## 3.3 Categoría C: PAQUETES BÁSICOS DIRIGIDOS A LA INDUSTRIA

### 3.3.1 Painting

*Nombre del criterio: Painting.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.3.2 Modelling

*Nombre del criterio: Modelling.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.3.3 Animation Tools

*Nombre del criterio: Animation Tools.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.3.4 C/C++ Dev.

*Nombre del criterio: C/C++.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.3.4 Soft Bodies

*Nombre del criterio: Painting.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

## 3.4 Categoría D: SECTORES DONDE DE USA LA TECNOLOGÍA

### 3.4.1 Videojuegos

*Nombre del criterio: Painting.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.4.2 Peliculas

*Nombre del criterio: Painting.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.4.3 Diseño WEB

*Nombre del criterio: Painting.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.4.4 Realidad Virtual

*Nombre del criterio: Painting.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.4.5 Diseño

*Nombre del criterio: Painting.*

*Descripción: Nombre de la persona, institución o empresa que ha creado la herramienta.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*