



# Dario Gangi

## Curriculum Vitae

### Istruzione

- 2001–2006 **Diploma di Ragioniere Programmatore**, *ITC Paolo Dagomari*, Via di Reggiana, 86, 59100 - Prato (Italia).  
<http://www.itesdagomari.it/>
- 2007–2013 **Laurea Triennale in Informatica**, *Università degli Studi "La Sapienza"*, Via Salaria, 113, 00198 - Roma (Italia),  
**Votazione conseguita: 103/110** .  
<http://www.studiareinformatica.uniroma1.it>
- Conoscenze matematiche avanzate
  - Conoscenze di programmazione in C e Java
  - Conoscenze di linguaggi funzionali
  - Conoscenze base sull'architettura di rete, modelli ISO-OSI e TCP/IP
  - Conoscenze a basso livello nei sistemi operativi UNIX
  - Conoscenze dell'architettura di un elaboratore
  - Conoscenze riguardo la progettazione e l'analisi di un software
  - Conoscenze teoriche e pratiche riguardo le basi di dati
  - Progettazione e analisi di algoritmi
- 2007–2008 **Certificato in Videogame Programming**, *Accademia Italiana Videogiochi*, Viale Ippocrate, 73, 00161 - Roma (Italia).  
<http://www.aiv01.it>
- Programmazione C\C++
  - Programmazione Orientata ad Oggetti
  - Utilizzo di Microsoft Visual Studio 2007/2010
  - Utilizzo di sistemi di software di controllo versione CVS, SVN e Microsoft Team Foundation Version Control
  - Programmazione con DirectX 9.0c
  - Programmazione di pixel shader e vertex shader con linguaggio HLSL

2013–2016 **Laurea Magistrale in Informatica**, *Università degli Studi di Roma "La Sapienza"*,  
Via Salaria, 113, 00198 - Roma (Italia),  
**Votazione conseguita: 110/110 e lode** .

<http://www.studiareinformatica.uniroma1.it>

- Studio e programmazione in ambito della grafica computazionale (algoritmo di ray tracing, OpenGL, GLSL)
- Elaborazione delle immagini nell'ambito della visione artificiale e dei sistemi biometrici (utilizzo di OpenCV)
- Studio nell'ambito dell'Information Retrieval (utilizzo delle Twitter API, tramite Twitter4j)
- Studio di Big Data e utilizzo di Hadoop tramite Amazon Web Service
- Studio nell'ambito dell'informatica teorica (calcolabilità, complessità, lambda calcolo)
- Studio nell'ambito della gamification e utilizzo del motore grafico Unity
- Studio dell'interazione tra uomo e macchina, anche tramite sistemi multimodali
- Studio approfondito sulla progettazione, gestione delle reti e cloud computing
- Studio teorico e applicazione pratica di varie tecniche di Machine Learning

## Tesi di Laurea Magistrale

Titolo *Un Sistema per l'Analisi dei Cambiamenti in Immagini Acquisite da UAV per la Sorveglianza Attiva*

Relatore Professore Luigi Cinque

Descrizione Progettazione e sviluppo di un sistema di sorveglianza attiva che ha l'obiettivo di rilevare dei cambiamenti, in particolare in ambienti outdoor non urbani. Tale sistema dovrà analizzare le immagini aeree acquisite da un drone UAV che monitora una specifica zona. Il sistema è stato sviluppato in linguaggio C++ con l'ausilio della libreria OpenCV.

## Esperienze

### Professionali

11/2008– **Programmatore**, *Elemental srl*, Viale Ippocrate, 73, 00161 - Roma (Italia).

01/2011 **Attività o settore:** Game Development

<http://www.elementaldesign.it/>

<http://www.aiv01.it/>

- Programmazione C++
- Utilizzo delle librerie grafiche DirectX 9.0c
- Programmazione C#
- Utilizzo delle librerie grafiche XNA
  - Gestione 3D delle telecamere
  - Implementazione dell'algoritmo Convex Hull per la creazione di mesh fisiche
  - Gestione della GUI
  - Implementazione di collisione con un tronco di piramide per il Frustum Culling
  - Implementazione di A\* per l'intelligenza artificiale dei nemici
- Programmazione di gameplay del gioco Evil Heroes
  - Playlist di video di gameplay:  
<https://www.youtube.com/playlist?list=PL3bhmux0Z1ohK9x4cdzjEwoKqdPXbryAy>
  - Spostamento dei nemici verso il personaggio principale
  - Implementazione della barra vitale del personaggio principale

Piazza Giacomo Matteotti, 40 – 57126 - Livorno (Italia)

☎ (+39) 333 6567094 • ✉ [dariogangi@hotmail.com](mailto:dariogangi@hotmail.com)

## Varie

11/2012– **Programmatore**, *Centro di Ricerca C.A.T.T.I.D. Università degli Studi "La Sapienza"*, Roma.

- Tirocinio per Corso di Laurea Triennale in Informatica
- Sviluppo di un'applicazione per Windows Phone 7
- Utilizzo di C# e Windows Phone SDK 7.1

04/2014– **Programmatore**, *Università degli Studi "La Sapienza"*, Roma.

06/2014 <http://www.electricitylab.net/blog/9-news/46-differenziati-un-tuo-gesto-migliorerai-il.html>

<http://gamificationlab.uniroma1.it/laboratorio/progetto-gamificationlab-2014>

- Sviluppo di un piccolo gioco sulla raccolta differenziata
- Utilizzo di C# Unity 4, Arduino, Kinect for Windows SDK
- Presentazione alla fiera Maker Faire di Roma

<http://gamificationlab.uniroma1.it/archivionotizie/il-prototipo-del-gioco-differenziati-selezionato-alla-maker-faire>

05/2014– **Programmatore**, *Università degli Studi "La Sapienza"*, Roma.

- 09/2014
- Sviluppo di un'applicazione Android per il Museo di Antropologia "Giuseppe Sergi" di Roma di un piccolo gioco sulla raccolta differenziata
  - Utilizzo del motore grafico Unity 4
  - Implementazione di un'activity per la visualizzazione di modelli 3D di crani esposti al museo
  - Pubblicazione su Google Play  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=sapienza.informatica.man>

## Computer skills

Basic JAVA, Adobe Illustrator

Intermediate PYTHON, HTML, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, OpenOffice, Linux, Microsoft Windows

Advanced Computer Hardware and Support

## Communication Skills

2010 Oral Presentation at the California Business Conference

2009 Poster at the Annual Business Conference in Oregon

## Conoscenze linguistiche

Lingua Madre **Italiano**

	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
			Interazione	Produzione	
	Ascolto	Lettura	orale	orale	
Inglese	<b>B1</b>	<b>B2</b>	<b>B1</b>	<b>B1</b>	<b>- B2</b>

	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Tedesco			Interazione	Produzione	
	Ascolto	Lettura	orale	orale	-
	A1	A1	A1	A1	A1

## Interessi

- Retrogaming
- Cinema
- Informatica