Contenido

[3. Criterios de comparación en el diseño (Agustín y David) 2](#_Toc482036335)

[3.1 Interfaz de Usuario 2](#_Toc482036336)

[3.2 Facilidad de Uso General 2](#_Toc482036337)

[3.3 Tiempo de Aprendizaje 2](#_Toc482036338)

[3.4 Tiempo de Configuración 2](#_Toc482036339)

[3.5 SS.OO Útiles 2](#_Toc482036340)

[3.6 Exportación a STL 2](#_Toc482036341)

[3.7 Extensiones Utilizadas 3](#_Toc482036342)

[3.8 Horas Empleadas en el Desarrollo 3](#_Toc482036343)

[3.9 Herramientas Utilizadas en el Desarrollo 3](#_Toc482036344)

[3.10 Tipos de Modelado 3](#_Toc482036345)

# 3. Criterios de comparación en el diseño (Agustín y David)

## 3.1 Interfaz de Usuario

*Nombre del criterio: Interfaz de Usuario.*

*Descripción:* En este criterio lo que vamos a valorar la amigabilidad de la interfaz de usuario en función de otras aplicaciones que usamos de forma más habitual (Word p.e)*.*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.2 Facilidad de Uso General

*Nombre del criterio: Facilidad de Uso General.*

*Descripción:* En este criterio valoraremos la facilidad de usabilidad del programa para poder empezar a realizar un diseño (colocación de los menús p.e)*.*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.3 Tiempo de Aprendizaje

*Nombre del criterio: Tiempo de Aprendizaje.*

*Descripción:* En este criterio lo que vamos a valorar el tiempo que hemos tardado desde el momento que arrancamos la aplicación y podemos ponernos a empezar con el diseño, también incluiremos el tiempo previo de formación*.*

*Tipo de valor: Numérico (horas).*

## 3.4 Tiempo de Configuración

*Nombre del criterio: Tiempo de Configuración.*

*Descripción: Analizaremos en tiempo empleado para configurar el programa para su utilización, incluyendo instalación.*

*Tipo de valor: Numérico (horas).*

## 3.5 SS.OO Útiles

*Nombre del criterio: SS.OO Útiles.*

*Descripción: SS.OO utilizados para la instalación y realización del diseño, se describirá dificultad. (Linux p.e).*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.6 Exportación a STL

*Nombre del criterio: Exportación a STL.*

*Descripción: Miraremos la facilidad de exportación de nuestro diseño al formato STL, que es con el que trabaja nuestra impresora 3D (nativo, extensión p.e).*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.7 Extensiones Utilizadas

*Nombre del criterio: Extensiones Utilizada.*

*Descripción: Miraremos y analizaremos las extensiones con las que hemos trabajado en ambas herramientas (comunes p.e).*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.8 Horas Empleadas en el Desarrollo

*Nombre del criterio: Horas Empleadas en el Desarrollo.*

*Descripción: Contaremos el número de horas que se hemos tardado desde el momento que empezamos con el desarrollo hasta tener un diseño mínimo viable.*

*Tipo de valor: Numérico (horas).*

## 3.9 Herramientas Utilizadas en el Desarrollo

*Nombre del criterio: Herramientas Utilizadas en el Desarrollo.*

*Descripción: Analizaremos las herramientas de los programas que se han utilizado para realizar el diseño mínimo viable (rotación, escalar p.e).*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.10 Tipos de Modelado

*Nombre del criterio: Tipos de Modelado.*

*Descripción:* En este criterio valoraremos los tipos de modelado que se han utilizado para el diseño mínimo viable (malla p.e)*.*

*Tipo de valor: Texto.*