





## Sistemes Informàtics - UD01 - Actividad 1

1. Justifica si els següents números estan expressats de manera correcta en la seua respectiva base:

ABCD<sub>16</sub> 256<sub>2</sub> 384<sub>5</sub> 10101<sub>16</sub> 5ACH<sub>16</sub> 777<sub>16</sub> 512<sub>2</sub> 384<sub>8</sub> 10101<sub>4</sub> 3G1C<sub>8</sub>

2. Mostra els 10 números anteriors i posteriors als següents números, realitza l'exercici en vertical:

110101011<sub>2</sub> 5372<sub>8</sub> AB33<sub>16</sub>

3. Converteix a la resta de les bases:

 $\begin{array}{c} 255_{10} \\ 1728_{10} \\ 11001110101_2 \\ 101010101010_2 \\ 751_8 \\ 681_8 \\ \mathsf{AFE}_{16} \\ 9\mathsf{FB1}_{16} \end{array}$ 

4. Calcula les següents operacions binàries, mostra tot el procés:

10011 + 1011 = 101 + 10101 = 11100 + 1011 = 10011 - 101 = 1101 - 111 = 1111 - 101 = 1001 \* 101 = 11011 \* 11 = 1011 \* 101 =







- 5. Crea una llista amb 5 noms de programari per a cada punt:
  - Base:
  - Aplicació:
  - Desenvolupament:
- 6. Dibuixa l'arquitectura de Von Newmann
- 7. Dibuixa la jerarquia de memòria
- 8. Dibuixa la representació dels següents components electrònics.
  - Interruptor
  - Pila
  - Led
  - Condensador
  - Díode
  - Led
  - Resistència (les dues representacions)
  - GND
  - Transistor
- 9. Utilitzant Simulide realitza un circuit que mitjançant l'ús de leds i polsadors simule un semàfor (Adjunta captura de pantalla i el fitxer de la simulació)
- 10. Utilitzant Simulide realitza els circuits que simulen les portes lògiques AND, OR, NOT (Adjunta captura de pantalla i el fitxer de la simulació)