

Corso di Ingegneria del Software Prof: Andrea De Lucia

ZoomClick Eventi



REQUIREMENT ANALYSIS DOCUMENT

Matricola	Partecipanti
05121109837	De Maio Dario
05121112615	Santangelo Angelo

Versione	Autore	Descrizione
1.0	D.M.D. S.A.	Prima stesura RAD, inserimento problema e obiettivi e requisiti
2.0	D.M.D. S.A.	Inserimento scenari e mock-ups
2.1	S.A.	Caso d'uso gestione autenticazione
2.1	D.M.D.	Caso d'uso gestione account, gestione impiegati
2.1	S.A.	Caso d'uso gestione pacchetti, gestione profilo artista
2.2	S.A.	Caso d'uso gestione prenotazioni
2.3	D.M.D.	Caso d'uso gestione contabilità, gestore dei party
3.0	D.M.D. S.A.	Class diagram
3.1	D.M.D.	Data dictionary
3.2	D.M.D. S.A.	Revisione casi d'uso
4.1	D.M.D. S.A.	Registrazione, login, logout
4.2	S.A.	Visualizza informazioni account, modifica dati personali, visualizza incarichi futuri
4.2	D.M.D.	Aggiungi gestore,

-

		elimina gestore, visualizza impiegati
4.3	D.M.D.	Visualizza vecchi incarichi
4.3	S.A.	Visualizza pacchetti
4.4	S.A.	Elimina pacchetti, aggiungi impiegato, visualizza una richiesta, conferma prenotazione,visualizza incassi per ogni evento
4.4	D.M.D.	Prenotazione pacchetto, visualizza richieste in corso, visualizza mie prenotazioni, rifiuta una richiesta
5.0	D.M.D S.A	Revisione sequence
5.0	D.M.D.	Vista utente, vista gestore party, contabile
5.1	S.A.	Vista artista, gestore impiegati, gestore pacchetti
6.0	D.M.D. S.A.	Revisione finale

INDICE

1. Introduzione	
Problemi e obiettivi	5
2. Sistema proposto	6
2.1 REQUISITI FUNZIONALI	
2.2 REQUISITI NON FUNZIONALI	7
> Usabilità	7
➤ Affidabilità	
> Performance	8
➤ Manutenibilità	8
2.3 Modelli del sistema	9
➤ Scenari e mock-ups	9
➤ Casi d'uso	18
➤ Object Model	42
➤ Dynamic Model	
➤ Navigational path	

1. Introduzione

PROBLEMA E OBIETTIVI

La pandemia ha indubbiamente impattato su tutti i comparti dell'economia mondiale, travolgendone completamente l'andamento. Non tutti i settori hanno, però, subito lo stesso impatto. Uno dei settori maggiormente colpiti è stato, senza ombra di dubbio, quello dell'intrattenimento e dello spettacolo, che da sempre ha offerto e offre lavoro a molte categorie di persone.

Il blocco del comparto dello spettacolo e dell'intrattenimento, oltre all'indubbia perdita economica, ha creato anche un disagio sociale dovuto alla mancata aggregazione, che ha, di fatto, determinato una diminuzione dell'interesse alla partecipazione a tali eventi.

Numerose agenzie sono state obbligate a trovare al più presto delle soluzioni mirate ed efficienti, poiché le prenotazioni di serate e/o l'acquisto di biglietti avveniva, solamente, attraverso la sede fisica. La soluzione fu immediata. Vivendo in un'epoca in cui quasi tutto avviene attraverso un "click" su un telefono o su un sito web, la risoluzione fu quella di investire nella digitalizzazione.

Le numerose richieste di partecipazione a feste e di prenotazioni di eventi necessitano, però, di una gestione agevole e versatile.

Nasce così il progetto "Zoom Click Eventi", la cui idea è quella di risolvere questa problematica nella maniera più semplice e intuitiva possibile.

Gli obiettivi principali del progetto sono:

- 1. Fornire un'interfaccia utente che permette di prenotare pacchetti per organizzare eventi, come ad esempio feste di compleanno, matrimoni, ecc.
- 2. Fornire un'interfaccia ai dipendenti dell'agenzia, permettendo di controllare tutti gli incarichi da svolgere: aggiungere e rimuovere pacchetti, confermare o rifiutare la prenotazione dei pacchetti, aggiungere e rimuovere impiegati.

2. Sistema proposto

2.1 REQUISITI FUNZIONALI

OPERAZIONI UTENTE NON REGISTRATO. IL SISTEMA DEVE CONSENTIRE ALL'UTENTE LE OPERAZIONI FORNITE DI SEGUITO

- **RF_UTENTE_NON_REGISTRATO_1**: Il sistema deve consentire agli utenti non registrati di poter effettuare una registrazione. Priorità alta.
- **RF_UTENTE_NON_REGISTRATO_2**: Il sistema deve fornire ad un utente non registrato la possibilità di visualizzare i pacchetti. Priorità alta.
- RF_UTENTE_NON_REGISTRATO_3: Il sistema deve consentire all'utente di visualizzare informazioni relative al pacchetto. Priorità alta.

OPERAZIONI UTENTE REGISTRATO. IL SISTEMA DEVE CONSENTIRE ALL'UTENTE LE OPERAZIONI FORNITE DI SEGUITO:

- **RF_UTENTE_REGISTRATO_1**: Il sistema deve consentire ad un utente registrato l'accesso al sito. Priorità alta.
- **RF_UTENTE_REGISTRATO_2**: Il sistema deve consentire all'utente registrato la disconnessione dal sito dopo aver effettuato l'accesso. Priorità alta.
- **RF_UTENTE_REGISTRATO_3**: Il sistema deve offrire all'utente la possibilità di visualizzare il proprio profilo. Priorità alta.
- **RF_UTENTE_REGISTRATO_4**: Il sistema deve offrire all'utente la possibilità di modificare le proprie informazioni personali. Priorità alta.
- **RF_UTENTE_REGISTRATO_5**: Il sistema deve fornire all'utente la possibilità di prenotare un pacchetto. Priorità alta.
- **RF_UTENTE_REGISTRATO_6**: Il sistema deve fornire all'utente una sezione in cui può visualizzare le prenotazioni. Priorità alta.

OPERAZIONI GESTORE DEI PACCHETTI. IL SISTEMA DEVE CONSENTIRE AL GESTORE LE OPERAZIONI FORNITE DI SEGUITO:

- **RF_GESTORE_P1**: Il sistema deve fornire al gestore la possibilità di inserire nuovi pacchetti. Priorità alta.
- **RF_GESTORE_P2**: Il sistema deve fornire al gestore la possibilità di eliminare pacchetti. Priorità alta.

OPERAZIONI GESTORE DEGLI IMPIEGATI. IL SISTEMA DEVE CONSENTIRE AL GESTORE LE OPERAZIONI FORNITE DI SEGUITO:

- **RF_GESTORE_II**: Il sistema deve fornire al gestore la possibilità di inserire un nuovo gestore. Priorità alta.
- **RF_GESTORE_I2:** Il sistema deve fornire al gestore la possibilità di inserire un nuovo artista. Priorità bassa.
- **RF_GESTORE_I3**: Il sistema deve fornire al gestore la possibilità di inserire un nuovo fornitore. Priorità bassa.
- **RF_GESTORE_I4**: Il sistema deve fornire al gestore la possibilità di eliminare un impiegato. Priorità alta.

OPERAZIONI CONTABILE. IL SISTEMA DEVE CONSENTIRE AL GESTORE LE OPERAZIONI FORNITE DI SEGUITO:

- **RF_CONTABILE_1**: Il sistema deve consentire al contabile di prendere visione di tutte le serate effettuate con relativo guadagno. Priorità alta.

OPERAZIONI ARTISTA. IL SISTEMA DEVE CONSENTIRE ALL' ARTISTA LE OPERAZIONI FORNITE DI SEGUITO:

- RF_Artista_1: Il sistema deve consentire all'artista di prendere visione di tutte le serate effettuate con relativo guadagno. Priorità alta.
- **RF_Artista_2:** Il sistema deve consentire all'artista di prendere visione di tutte le serate che deve ancora effettuare con relativo guadagno. Priorità alta.

OPERAZIONI GESTORE PARTY. IL SISTEMA DEVE CONSENTIRE AL GESTORE DEI PARTY LE OPERAZIONI FORNITE DI SEGUITO:

- **RF_GESTORE_PARTY_1**: Il sistema deve consentire al gestore dei party di prendere visione di tutte le richieste effettuate. Priorità alta.
- **RF_GESTORE_PARTY_2**: Il sistema deve consentire al gestore dei party di confermare o rifiutare le richieste. Priorità alta.

2.2 REQUISITI NON FUNZIONALI

Usabilità:

- **NF_USABILITÀ_01**: Il sistema deve offrire un'interfaccia con elementi testuali ben leggibili e con contrasto elevato. Priorità media.
- NF_USABILITÀ_02: Il sistema deve essere in grado, in caso di inserimento errato dei dati, di segnalare all'utente tali errori. Priorità alta.

Affidabilità:

- **NF_SICUREZZA_01**: Le informazioni sensibili degli utenti, come ad esempio le password, devono essere criptate in modo che sia impossibile il leggerle. Priorità alta.
- NF_SICUREZZA_02: Le password dovranno rispettare criteri di sicurezza, evitando così di essere banali. Priorità alta.

Performance:

- **NF_PERFORMANCE_01**: Il sistema deve essere in grado di servire, in media, una decina di utenti contemporaneamente. Priorità alta.
- NF_PERFORMANCE_02: Tempi di risposta brevi. Priorità alta.

Manutenibilità:

- **NF_MANUTENIBILITÀ_01**: Il sistema deve essere sviluppato seguendo il modello three-tier, il quale permette una netta separazione dei tre layer e quindi favorisce la manutenibilità.
- NF_MANUTENIBILITÀ_02: All'interno del codice saranno presenti commenti, i quali permettono agli sviluppatori maggiore interscambiabilità e quindi una manutenzione più efficiente.

2.3 Modelli del sistema

SCENARI

SCENARIO-1: PRENOTAZIONE PACCHETTO

Martina, mamma e lavoratrice è impossibilitata a recarsi in un'agenzia a causa dell'orario di lavoro e necessita di organizzare una festa di diciotto anni al figlio Michele. Decide, quindi, di prenotare online un pacchetto, contenente un dj, un fotografo ed un animatore, per tale festa. Martina visualizzerà l'elenco dei pacchetti disponibili e potrà selezionare la voce "Prenota" su un pacchetto.



Una volta selezionato il pacchetto, se Martina non è loggata verrà reindirizzata alla pagina di login, altrimenti sarà mostrata una pagina dove saranno presenti un campo testuale, in cui Martina potrà richiedere ulteriori servizi, come ad esempio uno spettacolo pirotecnico o un'auto per l'ingresso del festeggiato, considerando che ulteriori richieste causeranno un aumento del prezzo del pacchetto. Saranno presenti anche campi obbligatori in cui Martina dovrà inserire dati, come il nome del Festeggiato, il tipo di evento, il nome del locale in cui si terrà il compleanno, la città e la data.

PacchettoPage	000
https://ZoomClickEventi.com/	
PACCHETTO: Dj+Speaker+Fotografo	
PREZZO: 200 €	
Festeggiato/i Michele	
Tipo di Evento 18 anni	
Città Napoli	
Nome Locale Superfly Soulbar	
Data Evento 28/01/2023	
Servizi o Informazioni aggiuntive	
Inoltra Richiesta di Prenotazione	

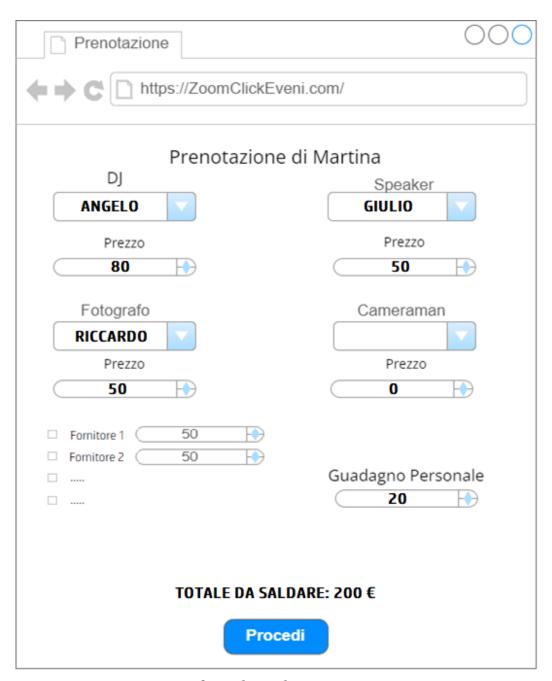
Dopodiché, sicuro della sua scelta e dei campi inseriti, seleziona la voce "Inoltra Richiesta di Prenotazione" e attenderà un riscontro.

Martina, essendo un utente non registrato, procede con la registrazione, dove dovrà compilare vari campi obbligatori. In tale pagina, Martina dovrà inserire la propria e-mail: "martina.mamma@gmail.com", il numero di telefono: 3478985712, e la propria password; "MammaMagnifica14@!", oltre al nome e cognome. Dopo aver selezionato la voce per confermare la registrazione, Martina sarà autenticata al sito e, soltanto in seguito, potrà ultimare la richiesta di prenotazione.



• SCENARIO-2: CONFERMA/RIFIUTO DI PRENOTAZIONE

Martina, utente registrato, ha effettuato una prenotazione di un pacchetto, aggiungendo alcune informazioni ed è in attesa di un riscontro. Salvatore, gestore dei party dell'agenzia, dopo aver effettuato il login alla piattaforma tramite email (salvatore@gmail.com) e password (Salvatore8888@) entra nell'area del sito relativa alla gestione delle richieste e visualizza la richiesta di Martina. Il gestore dei party, quindi, seleziona la prenotazione, visualizzando tutte le informazioni del pacchetto e tutte le richieste aggiuntive di Martina. Nel caso in cui i dipendenti fossero disponibili, assegna a tale pacchetto gli impiegati con i relativi guadagni; dopodiché conferma la richiesta.



In caso contrario, rifiuta la richiesta.

• SCENARIO-3: VISUALIZZAZIONE STATO RICHIESTE

Stefano, dopo aver effettuato la prenotazione, deve aspettare che arrivi il riscontro. Per controllare lo stato della richiesta, Stefano può accedere alla sezione "Mie prenotazioni": se la proposta è stata accettata, allora, comparirà la richiesta definita come tale, in caso contrario la richiesta sarà definita come "rifiutata" e, di conseguenza, Stefano verrà informato del motivo.

SCENARIO-4: MODIFICA INFORMAZIONI PERSONALI

Stefano ha cambiato numero di telefono in quanto ha perso quest'ultimo. Il gestore dei party, quindi, accede alla piattaforma inserendo la propria email: "stefano.bar@gmail.com" e la password: "Bar-magnifico12!" e, dopo l'autenticazione, seleziona la voce "Informazioni Personali". All'interno di questa sezione, Stefano cerca il campo relativo al numero di telefono e lo aggiorna inserendo il nuovo.

• SCENARIO-5: VISUALIZZAZIONE INCARICHI LATO ARTISTA

Benedetto, artista emergente, vuole conoscere tutti gli incarichi che gli sono stati assegnati dall'agenzia, in quanto deve organizzare il lavoro per poter gestire al meglio gli eventi. Decide, per cui, di accedere alla piattaforma inserendo le proprie credenziali: "benedetto.scala@gmail.com" e "benedettoFotol@". Successivamente, selezionare la voce "Futuri Incarichi" e la piattaforma indirizzerà Benedetto ad una nuova pagina, all'interno della quale saranno mostrati tutti gli eventi, con relative informazioni, ai quali dovrà partecipare come artista.

SCENARIO-6: GESTIONE DEI PACCHETTI

Salvatore, gestore del catalogo online, è stato incaricato di inserire nuovi pacchetti per incrementare i guadagni. Egli decide così di eliminare i pacchetti meno richiesti, evitando di impegnare i dipendenti in eventi poco fruttiferi, per poterli spostare su eventi più richiesti. Perciò, effettua il login al sistema, inserendo "salvatore-catalogo@gmail.com" come email e "Salvatore123@!" come password; successivamente, verrà reindirizzato alla pagina principale dedicata. Salvatore, decide così di recarsi nella sezione relativa all'eliminazione di un pacchetto ed effettua la cancellazione. Dopodiché, si sposterà nella sezione "Aggiungi nuovo Pacchetto", in quanto, deve inserire il nuovo pacchetto, decidendo i servizi offerti, il

prezzo e per quali tipologie di eventi è consigliato. Salvatore specifica, come servizi, "dj + fotografo + speaker", con prezzo "200€", consigliato per "lauree, 18 esimi, compleanni privati".

Pacchetto	000
https://www.ZoomClickEventi.com	
Inserimento di un nuovo pacchetto	
Servizi Offerti Dj + Speaker + Fotografo	
Prezzo 200	
Eventi Consigliati Lauree, 18 esimi, Compleanni privati	
Inserisci	

Subito subito dopo aver confermato l'inserimento, si rende conto di aver inserito un secondo fotografo piuttosto che il dj. Per tale motivo, si sposterà nella sezione "Modifica pacchetto" e cambierà il fotografo inserito erroneamente con l'artista desiderato.

SCENARIO-7: GESTIONE IMPIEGATI

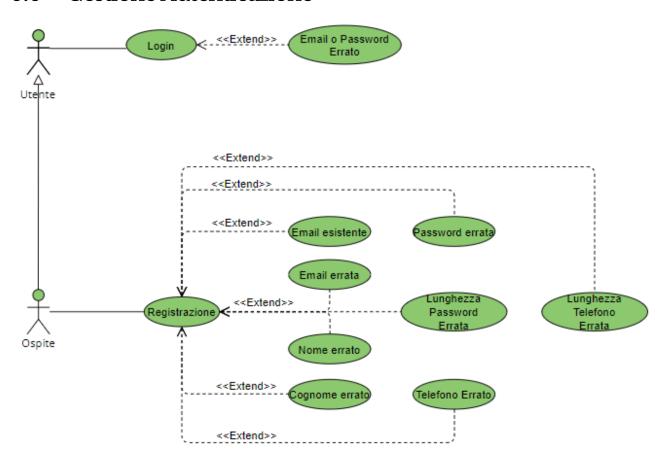
Luca, responsabile del reparto "impiegati", è stato incaricato aggiungere nuovi artisti, in particolar modo: uno speaker e un fotografo. Di conseguenza, il responsabile accederà al sito inserendo la propria email "luca@gmail.com" e "Luca1234556@" come password e si recherà nella sezione dedicata per aggiungere i nuovi artisti. Fatto ciò, Luca aggiungerà il nuovo speaker, inserendo tutti i dati, come: il nome, il cognome, la tipologia di artista, email, password, con la relativa conferma, e il telefono.



La stessa procedura viene eseguita per il fotografo. Il datore di lavoro ha dato un ulteriore incarico a Luca, ovvero quello di effettuare un taglio sui dipendenti. Luca, dopo aver effettuato delle ricerche, decide di dover rimuovere un contabile.

CASI D'USO

0.0 – Gestione Autenticazione



UC_0.1 – Registrazione.

Attore:

Ospite.

Condizioni di entrata:

L'utente si trova nella pagina di registrazione.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente inserisce i seguenti dati:
 - E-mail
 - Password
 - Numero di telefono
 - Nome
 - Cognome

- 2. L'utente seleziona la voce "Inserisci".
- 3. Il sistema controlla che l'email non sia uguale ad una già memorizzata.
- 4. Il sistema controlla che il formato dell'email sia corretto.
- 5. Il sistema controlla che il formato del nome sia valido.
- 6. Il sistema controlla che il formato del cognome sia valido.
- 7. Il sistema controlla che il formato della password sia valido.
- 8. Il sistema controlla che il campo "password" rispetti la lunghezza minima stabilita, ovvero di almeno 8 caratteri.
- 9. Il sistema controlla che il formato del telefono sia valido.
- 10. Il sistema controlla che la lunghezza del telefono sia valida.
- 11. Il sistema indirizza l'utente verso la homepage come utente loggato.
- 12. L'utente visualizza la homepage.

Condizione di uscita:

L'utente, registrato ed autenticato, visualizza la homepage della piattaforma "ZoomClick Eventi".

Eccezioni/ Flussi alternativi:

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo Email, una e-mail già registrata presso il sistema, al passo 3, il sistema notifica all'utente che l' e-mail inserita è già in uso, l'utente legge la notifica a video. [UC_0.2 – Email esistente].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo Email, una e-mail che non rispetta il formato valido, al passo 4, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi. L'utente legge la notifica a video.[UC 0.3 - Email errata].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo nome, un nome che non rispetta un formato valido, al passo 5, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 0.4 – Nome errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo cognome, un cognome che non rispetta un formato valido, al passo 6, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 0.5 - cognome errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo password, una password che non rispetta un formato valido, al passo 7, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC_0.6 – Password errata].

Nel caso in cui l'utente inserisca nel campo password, una password che non rispetta la lunghezza minima stabilita, al passo 8, il sistema notifica all'utente che il dato inserito non è corretto, l'utente legge la notifica a video. [UC 0.7 – Lunghezza Password errata].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "telefono", un telefono che non rispetta un formato valido, al passo 9, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 0.8 – Telefono errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "telefono", un telefono che non rispetta la lunghezza stabilita, al passo 10, il sistema notifica all'utente che il dato inserito non è corretto, l'utente legge la notifica a video. [UC 0.9 – Lunghezza Telefono errata].

Requisiti speciali e vincoli:

I campi devono rispettare alcuni vincoli:

- Email: deve contenere il carattere "@" e un Punto (.) dopo la "@" (es. mariorossi@gmail.com);
- Password: deve contenere almeno otto caratteri, tra cui: almeno una lettera maiuscola, almeno un numero compreso tra 0 e 9 ed almeno un carattere speciale (@,!,?,-) (es. Mario-rossil);
- Numero di Telefono: deve essere composto da 10 numeri, compresi tra 0 e 9 (es. 3781804039);
- Nome e cognome: sia il nome che il cognome non devono essere composti da numeri o caratteri speciali (es. Mario Rossi);

UC_0.10 - Login.

Attore:

Utente.

Condizioni di entrata:

L'utente si trova nella pagina di login.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente inserisce email.
- 2. L'utente inserisce la password.
- 3. L'utente conferma inviando i dati al sistema.
- 4. Il sistema verifica che le credenziali siano corrette.
- 5. Il sistema reindirizza l'utente alla homepage come utente loggato.

6. L'utente visualizza la homepage

Condizioni di uscita:

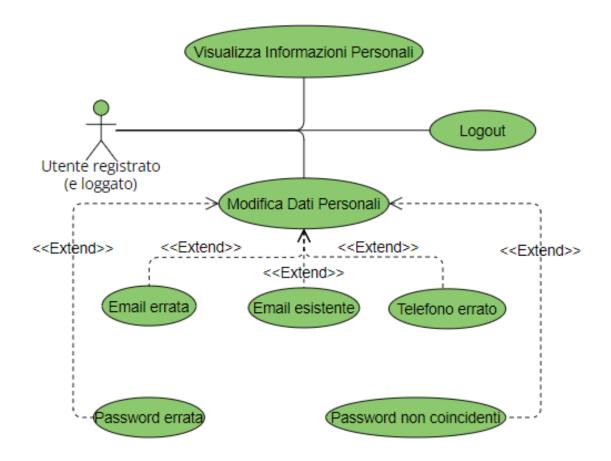
L'utente è autenticato e si trova nella sua homepage.

Eccezioni/ Flussi alternativi:

Nel caso in cui l'utente inserisca una email non presente nel sistema, al punto 1, il sistema notifica all'utente che ha inserito una mail non esistente, l'utente legge la notifica a video. [UC 0.11 Email o Password errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca una password non associata a quella email, al punto 2, il sistema notifica all'utente che ha inserito una password errata, l'utente legge la notifica a video. [UC 0.11 Email o Password errato].

1.0 – Gestione Account



UC 1.1 – Visualizza Informazioni personali

Attori:

• Utente registrato (e loggato)

Condizioni di entrata:

L'utente è autenticato su "ZoomClick Eventi".

L'utente si trova nella homepage del sito dedicata ad esso.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente tramite la barra di navigazione preme la sezione "Informazioni Personali".
- 2. Il sistema reindirizza l'utente nella pagina apposita per leggere le sue informazioni personali.
- 3. L'utente visualizza la pagina con le relative informazioni personali.

Condizioni di uscita:

L'utente visualizza le informazioni personali relative al suo account.

UC_1.2 - Modifica dati personali

Attori:

• Utente registrato (e loggato)

Condizioni di entrata:

L'utente è autenticato su "ZoomClick Eventi".

L'utente si trova nella pagina relativa alla modifica dell'account.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente può modificare i campi pre-compilati:
 - a. Email
 - b. Telefono
 - c. Password
 - d. Conferma password
- 2. L'utente richiede la modifica dei dati.
- 3. Il sistema controlla la validità del formato della nuova email.
- 4. Il sistema controlla che l'email inserita non sia già associata ad un altro utente.
- 5. Il sistema controlla la validità del formato del numero di telefono.
- 6. Il sistema controlla la lunghezza del numero di telefono.
- 7. Il sistema controlla che la password abbia un formato valido.

- 8. Il sistema controlla la lunghezza della password.
- 9. Il sistema controlla che la "conferma password" coincida con "password".

Condizioni di uscita:

L'utente visualizza la home page.

Eccezioni / Flussi alternativi:

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo e-mail, una e-mail che non rispetta un formato valido, al passo 3, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 1.3 – Email errata]

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo e-mail, una e-mail già registrata presso il sistema, al passo 4, il sistema notifica all'utente che la nuova e-mail inserita è già in uso, l'utente legge la notifica a video. [UC 1.4 – Email esistente].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "telefono", un telefono che non rispetta un formato valido, al passo 5, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 1.5 – Telefono errato]

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "telefono", un telefono che non rispetta la lunghezza corretta, al passo 6, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 1.6 – lunghezza telefono errata]

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "password", una password che non rispetta un formato valido, al passo 6, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC_1.7 –Password errata]

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "password", una password che non rispetta la lunghezza stabilita(almeno 8 caratteri), al passo 7, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC_1.8 –Lunghezza password errata]

Nel caso in cui l'utente inserisca nei campi "password" e "Conferma password" valori diversi, al passo 8, il sistema notifica all'utente che i due campi non coincidono, l'utente legge la notifica a video. [UC_1.9 – Password non coincidenti].

UC_1.10 - Logout.

Attore:

Utente registrato (e loggato).

Condizioni di entrata:

L'utente è loggato.

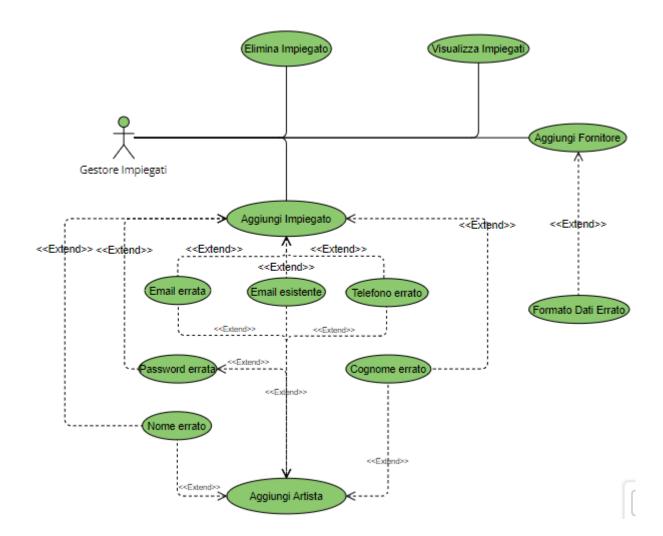
Flusso di eventi:

- 1. L'utente clicca sul bottone "Logout".
- 2. Il sistema deautentica l'utente.
- 3. Il sistema redireziona l'utente alla homepage.
- 4. L'utente visualizza la homepage.

Condizioni di uscita:

L'utente viene reindirizzato alla homepage, fuori dal suo account, come se fosse un ospite del sito.

2.0 – Gestione Impiegati



UC_2.1 – Aggiungi Gestore.

Attori:

• Gestore Impiegati

Condizioni di entrata:

L'utente loggato è un gestore di Impiegati e si trova nella pagina relativa all'inserimento di un nuovo gestore.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente compila i campi:
 - Nome
 - Cognome
 - Email
 - Password

- Telefono
- Tipo di impiegato (gestore pacchetti, gestore impiegati, gestore party, contabile)
- 2. L'utente seleziona la voce "Inserisci".
- 3. Il sistema controlla che l'email non sia uguale ad una già memorizzata.
- 4. Il sistema controlla che il formato dell'email sia corretto.
- 5. Il sistema controlla che il formato del nome sia valido.
- 6. Il sistema controlla che il formato del cognome sia valido.
- 7. Il sistema controlla che il formato della password sia valido.
- 8. Il sistema controlla che la lunghezza della password sia valida.
- 9. Il sistema controlla che il formato del telefono sia valido.
- 10.Il sistema controlla che la lunghezza del numero di telefono sia valida.

Condizioni di uscita:

L'utente viene reindirizzato alla home page dedicata.

Eccezioni / Flussi alternativi:

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo Email, una e-mail già registrata presso il sistema, al passo 3, il sistema notifica all'utente che l' e-mail inserita è già in uso, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.2 – Email esistente].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo Email, una e-mail che non rispetta il formato valido, al passo 4, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi. L'utente legge la notifica a video.[UC_2.3 - Formato email errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo nome, un nome che non rispetta un formato valido, al passo 5, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.4 – nome errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo cognome, un cognome che non rispetta un formato valido, al passo 6, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.5 - cognome errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo password , una password che non rispetta un formato valido, al passo 7, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.6 – password errata].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo password, una password che non rispetta la lunghezza stabilita, al passo 8, il sistema notifica all'utente che la lunghezza della password non è corretta. L'utente legge la notifica a video. [UC_2.7 – lunghezza password errata].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "telefono", un telefono che non rispetta un formato valido, al passo 10, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC_2.8 – Telefono errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "telefono", un telefono che non rispetti la lunghezza corretta, al passo 11, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.9 – lunghezza telefono errato].

UC_2.10 - Aggiungi Fornitore

Attori:

• Gestore Impiegati

Condizioni di entrata:

L'utente loggato è un gestore di Impiegati e si trova nella pagina relativa all'inserimento di un fornitore.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente compila i campi:
 - Nome_Azienda_Fornitore
 - Tipo_Fornitore
 - Nome Proprietario
 - Telefono
 - Prezzo
- 2. L'utente seleziona la voce "Inserisci".
- 3. Il sistema controlla che i dati inseriti rispettino il formato di validità.
- 4. Il sistema notifica all'utente l'avvenuto inserimento del fornitore nell'elenco degli impiegati.
- 5. L'utente visualizza la notifica di avvenuto inserimento.

Condizioni di uscita:

L'utente visualizza la pagina relativa all'elenco dei fornitori.

Eccezioni / Flussi alternativi:

Nel caso in cui l'utente inserisca, in uno dei campi della sezione "Aggiungi Fornitore", un valore che non rispetta il suo formato valido, al passo 3, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC_2.11 – Formato dati errati].

UC_2.12 – Elimina gestore.

Attori:

• Gestore Impiegati

Condizione di entrata:

L'utente loggato è un gestore di Impiegati e si trova nella pagina relativa all'elenco dei gestori.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente decide il gestore da eliminare.
- 2. L'utente seleziona la voce "Elimina".

Condizioni di uscita:

L'utente visualizza la pagina relativa all'elenco dei gestori.

UC_2.13 – Visualizza Impiegati.

Attore:

Gestore Impiegati

Condizione di entrata:

L'utente loggato è un gestore di Impiegati e si trova nella homepage dedicata ad esso.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente seleziona la voce "Visualizza Impiegati".
- 2. Il sistema reindirizza l'utente ad una pagina dov'è presente l'elenco degli impiegati.
- 3. L'utente visualizza l'elenco degli impiegati.

Condizioni di uscita:

L'utente visualizza la pagina con l'elenco degli impiegati di "ZoomClick Eventi".

UC 2.14 – Aggiungi Artista.

Attori:

• Gestore Impiegati.

Condizioni di entrata:

L'utente loggato è un gestore di Impiegati e si trova nella pagina relativa all'inserimento di un artista.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente compila i campi:
 - Nome
 - Cognome
 - Email
 - Password
 - Telefono
 - Tipo di artista(dj, speaker, fotografo, ecc)
- 2. L'utente seleziona la voce "Inserisci".
- 3. Il sistema controlla che l'email non sia uguale ad una già memorizzata.
- 4. Il sistema controlla che il formato dell'email sia corretto.
- 5. Il sistema controlla che il formato del nome sia valido.
- 6. Il sistema controlla che il formato del cognome sia valido.
- 7. Il sistema controlla che il formato della password sia valido.
- 8. Il sistema controlla che la lunghezza della password sia valida.
- 9. Il sistema controlla che il formato del telefono sia valido.
- 10.Il sistema controlla che la lunghezza del numero di telefono sia valida.
- 11. Il sistema notifica all'utente l'avvenuto inserimento dell'impiegato nell'elenco degli impiegati.
- 12. L'utente visualizza la notifica di avvenuto inserimento.

Condizioni di uscita:

L'utente viene reindirizzato alla home page dedicata.

Eccezioni / Flussi alternativi:

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo Email, una e-mail già registrata presso il sistema, al passo 3, il sistema notifica all'utente che l' e-mail inserita è già in uso, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.2 – Email esistente].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo Email, una e-mail che non rispetta il formato valido, al passo 4, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi. L'utente legge la notifica a video.[UC 2.3 - Formato email errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo nome, un nome che non rispetta un formato valido, al passo 5, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.4 – nome errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo cognome, un cognome che non rispetta un formato valido, al passo 6, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.5 - cognome errato].

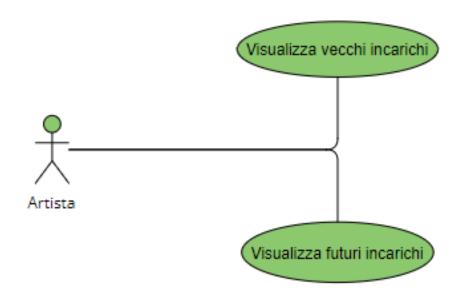
Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo password, una password che non rispetta un formato valido, al passo 7, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.6 – password errata].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo password, una password che non rispetta la lunghezza stabilita, al passo 8, il sistema notifica all'utente che la lunghezza della password non è corretta. L'utente legge la notifica a video. [UC_2.7 – lunghezza password errata].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "telefono", un telefono che non rispetta un formato valido, al passo 10, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 2.8 – Telefono errato].

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "telefono", un telefono che non rispetti la lunghezza corretta, al passo 11, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC_2.9 – lunghezza telefono errato].

3.0 – Gestione profilo Artista



UC_3.1 - Visualizza vecchi Incarichi

Attore:

Artista.

Condizioni di entrata:

- L'utente è un artista autenticato su "ZoomClick Eventi".
- L'artista si trova nella homepage dedicata ad esso.

Flusso di eventi:

- 1. L'artista seleziona la voce "Visualizza vecchi incarichi" presente nella barra di navigazione.
- 2. Il sistema reindirizza l'artista ad una pagina dov'è presente un elenco di vecchi incarichi per quell'artista.
- 3. L'artista visualizza i vecchi incarichi con relativi guadagni per ogni incarico di lavoro.

Condizione di uscita:

L'artista visualizza la pagina dedicata ai suoi vecchi incarichi di lavoro.

UC 3.2 - Visualizza futuri incarichi

Attore:

Artista.

Condizioni di entrata:

- L'utente è un artista autenticato su "ZoomClick Eventi".
- L'artista si trova nella homepage dedicata ad esso.

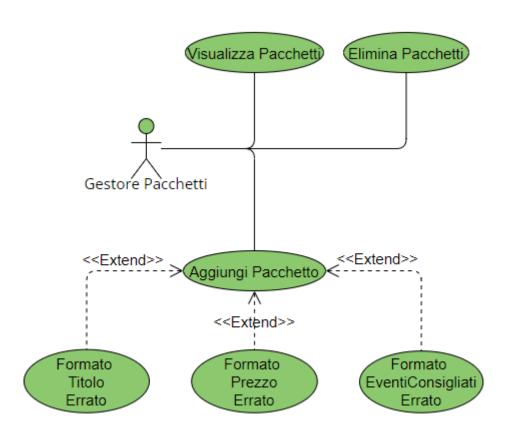
Flusso di eventi:

- 1. L'artista seleziona la voce "Visualizza futuri incarichi" presente nella barra di navigazione.
- 2. Il sistema reindirizza l'artista ad una pagina dov'è presente un elenco di futuri incarichi per quell'artista.
- 3. L'artista visualizza i futuri incarichi con relativi guadagni per ogni incarico di lavoro.

Condizione di uscita:

L'artista visualizza la pagina dedicata ai suoi futuri incarichi di lavoro.

4.0 – Gestione Pacchetti



UC_4.1 - Visualizza pacchetti

Attori:

Gestore Pacchetti

Condizioni di entrata:

- L'utente è un Gestore dei Pacchetti autenticato su "ZoomClick Eventi".
- L'utente si trova nella homepage dedicata ad esso.

Flusso di eventi:

- 1. Il gestore seleziona la voce "Visualizza Pacchetti" all'interno della barra di navigazione.
- 2. Il sistema reindirizza l'utente ad una pagina dov'è presente l'elenco dei pacchetti presenti sul sito.
- 3. L'utente visualizza tali pacchetti.

Condizione di uscita:

Il Gestore visualizza la pagina dedicata all'elenco dei pacchetti.

UC 4.2 - Elimina Pacchetti

Attori:

• Gestore Pacchetti

Condizioni di entrata:

- L'utente è un Gestore dei Pacchetti autenticato su "ZoomClick Eventi".
- L'utente si trova nella pagina relativa all'elenco dei pacchetti.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente decide il pacchetto da eliminare.
- 2. L'utente seleziona la voce "Elimina".

Condizione di uscita:

L'utente visualizza la pagina relativa all'elenco dei pacchetti.

UC 4.3 – Aggiungi Pacchetto

Attori:

Gestore Pacchetti

Condizioni di entrata:

- L'utente è un Gestore di Pacchetti autenticato in "ZoomClick Eventi"
- L'utente si trova nella pagina relativa all'inserimento di un pacchetto.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente compila i campi:
 - Eventi Consigliati (es. "eventi privati", "eventi all'aperto", "matrimonio", ecc.)
 - Prezzo
 - Titolo (es. Dj+Speaker+Fotografo)
- 2. L'utente seleziona la voce "Inserisci".
- 3. Il sistema controlla il formato del campo "Eventi Consigliati".
- 4. Il sistema controlla il formato del campo "Prezzo".
- 5. Il sistema controlla il formato del campo "Titolo".

Condizioni di uscita:

L'utente visualizza la pagina relativa alla homepage.

Eccezioni / Flussi alternativi:

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "Eventi Consigliati", un valore che non rispetta il suo formato valido, al passo 3, il sistema notifica all'utente che tale dato non è corretto, l'utente legge la notifica a video. [UC_4.4 – Formato Eventi Consigliati errato]. Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "Prezzo", un valore che non rispetta il suo formato valido, al passo 4, il sistema notifica all'utente che tale dato non è corretto, l'utente legge la notifica a video. [UC_4.5 – Formato Prezzo errato].

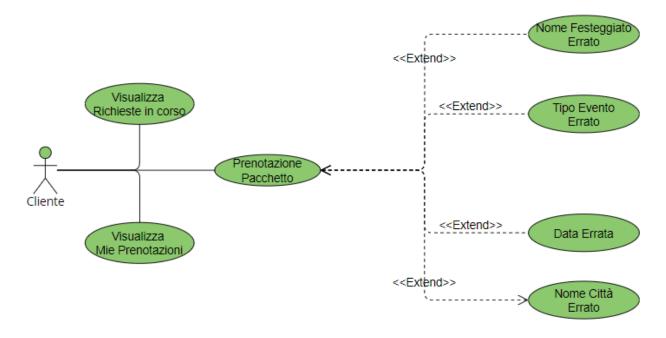
Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "Titolo", un valore che non rispetta il suo formato valido, al passo 5, il sistema notifica all'utente che tale dato non è corretto, l'utente legge la notifica a video. [UC_4.6 – Titolo errato].

Requisiti speciali e vincoli:

I dati devono rispettare i seguenti vincoli:

- Eventi Consigliati: non deve contenere caratteri speciali.
- Prezzo: deve contenere solo cifre da 0 a 9.
- Titolo: non deve contenere caratteri speciali.

5.0 - Gestione prenotazioni



UC 5.1 - Prenotazione pacchetto

Attori:

Cliente.

Condizione di entrata:

- L'utente è un cliente autenticato su "ZoomClick Eventi".
- L'utente si trova nella pagina relativa all'inserimento dei campi necessari alla prenotazione di un pacchetto.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente inserisce i seguenti dati:
 - Nome festeggiato.
 - Tipo evento.
 - Città.
 - Data.
 - Nome locale.
 - Servizi o Informazioni aggiuntive (Facoltativo).
- 2. L'utente seleziona la voce "Inoltra Richiesta di Prenotazione".
- 3. Il sistema verifica il formato del campo "nome festeggiato".
- 4. Il sistema verifica il formato del campo "tipo evento".
- 5. Il sistema verifica il formato del campo "città".
- 6. Il sistema verifica il formato del campo "data".

Condizioni di uscita:

L'utente visualizza la homepage.

Eccezioni/ Flussi alternativi:

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "nome festeggiato", un nome che non rispetta un formato valido, al passo 3, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC_5.2 – nome festeggiato errato]

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "tipo evento", una tipologia di evento che non rispetta un formato valido, al passo 4, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC_5.3 –tipo evento errato]

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "città", una città che non rispetta un formato valido, al passo 5, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC 5.4 – nome città errata]

Nel caso in cui l'utente inserisca, nel campo "data", una data passata, al passo 6, il sistema notifica all'utente che i dati inseriti non sono validi, l'utente legge la notifica a video. [UC_5.5 – data errata]
Requisiti speciali e vincoli:

I campi devono rispettare alcuni vincoli:

- La data deve contenere prima l'anno, poi il mese e infine il giorno. Queste tre informazioni devono essere separate tramite il carattere "-" (es. 2022-10-31).
- Il nome della città non deve contenere caratteri speciali.

UC 5.6 - Visualizza Richieste in corso

Attore:

Cliente.

Condizione di entrata:

- L'utente è un cliente autenticato su "ZoomClick Eventi".
- L'utente si trova nella homepage dedicata.

Flusso di eventi:

- 1. L'utente seleziona la voce "Prenotazioni in corso".
- 2. Il sistema reindirizza l'utente verso la relativa pagina.
- 3. Il sistema mostra a video le prenotazioni per le quali sta attendendo un riscontro.

Condizioni di uscita:

L'utente visualizza la pagina relativa all'elenco delle prenotazioni non ancora riscontrate.

UC 5.7 - Visualizza Mie Prenotazioni

Attore:

Cliente.

Condizione di entrata:

- L'utente è un cliente autenticato su "ZoomClick Eventi".
- L'utente si trova nella homepage dedicata.

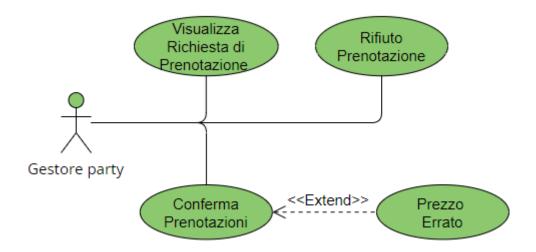
Flusso di eventi:

- 1. L'utente seleziona la voce "Mie Prenotazioni".
- 2. Il sistema reindirizza l'utente verso la relativa pagina.
- 3. Il sistema mostra a video le prenotazioni confermate, con relativa spesa totale.

Condizioni di uscita:

L'utente visualizza la pagina relativa all'elenco di tutte le prenotazioni effettuate.

6.0 Gestore dei party



UC_6.1- Visualizza una richiesta di prenotazione

Attore:

Gestore dei party

Condizione di entrata:

Il gestore dei party si trova nella pagina contenente la lista delle richieste in corso.

Flusso di eventi:

- 1. Il gestore dei party seleziona una richiesta.
- 2. Il sistema reindirizza il gestore dei party alla pagina dedicata alla visualizzazione della richiesta di prenotazione effettuata dal cliente.

Condizioni di uscita:

Il gestore dei party visualizza la pagina con la richiesta in attesa di un riscontro.

UC 6.2 - Rifiuto Prenotazione

Attore:

Gestore dei party

Condizione di entrata:

Il gestore dei party si trova nella pagina di una richiesta di una prenotazione.

Flusso di eventi:

1. Il gestore dei party rifiuta la prenotazione selezionando la voce "Rifiuta".

Condizioni di uscita:

Il gestore dei party visualizza la pagina relativa all'elenco di tutte le prenotazioni che stanno attendendo ancora un riscontro.

UC 7.3 - Conferma Prenotazione

Attore:

Gestore dei party

Condizione di entrata:

Il gestore dei party si trova nella pagina di una richiesta di una prenotazione.

Flusso di eventi:

- 1. Il gestore dei party deve:
 - Assegnare eventuali artisti ed eventuali fornitori che saranno impegnati in quel determinato evento.
 - Assegnare ad ogni dipendente il guadagno relativo all'evento.
 - Assegnare servizi esterni se richiesto dal cliente nella prenotazione.
- 2. Il gestore dei party seleziona la voce "Conferma" e invia i dati al sistema.
- 3. Il sistema controlla il formato dei prezzi.
- 4. Il sistema reindirizza il gestore dei party nuovamente alla pagina dedicata alla visualizzazione delle "Richieste in corso".

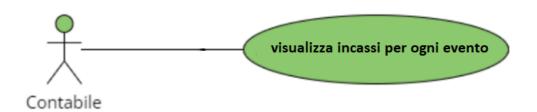
Condizioni di uscita:

Il gestore dei party visualizza la pagina relativa all'elenco di tutte le prenotazioni che stanno attendendo ancora un riscontro.

Eccezioni / Flussi alternativi:

Nel caso in cui l'utente inserisca dei prezzi aventi formato non valido, al punto 3, il sistema notifica all'utente che ha inserito dati con formato errato, l'utente legge la notifica a video. [UC 7.4 Prezzo errato].

7.0 - Gestione Contabilità



UC _7.1 - Visualizza Incassi per ogni evento

Attore:

• Contabile

Condizione di entrata:

• Il Contabile si trova nella pagina relativa all'elenco di tutti gli eventi già effettuati.

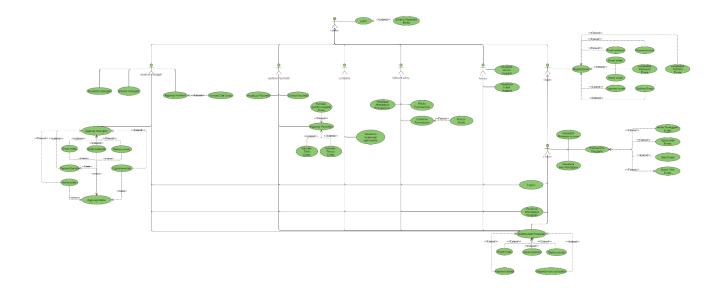
Flusso di eventi:

- 1. Il sistema calcola i guadagni del proprietario per ogni evento.
- 2. L'utente visualizza tutte le prenotazioni confermate con i relativi guadagni.

Condizioni di uscita:

Il Contabile visualizza tutte le prenotazioni confermate con i relativi guadagni.

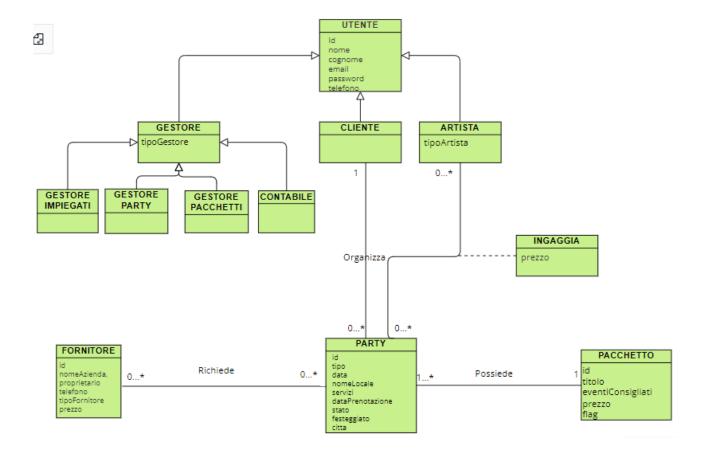
Modello dei casi d'uso



DATA DICTIONARY

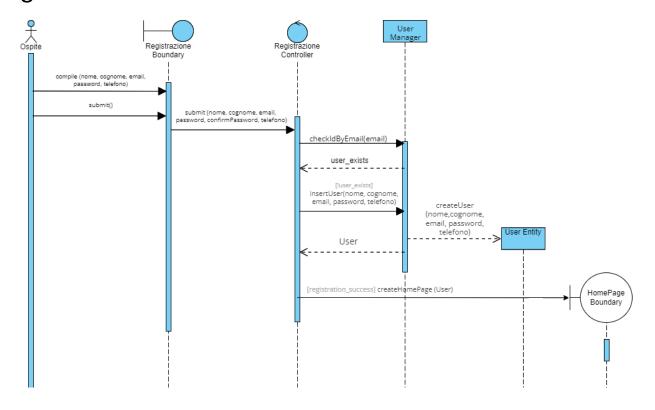
NOME	DESCRIZIONE
Ospite	Utente non loggato, abilitato ad una navigazione parziale di "ZoomClick eventi".
Cliente	Utente registrato della piattaforma, abilitato alla prenotazione di pacchetti.
Gestore dei pacchetti	Figura amministrativa delegata alla gestione del catalogo dei pacchetti.
Gestore degli impiegati	Figura amministrativa delegata alla gestione degli impiegati.
Contabile	Figura amministrativa delegata alla gestione della contabilità.
Gestore dei party	Figura amministrativa delegata alla gestione dei accettare o rifiutare le richieste.
Catalogo	Insieme dei pacchetti prenotabili dai clienti.
Pacchetto	Pacchetto di servizi prenotabile dai clienti.
Party	Evento organizzato dai clienti.

OBJECT MODEL

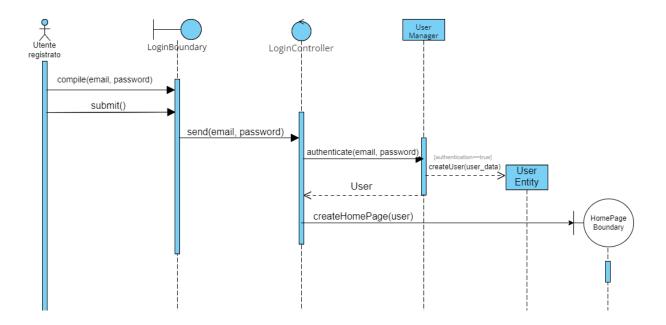


SEQUENCE DIAGRAM

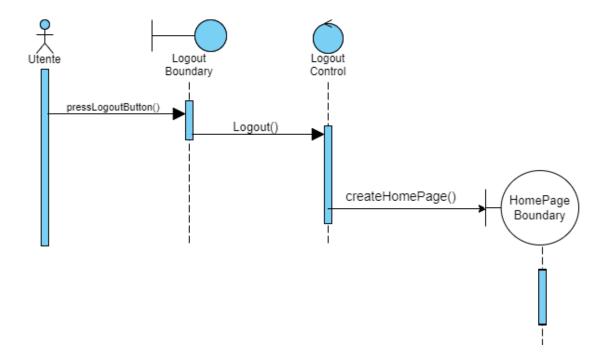
Registrazione



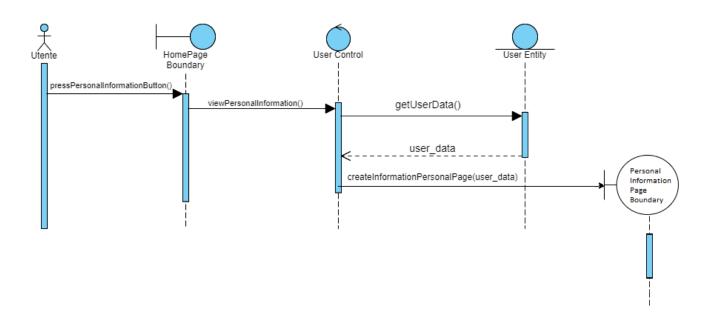
Login



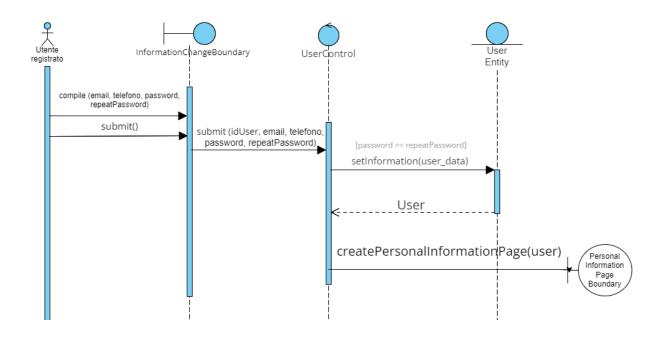
Logout



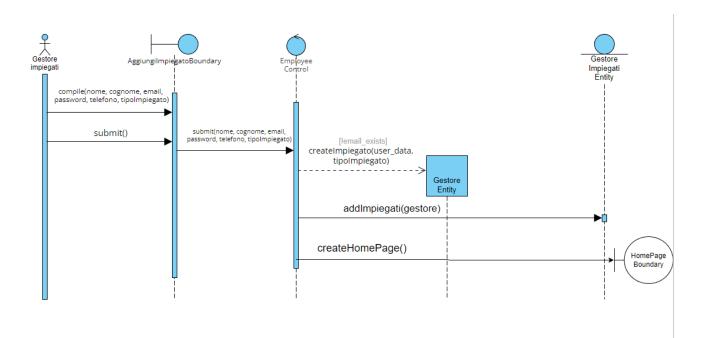
Visualizza informazioni account



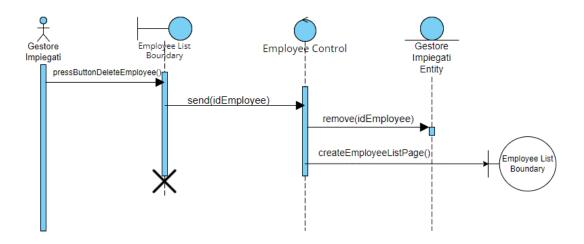
Modifica Dati Personali



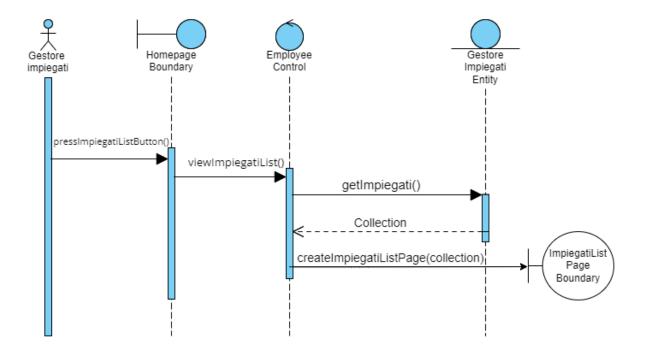
Aggiungi Gestore



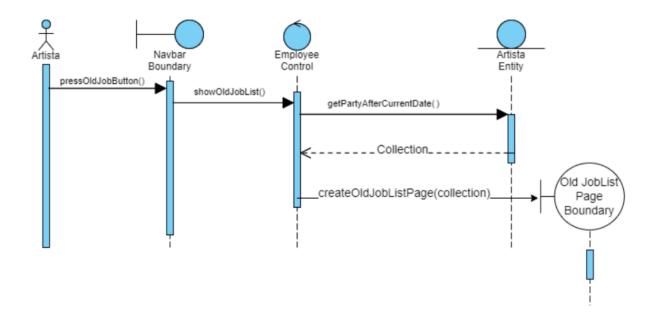
Elimina gestore



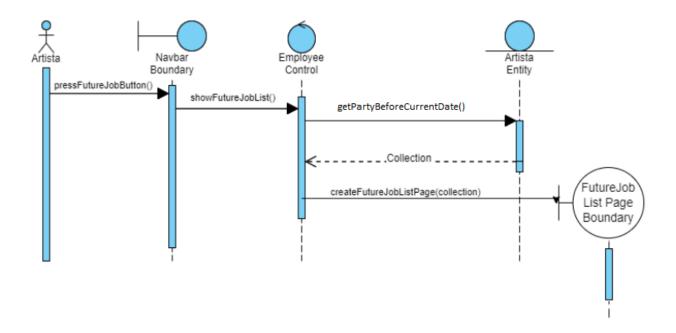
Visualizza Impiegati



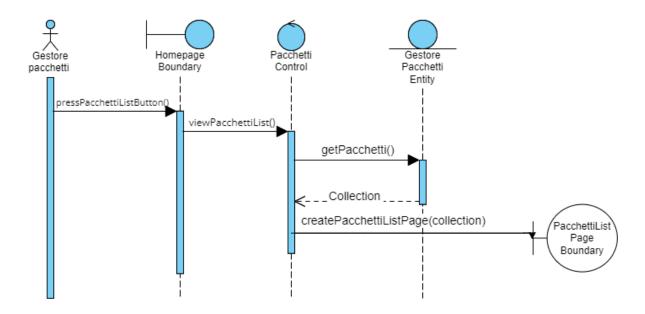
Visualizza futuri Incarichi



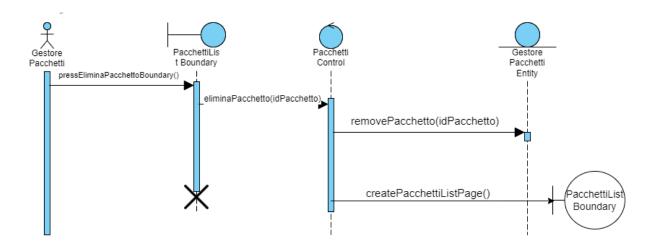
Visualizza vecchi Incarichi



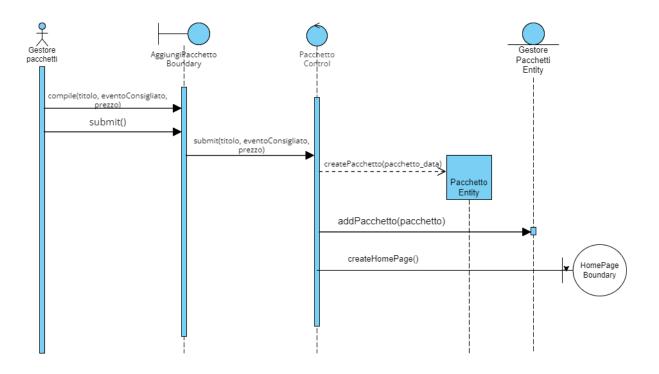
Visualizza Pacchetti



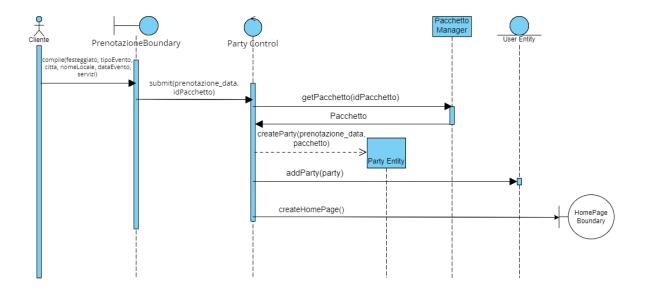
Elimina pacchetti



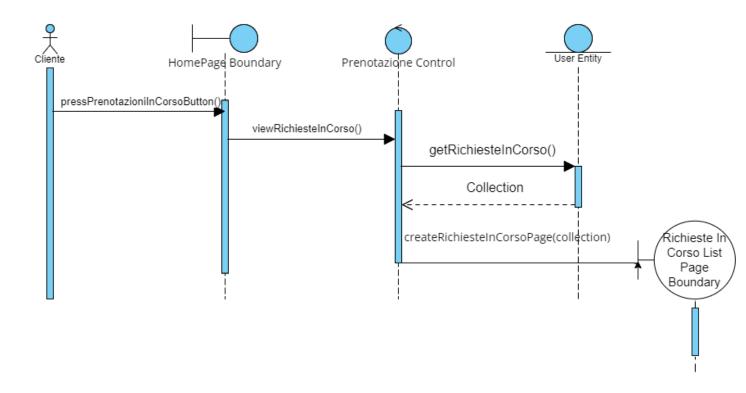
Aggiungi Pacchetto



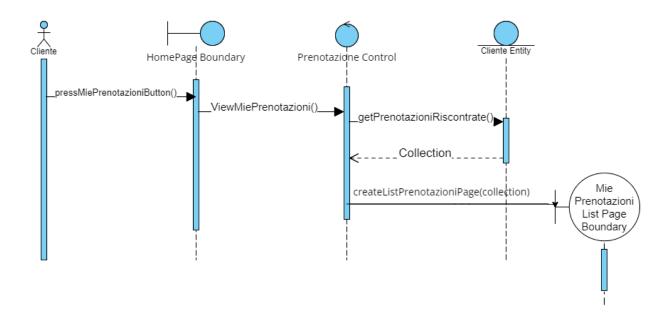
Prenotazione Pacchetto



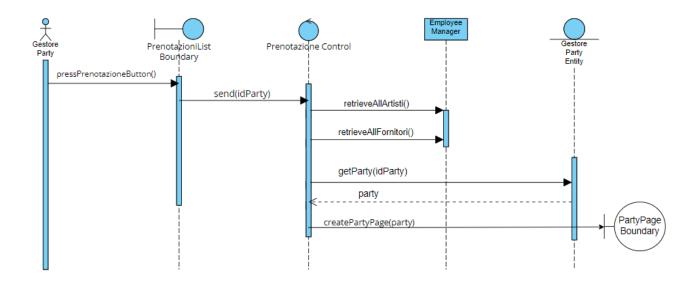
Visualizza richieste in corso



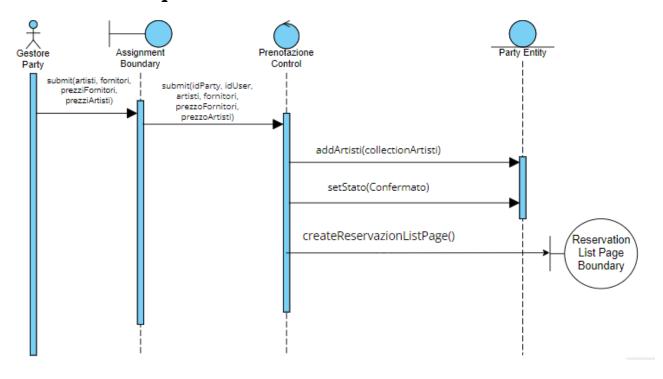
Visualizza mie prenotazioni



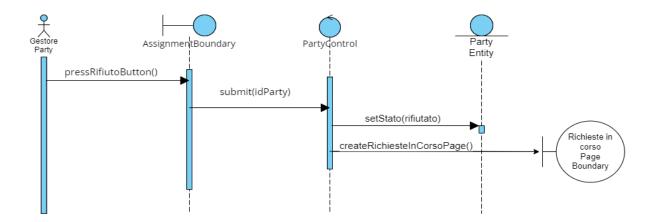
Visualizza una richiesta



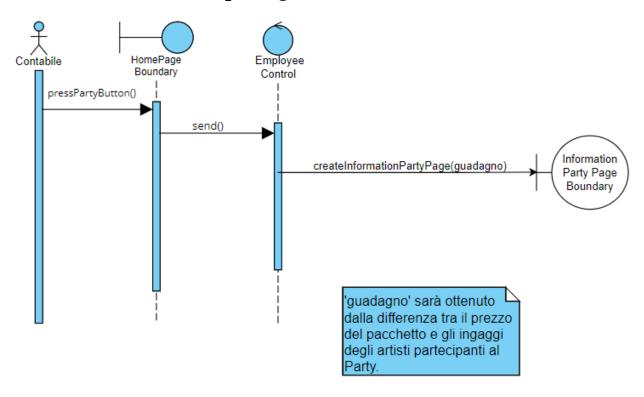
Conferma prenotazione



Rifiuta una richiesta

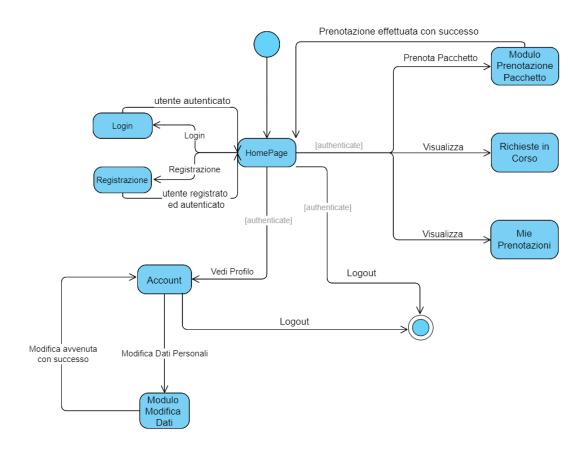


Visualizza Incassi per ogni evento

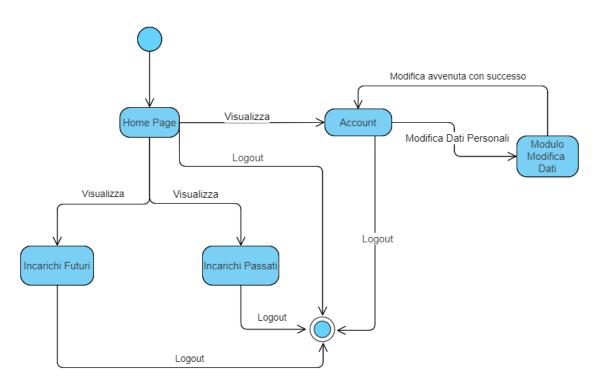


NAVIGATIONAL PATH

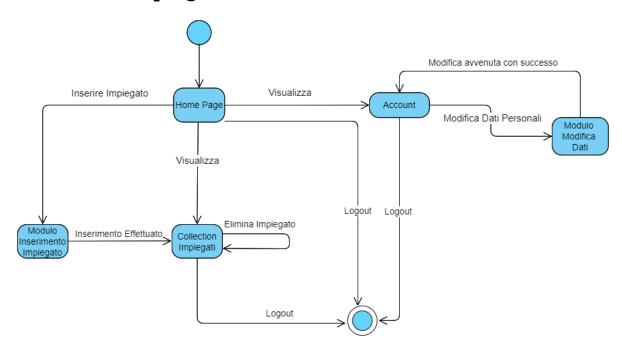
Vista Utente



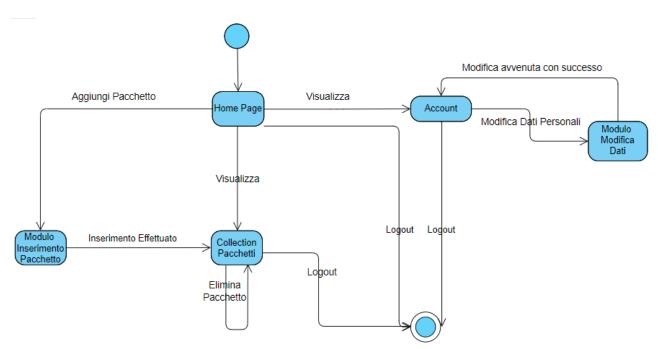
Vista Artista



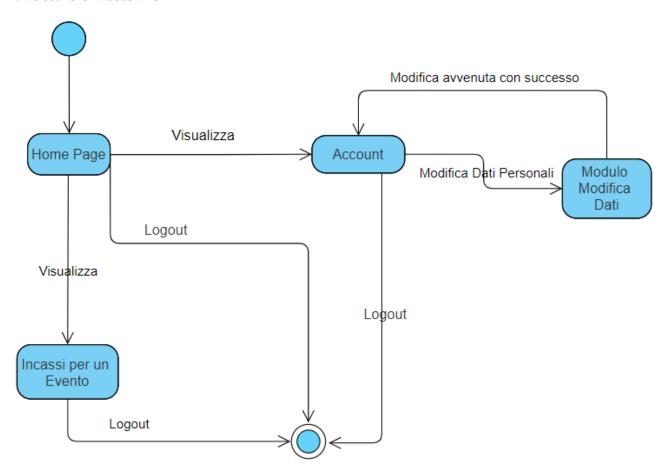
Vista Gestore Impiegati



Vista Gestore Pacchetti



Vista Contabile



Vista Gestore Party

