



MINISTERIO DE EDUCACION DIRECCION NACIONAL DE CURRICULO Y TECNOLOGIA EDUCATIVA SECUENCIA DIDACTICA SEMANAL DIRECCION DE EDUCACIÓN DE JÓVENES Y ADULTOS CENTRO DE EDUCACIÓN LABORAL DE ARRAIJÁN

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN GRADO: 19° HORAS SEMANALES: 6 HORAS

DOCENTE: Darío López SEMANA: 26 AL 30 JUNIO DE 2023 TRIMESTRE: 1

TEMA: Conceptos Básicos de tecnología de la información

ÁREA: TECNOLOG	GIA Y COMPUTADORAS	
OBJETIVO DE APRENDIZAJE	 ✓ Comprender el concepto de tecnología de la información y su alcance en diferentes ámbitos. ✓ Identificar y describir los componentes básicos de la tecnología de la información, incluyendo hardware, software y redes de comunicación. ✓ Reconocer la importancia de la seguridad de la información y aplicar medidas básicas de protección en entornos digitales. 	META DE APRENDIZAJE ✓ Aprender de, aprender sobre , aprender con las computadoras ✓ Comprender y ser capaz de diferenciar el hardware del software. ✓ Evaluar y estar en la capacidad de construir la historia de los distintos computadoras
INDICADORES DE LOGRO	✓ Los estudiantes pueden identificar y describir correctamente los componentes básicos de la tecnología de la información, como hardware, software y redes de comunicación.	APRENDIZAJE FUNDAMENTAL (DFA)





MINISTERIO DE EDUCACION DIRECCION NACIONAL DE CURRICULO Y TECNOLOGIA EDUCATIVA SECUENCIA DIDACTICA SEMANAL DIRECCION DE EDUCACIÓN DE JÓVENES Y ADULTOS CENTRO DE EDUCACIÓN LABORAL DE ARRAIJÁN

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN GRADO: 19° HORAS SEMANALES: 6 HORAS

DOCENTE: Darío López SEMANA: 26 AL 30 JUNIO DE 2023 TRIMESTRE: 1

TEMA: Conceptos Básicos de tecnología de la información

ÁREA: TECNOLOG		
OBJETIVO DE APRENDIZAJE	 ✓ Comprender el concepto de tecnología de la información y su alcance en diferentes ámbitos. ✓ Identificar y describir los componentes básicos de la tecnología de la información, incluyendo hardware, software y redes de comunicación. ✓ Reconocer la importancia de la seguridad de la información y aplicar medidas básicas de protección en entornos digitales. 	META DE APRENDIZAJE ✓ Aprender de, aprender sobre , aprender con las computadoras ✓ Comprender y ser capaz de diferenciar el hardware del software. ✓ Evaluar y estar en la capacidad de construir la historia de los distintos computadoras
INDICADORES DE LOGRO	✓ Los estudiantes pueden identificar y describir correctamente los componentes básicos de la tecnología de la información, como hardware, software y redes de comunicación.	

1	Los	estud	diant	es	demu	estra	an	comprensión	de	los
	conce	eptos	de	seg	guridad	de	la	información a	al ap	olicar
	medic	Jas Da	asica	15 06	e brotec	CIOI	ı y e	xplicar la impo	rtanc	ia de
	la seg	gurida	d er	ent	tornos c	ligita	ales			

✓ Los estudiantes pueden explicar los sistemas de almacenamiento y recuperación de información, y pueden identificar y utilizar adecuadamente diferentes dispositivos de almacenamiento.

✓ Indaga utilizando investigaciones existentes.
 ✓ Usa conocimientos tecnológicos adquiridos
 ✓ Reflexiona sobre la ciencia y la tecnología.

ACTIVIDADES	EVALUACIÓN			
	EVIDENCIAS	CRITERIOS		

ACTIVIDADES DE INICIO

Dar una visión preliminar del tema Tecnología de la información a través de un PPT o presentación con módulo. acompañada de lluvia de ideas.

Lluvia de ideas: Pedir a los estudiantes que nombren diferentes tipos de dispositivos tecnológicos que utilizan en su vida diaria. Anota sus respuestas en la pizarra o en una hoja grande de papel y, a medida que mencionen los dispositivos, quíalos identifiquen para que qué componentes de tecnología de la 1. Escoja 2 definiciones y haga una información están presentes en cada uno de ellos.

DESARROLLO

Demostración de componentes de hardware: Prepara una variedad de componentes de hardware, como una CPU, un monitor, un teclado, etc. Realiza una demostración en vivo para que los estudiantes puedan ver y tocar los componentes físicos, y explicales sus funciones y características principales.

CIERRE

Resumen individual: Pedir que hagan un resumen sobre los conceptos clave que han aprendido en la clase.

ENTREGABLES:

✓ Creación de un mapa conceptual:
✓ Solicita a los estudiantes que elaboren un mapa conceptual que muestre la interrelación entre los conceptos clave de la tecnología de la información. Pueden utilizar software o hacerlo a mano. Esto les ayudará a organizar y visualizar los conceptos de manera clara y jerárquica.

ACTUACIONES DIRECTAS:

- síntesis con sus palabras de que es la tecnología de la información. (por lo menos 10 líneas)
- 2. Elabore un cuadro sinóptico referente a los ejemplos donde se utiliza la tecnología de la información

- Creatividad Participación
- en clase
- ✓ Siquió indicaciones

Orden

Puntualidad

TIPO DE EVALUACIÓN / INSTRUMENTO

DIAGNÓSTICA Coevaluación Heteroevaluación

FORMATIVA: Instrumento: rúbrica Sopa de letras

SUMATIVA: Técnica: Mapa Mental

INSTRUMENTOS:

- Rúbrica
- Escala numérica
- ·Escala estimativa

Pueden crear un breve resumen en forma de esquema, lista de puntos principales o incluso una pequeña presentación.		
presentación.		