

Pantallas

Resolución
1200x900

1- Menú principal



Al clicar en el menu



FX de Sonido

Musica de fondo

Ayuda

Al clieckear en la ayuda



Cerrar Ayuda

Navegacion pantallas de ayuda

Selección de nivel



Indicador de monedas

Indicador de vidas

Nivel bloqueado

Maximo nivel desbloqueado sin completar
(color naranja)

Nivel completo (color violeta)

Distinto icono para cada tipo de
nivel

Background arrastrable. Contiene
todos los niveles del juego

Menu. Ídem anterior + boton cerrar (vuelve a la
pantalla anterior)

Al Seleccionar un nivel se abre un popup



Cierra popup

Indicador de nivel

Objetivo del nivel

Comenzar nivel

Maximos puntajes

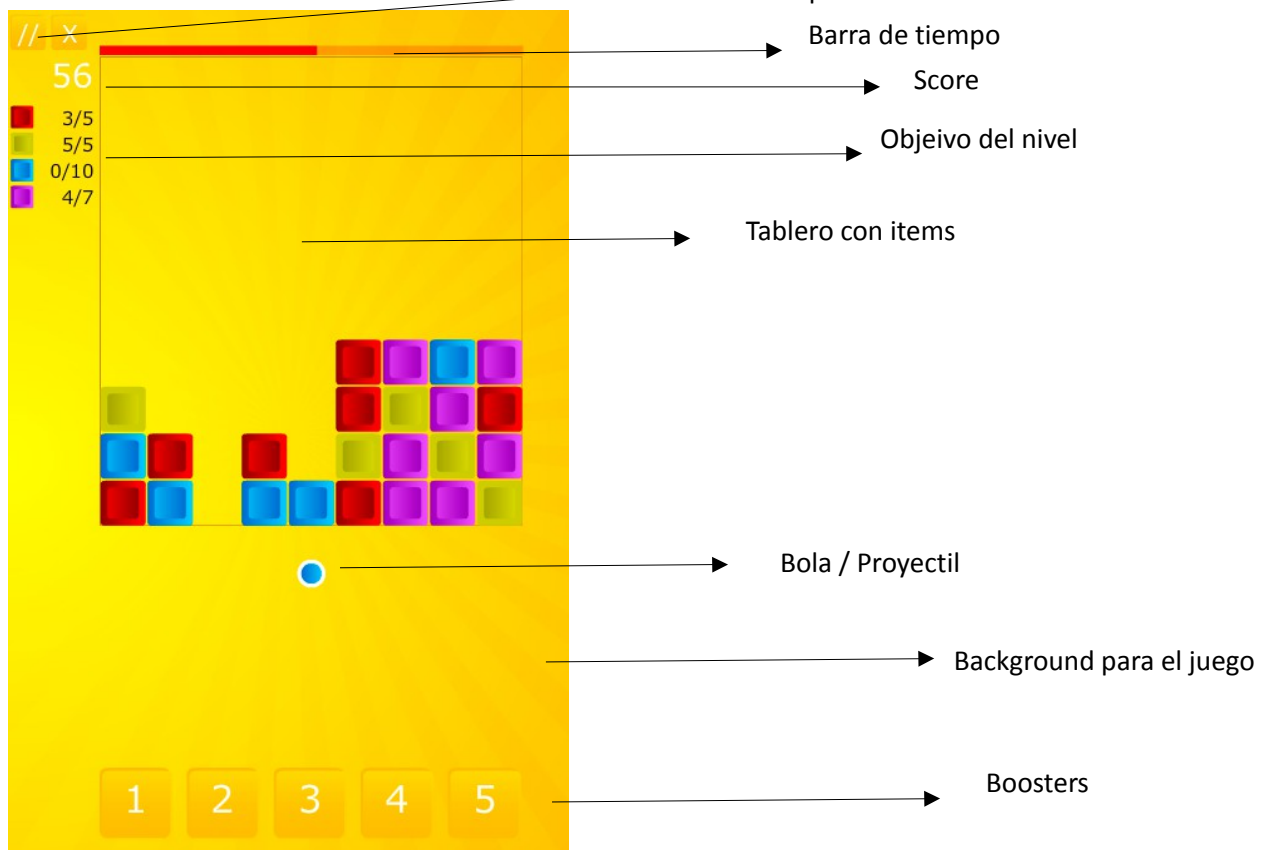
Pantalla de juego

Al entrar al nivel

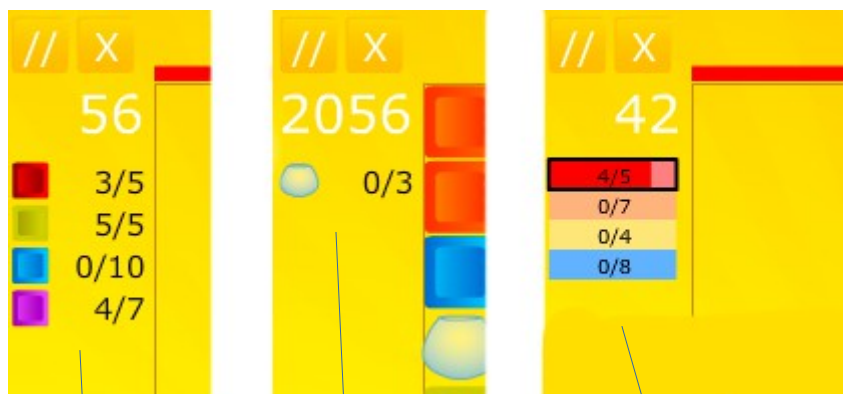


Popup con el Objetivo del nivel

Luego de cerrar el popup



TIPOS DE OBJETIVOS



Classic: Juntar los colores en cualquier orden

Quest: Juntar las vasijas

Boss: Juntar los colores en orden

Al presionar en un booster



Monedas que tengo

Nombre del booster

Cancelar compra

Icono del booster

Descipcion del booster

Precio del booster

Pantalla de pausa



logo

Fx de sonido

Musica

Salir del nivel

Cerrar popup de pausa

Al presionar salir del juego



Titulo

Confirmacion de salir

Cierra el popup

Sale del juego

Al ganar el nivel pasan dos cosas:

1-



Popup indicando que ganaste.
Entra y sale solo

2-



Nivel completado

Cerrar popup, ir a listado de niveles

Descripcion y puntaje obtenido

Cerrar popup, ir a listado de niveles

Mayores puntajes

Al perder el nivel, pasan 3 cosas

1- Oportunidad de seguir (usando monedas). Popup



Muestra cuantas monedas tiene el usuario

Titulo

Cerrar popup, Va al popup siguiente

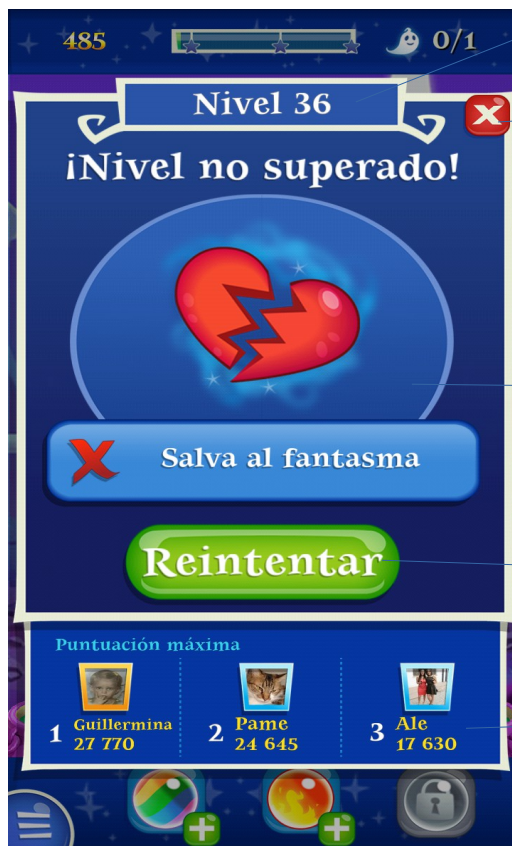
Continua el juego. NO va al popup siguiente

2- Popup Confirmando que perdiste



Popup indicando que perdiste
Entra y sale solo

3- Popup



Nivel incompleto

Cierra el pòpup y va al listado de niveles

Icono indicando que perdiste

Cierra el pòpup y va al listado de niveles

Mayores puntajes