**Nombre del proyecto:** Güilder – *“El constructor de tus horarios.”*

**Grupo a cargo del proyecto:** “NullPointer Exception”.

**Integrantes del grupo:** *Denon Nicole, Doti Santiago, Gomez Mauro, Hromek Erik, Lescano Nicolas, Lopez Dario, Salina Mauro.*

**Lenguaje de desarrollo:** PHP, HTML

**Herramientas utilizadas:** NetBeans, Symfony, XAMPP Control Panel, Git Bash, GitLab, Bootstrap 3, phpMyAdmin,

Dario estuvo aquí

Nuestro proyecto de desarrollo elegido en la asignatura Proyecto de Software de la Universidad Nacional Arturo Jauretche, a cargo del Ingeniero Oscar L. Cortes Bracho, se trata de un planificador de materias universitarias.

Dicho planificador consiste en tres módulos. En primer lugar el alumno (cliente de nuestra aplicación) podrá acceder a nuestro sistema para obtener los horarios de las comisiones y materias a las que desea cursar y que mejor se adapten a sus itinerarios personales, pudiendo filtrarlas por ejemplo: por turnos en lo que la persona desee asistir a la universidad. En segundo lugar la aplicación contara con otro modulo en el cual se podrá listar cada materia para poder ver cuáles fueron los días y horarios en los cuales se dictó dicha materia históricamente. Por último la aplicación tendrá un módulo en el cual los alumnos podrán registrar su interés para anotarse a futuras materias pudiendo así generar una estadística que podría ser utilizada por la universidad para generar las futuras ofertas horarias.

La idea de nuestra aplicación web surgió a partir de la problemática que se produce al inicio de cada cuatrimestre cuando se debe inscribir a las materias a través del sistema interuniversitario Guaraní. El cual muchísimas veces falla debido al gran número de alumnos que intenta ingresar a la misma hora y día para poder anotarse, desde esa base buscamos facilitarle la inscripción a todos los alumnos ofreciéndole las mejores y distintas alternativas a la hora de elegir las comisiones que desea cursar, y a su vez fomentando el uso de esta aplicación la universidad podría contar con más información lo que permitiría armar cada cuatrimestre una mejor oferta horaria, que se ajuste mejor a las necesidades de los alumnos.

Para el desarrollo de esta aplicación utilizaremos un entorno de desarrollo compuesto por: un servidor local de desarrollo Apache gestionado con Xampp,  
PHP como lenguaje de backend,NetBeans como IDE,MySQL como motor de base de datos,Git como sistema de control de versiones y GitLab como respositorio externo