

README FASE 5 GRUPO F

El protocolo utilizado es WS://

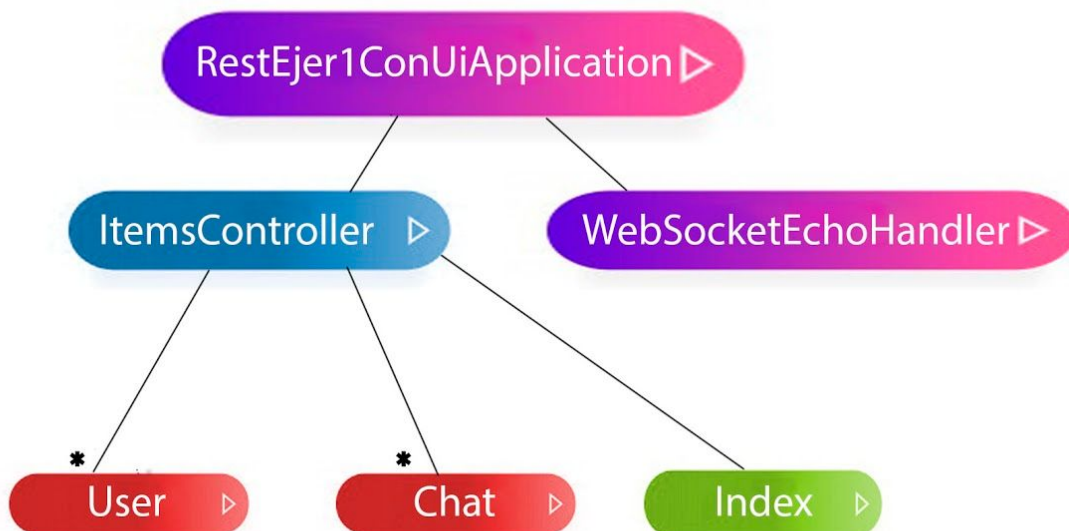
La documentación sobre dicho protocolo se enlaza a continuación:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/WebSocket>

El video, en el que nuestro compañero Alejandro García Rodríguez de Lizana hace una breve explicación sobre el funcionamiento del videojuego y el uso de WebSockets en el:

<https://www.youtube.com/watch?v=77IzUoEF1N4>

Diagrama de clases actualizado:



Leyenda

@Controller ▷

@Service ▷

Template ▷