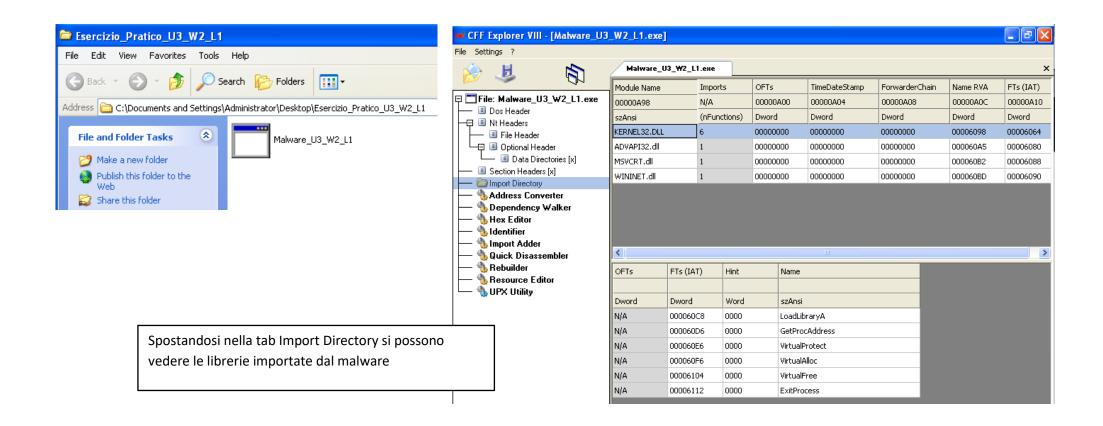
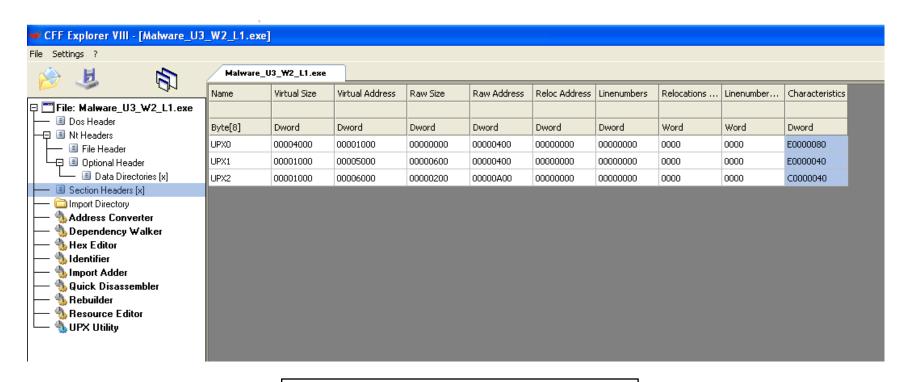
## Esercizio 27-03

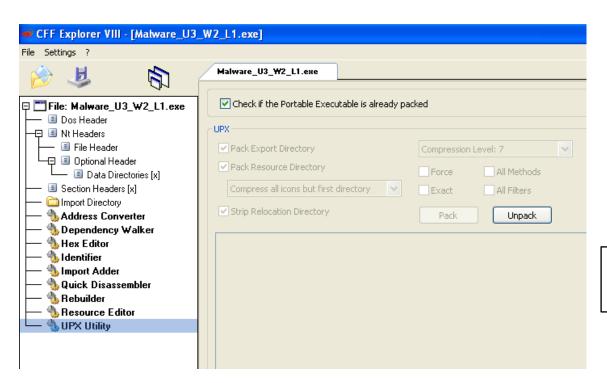
Traccia: come approfondimento pratico del concetto di analisi statica visto in lezione, analizzare il file eseguibile nella cartella "Esercizio\_Pratico\_U3\_W2\_L1" presente sul desktop della vostra macchina virtuale dedicata all'analisi dei malware e rispondere ai seguenti quesiti:

- Indicare le librerie importate dal malware, fornendo una descrizione per ognuna di esse
- Indicare le sezioni di cui si compone il malware, fornendo una descrizione per ognuna di esse
- Aggiungere una considerazione finale sul malware in analisi in base alle informazioni raccolte

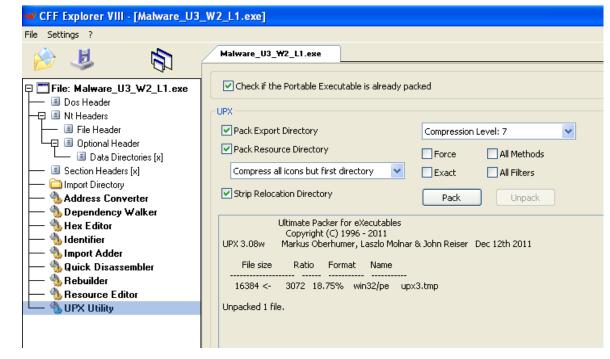


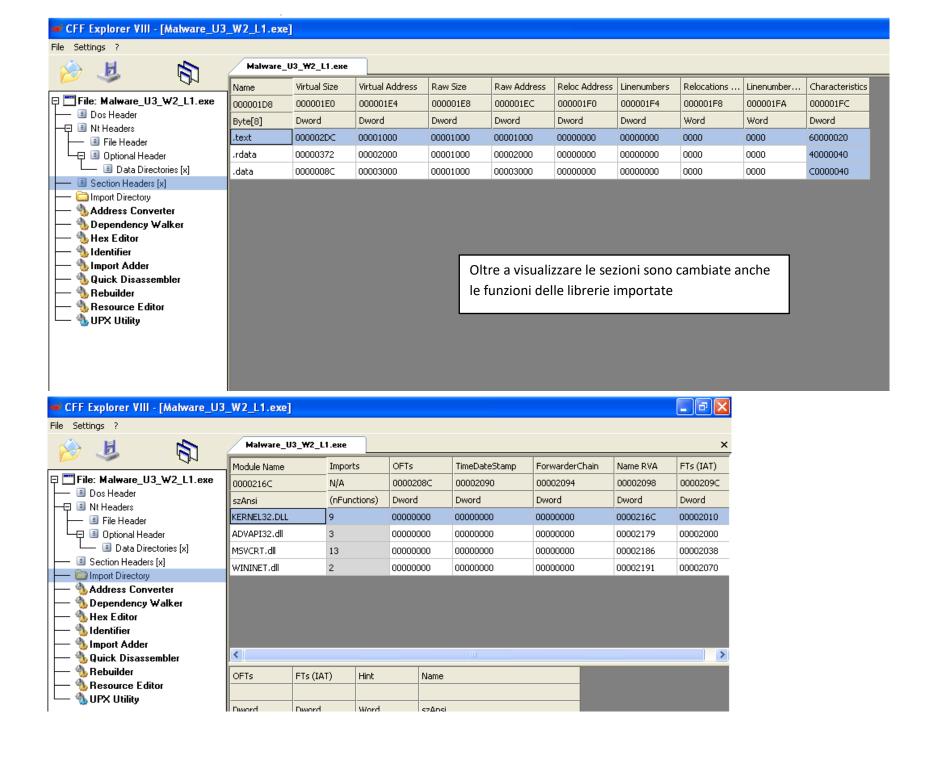


Nel tab Section Headers [x] vediamo le sezioni del malware, che risultano però compresse



Decompressione del malware (Unpack) dal tab UPX Utility, così da poter visualizzare le sezioni dello stesso



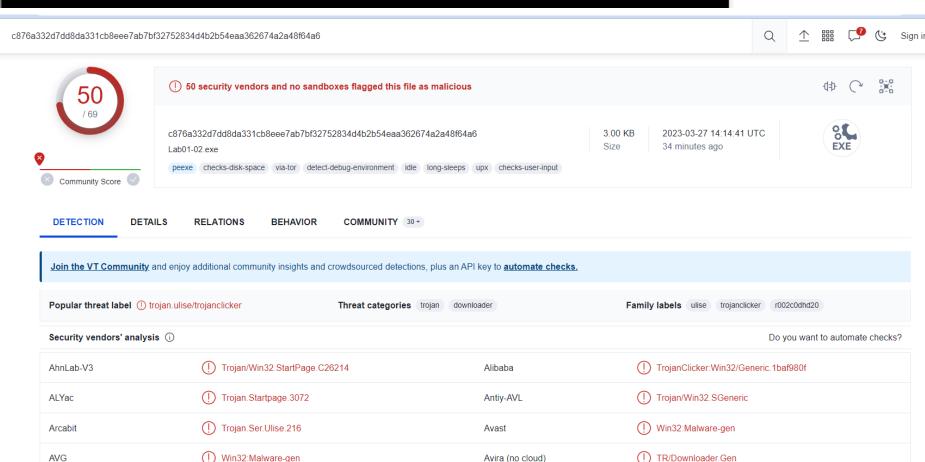


## Il malware importa le seguenti librerie:

- KERNEL32.DLL: libreria contenente le funzioni principali per interagire con il sistema operativo (es. Manipolazione dei file, gestione memoria). È un processo di sistema necessario perchè il PC funzioni correttamente, non lo si deve rimuovere.
- ADVAPI32.DLL: libreria che contiene le funzioni per interagire coi servizi ed i registri del sistema operativo Microsoft. La versione a 32 bit di questo file è responsabile del riavvio e dell'arresto del sistema, del registro di Windows, della gestione degli account utente e dell'avvio, dell'arresto e della creazione dei servizi Windows
- MSVCRT.DLL: libreria contenente funzioni per la manipolazione stringhe, allocazione memoria e altro come chiamate per input/output in stile linguaggio C.
- WININET.DLL (DLL = Dinamic Link Library): libreria che contiene le funzioni per l'implementazione di alcuni protocolli di rete come HTTP, FTP, NTP.

## Il malware si compone delle seguenti sezioni:

- UPX0 => .text: contiene il codice che la CPU eseguirà una volta che il software sarà avviato. È l'unica sezione di un file eseguibile che viene eseguita dalla CPU.
- UPX1 => .rdata: include generalmente le informazioni circa le librerie e le funzioni importate ed esportate dall'eseguibile.
- UPX2 => .data: contiene i dati/ le variabili globali del programma eseguibile, che devono essere disponibili da qualsiasi parte del programma.



Analisi del malware con comando "strings"

http://w warean ysisbook.co om#Int6net Explo!r 8FEI SystemTimeToFile GetMo NaA Cug \*Waitab'r Process OpenMu\$x Z\$B+ For\$ ing ObjectU4 [Vrtb Unjectod
Unjectod
Utrib
Ctribisp ch
SCM
8\_e
Kcpt
MArg
SINMO\_
SINMO\_
19H
M<e
9.p
vt137n
Vt137n
Vt14p
PEL
dW:6
.4t
.1B.&
O~S
u GIu
PI\_
UNj\_

XPTPSW
KERNEL32.DLL
ADUAPI32.d11
MSUCRT.d11
WININET.d11
LoadLibraryA
GetProcAddress
VirtualProtect
VirtualFree
ExitProcess
CreateServiceA
exit
InternetOpenA

Stringhe ottenute in output

Conclusione

Il malware è un Trojan.