Contenido

[3. Criterios de comparación en el diseño (Agustín y David) 2](#_Toc481931291)

[3.1 Interfaz de Usuario 2](#_Toc481931292)

[3.2 Facilidad de Uso General 2](#_Toc481931293)

[3.3 Tiempo de Aprendizaje 2](#_Toc481931294)

[3.4 SS.OO Utiles 2](#_Toc481931295)

[3.5 Exportación a STL 2](#_Toc481931296)

[3.6 Extensiones Utilizadas 3](#_Toc481931297)

[3.7 Horas Empleadas en el Desarrollo 3](#_Toc481931298)

[3.8 Herramientas Utilizadas en el Desarrollo 3](#_Toc481931299)

[3.8 Tipos de Modelado 3](#_Toc481931300)

[4. Proyecto de diseño de un prototipo utilizando SketchUP (Agustín y David) 4](#_Toc481931301)

[4.1 Documentación de diseño 4](#_Toc481931302)

[4.2 Documentación de construcción 4](#_Toc481931303)

[4.3 Documentación de pruebas 4](#_Toc481931304)

[4.4 Documentación de instalación 4](#_Toc481931305)

[4.5 Manual de usuario 4](#_Toc481931306)

[6. Comparación de las dos implementaciones (TODOS) 5](#_Toc481931307)

[6.1 Evaluación de los criterios del diseño usando la SketchUP (Agustín y David) 5](#_Toc481931308)

# 3. Criterios de comparación en el diseño (Agustín y David)

## 3.1 Interfaz de Usuario

*Nombre del criterio: Interfaz de Usuario.*

*Descripción:* En este criterio lo que vamos a valorar la amigabilidad de la interfaz de usuario en función de otras aplicaciones que usamos de forma más habitual (Word p.e)*.*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.2 Facilidad de Uso General

*Nombre del criterio: Facilidad de Uso General.*

*Descripción:* En este criterio valoraremos la facilidad de usabilidad del programa para poder empezar a realizar un diseño (colocación de los menús p.e)*.*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.3 Tiempo de Aprendizaje

*Nombre del criterio: Tiempo de Aprendizaje.*

*Descripción:* En este criterio lo que vamos a valorar el tiempo que hemos tardado desde el momento que arrancamos la aplicación y podemos ponernos a empezar con el diseño, también incluiremos el tiempo previo de formación*.*

*Tipo de valor: Númerico (horas).*

## 3.4 Tiempo de Configuración

*Nombre del criterio: Tiempo de Configuración.*

*Descripción: Analizaremos en tiempo empleado para configurar el programa para su utilización, incluyendo instalación.*

*Tipo de valor: Numérico (horas).*

## 3.5 SS.OO Utiles

*Nombre del criterio: SS.OO Utiles.*

*Descripción: SS.OO utilizados para la instalación y realización del diseño, se describirá dificultad. (Linux p.e).*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.6 Exportación a STL

*Nombre del criterio: Exportación a STL.*

*Descripción: Miraremos la facilidad de exportación de nuestro diseño al formato STL, que es con el que trabaja nuestra impresora 3D (nativo, extensión p.e).*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.7 Extensiones Utilizadas

*Nombre del criterio: Extensiones Utilizada.*

*Descripción: Miraremos y analizaremos las extensiones con las que hemos trabajado en ambas herramientas (comunes p.e).*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.8 Horas Empleadas en el Desarrollo

*Nombre del criterio: Horas Empleadas en el Desarrollo.*

*Descripción: Contaremos el numero de horas que se hemos tardado desde el momento que empezamos con el desarrollo hasta tener un diseño minimo viable* (Word p.e)*.*

*Tipo de valor: Numérico (horas).*

## 3.9 Herramientas Utilizadas en el Desarrollo

*Nombre del criterio: Herramientas Utilizadas en el Desarrollo.*

*Descripción: Analizaremos las herramientas de los programas que se han utilizado para realizar el diseño minimo viable (rotación, escalar p.e).*

*Tipo de valor: Texto.*

## 3.10 Tipos de Modelado

*Nombre del criterio: Tipos de Modelado.*

*Descripción:* En este criterio valoraremos los tipos de modelado que se han utilizado para el diseño minimo viable (malla p.e)*.*

*Tipo de valor: Texto.*

# 4. Proyecto de diseño de un prototipo utilizando SketchUP (Agustín y David)

Se trata de incluir en este apartado la documentación del desarrollo del proyecto de implementación, utilizando la tecnología A, del sistema cuyos requisitos funcionales se enumeraron en el apartado 2.

## 4.1 Documentación de diseño

Hay que incluir la descripción del diseño del prototipo, incluyendo diagramas, y el diseño de la interfaz de usuario.

## 4.2 Documentación de construcción

Hay que incluir una descripción de la construcción del prototipo, incluyendo algún extracto de código fuente. No es necesario todo el código. Sólo algún extracto para ver cómo se ha comentado. Cómo se ha ido haciendo paso a paso (tampoco entrar en detalle)

## 4.3 Documentación de pruebas

Casos de prueba establecidos y resultados de las pruebas y acciones de corrección. No es creíble que no hayan aparecido errores en los caso de prueba.

## 4.4 Documentación de instalación

Descripción suficiente para que una persona que no ha participado en el proyecto pueda instalar el prototipo. Proceso de instalación, enlace a SketchUp. Instalación del plugin para poder exportar a Stl…

## 4.5 Manual de usuario

Descripción suficiente para que una persona que no ha participado en el proyecto pueda utilizar toda la funcionalidad que ofrece el prototipo. Que debe coincidir con los requisitos funcionales incluidos en el apartado 2.

Herramientas disponibles + imágenes de esas herramientas