

Consignas:

1. Ingrese a Eclipse y utilice un workspace llamado parcial_2014, dentro del disco D:
2. Cree un proyecto Java, utilice su apellido, seguido de las iniciales de su nombre, para colocarle por nombre a dicho proyecto.

Planteo General: Se desea implementar un sistema de Gestión de Expedientes en el Poder Judicial de la provincia. Según el diagrama de clases se cuenta con las siguientes clases: Persona, ParteInterviniente, Expediente, Dependencia.

Las clases tienen los siguientes Atributos:

Persona: apellido(String), nombre (String), direccion (String), tipo de documento (String), numero de documento(long), edad (int).

ParteInterviniente: tipoParte(String), clave(String).

Expediente: numero(int), año(int), caratula(String).

Dependencia: codigo(long), descripcion(String).

3. Dentro de ese proyecto cree 2 paquetes: logica, grafica.
4. Dentro del paquete logica:
 - 4.1. Crear las clases: Persona, ParteInterviniente.
 - 4.2. ParteInterviniente va a extender de Persona.
 - 4.3. Crear las clases Expediente, Dependencia.
 - 4.4. Colocar los atributos a todas las clases según se indica en el planteo general.
 - 4.5. Como Expediente y Dependencia se encuentran relacionadas por asociación ya que dependencia tiene la información de donde se encuentra tramitándose el expediente: **Agregar en la clase Expediente un atributo que sea una referencia a un objeto de tipo Dependencia.**
 - 4.6. Agregar en todas las clases los métodos correspondientes para obtener y asignar valores a sus atributos.
 - 4.7. Declarar en la clase Dependencia un método llamado mostrarDependencia(), que retorne un String que contenga el codigo concatenado con la descripcion de la dependencia, transformado a mayúscula.
5. Crear dentro del paquete grafica una clase visual llamada Principal.
 - 5.1. Debe contener un menú de barra. con la opción Consultas y dentro de esta, los ítems Expedientes, Dependencias y Salir.
 - 5.2. El ítem Salir debe permitir finalizar la aplicación.
6. Dentro del paquete grafica crear la clase visual llamada PantExpteDependencia, dicha ventana debe tener las siguientes funcionalidades:
 - 6.1. debe contener cuadros de texto para ingresar el numero, año, caratula del expediente y el codigo y la descripcion de la dependencia.
 - 6.2. Debe contener asimismo un botón de comando “Cargar”, cuando se oprima dicho botón se debe:
 - 6.2.1. crear un objeto de la clase Expediente, y asignarle todos los atributos con los valores ingresados en la pantalla incluida la dependencia.
 - 6.2.2. invocar el método mostrarDependencia() y mostrar en un label un cartel con dicha información.
 - 6.3. Esta pantalla se debe ejecutar cuando se oprime el ítem de menú “Expedientes”.