

PROYECTO ENTORNOS DE DESARROLLO

TEMA: GESTIÓN DE UNA PELUQUERÍA

Autores: Mario Bodas y Darío Maris

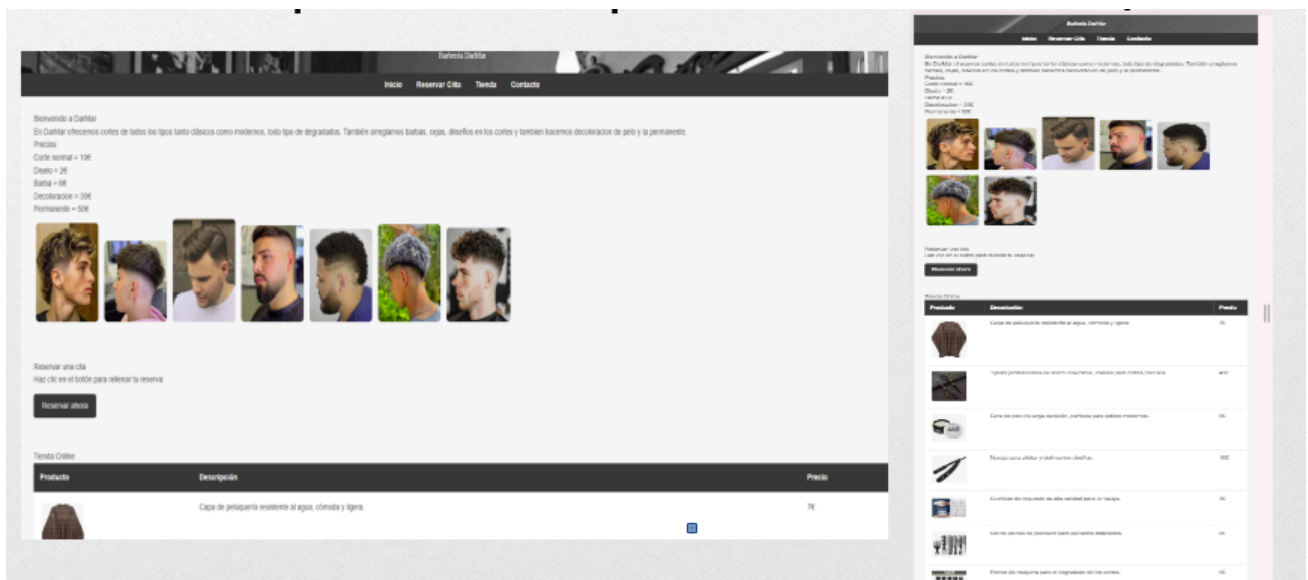
Tutor: Andrés Chillón

ÍNDICE

1. Resumen
2. Introducción
3. Objetivos
4. Requisitos del proyecto
 - 4.1 Requisitos funcionales
 - 4.2 Requisitos no funcionales
5. Prototipo (mockup)
6. Diagramas
 - 6.1 Diagrama de Casos de Uso
 - 6.2 Diagramas de Clases de Análisis
 - 6.3 Diagrama de Entidad-Relación
 - 6.4 Diagrama de Clases de Diseño
7. Conclusiones
8. Referencias

1. Resumen

El proyecto trata sobre el diseño de una página web para una peluquería. La peluquería tiene un menú para ir más rápido al apartado que prefieras ir como a la tienda o a la reserva de cita o al número de contacto o para ver que cuestan los cortes y como se ven. La peluquería permite a los usuarios reservar citas desde la página web el cual aparece en el apartado de reservar que es un botón y te lleva a otra pestaña en la que tienes que poner tu nombre la hora y el día porque si no pones una te salta una alerta de que te falta para poder enviar la reserva, consultar los servicios que da la peluquería y los precios que tienen el corte o la barba o el tinte de pelo y ver una tienda online con productos y máquinas que la peluquería pone para venta a los clientes. También aparece el número de contacto de la peluquería y el correo por si necesitan contactar con la peluquería. Se han utilizado HTML, CSS y JavaScript para el prototipo y el cual también es responsive la página para que así puedan ver bien la página web desde el móvil cualquier otro lado, StarUML para los diagramas de caso de uso, el de análisis y el de entidad relación y Word para la documentación del proyecto.



2. Introducción

Elegimos hacer una página web de una peluquería porque yo(Mario) corto el pelo a mis amigos como hobby y a los dos nos pareció buena idea y lo hicimos juntos. Además es un negocio muy común y con necesidades muy claras como la gestión de citas, mostrar los servicios, y vender productos de peluquería. Además, ya habíamos empezado a trabajar en HTML, CSS y JavaScript con el proyecto para lenguaje de marcas y seguimos en el proyecto, pero para tu asignatura.

3. Objetivos

1. Crear un prototipo de una peluquería.
2. Permitir al usuario reservar citas online.
3. Mostrar los servicios disponibles y sus precios.
4. Simular una tienda de productos.
5. Realizar los diagramas exigidos (casos de uso, clases, E-R, diseño).
6. Documentar el proyecto correctamente.

4. Requisitos del proyecto

4.1 Requisitos funcionales

- El usuario podrá reservar una cita indicando día, hora y nombre.
- El usuario podrá ver la lista de servicios disponibles.
- El usuario podrá consultar productos en la tienda.
- Interacción básica con botones.

4.2 Requisitos no funcionales

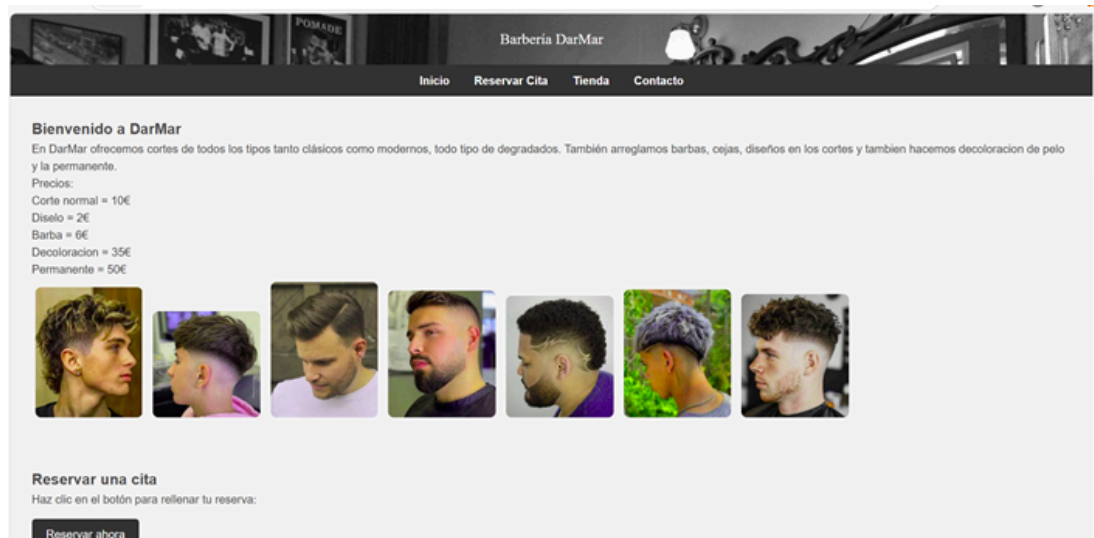
- Web responsive (adaptable a móviles).
- Fácil de navegar.
- No requiere de iniciar de sesión o registrarse.
- No usa base de datos real.

5. Prototipo (mockup)

Se han hecho varias páginas en HTML:

- Página principal con los servicios y la tienda de productos
- Página de reserva de cita

Página principal(Como se ve)



Producto	Descripción	Precio
	Cuchilla de afeitado resistente al agua, cómoda y ligera.	1€
	Tipos profesionales de aseo masculino, ideales para cortes precisos.	40€
	Cera de pelo de larga duración, perfecta para estilos modernos.	5€
	Herramienta para afeitado y mantenimiento de la piel.	10€
	Cortador de pelo de alta calidad para la barbería.	3€
	Set de pinces de presión para peinados detallados.	1€
	Puntas de máquina para el degradado de los cortes.	1€
	Cilindro profesional para cortes complejos con diferentes medidas.	100€
	Tijera profesional para definir contornos con precisión.	100€
	Shower eléctrico para un afeitado al ras sin irritación.	100€

Página principal(Código)

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="es">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<title>Peluquería Masculina</title><!-- Título que aparece en la pestaña del navegador -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bulma@0.9.4/css/bulma.min.css">
```

```
<link rel="stylesheet" href="style.css">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<header>
```

```
<h1>Barbería DarMar</h1><!-- Título principal de la página -->
```

```
</header>
```

```
<nav><!-- Barra de navegación principal -->
```

```
<a href="#inicio">Inicio</a><!-- Enlace que lleva a la sección inicio -->
```

```
<a href="#citas">Reservar Cita</a><!-- Enlace a la sección de reservas -->
```

```
<a href="#tienda">Tienda</a><!-- Enlace a la tienda -->
```

```
<a href="#contacto">Contacto</a><!-- Enlace a la sección de contacto -->
```

```
</nav>
```

```
<section id="inicio"><!-- Primera sección visible presentación de la barbería -->
```

```
<h2>Bienvenido a DarMar</h2><!-- Subtítulo de sección -->
```

```
<p>En DarMar ofrecemos cortes de todos los tipos tanto clásicos como modernos, todo tipo de degradados. También arreglamos barbas, cejas, diseños en los cortes y tambien hacemos decoloracion de pelo y la permanente.</p><!-- Descripción de los servicios -->
```

```
<p>Precios:</p><!-- Título para la lista de precios -->
```

```
<!-- Lista con los precios de cada servicio -->
```

```
<p>Corte normal = 10€</p>
```

```
<p>Diselo = 2€</p>
```

```
<p>Barba = 6€</p>
```

```
<p>Decoloracion = 35€</p>
```

```
<p>Permanente = 50€</p>
```

```
<!-- Imágenes de los estilos o servicios que se da en la peluqueria-->
```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```
</section>
```

```
<section id="citas"><!-- Sección para realizar reservas -->
```

```
<h2>Reservar una cita</h2><!-- Subtítulo de sección -->
```

```
<p>Haz clic en el botón para rellenar tu reserva:</p><!-- Instrucción para el usuario -->
```

```
<a href="reservas.html" target="_blank" class="boton-reserva">Reservar ahora</a><!-- Botón que abre la  
página de reservas en una nueva pestaña. -->
```

```
</section>
```

```
<section id="tienda"><!-- Sección de productos a la tienda -->
```

```
<h2>Tienda Online</h2><!-- Subtítulo de sección -->
```

```
<table><!-- Tabla de productos -->
```

```

<tr><!-- Fila de encabezado -->

<th>Producto</th>

<th>Descripción</th>

<th>Precio</th>

</tr>

<!-- Fila de producto -->

<tr>

<td></td><!-- Imagen del producto -->

<td>Capa de peluquería resistente al agua, cómoda y ligera.</td>

<td>7€</td><!-- Precio -->

</tr>

<tr>

<td></td><!-- Imagen del producto -->

<td>Tijeras profesionales de acero inoxidable, ideales para cortes precisos.</td>

<td>45€</td><!-- Precio -->

</tr>

<tr>

<td></td><!-- Imagen del producto -->

<td>Cera de pelo de larga duración, perfecta para estilos modernos.</td><!-- Descripción -->

<td>5€</td><!-- Precio -->

</tr>

<tr>

<td></td><!-- Imagen del producto -->

<td>Navaja para afeitar y delinear los diseños.</td><!-- Descripción -->

<td>10€</td><!-- Precio -->

</tr>

<tr>

<td></td><!-- Imagen del producto -->

```


<td>Cuchillas de repuesto de alta calidad para la navaja.</td><!-- Descripción -->
<td>3€</td><!-- Precio -->
</tr>
<tr>
<td></td><!-- Imagen del producto -->
<td>Set de peines de precisión para peinados detallados.</td><!-- Descripción -->
<td>8€</td><!-- Precio -->
</tr>
<tr>
<td></td><!-- Imagen del producto -->
<td>Peines de maquina para el degradado de los cortes.</td><!-- Descripción -->
<td>5€</td><!-- Precio -->
</tr>
<tr>
<td></td><!-- Imagen del producto -->
<td>Clipper potente para cortes completos con diferentes niveles.</td><!-- Descripción -->
<td>130€</td><!-- Precio -->
</tr>
<tr>
<td></td><!-- Imagen del producto -->
<td>Trimmer profesional para delinear contornos con precisión.</td><!-- Descripción -->
<td>120€</td><!-- Precio -->
</tr>
<tr>
<td></td><!-- Imagen del producto -->
<td>Shaver eléctrica para un afeitado al ras sin irritación.</td><!-- Descripción -->
<td>105€</td><!-- Precio -->
</tr>

```
</table>
```

```
</section>
```

```
<section id="contacto"><!-- Sección con datos de contacto -->
```

```
<h2>Contacto</h2><!-- Subtítulo de sección -->
```

```
<p>Email: barberiadarmar@gmail.com</p><!-- Email de contacto -->
```

```
<p>Teléfono: +34 123 456 789</p><!-- Número de teléfono -->
```

```
</section>
```

```
<footer>
```

```
<p>&copy; 2025 Barbería DarMar</p><!-- Pie de página -->
```

```
</footer>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Página reservas(Como se ve)



Página reservas(Código)

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Reserva de Cita - DarMar</title>

  <link rel="stylesheet" href="style_reserva.css">

  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>

</head>

<body>

  <form><!-- Formulario para realizar la reserva -->

    <h2>Formulario de Reserva</h2><!-- Título del formulario -->

    <!-- Campo para ingresar el nombre -->

    <label for="nombre">Nombre completo:</label><!-- Etiqueta del campo -->

    <input type="text" id="nombre" name="nombre" required><!-- Campo de texto obligatorio -->


    <label for="fecha">Fecha:</label><!-- Etiqueta del campo -->

    <input type="date" id="fecha" name="fecha" required><!-- Campo de texto obligatorio -->


    <label for="hora">Hora:</label><!-- Etiqueta del campo -->

    <input type="time" id="hora" name="hora" required><!-- Campo de texto obligatorio -->


    <button type="submit">Enviar Reserva</button><!-- Botón para enviar el formulario -->

  </form>

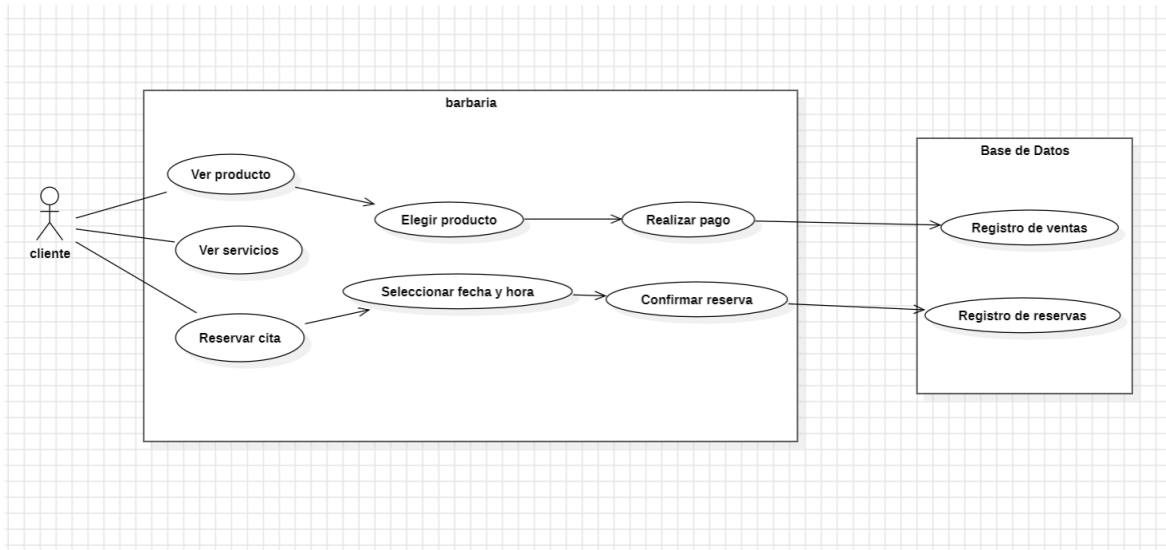

  <script src="script.js"></script>

</body>

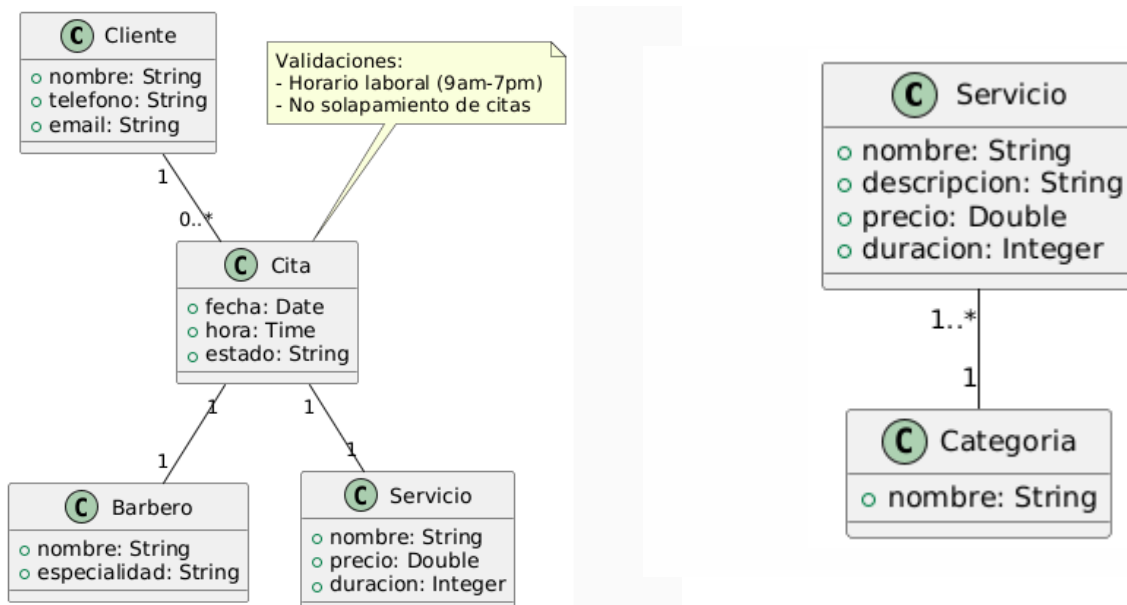
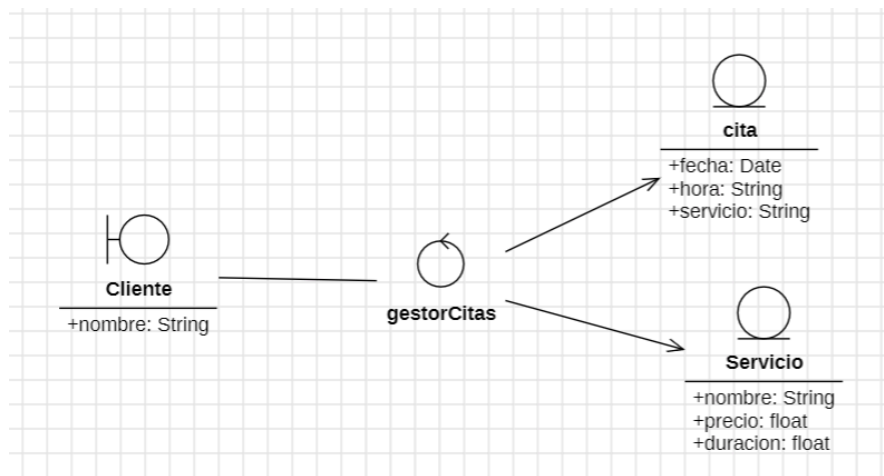
</html>
```

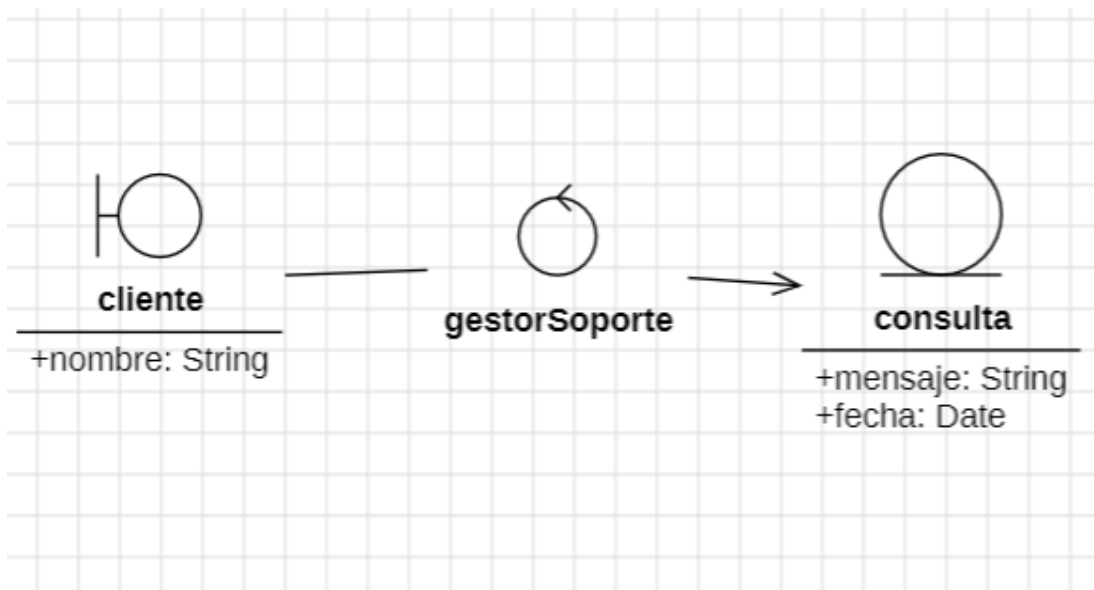
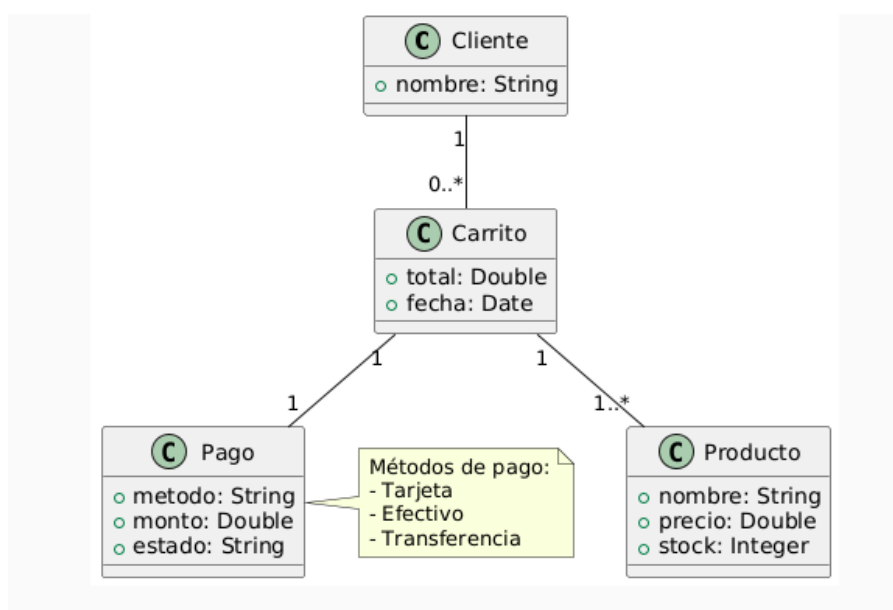
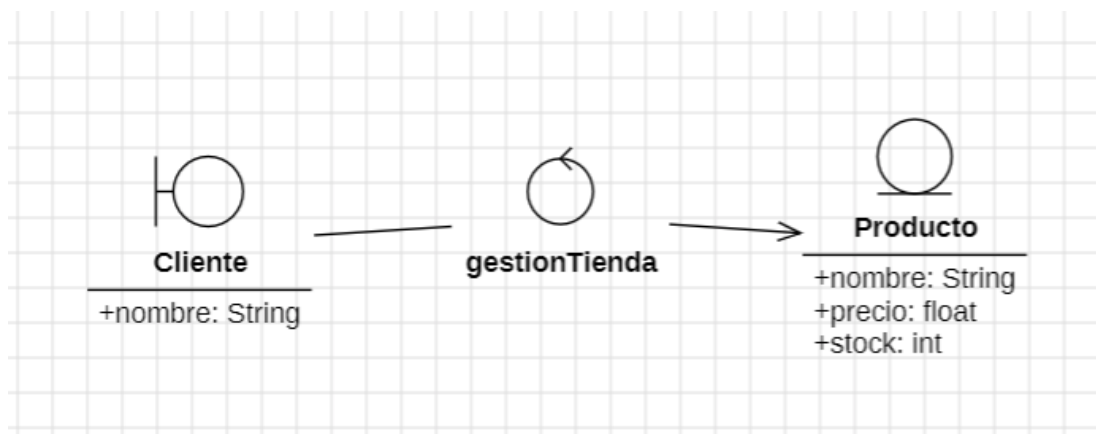
6. Diagramas

6.1 Casos de Uso



6.2 Clases de Análisis





6.3 Entidad-Relación

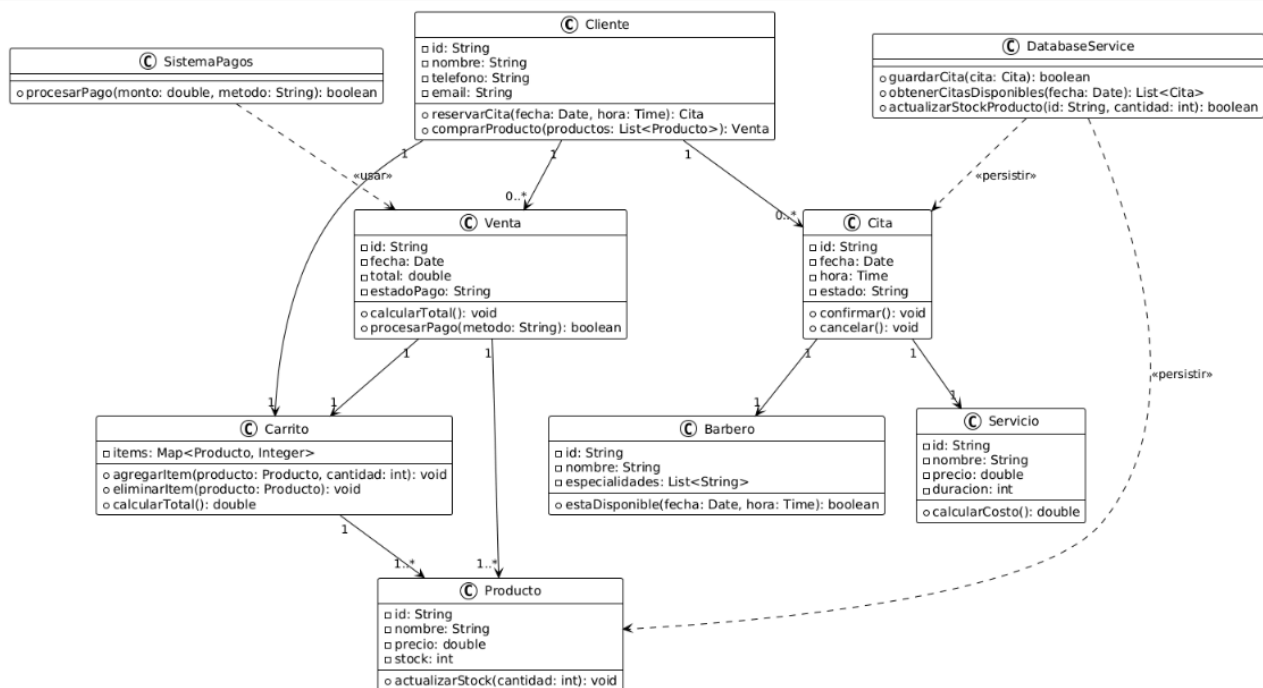
```
+  Import  Export
Run  SQLite

1 CREATE TABLE Cliente (
2   id_cliente INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
3   nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
4   telefono VARCHAR(15) UNIQUE,
5   email VARCHAR(50) UNIQUE
6 );
7
8 CREATE TABLE Servicio (
9   id_servicio INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
10  nombre VARCHAR(30) NOT NULL,
11  precio DECIMAL(8,2) NOT NULL,
12  duracion INT NOT NULL, -- en minutos
13  id_categoria INT,
14  FOREIGN KEY (id_categoria) REFERENCES Categoria(id_categoria)
15 );
16
17 CREATE TABLE Producto (
18  id_producto INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
19  nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
20  precio DECIMAL(8,2) NOT NULL,
21  stock INT NOT NULL
22 );
23
24 CREATE TABLE Barbero (
25  id_barbero INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
26  nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
27  especialidad VARCHAR(30)
28 );
```

```
28 );
29
30 CREATE TABLE Cita (
31  id_cita INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
32  fecha DATE NOT NULL,
33  hora TIME NOT NULL,
34  estado ENUM('pendiente', 'confirmada', 'cancelada') DEFAULT 'pendiente',
35  id_cliente INT NOT NULL,
36  id_servicio INT NOT NULL,
37  id_barbero INT NOT NULL,
38  FOREIGN KEY (id_cliente) REFERENCES Cliente(id_cliente),
39  FOREIGN KEY (id_servicio) REFERENCES Servicio(id_servicio),
40  FOREIGN KEY (id_barbero) REFERENCES Barbero(id_barbero)
41 );
42
43 CREATE TABLE Venta (
44  id_venta INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
45  fecha TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
46  total DECIMAL(10,2) NOT NULL,
47  id_cliente INT NOT NULL,
48  FOREIGN KEY (id_cliente) REFERENCES Cliente(id_cliente)
49 );
50
51 CREATE TABLE DetalleVenta (
52  id_detalle INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
53  cantidad INT NOT NULL,
54  subtotal DECIMAL(8,2) NOT NULL,
55  id_venta INT NOT NULL,
56  id_producto INT NOT NULL,
57  FOREIGN KEY (id_venta) REFERENCES Venta(id_venta),
58  FOREIGN KEY (id_producto) REFERENCES Producto(id_producto)
59 );
60
61 CREATE TABLE Categoria (
62  id_categoria INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
63  nombre VARCHAR(30) NOT NULL
64 );
```

ID	Name	Hint
1	https://sql-page.com/	SQLPage turns SQL queries into interactive

6.4 Clases de Diseño



7. Conclusiones

Hemos conseguido todos los objetivos del proyecto que hemos dicho al principio de la presentación, utilizando HTML ,CSS y JavaScript para el prototipo y también hemos utilizado el StarUML para los casos de uso y las clases.El prototipo funciona y es claro. Hacer los diagramas nos ha ayudado a planificar bien el sistema.

8. Referencias

- HTML y CSS del temario en lenguaje de marcas y de videos como:
<https://www.youtube.com/watch?v=sJ28OfSX5dM>
- Video StarUML de casos de uso: https://www.youtube.com/watch?v=esVHfSSGc_s
- ChatGPT La hemos utilizado para organizar el contenido y crear partes de la memoria.
- Apuntes y materiales del módulo de Entornos de Desarrollo.