

Tipos de búsqueda; Completitud; A\*; Solución Óptima; Heurística; Admisibilidad

Al comienzo de la sesión dimos un pequeño repaso de la sesión anterior. Después vimos los conceptos básicos de completitud, admisibilidad, dominación y optimalidad.

Más adelante vimos como un algoritmo que no haga uso de heurísticas sigue el mismo esquema que uno no informado [ $h(n) = 0$  ; Por lo tanto  $f(n) = g(n)$ ]. También vimos el funcionamiento del algoritmo A\* con una traza. En este tipo de algoritmos, mantener la admisibilidad tiene el inconveniente de consumir mucha memoria y tiempo además de ser muy difíciles de aplicar a problemas grandes.

Para solucionar este tipo de problemas podemos recurrir a dos métodos: Relajación de la restricción de la optimalidad o la técnica de la admisibilidad- $\epsilon$ .