Permite al Usuario Turista llenar el formulario de datos con su información personal, al momento en el que se deseé registrar.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se escribe desde el teclado un usuario válido ■ Se escribe desde el teclado un nombre y un apellido ■ Se escribe desde el teclado un correo electrónico Gmail ■ Se escribe desde el teclado numérico un teléfono móvil ■ Se escribe desde el teclado una contraseña junto con su confirmación ■ Se recibe mediante un click Registrar cuenta con el botón Registrarme”
Salidas:	Se mostrará la pantalla IU07 Preferencias del usuario con el mensaje MSJ12 Registro Exitoso
Precondiciones:	Contar con un correo electrónico en Gmail
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario podrá acceder al apartado beyamaps. ■ El usuario podrá ver su itinerario. ■ El usuario podrá marcar sus preferencias. ■ El usuario podrá modificar sus datos personales en un futuro. ■ El usuario podrá ver su historial. ■ El usuario podrá agregar y eliminar sus lugares favoritos.

Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Cuando el Usuario Turista no ingresa todos los datos requeridos y hace una omisión. ■ Cuando no coincida la confirmación de contraseña. ■ Cuando los datos proporcionados por el Usuario Turista no sean verídicos. ■ Cuando los datos proporcionados por el Usuario Turista existan en una cuenta previamente registrada.
Tipo:	Secundario para el actor Turista. Viene del caso de uso Registrar Usuario.
Fuente:	Reunión Interna
Observaciones:	

11.4.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

1. ♂ Sigue registrar cuenta oprimiendo el botón “Registrar Cuenta” desde la pantalla **IU01 Pantalla inicial**
2. ♂ Ingresa desde el teclado los datos solicitados que se indican en cada uno de los campos mostrados en la pantalla **IU06 Registro de Cuenta**.
3. ○ Valida los datos ingresados [Trayectoria A.] [Trayectoria B.] [Trayectoria C.] [Trayectoria D.] [Trayectoria E.] [Trayectoria F.] [Trayectoria G.] [Trayectoria H.]
4. ♀ El usuario da clic en el botón **Regístrate** [Trayectoria I.]
5. ○ Envía al usuario a la pantalla **IU07 Preferencias del usuario**
6. ○ Muestra el mensaje **MSJ12 Registro Exitoso** en la pantalla **IU07 Preferencias del usuario**

Trayectoria alternativa A:

Condición: El nombre de usuario ya está en uso.

A1: ○ Muestra en la pantalla [**IU06 Pantalla Registro de Cuenta**.] el mensaje de validación [**MSJ13 Usuario existente**] indicando al usuario turista que el nombre de usuario ya está en uso.

A2: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa B:

Condición: El nombre de usuario no cumple con el formato.

B1: ○ Muestra en la pantalla [**IU06 Pantalla Registro de Cuenta**.] el mensaje de validación [**MSJ14 El nombre no debe tener espacios.**] y [**MSJ15 El nombre debe tener un máximo 10 a 15 palabras.**]

B2: ♂ Modifica su nombre de usuario.

B3: ○ Valida los datos ingresados

B4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa C:

Condición: El nombre no cumple con el formato.

C1:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ16 No se aceptan números y caracteres especiales (=, *, etc), solamente letras].

C2:  Cambia su nombre.

C3:  Valida los datos ingresados

C4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa D:

Condición: Los apellidos no cumplen con el formato.

D1:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ16 No se aceptan números y caracteres especiales (=, *, etc), solamente letras].

D2:  Cambia su nombre.

D3:  Valida los datos ingresados

D4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa E:

Condición: El correo no es extensión de Google (GMAIL).

E1:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ17 El correo es inválido, no es un correo Gmail].

E2:  Ingresa un correo Gmail.

E3:  Valida los datos ingresados

E4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa F:

Condición: El número telefónico no cumple con el formato.

F1: Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ18 El número debe tener 10 dígitos].

F2: Ingresá un teléfono válido.

F3: Valida los datos ingresados

F4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa G:

Condición: La contraseña no cumple el formato

G1: Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ06 La contraseña deberá contener al menos: Una letra mayúscula y un carácter especial (=, *, etc) y la contraseña tiene que tener una longitud de 8 a 12 caracteres].

G2: Ingresá un correo Gmail.

G3: Valida los datos ingresados

G4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa H:

Condición: La contraseña no coincide.

H1: Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de validación [MSJ05 Las contraseñas deben ser iguales].

H2: Ingresá la contraseña del campo anterior.

H3: Valida los datos ingresados

H4: Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

—Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa I:

Condición: El usuario no desea registrarse.

I1: Da clic en el botón **Cancelar**.

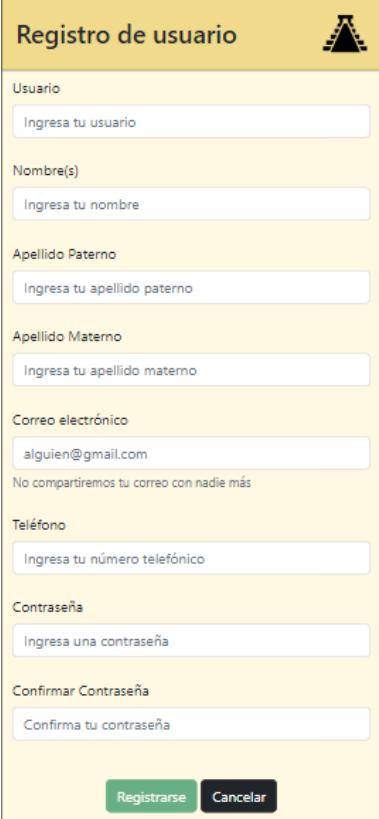
I2:  Muestra en la pantalla [IU06 Pantalla Registro de Cuenta.] el mensaje de error [MSJ19 Operación cancelada].

A3:  envía al usuario a la pantalla IU01 Pantalla inicial

—Fin de trayectoria.

—Fin del caso de uso.

11.4.4. Pantalla IU06



The screenshot shows a user registration form titled "Registro de usuario". The form consists of several input fields:

- User: "Ingresa tu usuario"
- Name(s): "Ingresa tu nombre"
- Father's Last Name: "Ingresa tu apellido paterno"
- Mother's Last Name: "Ingresa tu apellido materno"
- Email: "alguien@gmail.com" (Note below: "No compartiremos tu correo con nadie más")
- Phone: "Ingresa tu número telefónico"
- Password: "Ingresa una contraseña"
- Confirm Password: "Confirma tu contraseña"

At the bottom of the form are two buttons: "Registrarse" (in green) and "Cancelar" (in black).

Figura 55: IU06 Pantalla Registro de Cuenta

11.5. CU 3.2 Seleccionar preferencias de lugares

11.5.1. Resumen

Brindar al usuario la posibilidad de seleccionar palabras clave que puedan englobar lugares de interés para el usuario turista.

11.5.2. Descripción

Caso de Uso 3.2: Seleccionar preferencias de lugares	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario elegir palabras clave que engloben sitios que el usuario desee que la aplicación le recomiende
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se seleccionarán por lo menos 3 lugares de interés antes de continuar a la pantalla principal.
Salidas:	
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Que el usuario previamente haya llenado el formulario de datos de registro en el CU3 Llenar formulario de datos.
Postcondiciones:	El usuario contará con sitios que se mostrarán con más frecuencia en el mapa principal.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Cuando el usuario no introduzca el mínimo de 3 sitios de interés, se mostrará el mensaje de alerta MSJ26 (Alerta) Seleccionar al menos 3 preferencias.
Tipo:	Principal para el actor turista.
Fuente:	-
Observaciones:	-

11.5.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. terminó de llenar el formulario de datos de registro en el CU3 Llenar formulario de datos.
2. Selecciona los lugares de preferencia pulsando en las palabras clave.
3. Verifica que el usuario haya seleccionado como mínimo 3 preferencias en el registro [Trayectoria A].

–Fin Caso de uso–

Trayectoria A

Condición: El usuario no seleccionó el mínimo de lugares de preferencia.

1. Muestra en la pantalla el mensaje MSJ26 (Alerta) Seleccionar al menos 3 preferencias.
 2. Continua en el paso 2 de la trayectoria principal
- Fin trayectoria A. –

11.5.4. Pantalla IU07

En la siguiente figura se muestra la pantalla IU07, en la cual se muestra el formulario de preferencias que el usuario podrá elegir según sus gustos para personalizar la experiencia en la aplicación.



Figura 56: IU07 Pantalla Preferencias del usuario

En caso de que el usuario no seleccione al menos 3 preferencias, se desplegará el mensaje MSJ26 (Alerta) Seleccionar al menos 3 preferencias, tal como se muestra en la pantalla IU07-MSJ26

11.6. CU 4 Visualizar Dias Itinerario

11.6.1. Resumen

Se le brinda al usuario la posibilidad de visualizar el itinerario para obtener mayores detalles sobre el o realizar alguna modificacion sobre este.

11.6.2. Descripción

Caso de Uso 4: Visualizar Dias Itinerario	
Resumen de atributos	
Autor:	Estrada Yepez Omar Said
Actor:	Usuario turista
Próposito:	El sistema debe permitir al usuario turista poder visualizar su itinerario por día, en caso de que requiera mas detalles.
Entradas:	Boton de menú. Boton con el nombre de Itinerario
Salidas:	El sistema mostrara en la pantalla los días que el usuario turista tiene programado un itinerario.
Precondiciones:	-
Postcondiciones:	-
Errores:	Posibles fallas con el servidor, evitando la visualizacion del itinerario del usuario. El usuario turista pierde conexion a internet, evitando la carga completa de la pantalla de itinerario.
Tipo:	-
Fuente:	Reunion interna.
Observaciones:	-

11.6.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. El sistema muestra la Pantalla IU10 - Mapa principal, mostrando en el mapa y en la parte superior izquierda el boton .
2. El usuario oprime el boton de de la Pantalla IU10 - Mapa principal.
3. Muestra la Pantalla IU13-Menu de opciones.
4. Oprime el boton .
5. El sistema hace consulta a la base de datos, en el cual extraera la informacion necesaria sobre el itinerario del usuario.
6. Muestra la pantalla IU26-Dias en el itinerario. [Trayectoria A]

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Trayectoria A

1. El sistema muestra la pantalla IU36-dias del itineraio vacio con el mensaje No tienes ningun itinerario agendado aun. [Trayectoria B]

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Trayectoria B

1. Oprime el boton de la pantalla IU36-dias del itineraio vacio.
2. Se repite el paso 4.

—FIN DE LA TRAYECTORIA—

Se extiende al caso de uso [4.1 Agendar Dias](#)

11.6.4. Pantallas



Figura 57: IU09 Pantalla Mapa principal



Figura 58: IU10 Pantalla menu opciones

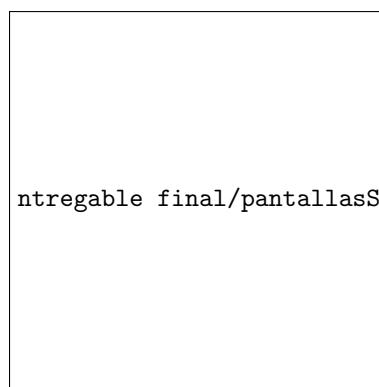


Figura 59: IU21 Pantalla Dias Itinerario

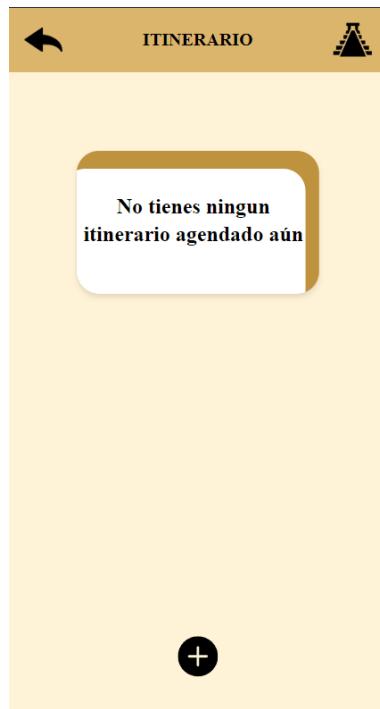


Figura 60: IU19 Pantalla Dias Itinerario vacio

11.7. CU 4.1 Agendar Dias

11.7.1. Resumen

Se brinda al usuario turista la posibilidad de crear un nuevo dia para alojar un itinerario mediante el uso de un calendarios.

11.7.2. Descripción

Caso de Uso 4.1: Agregar Lugares	
Resumen de atributos	
Autor:	Dominguez Olvera Leonardo Daniel
Actor:	Usuario turista
Próposito:	Permitir al usuario agendar una fecha para la creación de un nuevo itinerario..
Entradas:	Se recibe mediante un click agregar dias para crear un itinerario. Se recibe mediante un click el dia seleccionado. Se recibe mediante un click eliminar uno o todos los dia
Salidas:	Se mostrara en la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario el mensaje MSJ20 dia ha sido agendado al agendar un dia. Se mostrara en la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario el dia agendado, mostrando su dia.
Precondiciones:	Debe estar sin agendar la fecha a agendar.
Postcondiciones:	Se agenda una fecha para un itinerario
Errores:	El mes seleccionado no tenga ningun dia disponible se mostrara el mensaje MSJ21 sin fechas disponibles . El dia seleccionado no esta disponible se mostrara el mensaje MSJ22 Dia no disponible .
Tipo:	-
Fuente:	Reunion interna
Observaciones:	-

11.7.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

1. solicita agregar un itinerario oprimiendo el botón de de la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario.
2. solicita seleccionar en un calendario el año mostrando la pantalla IU30 Pantalla Ano Calendario
3. solicita un año oprimiendo el botón del año correspondiente [Trayectoria A].
4. solicita seleccionar en un calendario el mes mostrando la pantalla IU29 Pantalla Mes Calendario
5. solicita un mes oprimiendo el botón del mes correspondiente [Trayectoria B].
6. seleccionar en un calendario el mes mostrando la pantalla IU27 Pantalla Dia calendario
7. un dia oprimiendo la casilla del dia correspondiente del calendario.
8. verifica que no se hubiera agendado ese dia previamente de acuerdo a la regla de negocio, [Trayectoria C].
9. muestra la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario indicando que el dia fue validado .
10. muestra los mensajes MSJ23 itinerario vacio y MSJ24 Agregar a intinerario.

—fin del caso de uso.

11.7.4. Trayectoria A

Condición: El usuario turista desea cancelar agendar un calendario

A-1 oprime el botón .

A-2 muestra la pantalla IU26 Pantalla Dias Itinerario.

A-3 Termina el caso de uso.

— Fin de la trayectoria

11.7.5. Trayectoria B

Condición: El usuario turista intenta seleccionar un mes sin fechas disponibles.

B-1 la pantalla IU29 Pantalla Mes Calendario el mensaje MSJ25 sin fechas disponibles.

B-2 continua en el paso 3 de la trayectoria principal.

— Fin de trayectoria.

11.7.6. Trayectoria C

Condición: El usuario turista intenta seleccionar un dia no disponible

C-1 muestra la pantalla Pantalla Dia calendario el mensaje MSJ22 dia no disponible.

C-2 continua en el paso 6 de la trayectoria principal

— Fin de trayectoria.

11.8. IU26 Pantalla Dias Itinerario

Objetivo

Obtorgar al usuario turista una herramienta para visualizar, añadir y eliminar los diferentes itinerarios que el requiera.

Diseño

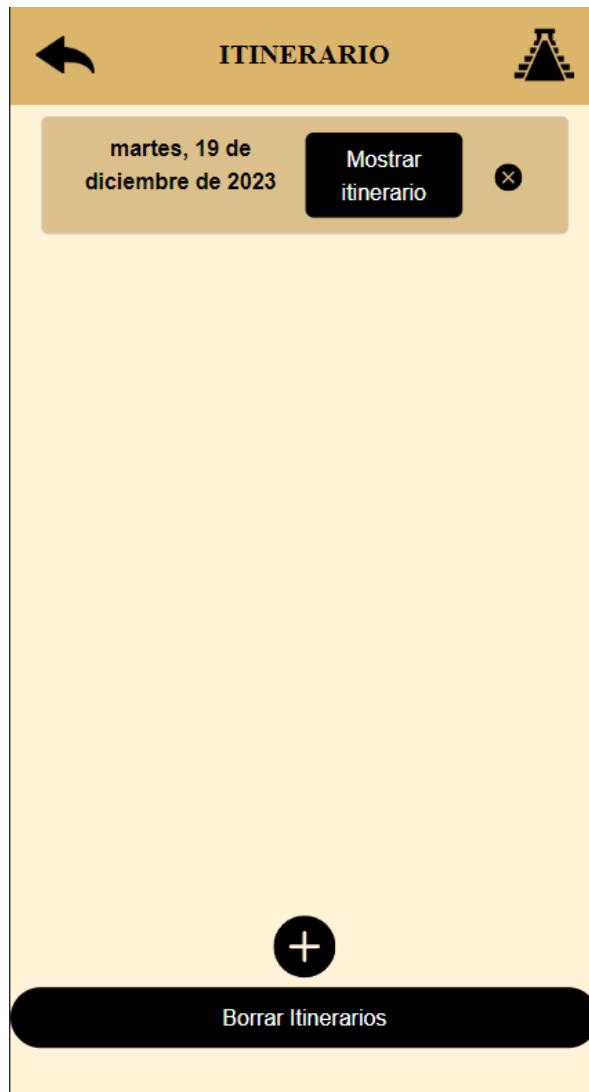


Figura 61: IU21 Pantalla Dias Itinerario

En la figura 1 se muestra la pantalla para agregar los días a agendar para un nuevo itinerario. Esta pantalla da la opción de agregar nuevos días al itinerario, así como poder visualizar alguno creado y eliminar uno o varios según se desee.

Entradas

- Se recibe mediante un click el día seleccionado.
- Se recibe mediante un click agregar días para crear un itinerario.
- Se recibe mediante un click eliminar uno o todos los días

Comandos

- : Agregar dia a itinerario. Mediante la pantalla [IU20 Pantalla Dia calendario](#)
- : Permite eliminar cada uno de los dias agendados, mediante la pantalla [IU34 Pantalla confirmación eliminar itinerario](#)
- : Permite eliminar los dias agendados, mediante la pantalla [IU31 Pantalla Eliminar Itinerario](#)

Pantallas utilizadas

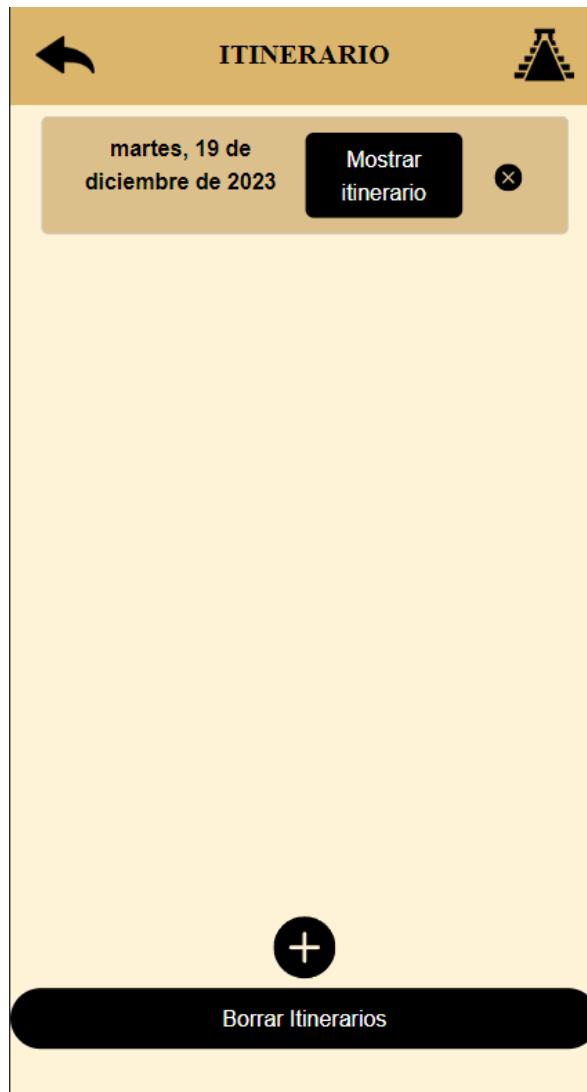


Figura 62: IU21 Pantalla Dias Itinerario

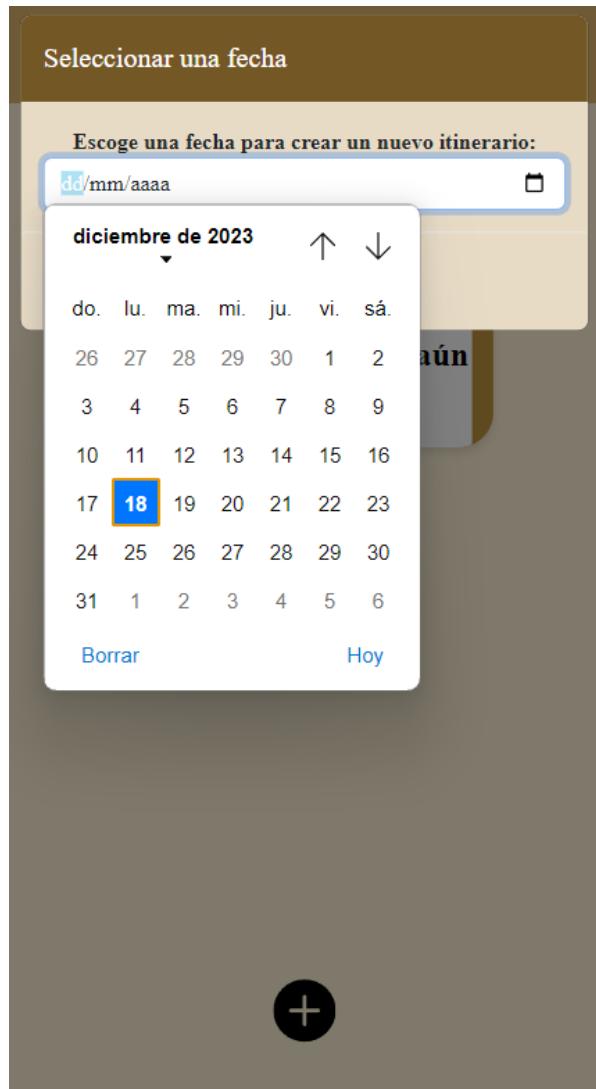


Figura 63: IU20 Pantalla Dia calendario

11.9. CU 4.2 Eliminar uno o mas días

11.9.1. Resumen

Se permite al Usuario Turista eliminar itinerarios de su cuenta cuando ya no son necesarios. El sistema proporciona una interfaz para la selección y confirmación de la eliminación de itinerarios específicos.

11.9.2. Descripción

Caso de Uso: Eliminar uno o más días	
Resumen de atributos	
Autor:	Ledesma Ramírez José Emiliano
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario turista eliminar itinerarios de su cuenta en caso de que ya no los necesite.
Entradas:	Selección de itinerario(s) a eliminar.
Salidas:	Confirmación de la eliminación o error.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario turista ha iniciado sesión en su cuenta. ■ Existen itinerarios en la cuenta del usuario.
Postcondiciones:	Se observará la ventana Itinerarios actualizada sin los itinerarios borrados.
Errores:	Cuando el itinerario o los itinerarios seleccionados no pueden ser borrados correctamente se mostrará el mensaje MSG8 No se pudo eliminar el itinerario .
Tipo:	Secundario para el actor Turista . Viene del caso de uso Visualizar días Itinerario .
Fuente:	Reunión Interna.
Observaciones:	<p>El día 15 de octubre de 2023, el área de desarrollo identificó áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajustes se documentan a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Revisión de Seguridad: Se debe asegurar que el caso de uso considere aspectos de seguridad, como la autenticación del usuario antes de permitir la eliminación de itinerarios. ■ Confirmación de Acción: Se debe añadir una etapa de confirmación antes de eliminar itinerarios para evitar eliminaciones accidentales. ■ Manejo de Errores: Se debe asegurar que el caso de uso maneje errores de manera adecuada mostrando mensajes claros al usuario y proporcionando orientación sobre cómo solucionar los problemas. ■ Historial de Eliminaciones: Se puede considerar mantener un registro del historial de eliminaciones de itinerarios para que los usuarios puedan revisar o recuperar itinerarios eliminados por error. ■ Notificaciones al Usuario: Se informa al usuario turista sobre el resultado de la eliminación (éxito o error) y proporciona mensajes claros en caso de problemas. ■ Interfaz de Usuario Intuitiva: Se debe diseñar una interfaz de usuario amigable y clara que permita a los usuarios seleccionar los itinerarios a eliminar de manera sencilla y proporcionar confirmación visual de las acciones realizadas.

11.9.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

Condición: El usuario Turista desea eliminar uno o más itinerarios previamente agendados utilizando los botones mencionados a continuación. Al accionar cualquiera de los botones se muestra una ventana de confirmación y el usuario selecciona la eliminación del itinerario

1. Solicita eliminar uno, varios o todos los itinerarios que se planificaron anteriormente desde la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#). Se puede utilizar el botón si desean eliminar determinados itinerarios o, en su defecto, el botón para borrar todos los itinerarios previamente registrados.
2. Se muestra la pantalla [IU31 Confirmar eliminación de itinerario](#). [Trayectoria A]
3. Selecciona el botón [Trayectoria B]
4. Se elimina el itinerario o los itinerarios seleccionados.
5. Se muestra nuevamente la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#) actualizada.

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario Turista desea eliminar uno o más itinerarios previamente agendados utilizando los botones mencionados a continuación. Al accionar cualquiera de los botones se muestra una ventana de confirmación y el usuario selecciona la cancelación del proceso de eliminación del itinerario

- Solicita eliminar uno, varios o todos los itinerarios que se planificaron anteriormente desde la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#). Se puede utilizar el botón si desean eliminar determinados itinerarios o, en su defecto, el botón para borrar todos los itinerarios previamente registrados.
- Se muestra la [Pantalla IU31 Confirmar eliminación de itinerario](#).
- Selecciona el botón
- Se muestra nuevamente la [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#) actualizada.

—Fin de la trayectoria—

Trayectoria Alternativa B

Condición: El usuario Turista desea eliminar uno o más itinerarios previamente agendados utilizando los botones mencionados a continuación. Al accionar cualquiera de los botones se muestra una ventana de confirmación y el usuario selecciona la cancelación del proceso de eliminación del itinerario

- Solicita eliminar uno, varios o todos los itinerarios que se planificaron anteriormente desde la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#). Se puede utilizar el botón si desean eliminar determinados itinerarios o, en su defecto, el botón para borrar todos los itinerarios previamente registrados.
- Se muestra la [Pantalla IU31 Confirmar eliminación de itinerario](#).
- Selecciona el botón
- Se muestra el mensaje [MSG8 No se pudo eliminar el itinerario](#) indicando al usuario Turista que ha surgido un error al momento de borrar el itinerario o itinerario seleccionados.
- Se muestra nuevamente la [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#).

—Fin de la trayectoria—

11.9.4. Pantalla IU21

Objetivo

La finalidad de esta pantalla es que el Usuario seleccione el o los itinerarios que deseé eliminar. **Diseño**

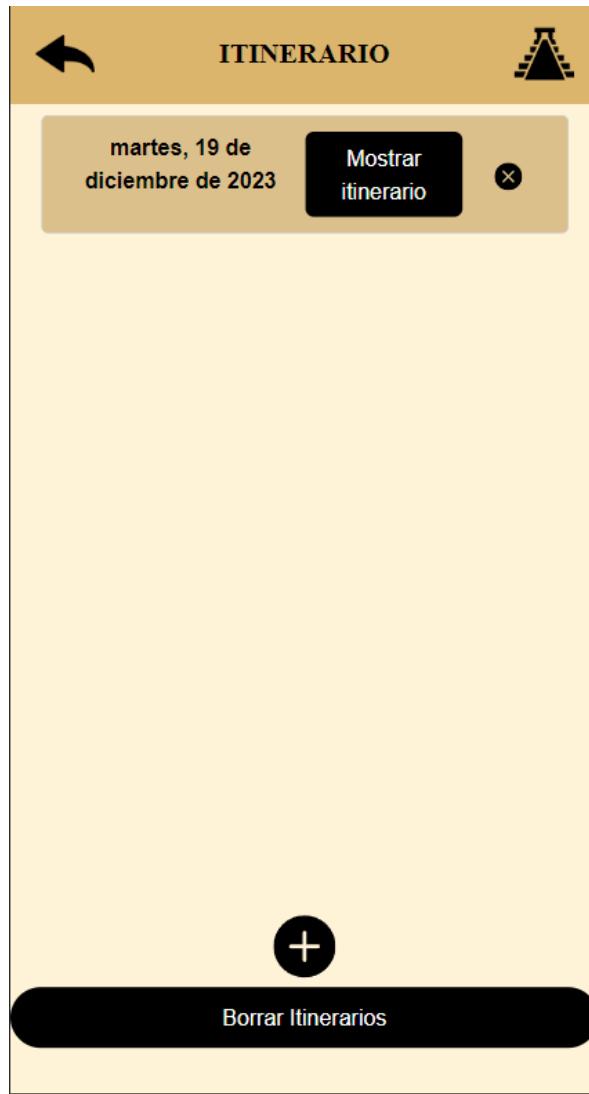


Figura 64: IU21 Pantalla Días Itinerario

En la Figura Pantalla Días en el Itinerario se visualizan los itinerarios previamente agendados, así como la fecha en la que están contemplados. Esta ventana permite al usuario Turista tener una capacidad de control al poder eliminar los itinerarios que él decida.

11.9.5. Pantalla IU31

Objetivo

Brindar al usuario una opción de arrepentirse de eliminar determinados itinerarios con la finalidad de garantizar una experiencia completa de control sobre el sistema.

Diseño

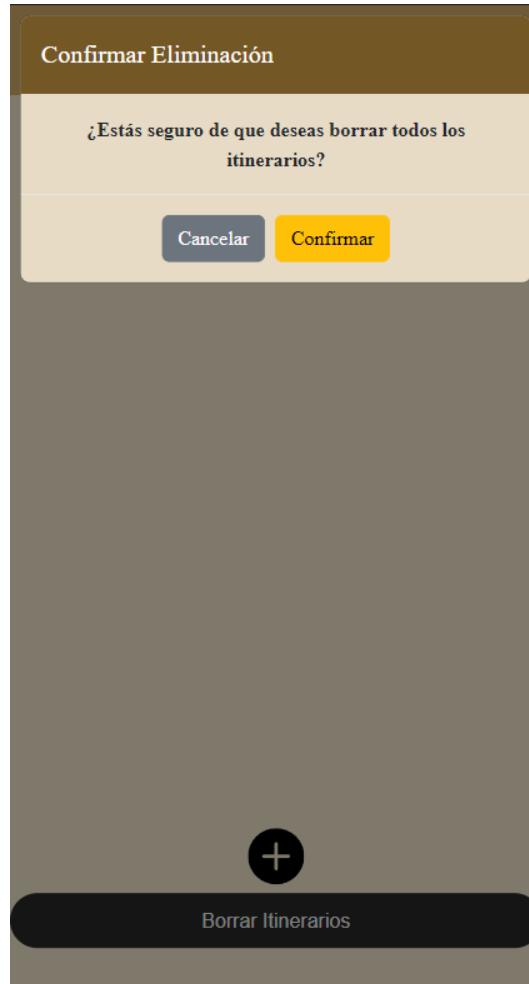


Figura 65: IU22 Pantalla Eliminar Itinerarios

En la Figura Pantalla de Confirmar eliminación de itinerario se visualizan dos botones para confirmar la eliminación de los itinerarios seleccionados o si así lo decide el usuario Turista, que el sistema le permita cancelar dicha operación sin afectar los itinerarios ya agendados.

11.10. CU 5 Visualizar itinerario de un día

11.10.1. Resumen

Se permite al Usuario Turista ver un plan detallado de actividades y eventos para un día específico. Este caso de uso implica la capacidad de mostrar información relevante, como la hora de inicio cada actividad, la ubicación, una descripción y posiblemente otros detalles relevantes.

11.10.2. Descripción

Caso de Uso: Visualizar itinerario de un día	
Resumen de atributos	
Autor:	Ledesma Ramírez José Emiliano
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario turista ver un itinerario de actividades para un día específico.
Entradas:	Fecha del día para el que se desea visualizar el itinerario.
Salidas:	Visualización de pantalla que muestra los itinerarios que se tienen registrados.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario turista ha iniciado sesión en su cuenta. ■ Existe un itinerario para el día especificado en la cuenta del usuario.
Postcondiciones:	El usuario turista visualiza el itinerario del día seleccionado.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Si no hay un itinerario disponible para el día seleccionado, se muestra una pantalla que notifica al usuario que no se tiene registrado un itinerario para el día especificado, es decir se muestra la pantalla IU36 Días del itinerario vacío ■ Si existe un itinerario, pero está vacío, es decir, no se añadió información de lugar al que se desea visitar, por ejemplo, se muestra la pantalla IU35 Itinerario vacío en un día específico. ■ Si se selecciona un determinado itinerario según la fecha de creación y no se puede visualizar la pantalla del itinerario, entonces el sistema muestra el mensaje de error de MSJ12 No se pudo visualizar el itinerario
Tipo:	Primario para el actor Turista . Viene del caso de uso Visualizar Itinerario .
Fuente:	Reunión Interna.
Observaciones:	<p>El día 31 de octubre de 2023, el área de desarrollo identificó áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajustes se documentan a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Revisión de Seguridad: Se debe asegurar que la autenticación del usuario se realice antes de permitir la visualización del itinerario. ■ Interfaz de Usuario Intuitiva: Se debe diseñar una interfaz de usuario amigable y clara que permita a los usuarios seleccionar los itinerarios a eliminar de manera sencilla y proporcionar confirmación visual de las acciones realizadas.

11.10.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

Condición: El usuario Turista desea visualizar los itinerarios que se tienen registrados de tal forma que se muestra una pantalla donde se organizan los itinerarios por fechas

1. Solicita visualiza los itinerarios creados previamente identificandolos dependiendo la fecha en que están planeados a través de la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#).
2. Se muestra la pantalla [IU26 Días en el Itinerario](#) [Trayectoria A].
3. Selecciona el botón para poder visualuziar el itinerario registrado para determinada fecha. [Trayectoria B]
4. Se da paso a los CU secundarios que se derivan del [CU 5 Visualizar Itinerario de un día](#)

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario Turista desea visualizar los itinerarios que se tienen previamente agendados para poder eliminarlos o cambiar detalles, sin embargo, no existen itinerarios previamente agendados.

- Solicita visualiza los itinerarios creados previamente identificandolos dependiendo la fecha en que están planeados a través de la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#).
- Se muestra la pantalla [IU26 Días en el Itinerario](#).
- Selecciona el botón de regreso al mapa de navegación.

—Fin de la trayectoria—

Trayectoria Alternativa B

Condición: El usuario Turista desea visualizar los itinerarios que se tienen previamente agendados para poder eliminarlos o cambiar detalles, sin embargo, ocurre un error al mostrar la pantalla determinada y se señala dicho error a través de una ventana emergente

- Solicita visualiza los itinerarios creados previamente identificandolos dependiendo la fecha en que están planeados a través de la pantalla [Pantalla IU26 Días en el Itinerario](#).
- Se muestra el mensaje [MSJ12 No se pudo visualizar el itinerario](#) indicando que ocurrió un error y no se puede visualizar el o los itinerarios previamente agendados.

—Fin de la trayectoria—

11.10.4. Pantalla IU21

Objetivo

La finalidad de esta pantalla es que el Usuario pueda visualizar los itinerarios creados y así seleccione los que deseé modificar. **Diseño**

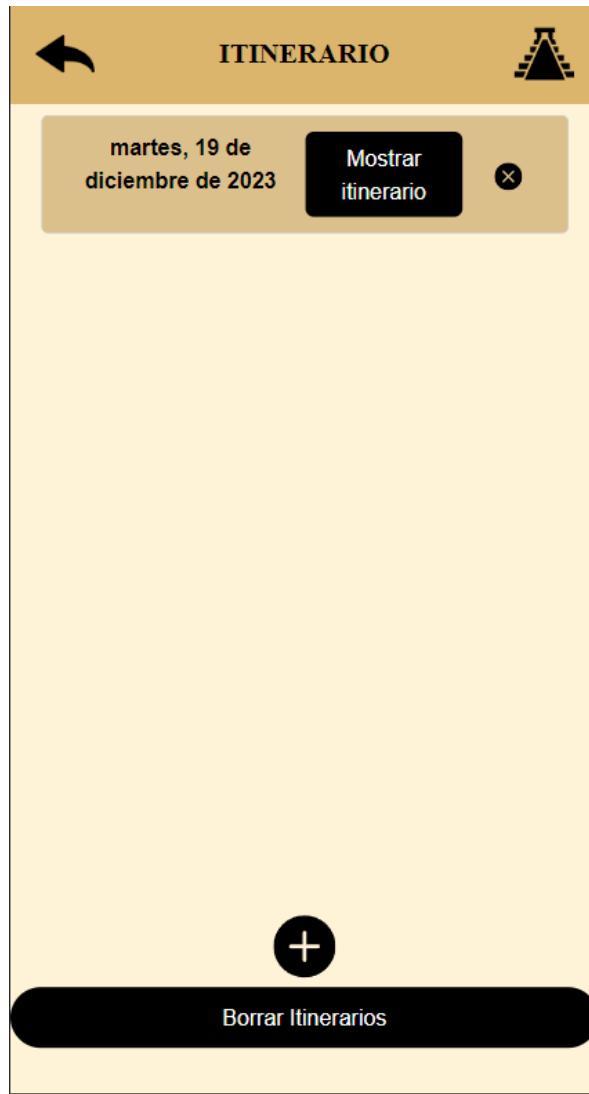


Figura 66: IU21 Pantalla Días Itinerario

En la Figura Pantalla Días en el Itinerario se visualizan los itinerarios previamente agendados, así como la fecha en la que están contemplados. Esta ventana permite al usuario Turista tener una capacidad de control al poder eliminar o modificar los detalles de los itinerarios que él decida.

11.10.5. Pantalla IU19

Objetivo

Mostrar al Usuario Turista que no se tiene ningún itinerario previamente agendado.

Diseño



Figura 67: IU19 Pantalla Dias Itinerario vacío

En la Pantalla anterior se visualizan los botones de control, es decir, regresar al mapa de navegación. Además se muestra el botón para agregar un itinerario y este pueda ser visualizado posteriormente.

11.11. CU 5.2 Modificar Horas de Visita

11.11.1. Resumen

Se brinda al usuario turista la posibilidad de modificar la hora en la que gustaria llegar de un lugar dentro del itinerario de un dia indicado.

11.11.2. Descripción

Caso de Uso: CU 5.2 Modificar Horas de Visita	
Resumen de atributos	
Autor:	Dominguez Olvera Leonardo Daniel
Actor:	Usuario turista
Propósito:	Permitir al usuario modificar las horas de un lugar agendado en el itinerario de un dia dado.
Entradas:	Se recibe mediante un click la hora de un dia mostrado.
Salidas:	Se mostrará en la pantalla IU33 Pantalla Itinerario Dia el mensaje MSJ27 Hora Modificada al cambiar la hora de un dia. Se mostrará en la pantalla IU33 Pantalla Itinerario Dia La nueva hora actualizada con respecto a la modificación.
Precondiciones:	Debe existir un dia agendado. La nueva hora a seleccionar no debe ser utilizada por otro lugar.
Postcondiciones:	Se Modifica la hora de visita de un lugar en un itinerario de un dia en específico.
Errores:	La Hora seleccionada se encuentre en uso por otro lugar se mostrara el mensaje MSJ28 Hora en uso .
Tipo:	-
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

11.11.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

1. solicita modificar la hora de un lugar oprimiendo el botón de **HORA** ubicado en el dia que desea modificar de la pantalla **IU33 Pantalla Itinerario Dia**.
2. Muestra un listado de horas que se pueden seleccionar en la pantalla **IU32 Pantalla Horas Lugar**
3. solicita seleccionar una hora de las que se muestra en la pantalla **IU32 Pantalla Horas Lugar**
4. Selecciona una hora oprimiendo el boton de la hora que deseé actualizar **[HORA]**.**[Trayectoria A]**.
5. Verifica que no se hubiera utilizado esa hora en otro lugar dentro del itinerario de acuerdo a la regla de negocio RN25. **[Trayectoria B]**.
6. Realiza la modificación de la hora que visitara el usuario turista el lugar indicado.
7. Muestra la pantalla **IU33 Pantalla Itinerario Dia** indicando que la hora es valida mostrando el mensaje **MSJ29 Hora Modificada**.

—fin del caso de uso.

11.11.4. Trayectoria A

Condición: El usuario turista desea cancelar la modificación
A-1 oprime en un lugar fuera del listado de horas.

A-2 muestra la pantalla **IU33 Pantalla Itinerario Dia**.

A-3 Termina el caso de uso.

— Fin de la trayectoria

11.11.5. Trayectoria B

Condición: El usuario turista intenta seleccionar una hora previamente asignada a un lugar diferente.

B-1 Muestra en la pantalla **IU32 Pantalla Horas** el mensaje **MSJ28 Hora en uso**.

B-2 continua en el paso 4 de la trayectoria principal.
 – Fin de trayectoria.

11.12. IU29 Pantalla Itinerario Dia

Objetivo

Obtorgar al usuario turista una herramienta para visualizar, modificar y agregar los diferentes lugares que el deseé visitar.

Diseño

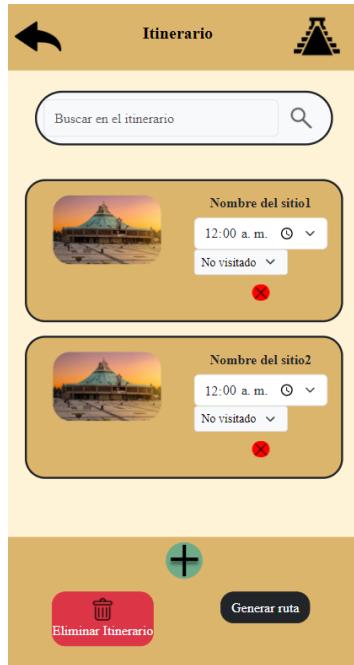


Figura 68: IU29 Pantalla Itinerario de un Dia

En la figura 73 se muestra la pantalla en la cual se ubican los lugares que deseamos visitar en un dia en específico. Esta pantalla da la opcion de agregar nuevos lugares al itinerario, la busqueda de los ya agregados, marcar como visitado, poder modificar la hora en que visitaremos ese lugar y eliminar uno o varios segun se deseé.

Entradas

- Se recibe mediante un click modificar hora.
- Se recibe mediante un click agregar un lugar.
- Se recibe mediante un click eliminar uno o todos los lugares.
- Se recibe mediante un click buscar un lugar.
- Se recibe mediante un click generar una ruta.

Comandos

- **[+]**: Agregar un lugar al itinerario. Mediante la pantalla [IU38 Pantalla Buscar un lugar](#)
- **[x]**: Permite eliminar cada uno de los lugares del itinerario, mediante la pantalla [IU34 Pantalla confirmación eliminar itinerario](#)
- **HORA(1pm)**: Permite modificar la hora que se visitara el lugar mostrado, mediante la pantalla [IU32 Pantalla Horas Lugar](#)
- **Visitado**: Permite indicar al sistema que el lugar ya lo visitamos o todavia no.

- **Eliminar itinerario**: Permite eliminar todos los lugares del itinerario, mediante la pantalla [IU34 Pantalla confirmación eliminar itinerario](#)
- **Generar ruta**: Permite generar una ruta con todos los lugares del itinerario, mediante la pantalla [IU43 Pantalla Movilidad](#)

11.13. CU 6 Navegar por el mapa

11.13.1. Resumen

Brindar al usuario la posibilidad de visualizar el mapa, centrándose en su ubicación actual. El usuario tendrá la posibilidad de navegar por el mapa deslizando y tocando la pantalla de su smartphone.

11.13.2. Descripción

Caso de Uso: Navegar Por el mapa Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario ubicarse y navegar con facilidad en el mapa principal de la aplicación
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se recibirán gestos desde la pantalla táctil del dispositivo para navegar por el mapa.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se mostrará en pantalla el mapa con la ubicación actual del usuario. ■ Se mostrará en pantalla la porción del mapa que el usuario decida ver, siguiendo la RN4 Acceso a la ubicación. ■ El mapa se moverá de acuerdo a los controles definidos para la navegación por el mismo, utilizando deslizamiento con un dedo para moverse y pinchar con dos dedos para aumentar o disminuir el área de visualización. ■ El mapa se mostrará centrará en la ubicación actual del usuario si se utiliza el botón de centrar mapa.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Que el usuario tenga activada la función de ubicación en su dispositivo. ■ Que el usuario previamente autorice el uso de la ubicación en su dispositivo, siguiendo la RN3 Acceso a la ubicación
Postcondiciones:	El usuario será capaz de navegar por el mapa proporcionado por la aplicación, visualizando los lugares de interés cercanos a él, así como los que previamente seleccionó en los filtros del CU3 Llenar formulario de datos .
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Cuando la ubicación no sea autorizada se mostrará el mensaje MSJ9 (Alerta) Activar permisos de ubicación. ■ Cuando la ubicación no esté activada en el dispositivo del usuario se mostrará el mensaje MSJ10 (Alerta) Activar servicios de ubicación en el dispositivo.
Tipo:	Principal para el actor turista.
Fuente:	-
Observaciones:	-

11.13.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. Inicia sesión o se registra en la aplicación.
2. Verifica que el usuario tenga activadas las funciones de ubicación en su dispositivo [Trayectoria A].
3. Verifica que el usuario tenga activados los permisos para acceder a la ubicación de su dispositivo según lo estipulado en la RN3 [Trayectoria B].
4. Utiliza gestos para navegar por el mapa [Trayectoria C][Trayectoria D][Trayectoria E].

–Fin Caso de uso–

Trayectoria A

Condición: El usuario no tiene activada la ubicación en su dispositivo.

1. Muestra en la pantalla IU10 Navegar por el mapa, el mensaje MSJ10 (Alerta) Activar servicios de ubicación en el dispositivo.
 2. Activa la ubicación en su dispositivo.[Trayectoria F]
 3. Continua en el paso 2 de la trayectoria principal
- Fin trayectoria A. –

Trayectoria B

Condición: El usuario no permitió a la aplicación acceder a su ubicación

1. Muestra en la pantalla IU10 Navegar por el mapa, el mensaje MSJ9 (Alerta) Activar permisos de ubicación.
 2. Selecciona aceptar permiso de ubicación. [Trayectoria F]
 3. Continua en el paso 3 de la trayectoria principal
- Fin trayectoria B. –

Trayectoria C

Condición: El usuario desliza un solo dedo por la pantalla

1. Desliza un dedo sobre la pantalla de mapa.
 2. Desplazará el mapa mostrandole al usuario los lugares cercanos basándose en la configuración de preferencias y distancia establecida en RN4 Búsqueda de lugares cercanos.
- Fin trayectoria C. –

Trayectoria D

Condición: El usuario utiliza el gesto de pinchar la pantalla con dos dedos.

1. Realizar el gesto de pellizco (pinch-to-zoom) en la pantalla táctil de su dispositivo.
 2. Hará zoom in o zoom out en la zona que el usuario seleccione.
- Fin trayectoria D. –

Trayectoria E

Condición: El usuario pulsa el botón de centrar ubicación.

1. ♂ Pulsa el botón de centrar ubicación.
 2. ⚡ Volverá a los ajustes y distancias predeterminadas, centrándola en la ubicación del usuario nuevamente.
- Fin trayectoria E. -

Trayectoria F

Condición: El usuario no activa algún permiso de ubicación

1. ⚡ Mostrará el mapa sin capacidad de usar las funcionalidades que ofrece Beyamaps.
- Fin trayectoria F. -

11.13.4. Pantalla IU09

En la siguiente figura se muestra la pantalla MP1 Mapa principal, en ella el usuario podrá mediante diferentes gestos, desplazarse y explorar el mapa para encontrar lugares cercanos a él.



Figura 69: IU09 Pantalla Mapa principal

En caso de que el usuario no tenga la ubicación activada tanto en su dispositivo como en permisos de aplicación, esta pantalla desplegará los mensajes MSJ9 Y MSJ10 para activar este servicio

11.13.5. Casos de uso que extiende

- CU 8.7 Ruta generada
- CU 7 Buscar un lugar

11.14. Ruta Generada

11.14.1. Resumen

Se brinda al usuario una ruta para la visita de los sitios de su itinerario, además se brinda la opción de ver los horarios en la pantalla ver horario.

11.14.2. Descripción

Caso de Uso: Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitirá al usuario visualizar la ruta generada de acuerdo a su itinerario
Entradas:	Por medio de la pantalla táctil se seleccionará un sitio precionando el ícono con forma de tlachuela
Salidas:	El sistema mostrará la pantalla de ver horario al seleccionar un lugar
Precondiciones:	Debe de existir un itinerario
Postcondiciones:	-
Errores:	-
Tipo:	Principal para el actor Usuario Turista , viene de la pantalla movilidad
Fuente:	-
Observaciones:	-

11.14.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

1. Solicita generar la ruta seleccionando un ícono referente al tipo de transporte en la pantalla **movilidad**.

2. Recupera los datos de los sitios guardados en el itinerario.

3. Calcula la ruta haciendo uso de la API y muestra la ruta generada.

4. Selecciona un lugar oprimiendo el **ícono con forma de tachuela** sobre algún sitio.

5. Muestra al usuario la pantalla **ver horario**.

11.14.4. Pantalla IU36

Objetivo

Otorgar al usuario una ruta para visitar los sitios de interés.

Diseño



Figura 70: IU36 Pantalla Ruta generada

En la Figura Pantalla de Ruta Generada se muestra la pantalla para visualizar la ruta generada. En esta pantalla además de poder visualizar la ruta, también se pude acceder a los horarios de los sitios.

Comandos

Icono de tachuela. Muestra al usuario la pantalla ver horario.

11.15. CU 7 Buscar un lugar

11.15.1. Resumen

Se brinda al Usuario la posibilidad de buscar un lugar por su nombre, ya sea museos, restaurantes, teatros, entre otros, dentro de nuestra aplicación.

11.15.2. Descripción

Caso de Uso: Buscar un lugar	
Resumen de atributos	
Autor:	Rojo Segura José Emmanuel
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al Usuario Turista buscar lugares por su nombre.
Entradas:	Se escribe desde el teclado criterios específicos para buscar un lugar como el nombre del lugar, categoría del lugar, etc.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El sistema muestra una lista de lugares que coinciden con los criterios de búsqueda proporcionados por el usuario. ■ Para cada lugar incluye la opción de ver los detalles del lugar como su clasificación, descripción, horarios, etc. También se puede elegir la opción de ver en el mapa.
Precondiciones:	El usuario deberá haber iniciado sesión.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se observará la lista de lugares que coincidan con la búsqueda. ■ Se podrá seleccionar un lugar para ver sus detalles o verlo en el mapa. ■ Se podrá tener acceso a resultados de búsquedas anteriores en su historial de búsqueda.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ En caso de que la búsqueda no produzca resultados o haya algún problema en la ejecución, el sistema puede mostrar un mensaje de error o notificación al usuario.
Tipo:	Principal para el actor Usuario
Fuente:	-
Observaciones:	-

11.15.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. ⚡ El Usuario da clic en la barra de búsqueda en la parte superior de la aplicación y muestra la pantalla [Buscar un lugar](#). [Trayectoria A]
2. ⚡ El Usuario ingresa algún criterio de búsqueda como el nombre del lugar, categoría del lugar, etc. [Trayectoria B]
3. ⚡ El sistema muestra la lista de los lugares que coinciden con la búsqueda.

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

Condición: El Usuario quiere acceder a una búsqueda de su historial

- ☿ El Usuario oprime alguna de las búsquedas recientes que se le muestran antes de que empiece a teclear lo que sea.
- ⚡ El sistema muestra el lugar que seleccionó el Usuario.
- Fin de caso de uso

—Fin de trayectoria—

Trayectoria alternativa B

Condición: No hay resultados que coincidan con la búsqueda del Usuario.

- ⚡ El sistema muestra el mensaje MSJ7 que indica no se encontraron resultados para la búsqueda.
- Fin de caso de uso

—Fin de trayectoria—

11.15.4. Pantalla IU38

Objetivo

Permitir al Usuario realizar una búsqueda del lugar que desee.

Diseño



Figura 71: IU16 Pantalla Historial

En la Figura Pantalla de Buscar un lugar se muestra una pantalla donde primero que nada, aparece el historial de las búsquedas realizadas y permite al Usuario ingresar el Lugar que desee buscar

11.16. CU 7.1 Visualizar lugar en el mapa

11.16.1. Resumen

Se brinda al Usuario la posibilidad de que cuando busque un lugar por su nombre, ya sea museos, restaurantes, teatros, entre otros, pueda elegir la opción de visualizar el lugar en el mapa indicado por un ícono.

11.16.2. Descripción

Caso de Uso: Visualizar lugar en el mapa	
Resumen de atributos	
Autor:	Rojo Segura José Emmanuel
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al Usuario mostrar un lugar que haya buscado en el mapa
Entradas:	Selección del lugar a mostrar en el mapa.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El sistema muestra en el mapa un ítem en la localización donde se encuentra el lugar que el Usuario Turista haya seleccionado para mostrar.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario deberá haber buscado un lugar.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Se observará la localización del lugar indicado en el mapa
Errores:	-
Tipo:	Principal para el actor Usuario
Fuente:	-
Observaciones:	-

11.16.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. El Usuario busca un lugar con algún criterio de búsqueda como el nombre o categoría de lugar en la barra de búsqueda.
2. El sistema muestra la lista de lugares que coinciden con la búsqueda.
3. El Usuario da clic en el lugar que le interesa
4. El Sistema muestra la pantalla [Mapa con lugar](#) que señala en el mapa la localización del lugar buscado con un ítem

—Fin del caso de Uso—

11.16.4. Pantalla IU10

Objetivo

Mostrar al usuario en el mapa el lugar que buscó en la barra de búsqueda

Diseño

En la Figura Pantalla Mapa con lugar se muestra una pantalla donde se ve el mapa con el lugar o el sitio de interés que se buscó indicado con un ítem.

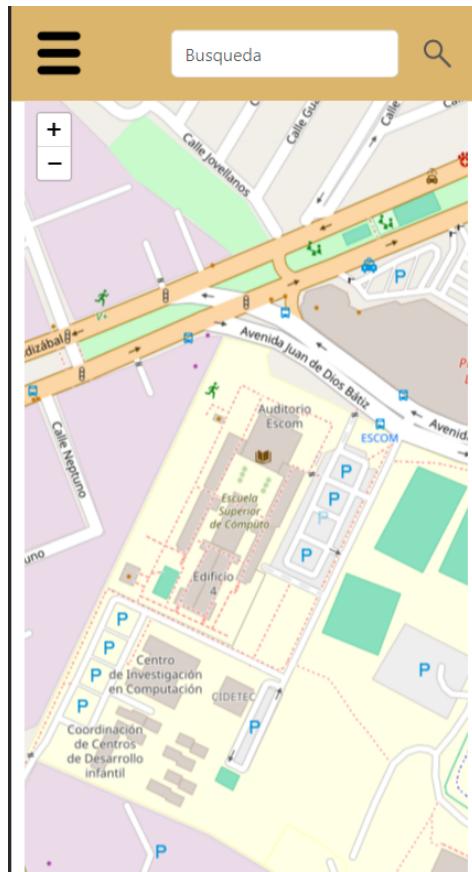


Figura 72: IU37 Pantalla Lugares mapa

11.17. CU 8 Visualizar detalles del lugar

11.17.1. Resumen

Se brinda al Usuario-Turista la capacidad de visualizar la información que la API nos brinda acerca de un lugar que se haya dado clic.

11.17.2. Descripción

Caso de Uso: Visualizar detalles del lugar	
Resumen de atributos	
Autor:	García Torres Adair
Actor:	Usuario-Turista
Próposito:	Permite al Usuario-Turista visualizar detalles que brinda la API hacia la aplicación, entre las cuales están: nombre, descripción, horarios, foto.
Entradas:	Ninguna
Salidas:	Se mostrará en pantalla el nombre del lugar, una breve descripción, un ícono para ver los horarios, y una foto del lugar.
Precondiciones:	Ninguna
Postcondiciones:	Se desplega en pantalla los detalles del lugar con el que se ha interactuado
Errores:	Ninguno
Tipo:	Principal para el actor: Usuario-Turista
Fuente:	Reunión interna CDT
Observaciones:	<p>El día 30 de octubre de 2023, el área de desarrollo identificó áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajustes se documentan a continuación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Adición de los horarios del lugar: Se agregan los horarios en el que el lugar está operando normalmente, esto para evitar confundir al usuario al no especificar el horario en el que pueden llegar al lugar y no se les permita la entrada o situaciones similares. ■ Interfaz intuitiva: Se añadió un título de pantalla que tiene la leyenda Nombre del lugar que toma el lugar donde estaba el título de la aplicación antes.

11.17.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. (Usuario-Turista) Solicita la visualización de los detalles del lugar desde cualquiera de las pantallas:

- IU13-Historial
- IU15-Favoritos.
- IU39-Búsqueda de un lugar.

2. (Sistema) Solicita los detalles del lugar a la API de Google mostrando la pantalla:: IU41-Detalles del lugar.

Fin de trayectoria.

11.17.4. Pantalla IU41



Figura 73: IU34 Pantalla Detalles del lugar

Fin de caso de uso

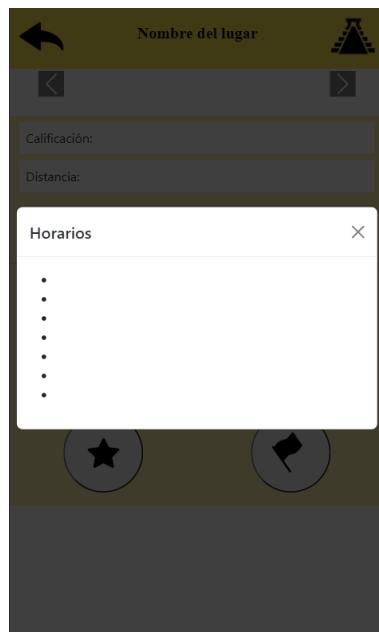


Figura 74: IU35 Pantalla Ver horario

11.18. CU 8.1 Agregar a lugares favoritos

11.18.1. Resumen

Se le permite al usuario poder guardar un lugar en la lista de lugares favoritos

11.18.2. Descripción

Caso de Uso: Agregar a lugares favoritos	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Añadir un lugar como lugar favorito
Entradas:	Se oprime el botón con el simbolo de una estrella
Salidas:	Se mostrara en la pantalla el mensaje MSJ1 Lugar añadido a favoritos
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Puede o no haber un lugar favorito en la lista de lugares favoritos. ■ El lugar que se va añadir no debe de existir dentro de la lista de lugares favoritos.
Postcondiciones:	
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El lugar ya existe en la lista de lugares favoritos (Trayectoria A) ■ El lugar no se ha añadido correctamente o no se pudo añadir. (Trayectoria B)
Tipo:	Secundario para el actor Usuario turista , viene del caso CU8-Visualizar detalles del lugar
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

11.18.3. Trayectorias de caso de uso

Trayectoria principal

1. ⚡ Presiona el botón detalles de la pantalla [Búsqueda](#) o al seleccionar un ícono de lugar de la pantalla [MP1-Mapa principal](#)

2. ⚡ Presiona el botón con el signo de una estrella de la pantalla [Detalles del lugar \[Trayectoria A\]\[Trayectoria B\]](#)

3. ⚡ Muestra la pantalla [MSJ1 Lugar añadido a favoritos \(alerta\)](#)

- -Fin caso de uso

Trayectoria A

1. ⚡ El lugar se elimina de la lista de favoritos y muestra el mensaje [MSJ2 Lugar eliminado de favoritos \(alerta\)](#)

2. ⚡ El sistema muestra la pantalla [Detalles del lugar](#) con el ícono de la estrella de un color gris indicando que se ha eliminado el lugar de favoritos.

- -Fin trayectoria

Trayectoria B

1. ⚡ Muestra el mensaje [MSJ11 No se pudo agregar correctamente el lugar a favoritos \(Error del sistema\)](#)

- -Fin trayectoria

11.18.4. Pantalla IU41-Detalles del lugar

Objetivo

Visualizar los detalles del lugar y poder agregar un lugar a la lista de lugares favoritos con el botón con el simbolo de una estrella

Diseño



Figura 75: IU34 Pantalla Detalles del lugar

Comandos

Botón con el simbolo de una estrella agrega un lugar a favoritos.

11.19. CU 8.3 Agregar a lugares visitados**11.19.1. Resumen**

Permite al Usuario Turista agregar lugares visitados a su itinerario, registrando detalles como los horarios, la ubicación, una breve descripción y otros detalles relevantes.

11.19.2. Descripción

Caso de Uso: Agregar a lugares visitados Resumen de atributos	
Autor:	Ledesma Ramírez José Emiliano
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario turista agregar lugares al apartado de lugares visitados con la intención de que se tenga un registro de visita, además de poder publicar puntuaciones y reseñas de recomendación.
Entradas:	Lugar seleccionado incluyendo los detalles del lugar visitado, como la hora de inicio, ubicación, descripción, etc.
Salidas:	Confirmación de la adición exitosa o mensaje de error en caso de problemas.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario Turista ha iniciado sesión en su cuenta.
Postcondiciones:	El lugar visitado se agrega al apartado correspondiente del usuario turista.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ■ Si no se pueden agregar los detalles del lugar visitado, se muestra el mensaje MSJ13 No se pudo agregar al apartado de lugares visitados.
Tipo:	Primario para el actor Turista .
Fuente:	Reunión Interna.
Observaciones:	<p>El día 31 de octubre de 2023, el área de desarrollo identificó áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajustes se documentan a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Revisión de Seguridad: Se debe asegurar que la autenticación del usuario se realice antes de permitir la adición de lugares visitados. ■ Interfaz de Usuario Intuitiva: Se debe diseñar una interfaz de usuario amigable y clara que permita al usuario ingresar los detalles del lugar visitado de manera sencilla y proporcionar confirmación visual de la acción realizada.

11.19.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

Condición: El usuario Turista desea agregar un lugar visitado al apartado o sección de lugares visitados.

1. Selecciona un lugar determinado y se despleja la pantalla IU41-Detalles del lugar
2. Solicita agregar un lugar visitado proporcionando los detalles del lugar presionando el botón [Trayectoria A].
3. El sistema verifica los datos y agrega el lugar visitado al itinerario del usuario turista, mostrando una confirmación de la acción realizada.

—Fin de la trayectoria—

Trayectoria Alternativa A

Condición: Se produce un error al agregar el lugar visitado al apartado mencionado.

1. Selecciona un lugar determinado y se despleja la pantalla IU41-Detalles del lugar
2. Solicita agregar un lugar visitado proporcionando los detalles del lugar presionando el botón .
3. El sistema presenta un error al agregar el lugar seleccionado al apartado de lugares visitados y emite el mensaje MSJ13 No se pudo agregar al apartado de lugares visitados.

—Fin de la trayectoria—

—Fin del caso de uso—

11.19.4. Pantalla IU34

Objetivo

La intención es permitirle al usuario generar una sensación de control permitiendo añadir lugares específicos al apartado de visitados para que así se puedan generar recomendaciones y reseñas.

Diseño



Figura 76: IU34 Pantalla Detalles del lugar

En la Pantalla Detalles del lugar en donde se visualizan algunos campos y los botones de selección, es decir, se muestran las calificaciones, reseñas, distancia, visualización de horarios, agregar al itinerario, a favoritos y marcar como visitado.

11.20. CU 10 Visualizar lugares favoritos

11.20.1. Resumen

Se brinda al Usuario-Turista la capacidad de visualizar un listado de lugares que el agrego con anterioridad a sus favoritos.

11.20.2. Descripción

Caso de Uso: Visualizar lugares favoritos	
Resumen de atributos	
Autor:	García Torres Adair
Actor:	Usuario-Turista
Próposito:	Permite al Usuario-Turista visualizar un listado de lugares favoritos que el mismo agrego con anterioridad para poder tener un control de todos los lugares que estan en la lista.
Entradas:	Ninguna
Salidas:	Se mostrará en pantalla el listado de lugares
Precondiciones:	Que exista al menos un lugar en el listado
Postcondiciones:	Se desplega en pantalla la lista de lugares que el usuario agregó a sus favoritos
Errores:	Ninguno
Tipo:	Principal para el actor: Usuario-Turista
Fuente:	Reunión interna CDT
Observaciones:	<p>El día 15 de octubre de 2023, el área de desarrollo identifico áreas de oportunidad en el caso de uso, estos ajusten se documentan a continuación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Aclaración para usuarios cuando la lista está vacía: Se lanza un mensaje de aclaración al usuario cuando su listado esta sin elementos para evitar que confunda las diversas pantallas que conforman la aplicación. ■ Interfaz intuitiva: Se añadió un titulo de pantalla que tiene la leyenda “Favoritos” que toma el lugar donde estaba el buscador antes, moviendo el buscador 1cm más abajo al igual que el filtro para mantener estas dos entradas juntas una de la otra.

11.20.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. (Usuario-Turista) Solicita la visualización de sus lugares favoritos oprimiendo el botón que tiene la leyenda “Favoritos” desde la pantalla: [IU09-Menú de opciones](#).

2. (Sistema) Solicita el listado de lugares favoritos asociada a la cuenta de la que desea visualizar sus lugares favoritos mostrando la pantalla: [IU15-Favoritos](#).

Fin de trayectoria.

Trayectoria alternativa A. Condición: El listado de lugares favoritos está vacío

1. (Sistema) Muestra la pantalla: [IU16-FavoritosVacío](#).

Fin de trayectoria.

11.20.4. Pantalla IU10



Figura 77: IU10 Pantalla menu opciones

11.20.5. Pantalla IU18

Esta pantalla muestra el listado de lugares favoritos que el usuario ha agregado.

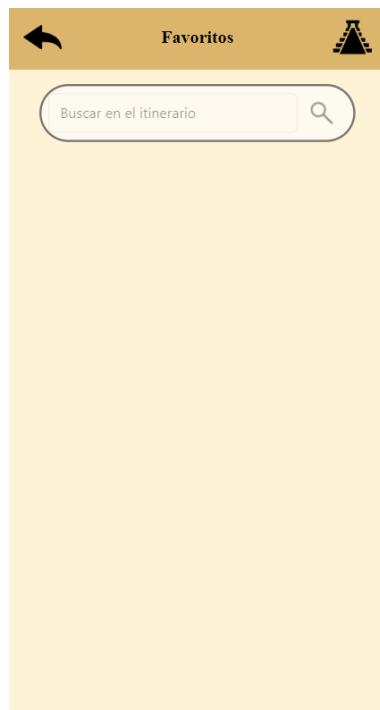


Figura 78: IU18 Pantalla Favoritos

Fin de caso de uso

11.21. CU 9.1 Eliminar historial

11.21.1. Resumen

Se brinda al Usuario la posibilidad de eliminar su historial completo de lugares visitados.

11.21.2. Descripción

Caso de Uso: Eliminar Historial	
Resumen de atributos	
Autor:	Ramírez Martínez Kevin Andres
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Eliminar o vaciar el historial.
Entradas:	El usuario da clic en los pasos para eliminar el historial.
Salidas:	El sistema muestra el historial vacío al usuario turista.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario deberá haber iniciado sesión. ■ El usuario debe tener al menos un elemento en el historial.
Postcondiciones:	Se observará el historial de lugares completamente vacío.
Errores:	-
Tipo:	-
Fuente:	-
Observaciones:	-

11.21.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. Da clic en el buscador en el botón “Eliminar historial”.
2. Muestra el mensaje “¿Estás seguro de eliminar el historial?” con los botones “Confirmar eliminación” y “Cancelar” [Trayectoria alternativa A].
3. Da clic en el buscador en el botón “Confirmar eliminación”.
4. Muestra la pantalla historial con el mensaje “El historial se encuentra vacío”.

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

- Da clic en el buscador en el botón “Cancelar”.
- Muestra la pantalla historial sin haberle realizado ningún cambio

—Fin de trayectoria

11.21.4. Pantalla IU16

Objetivo

Permitir al Usuario visualizar el historial de lugares visitados.

Diseño

En la Figura Pantalla de Historial se muestra una pantalla donde muestra el historial de lugares visitados del Usuario con las posibilidades de ver los detalles de los lugares, de eliminar cada elemento o de vaciar todo el historial



Figura 79: IU16 Pantalla Historial

11.21.5. Pantalla IU38

Objetivo

Que el Usuario seleccione si está seguro de eliminar su historial

Diseño

En la Figura Pantalla de Eliminar hisotrial se muestra una pantalla donde el Usuario va a seleccionar si está seguro de eliminar todo su historial, o si desea cancelar esta acción.



Figura 80: IU38 Pantalla confirmar eliminar Historial

11.21.6. Pantalla IU39

Objetivo

Mostrar el Historial de lugares visitados vacío

Diseño

En la Figura Pantalla de Historial Vacío se muestra una pantalla donde se visualiza el Historial de lugares visitados vacío

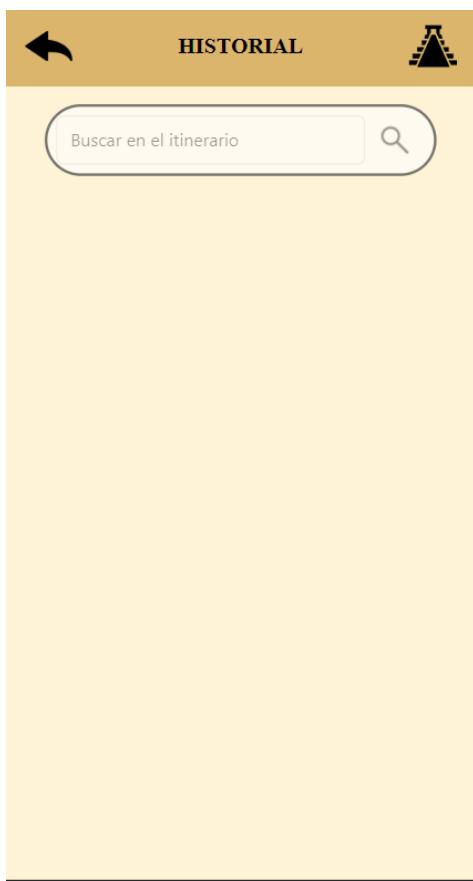


Figura 81: IU39 Pantalla Historial vacío

11.22. CU9.2 Eliminar lugar específico historial

11.22.1. Resumen

Se le permite al usuario eliminar lugar por lugar, aquellos lugares que se encuentren en la lista del historial

11.22.2. Descripción

Caso de Uso: Eliminar lugar específico historial	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Eliminar un lugar del historial
Entradas:	Se oprime el botón con el simbolo de una equis
Salidas:	
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">■ Debe existir un lugar almacenado en el historial
Postcondiciones:	
Errores:	
Tipo:	Secundario para el actor Usuario turista , viene del caso CU9-Visualizar historial lugares visitados
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

11.22.3. Trayectorias de caso de uso

Trayectoria principal

1. ⌂ Presiona el botón con la equis de la pantalla **IU13-Historial**
 3. ⌂ Muestra la pantalla **IU20-Historial** actualizada, sin el lugar en la lista
- Fin caso de uso

11.22.4. Pantalla IU20-Historial

Objetivo

Eliminar un lugar que se encuentre en el historial

Diseño

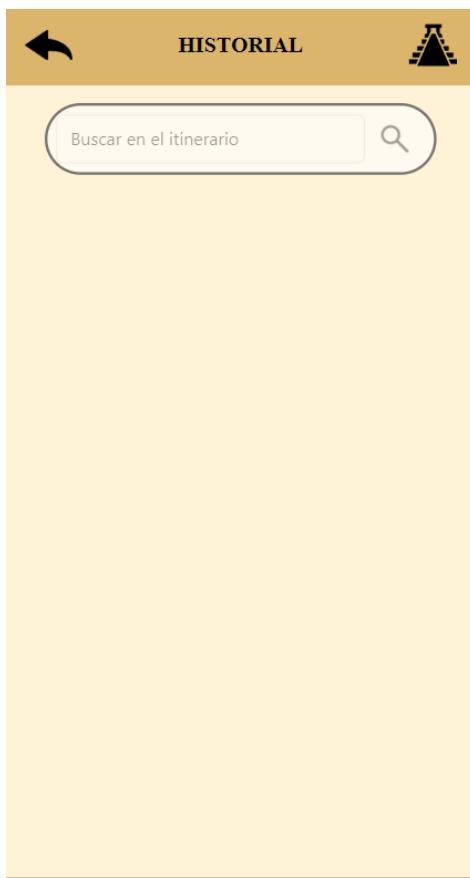


Figura 82: IU16 Pantalla Historial

Comandos

Botón con el simbolo de una equis elimina un lugar del historial.

11.23. CU10.1 Agregar un lugar a favoritos

11.23.1. Resumen

Se le permite al usuario turista buscar un lugar en el mapa o a partir del buscador cuando se quiere agregar un nuevo lugar a favoritos desde la pantalla de favoritos.

11.23.2. Descripción

Caso de Uso: Agregar un lugar a favoritos	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Permitir al usuario buscar un lugar cuando quiera agregar un lugar a favoritos
Entradas:	Se oprime el botón con el signo de más
Salidas:	
Precondiciones:	Puede o no haber un lugar favorito en la lista de lugares favoritos
Postcondiciones:	Buscar un lugar a través del buscador o mediante el mapa
Errores:	-
Tipo:	Secundario para el actor Usuario turista , viene del caso CU10-Visualizar lugares favoritos
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

11.23.3. Trayectorias de caso de uso

Trayectoria principal

1. Presiona el botón con la leyenda Favoritos de la pantalla IU13-Menú de opciones que se despliega al presionar el botón de barras laterales de la pantalla MP1-Mapa principal
 2. Presiona el botón con el signo de más de la pantalla IU25-Favoritos
 3. Muestra la pantalla MP1-Mapa principal con los sitios turísticos que coincidan con las preferencias preseleccionadas por el usuario turista
- -Fin caso de uso

11.23.4. Pantalla IU18

Objetivo

Vizualizar los lugares favoritos que el usuario ha agregado y poder agregar más con el botón con el icono de más

Diseño

Comandos

Icono de signo de más. Manda al usuario a la pantalla MP1-Mapa principal para que pueda buscar un lugar.

11.24. CU10.2 Eliminar lugar específico favoritos

11.24.1. Resumen

Se le permite al usuario eliminar lugar por lugar, aquellos lugares que se encuentren en la lista de favoritos

11.24.2. Descripción

Caso de Uso: Eliminar lugar específico favoritos	
Resumen de atributos	
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Eliminar un lugar de favoritos
Entradas:	Se oprime el botón con el simbolo de una equis
Salidas:	
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">■ Debe existir un lugar almacenado en favoritos
Postcondiciones:	
Errores:	
Tipo:	Secundario para el actor Usuario turista , viene del caso CU9-Visualizar lugares favoritos
Fuente:	Reunión interna
Observaciones:	-

11.24.3. Trayectorias de caso de uso

Trayectoria principal

1. Presiona el botón con la equis de la pantalla IU23-Favoritos
 3. Muestra la pantalla IU23-Favoritos actualizada, sin el lugar en la lista
- Fin caso de uso

11.24.4. Pantalla IU18

Objetivo

Eliminar un lugar que se encuentre en la lista favoritos

Diseño

Comandos

Botón con el simbolo de una equis elimina un lugar de favoritos.

11.25. CU 10.3 Eliminar favoritos

11.25.1. Resumen

Se brinda al Usuario la posibilidad de eliminar o vaciar la lista de favoritos que tenga.

11.25.2. Descripción

Caso de Uso: Eliminar Favoritos	
Resumen de atributos	
Autor:	Ramírez Martínez Kevin Andrés
Actor:	Usuario Turista
Próposito:	Eliminar o vaciar la lista de favoritos.
Entradas:	El usuario da clic en el botón de Eliminar Favoritos.
Salidas:	El sistema muestra la lista de Favoritos vacío al usuario turista.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario deberá haber iniciado sesión. ■ El usuario debe tener al menos un elemento en su lista de Favoritos.
Postcondiciones:	Se observará la lista de lugares favoritos completamente vacío.
Errores:	-
Tipo:	-
Fuente:	-
Observaciones:	-

11.25.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria Principal

1. El usuario da clic en el botón Eliminar favoritos.
2. Muestra el mensaje “¿Estás seguro de eliminar todos tus lugares favoritos?” con los botones Confirmar eliminación y Cancelar [Trayectoria alternativa A].
3. El usuario da clic en el botón Confirmar eliminación.
4. Muestra la Pantalla IU25 Favoritos vacío donde se ve la lista de lugares favoritos vacía.

—Fin del caso de Uso—

Trayectoria Alternativa A

- Da clic en el botón Cancelar.
 - Muestra la Pantalla IU23 Favoritos sin haberle realizado ningún cambio
- Fin de trayectoria

11.25.4. Pantalla IU23

Objetivo

Permitir al Usuario visualizar su lista de lugares Favoritos.

Diseño

En la Figura Pantalla de Favoritos se muestra una pantalla donde muestra una lista de lugares marcados como favoritos por Usuario con las posibilidades de ver los detalles de los lugares, de eliminar cada elemento o de vaciar todo el historial

11.25.5. Pantalla IU41

Objetivo

Que el Usuario seleccione si está seguro de eliminar su lista de Lugares favoritos

Diseño

En la Figura Pantalla Eliminación Favoritos se muestra una pantalla donde el Usuario va a seleccionar si está seguro de eliminar todo su lista de favoritos, o si desea cancelar esta acción.

11.25.6. Pantalla IU40

Objetivo

Mostrar la lista de lugares favoritos vacío

Diseño

En la Figura Pantalla de Favoritos Vacío se muestra una pantalla donde se visualiza la lista de lugares favoritos vacío



Figura 83: IU18 Pantalla Favoritos



Figura 84: IU40 Pantalla Favoritos vacío



Figura 85: IU18 Pantalla Favoritos



Figura 86: IU18 Pantalla Favoritos



Figura 87: IU41 Pantalla eliminacion Favoritos

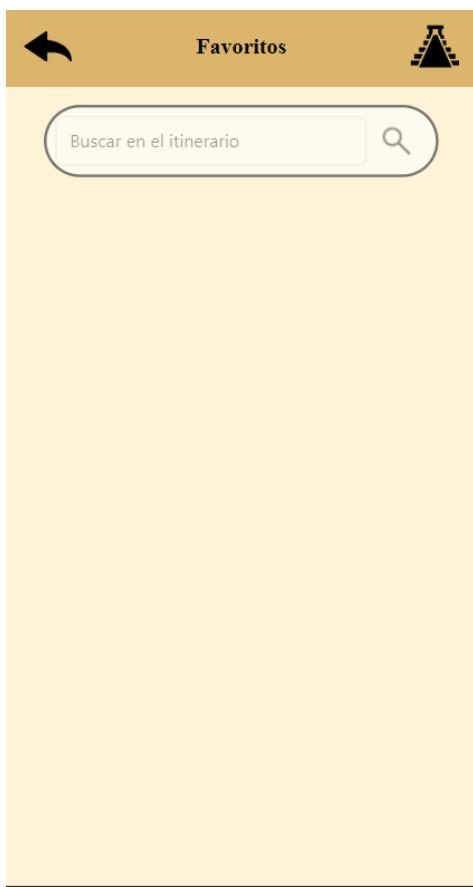


Figura 88: IU40 Pantalla Favoritos

12. Base de Datos

12.1. Diagrama entidad-relación

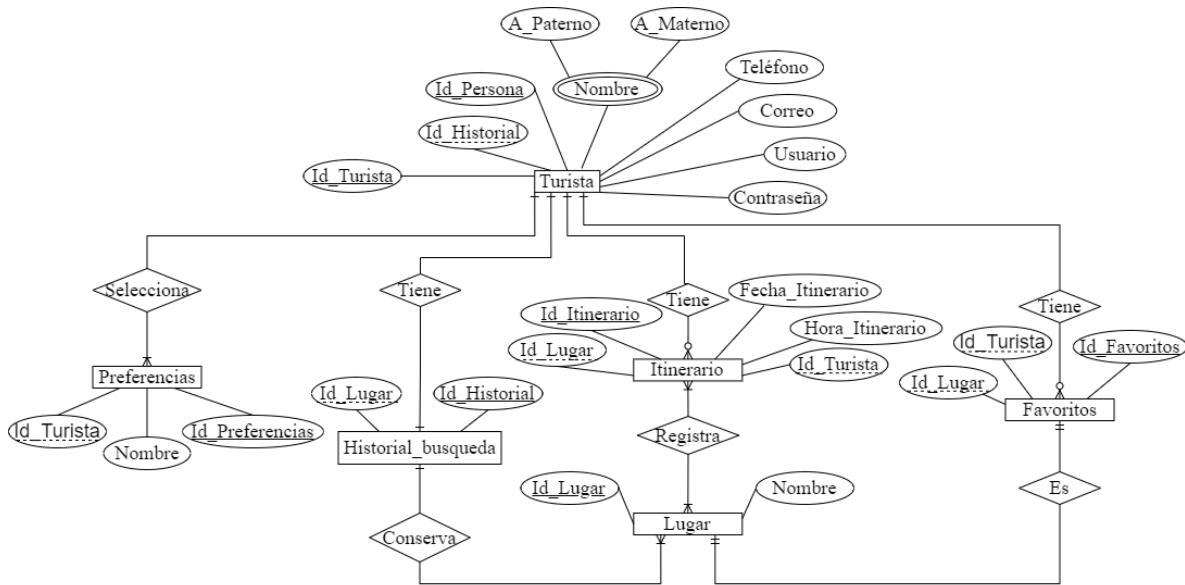


Figura 89: Diagrama Entidad-Relacion

12.2. Diagrama Relacional

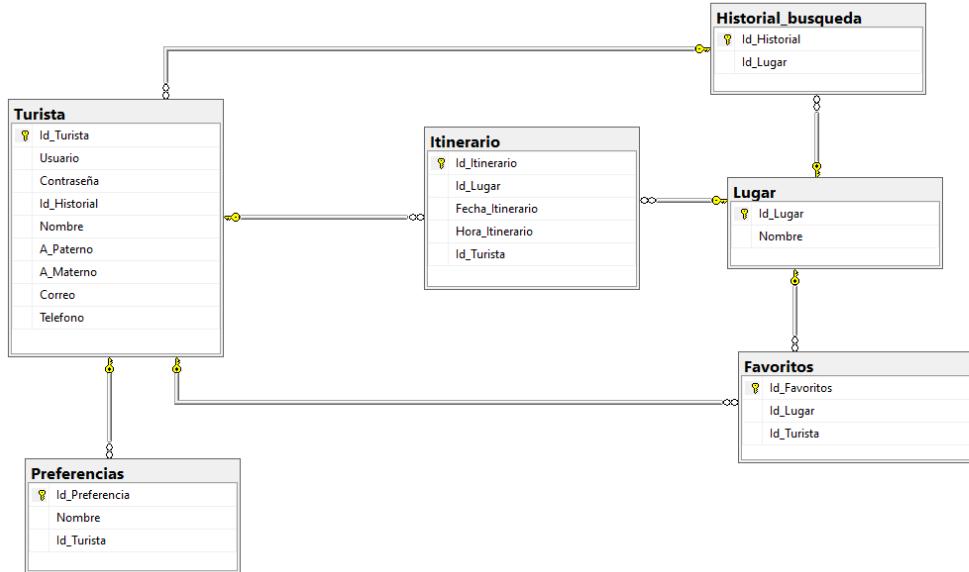


Figura 90: Diagrama Relacional

13. Diccionario de datos

Tabla turista			
Atributo	Tipo de dato	Tipo de llave	Descripción
Id_Turista	INT	Llave primaria	No nulo
Usuario	VARCHAR	-	No nulo
Contraseña	VARCHAR	-	No nulo
Id_Historial	INT	Llave foránea	No nulo
Nombre	VARCHAR	-	No nulo
A_Paterno	VARCHAR	-	No nulo
A_Materno	VARCHAR	-	No nulo
Correo	VARCHAR	-	No nulo
Teléfono	VARCHAR	-	No nulo

Cuadro 1: Diccionario tabla turista

Tabla preferencias			
Atributo	Tipo de dato	Tipo de llave	Descripción
Id_Preferencia	INT	Llave primaria	No nulo
Nombre	VARCHAR	-	No nulo
Id_Turista	INT	Llave foránea	No nulo

Cuadro 2: Diccionario tabla preferencias

Tabla itinerario			
Atributo	Tipo de dato	Tipo de llave	Descripción
Id_Itinerario	INT	Llave primaria	No nulo
Fecha_Itinerario	DATE	-	No nulo
Hora_Itinerario	TIME	-	No nulo
Id_Lugar	INT	Llave foránea	No nulo

Cuadro 3: Diccionario tabla itinerario

Tabla historial			
Atributo	Tipo de dato	Tipo de llave	Descripción
Id_Historial	INT	Llave primaria	No nulo
Id_Lugar	INT	Llave foránea	No nulo

Cuadro 4: Diccionario tabla historial

Tabla lugar			
Atributo	Tipo de dato	Tipo de llave	Descripción
Id_Lugar	INT	Llave primaria	No nulo
Nombre	Varchar	-	No nulo

Cuadro 5: Diccionario tabla lugar

Tabla favoritos			
Atributo	Tipo de dato	Tipo de llave	Descripción
Id_Favorito	INT	Llave primaria	No nulo
Id_Lugar	INT	Llave foránea	No nulo
Id_Turista	INT	Llave foránea	No nulo

Cuadro 6: Diccionario tabla favoritos