

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/C]
$ ./esercizio1
scrivi un numero: 1
scrivi un numero: 2
scrivi un numero: 3
scrivi un numero: 4
scrivi un numero: 5
scrivi un numero: 6
scrivi un numero: 7
scrivi un numero: 8
scrivi un numero: 9
scrivi un numero: 0
```

```
il vettore è il seguente: 1234567890
il vettore al contrario è: 0987654321
```

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/C]
$ ./esercizio1
scrivi un numero: 5
scrivi un numero: 2
scrivi un numero: 7
scrivi un numero: 9
scrivi un numero: 22
scrivi un numero: 3
scrivi un numero: 6
scrivi un numero: 2
scrivi un numero: 8
scrivi un numero: 4
```

```
il vettore è il seguente: 52792236284
il vettore al contrario è: 48263229725
```

```
GNU nano 6.4
#include <stdio.h>

int main(){
    int vett[10];
    int i;
    for (i=0; i<10; i++){
        printf("scrivi un numero: ");
        scanf("%d", &vett[i]);
    }
    printf("\nil vettore è il seguente: ");
    for (i = 0; i < 10; i++) {
        printf("%d", vett[i]);
    }
    printf("\nil vettore al contrario è: ");
    for (i = 9; i ≥ 0; i--) {
        printf("%d", vett[i]);
    }
    return 0;
}
```

creazione di un programma che dati 10 valori in input li riordina in ordine crescente e decrescente.

Esercizio svolto con a fianco il codice completo e seguito passo passo per capire il procedimento.