

# Dario Gangi

## Curriculum Vitae

### INFORMAZIONI PERSONALI

**Nome:** Dario Gangi  
**Indirizzo:** Piazzale Marconi, 5 - 27058 Voghera (PV)  
**Cellulare:** (+39) 333 65 67 094  
**Email:** dariogangi@hotmail.com  
**Skype:** dario.gangi  
**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/dario-gangi-130102132>

### ESPERIENZE

#### Lavorative

- 02/2017– **Programmatore, EUCENTRE** (*European Centre for Training and Research in*  
OGGI *Earthquake Engineering*), Pavia.
- Sviluppo di applicazioni web e siti web:
    - DeSigna - applicazione web per la protezione civile
    - Intranet - gestionale interno di Eucentre
    - 7aese conference - sito della conferenza 7aese
  - Linguaggi utilizzati: Java (JSP), HTML, Javascript, SQL, PHP
  - Strumenti utilizzati: Apache Tomcat, Eclipse, NetBeans, jQuery, Konckout.js, Google Charts, Notepad++, SVN, PostgreSQL, Wordpress, phpMyAdmin, MySQL
- 11/2012– **Programmatore, Centro di Ricerca C.A.T.T.I.D. Università degli Studi "La**  
04/2013 **Sapienza"**, Roma.
- Tirocinio per Corso di Laurea Triennale in Informatica
  - Sviluppo di un'applicazione per Windows Phone 7
  - Utilizzo di C# e Windows Phone SDK 7.1

11/2008– **Programmatore**, *AIV c\o Elemental srl*, Viale Ippocrate, 73, 00161 - Roma (Italia).

01/2011 **Attività o settore:** Game Development

[http://www.aiv01.it/IT/Progetti/9/Evil\\_heroes/330](http://www.aiv01.it/IT/Progetti/9/Evil_heroes/330)

- Programmazione C\C++
  - Utilizzo di DirectX e Nebula Engine
- Programmazione C#
  - Utilizzo delle librerie grafiche XNA
  - Gestione 3D delle telecamere (principalmente orbital camera, third person camera)
  - Implementazione dell'algoritmo Convex Hull per la creazione di mesh fisiche
  - Gestione della GUI
  - Implementazione del Frustum Culling
  - Implementazione di A\* per l'intelligenza artificiale dei nemici
- Programmazione di gameplay del gioco Evil Heroes
  - Playlist di video di gameplay:  
<https://www.youtube.com/playlist?list=PL3bhmux0Z1ohK9x4cdzjEwoKqdPXbryAy>
  - Movimento dei nemici verso il personaggio principale tramite pathfinding
  - Implementazione della HUD
- Utilizzo di SVN e Microsoft Team Foundation Version Control

### Formative

02/2016– **Programmatore**, *Laboratorio di Visione Artificiale VisionLab (Università degli Studi*  
10/2016 *"La Sapienza")*, Roma.

- Sviluppo di un sistema di sorveglianza attiva commissionato dal Ministero della Difesa
- Utilizzo di OpenCV e linguaggio C++

05/2014– **Programmatore**, *Università degli Studi "La Sapienza"*, Roma.

- 09/2014
- Sviluppo di un'applicazione Android per il Museo di Antropologia "Giuseppe Sergi" di Roma
  - Utilizzo del motore grafico Unity 3D
  - Implementazione di un'activity per la visualizzazione di modelli 3D di crani esposti al museo
  - Pubblicazione su Google Play  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=sapienza.informatica.man>

04/2014– **Programmatore**, *Università degli Studi "La Sapienza"*, Roma.

- 06/2014
- <https://www.facebook.com/differenziati.game/>  
<http://www.electricitylab.net/blog/9-news/46-differenziati-un-tuo-gesto-migliorerai-il.html>  
<http://gamificationlab.uniroma1.it/laboratorio/progetto-gamificationlab-2014>
- Sviluppo di un piccolo gioco sulla raccolta differenziata
  - Utilizzo di C#, Unity 3D, Arduino, Kinect for Windows SDK
  - Presentazione alla fiera Maker Faire di Roma  
<http://gamificationlab.uniroma1.it/archivionotizie/il-prototipo-del-gioco-differenziati-selezionato-alla-maker-faire>

---

## ISTRUZIONE

2001–2006 **Diploma di Ragioniere Programmatore**, *ITC Paolo Dagomari*, Via di Reggiana, 86, 59100 - Prato (Italia).

*Piazzale Marconi, 5 – 27058 - Voghera (PV) - Italia*

☎ (+39) 333 6567094 • ✉ [dariogangi@hotmail.com](mailto:dariogangi@hotmail.com)

2007–2013 **Laurea Triennale in Informatica**, *Università degli Studi "La Sapienza"*, Via Salaria, 113, 00198 - Roma (Italia),

**Votazione conseguita:** 103/110 .

- Conoscenze matematiche avanzate
- Conoscenze di programmazione in C e Java
- Conoscenze di linguaggi funzionali
- Conoscenze base sull'architettura di rete, modelli ISO-OSI e TCP/IP
- Conoscenze a basso livello nei sistemi operativi UNIX
- Conoscenze dell'architettura di un elaboratore
- Conoscenze riguardo la progettazione e l'analisi di un software
- Conoscenze teoriche e pratiche riguardo le basi di dati
- Progettazione e analisi di algoritmi

2007–2008 **Certificato in Videogame Programming**, *Accademia Italiana Videogiochi*, Viale Ippocrate, 73, 00161 - Roma (Italia).

- Programmazione in linguaggi C\C++
- Programmazione in linguaggio C# Orientato a Oggetti
- Utilizzo di Microsoft Visual Studio 2007/2010
- Utilizzo di sistemi di software di controllo versione CVS
- Programmazione con DirectX 9.0c
- Programmazione di pixel shader e vertex shader con linguaggio HLSL

2013–2016 **Laurea Magistrale in Informatica**, *Università degli Studi di Roma "La Sapienza"*, Via Salaria, 113, 00198 - Roma (Italia),

**Votazione conseguita:** 110 e lode/110 .

- Studio e programmazione in ambito della grafica computazionale (algoritmo di ray tracing, pipeline grafica, OpenGL, GLSL)
- Elaborazione delle immagini nell'ambito della visione artificiale e dei sistemi biometrici (utilizzo di OpenCV)
- Studio nell'ambito dell'Information Retrieval (utilizzo delle Twitter API, tramite Twitter4j)
- Studio di Big Data e utilizzo di Hadoop tramite Amazon Web Service
- Studio nell'ambito dell'informatica teorica (calcolabilità, complessità, lambda calcolo)
- Studio nell'ambito della gamification e utilizzo del motore grafico Unity
- Studio dell'interazione tra uomo e macchina, anche tramite sistemi multimodali
- Studio approfondito sulla progettazione, gestione delle reti e cloud computing
- Studio teorico e applicazione pratica di varie tecniche di Machine Learning

---

## TESI DI LAUREA MAGISTRALE

Titolo *Un Sistema per l'Analisi dei Cambiamenti in Immagini Acquisite da UAV per la Sorveglianza Attiva*

Relatore Professore Luigi Cinque

Descrizione Progettazione e sviluppo di un sistema di sorveglianza attiva che ha l'obiettivo di rilevare dei cambiamenti, in particolare in ambienti outdoor non urbani. Tale sistema dovrà analizzare le immagini aeree acquisite da un drone UAV che monitora una specifica zona. Il sistema è stato sviluppato in linguaggio C++ con l'ausilio della libreria OpenCV.

---

## COMPETENZE COMUNICATIVE

Piazzale Marconi, 5 – 27058 - Voghera (PV) - Italia

☎ (+39) 333 6567094 • ✉ [dariogangi@hotmail.com](mailto:dariogangi@hotmail.com)

Buone competenze comunicative in team di sviluppo acquisite grazie alle esperienze lavorative.

Buone capacità di comunicazione davanti a un pubblico di persone, acquisite durante alcune presentazioni e conferenze in ambito universitario.

## COMPETENZE PROFESSIONALI

Completa	C\C++, C#
Avanzata	Java
Buone\Ottime	Unity 3D, OpenCV, Microsoft .Net, Microsoft Visual Studio, XNA, Windows Phone SDK, NetBeans, Eclipse, LaTeX, JSP, HTML, Javascript, jQuery, Google Charts
Sufficiente	OpenGL, Boost C++, DirectX, HLSL, GLSL, Unreal Engine 4, Twitter4j, SQL, Linguaggi funzionali, Programmazione Assembly di architetture MIPS R2000/R3000, Android SDK, Cisco IOS, Amazon Web Services, Hadoop, PHP, Wordpress, php-MyAdmin, MySQL, Konckout.js

## CONOSCENZE LINGUISTICHE

Lingua Madre	Italiano				
	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Inglese			Interazione	Produzione	
	Ascolto	Lettura	Orale	Orale	-
	B1	B2	B1	B1	B2
	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Tedesco			Interazione	Produzione	
	Ascolto	Lettura	Orale	Orale	-
	A1	A1	A1	A1	A1

## Interessi

- Retrogaming
- Cinema
- Informatica

**CERTIFICATO DI LAUREA CON ESAMI**

Certificato rilasciato il 19/12/2016 12:00:42.

Si certifica che DARIO GANGI

Matricola: 1188599, nato a: FIRENZE (FI), ITALIA, il 24/02/1987

Codice fiscale: GNGDRA87B24D612L

ha conseguito, in questa Università, in data 19/10/2016 la laurea magistrale e il titolo di dottore magistrale in INFORMATICA (LM (DM 270/04) - ORDIN. 2011) (classe LM-18), Facoltà di INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE, INFORMATICA E STATISTICA

La votazione conseguita è 110 e lode/110.

La durata legale del corso è di 2 anni accademici.

Il relativo diploma è stato STAMPATO

Ha sostenuto i seguenti esami di profitto e/o le seguenti attività formative:

N°	Cod. Esame	Denominazione	Data	Voto	CFU o Annualeità
1	1031328	VISIONE ARTIFICIALE (INF/01)	23/01/2014	30/30	cfu: 6
2	1034509	FONDAMENTI DI GRAFICA COMPUTAZIONALE (INF/01)	28/01/2014	30/30	cfu: 6
3	1031323	MODELLI DI CALCOLO (INF/01)	31/01/2014	28/30	cfu: 6
4	1031329	INTERAZIONE SU WEB (INF/01)	19/09/2014	30/30	cfu: 6
5	1041870	WEB AND SOCIAL INFORMATION EXTRACTION (INF/01)	02/10/2014	29/30	cfu: 6
6	1031326	INTERAZIONE MULTIMODALE (INF/01)	11/11/2014	30/30	cfu: 6
7	AAFI246	ATTIVITA' FORMATIVA COMPLEMENTARE (-)	08/06/2015	idoneo	cfu: 6
8	1041792	BIOMETRIC SYSTEMS (INF/01)	12/06/2015	26/30	cfu: 6
9	1041764	BIG DATA COMPUTING (INF/01)	16/06/2015	26/30	cfu: 6
10	1010820	PROGETTAZIONE E GESTIONE DELLE RETI (INF/01)	10/07/2015	26/30	cfu: 6
11	1018735	COMPLEMENTI DI FISICA (FIS/01)	01/09/2015	30 e lode/30	cfu: 6
12	1031311	CALCOLABILITA' E COMPLESSITA' (INF/01)	18/09/2015	30/30	cfu: 6
13	1031325	APPENDIMENTO AUTOMATICO (INF/01)	11/01/2016	30/30	cfu: 6
14	1041823	ARGOMENTI SCELTI IN RETI E SISTEMI (INF/01)	22/03/2016	30/30	cfu: 6
15	AAFI034	PROVA FINALE (-)	19/10/2016	idoneo	cfu: 36

Esami superati: 15  
Totale crediti: 120

Il presente certificato, composto da pagine 2:  
a. contiene informazioni desunte dall'archivio elettronico dell'Università degli Studi di Roma "La Sapienza",  
b. è valido solo con marca da bollo per gli usi consentiti dalla legge.

MARCA DA BOLLO  
€ 16,00

Il Direttore dell'Area Servizi agli Studenti  
Dott.ssa Giulietta Capacchione

Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/1993.

Ai sensi delle modifiche introdotte dalla Legge 183/2011 al D.P.R. 445/2000 si precisa che il presente certificato non può essere prodotto agli organi della pubblica amministrazione o ai privati gestori di pubblici servizi.

Timbro Digitale Università degli Studi di Roma "La Sapienza".



Per la verifica del timbro digitale utilizzare il software Decoder2DPlus disponibile su  
<http://www.unroma1.it/didattica/egolemi/timbro-digitale>



# Università degli Studi di Roma "La Sapienza"

## CERTIFICATO DI LAUREA

Si attesta risultare dagli atti di ufficio che GANGI DARIO  
Matricola n. 1188599 nato a FIRENZE (FI) il 24/02/1987  
Codice fiscale: GNGDRA87B24D612L  
Nazione di nascita: ITALIA  
Ha conseguito, in questa Università, il df 15/05/2013  
la laurea in INFORMATICA (L (DM 27/0/04) - ORDIN. 2010)-L-31  
con voti 103/110

La durata legale di suddetto corso di 3 a.a.

Si certifica, inoltre, che il Predetto ha ottenuto negli esami di profitto le seguenti votazioni :

1 (*)	1015880	PROGETTAZIONE DI SISTEMI DIGITALI (INF/01)	24/30	cfu: 6
2 (*)	1015883	FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE (INF/01)	27/30	cfu: 9
3 (*)	1015884	METODOLOGIE DI PROGRAMMAZIONE (INF/01)	27/30	cfu: 9
4 (*)	1015881	ARCHITETTURA DEGLI ELABORATORI (INF/01)	24/30	cfu: 6
5 (*)	1022264	LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE (INF/01)	30/30	cfu: 6
6 (*)	101226	CALCOLO DIFFERENZIALE (MAT/05)	20/30	cfu: 6
7 (*)	1022270	INFORMATICA E DIRITTO (IUS/20)	28/30	cfu: 6
8 (*)	1015885	INTRODUZIONE AGLI ALGORITMI (INF/01)	27/30	cfu: 6
9 (*)	1022267	PROGRAMMAZIONE PER IL WEB (INF/01)	24/30	cfu: 6
10 (*)	1020420	METODI MATEMATICI PER L'INFORMATICA (MAT/01)	28/30	cfu: 6
11 (*)	1020422	SISTEMI OPERATIVI (INF/01)	24/30	cfu: 12
12 (*)	1020421	CALCOLO DELLE PROBABILITA' (MAT/06)	27/30	cfu: 9
13 (*)	1015889	RETI DI ELABORATORI (INF/01)	30 e lode /30	cfu: 9
14	1015888	PROGETTAZIONE DI ALGORITMI (INF/01)	24/30	cfu: 9
15	1022301	INGEGNERIA DEL SOFTWARE (INF/01)	28/30	cfu: 6
16	1022263	INTERAZIONE UOMO MACCHINA (INF/01)	29/30	cfu: 6
17	97796	CALCOLO INTEGRALE (MAT/05)	22/06/2012 23/30	cfu: 6
18	1015886	ALGEBRA (MAT/02)	12/07/2012 26/30	cfu: 9
19	1021737	CALCOLO NUMERICO (MAT/08)	25/09/2012 27/30	cfu: 6
20	AAFI104	LINGUA INGLESE (-)	19/10/2012 idoneo	cfu: 6
21	1015887	BASI DI DATI (INF/01)	15/11/2012 30/30	cfu: 12
22	1022265	MODELLI E OTTIMIZZAZIONE (INF/01)	11/02/2013 22/30	cfu: 6
23	AAFI050	TIROCCINO (-)	15/05/2013 idoneo	cfu: 12
24	AAFI004	PROVA FINALE (-)	15/05/2013 superato	cfu: 6

(\*) Esame convalidato con delibera della struttura didattica del 12/12/2011 per opzione a.a. 2011/2012

Esami Superati: 24  
Totale Crediti: 180



# Università degli Studi di Roma "La Sapienza"

## CERTIFICATO DI LAUREA

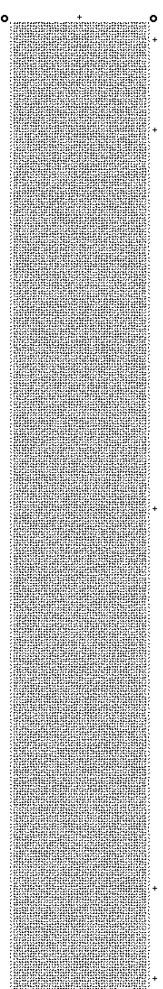
Il relativo diploma e' stato STAMPATO  
Il presente certificato, composto da 2 pagine:  
a. contiene informazioni desunte dall'archivio dell'Università degli Studi di Roma "La Sapienza";  
b. valido solo con marca da bollo per gli usi consentiti dalla legge

Valido solo con  
MARCA DA BOLLO  
€ 16,00

Il Dirigente la Ripartizione IV-Studenti  
Dott.ssa Rosalba Natale

Al sensi delle modifiche introdotte dalla Legge 183/2011 al D.P.R. 445/2000 si precisa che: "Il presente certificato non pu essere prodotto agli organi della pubblica amministrazione o ai privati gestori di pubblici servizi."

Timbro Digitale Università degli Studi di Roma "La Sapienza"



Per la verifica del timbro digitale utilizzare il software Decoder2DPlus disponibile su <http://www.unroma1.it/didattica/regolamenti/timbro-digitale>





# ACCADEMIA ITALIANA VIDEOGIOCHI CERTIFICATE OF PARTICIPATION

This certificate is presented to DARIO GANGI  
in recognition of his attendance of the 1 year internship in

## VIDEOGAME PROGRAMMING

in the period from 10/20/2008 to 06/26/2009

the teacher

the director

ACCADEMIA ITALIANA VIDEOGIOCHI  
[WWW.AIV01.IT](http://WWW.AIV01.IT) [INFO@AIV01.IT](mailto:INFO@AIV01.IT)



# ACCADEMIA ITALIANA VIDEOGIOCHI CERTIFICATE OF PARTICIPATION

This certificate is presented to DARIO GANGI  
in recognition of his attendance of the 1° and 2° level course of 280 hours on

## VIDEOGAME PROGRAMMING

in the period from 10/29/2007 to 06/30/2008

the teacher

the director

ACCADEMIA ITALIANA VIDEOGIOCHI  
[WWW.AIV01.IT](http://WWW.AIV01.IT) [INFO@AIV01.IT](mailto:INFO@AIV01.IT)