**MINISTERIO DE EDUCACIÓN**

**DIRECCIÓN REGIONAL DE PANAMÁ OESTE**

**INSTITUTO PROFESIONAL Y TÉCNICO FERNANDO DE LESSEPS**

**PLANIFICACIÓN ANUAL / TRIMESTRAL 2023**

ASIGNATURA: Tecnología de la Información DOCENTE: Darío Abdiel López Linares

TRIMESTRE: I GRADO: 10

Áreas: INTRODUCCIÓN A LAS COMPUTADORAS

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE: Comprender conceptualmente lo que es una computadora y su evolución, valorando su importancia en tareas diarias de los humanos.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Trimestre** | **semanas** | **CONTENIDOS** | | | **COMPETENCIAS**  **BÁSICAS** | **INDICADORES DE LOGROS** |
|  | | **CONCEPTUALES** | **PROCEDIMENTALES**  **( HABILIDADES)** | **ACTITUDINALES ( VALORES)** | **- Conocimiento e interacción con el mundo físico.**  - Conocer el funcionamiento y la aplicación de objetos, procesos, sistemas y entornos tecnológicos.  - Manipular objetos con precisión y seguridad.  - Utilizar el proceso de resolución técnica de problemas para satisfacer necesidades tecnológicas. | • Expresa oralmente conceptos generales de la computadora.  • Explica la evolución y tipos de computadoras que hay en la actualidad.  • Resuelve correctamente problemas de representación de datos.  • Identifica y expone el uso y función de los diversos dispositivos de una computadora.  • Expone el concepto de software en forma verbal.  • Identifica el sistema operativo, en su computadora. |
| 1. Introducción a Las Computadoras  • Conceptos Generales  • Evolución de las computadoras  • Tipos de Computadoras  • Representación interna de los datos. 2. Hardware  • Periféricos de Entrada, Salida  • Dispositivos de Procesamiento  • Unidades de Almacenamiento 3. Software  • Software de Sistemas  −Sistemas Operativos | • Observación de imágenes y vídeo sobre la evolución y tipos de computadoras.  • Resolución de problemas de representación interna de datos.  • Identificación de los diferentes dispositivos de la computadora.  • Realización de un análisis sobre el funcionamiento delos diferentes  • Reconocimiento de un sistema operativo en cualquier computador. | • Valoración de la importancia de las computadoras en la vida diaria.  • Toma conciencia de la utilidad de cada uno de los dispositivos de la computadora.  • Interés por identificar un sistema operativo. |
| Metodología y técnicas: Desarrollar y adquirir de forma autónoma y supervisada los aprendizajes, favoreciendo así el principio de aprender a aprender. Esto significa que el proceso metodológico ha de ser dinámico, investigativo y propiciador de la criticidad y la creatividad, lo cual lo ayudará a construir o reconstruir el conocimiento. Propiciar en forma permanente, la observación, investigación, la experimentación, el trabajo en grupo, en el taller, laboratorio, proyectos y asignación de tareas. | | | | | | |
| Actividades de evaluación: Investiga y expresa cómo han evolucionado las computadoras y lo presenta en una lámina.  • Observa imágenes y vídeos sobre la evolución del computador, presenta un resumen de la evolución utilizando la línea de tiempo  • Investiga sobre software de sistemas, aplicación y desarrollo, presentándolo en un cuadro.  • Enciende una computadora y reconoce su S.O y versión, presentándolo en una hoja con sus | | | | | | |
| FUENTES BIBLIOGRÁFICAS:  BUSTAMANTE MIRAYO, Antonio. Virus y antivirus: concepto, historia y más. http://www.tecnobot.com/2007/07/07/virus-yantivirus-concepto-historia-y-mas/. Publicado: 07/07/2007 & Casas Castellanos, Ricardo; Cortés, Gonzalo. Informática Activa 1. Editorial AlfaOmega. 3ra edición 2006. & Casas Castellanos, Ricardo; Cortés, Gonzalo. Informática Activa 2. Editorial AlfaOmega. 3ra edición 2006. & Catalinas Enrique Quero; García Román Agustín Mantenimiento de Portales de la Información. Editorial Thompson. 2007. & CRUZ GONZÁLEZ, Mireya. Sistemas operativos. http://usuarios.multimania.es/mirella1324/index.html Universidad de Cuatitlan, Izcalli. & FRANCO, Ingrid. Historia del Internet. http://www.monografias.com/trabajos14/internet-hist/internet-hist.shtml Publicado: julio 2007. & LÓPEZ Carlos. Antivirus. http://www.monografias.com/trabajos27/secuware-antivirus/secuware-antivirus.shtml & MINAYO, Carlos Resino, Ventura Belén Ena. Aplicaciones Informáticas . Editorial Thompson. 2005 & SÁNCHEZ MONTUFAR, Luis. Informática I. Un enfoque constructivista. Editorial Pearson. 2006 & Wikipedia. Computadora. http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora . Modificada: 8 de Febrero de 2010. & ZEPEDA CHEHAIBAR, Carlos. Informática Aprender Haciendo. Editorial Libro Azul. Grupo Educare 2004. & ZEPEDA CHEHAIBAR, Carlos. Informática Aprender Haciendo. Libro Naranja. Editorial Grupo Educare 2004. & DIZAIN, María Soler Sola. Computer & Web, Informática para todos. Access y Power Point. Editorial Sol90 Educare 2004 | | | | | | |