## Esercizio 01-02

Creazione di un minigioco a domande con risposta multipla, con menu di avvio partita che si ripropone a fine gioco e modalità di selezione nome utente.

```
GNU nano 6.4
 include <stdio.h>
int main()
       char utente1[10];
       int partita;
       int risposta, score;
       printf("Ciao! Questo è un gioco di matematica\n");
       printf("Per ogni tabellina che indovinerai riceverai 10 punti!\n");
       printf("Vuoi giocare?\nPer giocare digita 1\nPer uscire digita 0\n");
       scanf("%d", &partita);
       while (partita = 1) {
               printf("\nIniziamo!\n");
               score = 0;
               printf("scegli un nome utente [massimo 10 caratteri]\n");
               scanf("%s", &utente1);
               printf("\n0k %s, possiamo iniziare", utente1);
               printf("\n%d punti", score);
               printf("\nQuanto fa 7x9?\n");
               printf("1) 63\n");
               printf("2) 48\n");
               printf("3) 61\n");
               scanf("%d", &risposta);
               if(risposta = 1){}
               score=score+10;
```

```
GNU nano 6.4
              scanf("%d", &risposta);
              if(risposta = 1){
              score=score+10;
              printf("%d punti\n", score);
              printf("Quanto fa 3x8?\n");
              printf("1) 14\n");
              printf("2) 27\n");
              printf("3) 24\n");
              scanf("%d", &risposta);
              if(risposta = 3){
              score=score+10;
              printf("%d punti\n", score);
              printf("Quanto fa 7×6?\n");
              printf("1) 45\n");
              printf("2) 40\n");
              printf("3) 42\n");
              scanf("%d", &risposta);
              if(risposta = 3){
              score=score+10:
              printf("%s hai totalizzato %d punti", utente1, score);
              printf("\nVuoi giocare ancora?\nPer giocare digita 1\nPer uscire digita 0\n");
```

```
printf("3) 42\n");
scanf("%d", &risposta);
if(risposta = 3){
    score=score+10;
}
printf("%s hai totalizzato %d punti", utente1, score);
printf("\nVuoi giocare ancora?\nPer giocare digita 1\nPer uscire digita 0\n");
scanf("%d", &partita);
}
printf("\nci vediamo");
return 0;
}
```

Mi dispiace per il ritardo nella consegna, dopo varie prove la sostituzione del fattore di riferimento di while da char ('A') con int (1) ha permesso al tutto di funzionare correttamente, ora che questo esercizio è completo, procederò a vedere l'esercizio del 02-02.

```
File Actions Edit View Help
Ciao! Questo è un gioco di matematica
Per ogni tabellina che indovinerai riceverai 10 punti!
Vuoi giocare?
Per giocare digita 1
Per uscire digita 0
Iniziamo!
scegli un nome utente [massimo 10 caratteri]
dario
Ok dario, possiamo iniziare
0 punti
Quanto fa 7×9?
1) 63
2) 48
3) 61
10 punti
Quanto fa 3×8?
1) 14
2) 27
3) 24
10 punti
Quanto fa 7×6?
1) 45
2) 40
3) 42
dario hai totalizzato 10 punti
Vuoi giocare ancora?
Per giocare digita 1
Per uscire digita 0
ci vediamo
```