## 3.3 Categoría C: PAQUETES BÁSICOS DIRIGIDOS A LA INDUSTRIA

### 3.3.1 Painting

*Nombre del criterio: Painting.*

*Descripción: El software es apto para realizar funciones de dibujo.*

*Tipo de valor: Texto Libre.*

### 3.3.2 Modelling

*Nombre del criterio: Modelling.*

*Descripción: El software es apto para realizar funciones de modelado.*

*Tipo de valor: Texto Libre.*

### 3.3.3 Animation Tools

*Nombre del criterio: Animation Tools.*

*Descripción: El software es apto para realizar funciones de animación.*

*Tipo de valor: Texto Libre.*

### 3.3.4 C/C++ Dev.

*Nombre del criterio: C/C++ Dev.*

*Descripción: El software es apto para realizar trabajos programados en C++.*

*Tipo de valor: Texto Libre.*

### 3.3.4 Soft Bodies

*Nombre del criterio: Soft Bodies.*

*Descripción: El software es apto para realizar cuerpos animados.*

*Tipo de valor: Texto Libre.*

## 3.4 Categoría D: SECTORES DONDE DE USA LA TECNOLOGÍA

### 3.4.1 Videojuegos

*Nombre del criterio: Videojuegos.*

*Descripción: Nos muestra si el software es apto para realizar trabajos de Videojuegos.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.4.2 Peliculas

*Nombre del criterio: Peliculas.*

*Descripción: Nos muestra si el software es apto para realizar trabajos de realización de películas.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.4.3 Diseño WEB

*Nombre del criterio: Diseño WEB.*

*Descripción: Nos muestra si el software es apto para realizar maquetaciones y diuseños WEB.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.4.4 Realidad Virtual

*Nombre del criterio: Realidad Virtual.*

*Descripción: Nos muestra si el software es apto para realizar trabajos de Realidad Virtual.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*

### 3.4.5 Diseño

*Nombre del criterio: DIseño.*

*Descripción: Nos muestra si el software es apto para realizar trabajos de diseño.*

*Tipo de valor: Boolean (SI/NO).*