



Dario Gangi

Curriculum Vitae

Istruzione

- 2001–2006 **Diploma di Ragioniere Programmatore**, *ITC Paolo Dagomari*, Via di Reggiana, 86, 59100 - Prato (Italia).
<http://www.itesdagomari.it/>
- 2007–2013 **Laurea Triennale in Informatica**, *Università degli Studi di Roma "La Sapienza"*, Via Salaria, 113, 00198 - Roma (Italia).
<http://www.studiareinformatica.uniroma1.it>
- 2007–2008 **Certificato in Videogame Programming**, *Accademia Italiana Videogiochi*, Viale Ippocrate, 73, 00161 - Roma (Italia).
<http://www.aiv01.it>
- 2013–2016 **Laurea Magistrale in Informatica**, *Università degli Studi di Roma "La Sapienza"*, Via Salaria, 113, 00198 - Roma (Italia).
<http://www.studiareinformatica.uniroma1.it>

Tesi di Laurea Magistrale

- Titolo *Un Sistema per l'Analisi dei Cambiamenti in Immagini Acquisite da UAV per la Sorveglianza Attiva*
- Relatore Professore Luigi Cinque
- Descrizione Progettazione e sviluppo di un sistema di sorveglianza attiva che ha l'obiettivo di rilevare dei cambiamenti, in particolare in ambienti outdoor non urbani. Tale sistema dovrà analizzare le immagini aeree acquisite da un drone UAV che monitora una specifica zona.

Esperienze

Professionali

11/2008– **Programmatore**, *Elemental srl*, Viale Ippocrate, 73, 00161 - Roma (Italia).

01/2011 **Attività o settore**: Game Development

<http://www.elementaldesign.it/>

<http://www.aiv01.it/>

- Programmazione C++
- Utilizzo delle librerie grafiche DirectX 9.0c
- Programmazione C#
- Utilizzo delle librerie grafiche XNA
 - Gestione 3D delle telecamere
 - Implementazione dell'algoritmo Convex Hull per la creazione di mesh fisiche
 - Gestione della GUI
 - Implementazione di collisione con un tronco di piramide per il Frustum Culling
 - Implementazione di A* per l'intelligenza artificiale dei nemici
- Programmazione di gameplay del gioco Evil Heroes
 - Spostamento dei nemici verso il personaggio principale
 - Implementazione della barra vitale del personaggio principale

Varie

11/2012– **Tirocinante Programmatore**, *Centro di Ricerca C.A.T.T.I.D. Università degli*

04/2013 *Studi di Roma "La Sapienza"*, Roma.

○ Programmazione di un'applicazione per Windows Phone 7

○ Utilizzo di C# e Windows Phone SDK 7.1

05/2014– **Programmatore**, *Università degli Studi di Roma "La Sapienza"*, Roma.

06/2014 [http://gamificationlab.uniroma1.it/laboratorio/](http://gamificationlab.uniroma1.it/laboratorio/progetto-gamificationlab-2014)

[progetto-gamificationlab-2014](http://gamificationlab.uniroma1.it/laboratorio/progetto-gamificationlab-2014)

○ Programmazione di un piccolo gioco sulla raccolta differenziata

○ Utilizzo di C# Unity 4

○ Presentazione alla fiera Maker Faire di Roma

<http://gamificationlab.uniroma1.it/archivionotizie/>

[il-prototipo-del-gioco-differenziati-selezionato-alla-maker-faire](http://gamificationlab.uniroma1.it/archivionotizie/)

2012–Present **1st Year Analyst**, LEHMAN BROTHERS, Los Angeles.

Developed spreadsheets for risk analysis on exotic derivatives on a wide array of commodities (ags, oils, precious and base metals), managed blotter and secondary trades on structured notes, liaised with Middle Office, Sales and Structuring for bookkeeping.

Detailed achievements:

- Learned how to make amazing coffee
- Finally determined the reason for PC LOAD LETTER:
 - Paper jam
 - Software issues:
 - Word not sending the correct data to printer
 - Windows trying to print in letter format
 - Coffee spilled inside printer
- Broke the office record for number of kitten pictures in cubicle

2011–2012 **Summer Intern**, LEHMAN BROTHERS, Los Angeles.

Rated "truly distinctive" for Analytical Skills and Teamwork.

Piazza Giacomo Matteotti, 40 – 57126 - Livorno (ITALIA)

☎ (+39) 333 6567094 • ✉ dariogangi@hotmail.com

Miscellaneous

- 2010–2011 Spent some time finding myself. This was a courageous endeavour that didn't have a job title. It was quite important to my overall development though so I'm adding it to my CV. Also it explains the gap in my otherwise stellar CV.
- 2009–2010 **Computer Repair Specialist**, *Buy More*, Burbank.
Worked in the Nerd Herd and helped to solve computer problems. Allowed me to become expert in all forms of martial arts and weaponry.

Awards

- 2011 School of Business Postgraduate Scholarship
2010 Top Achiever Award – Commerce

Computer skills

- Basic JAVA, Adobe Illustrator
Intermediate PYTHON, HTML, \LaTeX , OpenOffice, Linux, Microsoft Windows
Advanced Computer Hardware and Support

Communication Skills

- 2010 Oral Presentation at the California Business Conference
2009 Poster at the Annual Business Conference in Oregon

Languages

- | | | |
|---------|---------------------|-------------------------------------|
| English | Mothertongue | |
| Spanish | Intermediate | <i>Conversationally fluent</i> |
| Dutch | Basic | <i>Basic words and phrases only</i> |

Interests

- | | |
|-----------|-----------|
| - Piano | - Chess |
| - Cooking | - Dancing |
| - Running | |