DWC (Desarrollo Web en entorno cliente)



Índice

1 Objetivos	
2 El servicio	1
3 Pantalla inicial	1
4 Funcionamiento	2
4.1 Nuevo Articulo	2
4.2 Ver Articulo	3
4.3 Borrar Articulo	4

1.- Objetivos

Vamos a trabajar con los servicios para crear un servicio que gestione todas las operaciones básicas de un CRUD.

Crearemos un componente que inyecte el servicio y nos permita utilizar todos los métodos creados.

2.- El servicio

Se deberá crear un servicio en la carpeta /Services que haga lo siguiente:

- Crear una variable llamada artículos que se traiga todos los datos de la variable del Mock ARTICULOS creada en la carpeta Modelo.
- Implementar los métodos: getArticulos(), getArticulo(id), putArticulo(id), postArticulo(articulo) y deleteArticulo(id)

3.- Pantalla inicial

Inicialmente la aplicación mostrará en una tabla la lista de artículos, para cada artículo se mostrará un botón para ver y otro para borrar.

Listado de articulos (practica)								
ld	Nombre	Descripcion	Precio	Unidades	Nuevo cliente			
m1	Galaxy A32	4GB + 128GB libre	229	10	Ver Borrar			
m2	Oppo A94	8GB + 128GB libre	269	10	Ver Borrar			
m3	Galaxy S22	5G Amoled libre	859	10	Ver Borrar			
m4	Apple iPhone	14 Pro móvil libre	339	0	Ver Borrar			
m5	Galaxy Z Flip4	5G móvil libre	1990	10	Ver Borrar			
m6	Note 11	6GB + 128GB	300	10	Ver Borrar			
m7	Realme 9	8GB + 128GB	300	10	Ver Borrar			
p1	Asus Zen	i5 16Gb SSD	900	10	Ver Borrar			
p2	HP Pavillion	SSD Windows 11	750	10	Ver Borrar			
рЗ	MacBook	MacOs 13,3"	1115	10	Ver Borrar			
t1	Xiaomi P1E	Android 9 HDR10	300	10	Ver Borrar			
t2	Toshiba 55UAG	Android UHD 4K	450	10	Ver Borrar			
t3	Samsung UE305	Full HD, HDR	350	10	Ver Borrar			

4.- Funcionamiento

Se deberán utilizar los métodos del servicio para implementar el CRUD sobre artículos. Inicialmente se deberá hacer uso del método getArticulos para mostrar la lista inicial.

Como aún no podemos cargar componentes de forma independiente, eso lo veremos con el router, deberemos implementar un interface para poder gestionar todas las operaciones de un CRUD en un solo componente. Para ello haremos uso de capas que se mostraran en función de la operación que vayamos a realizar.

4.1.- Nuevo Articulo

Al pulsar sobre el botón de Nuevo se mostrará debajo de la tabla de artículos una capa con los campos para dar de alta un artículo nuevo.



El usuario podrá introducir los datos del articulo nuevo en cada campo. Habrá dos botones para Grabar o Cancelar la operación.

- Si pulsamos en Grabar, se hará uso del método postArticulo para dar de alta ese artículo.
- Si pulamos en Cancelar no se anulará la opción de nuevo.
- En ambos casos se ocultará la capa de Nuevo artículo.

4.2.- Ver Articulo

Al pulsar sobre un botón de Ver se mostrará en una capa debajo de la tabla la información del artículo sobre el que se ha pulsado.

La opción de Ver nos servirá para poder ver los datos del articulo y para poder modificarlos, para ello:

- Se mostrarán los datos en cuadros de texto.
- El id se mostrará en un cuadro de texto que no se podrá modificar.
- Habrá dos botones uno para Grabar y otro para Cancelar



El usuario podrá modificar los datos del artículo y grabar las modificaciones con el botón de Grabar o en cualquier momento anular la opción de modificar pulsando en Cancelar.

En ambos casos se ocultará la capa

4.3.- Borrar Articulo

Al pulsar sobre el botón de Borrar se eliminará ese artículo.

Listado de articulos (practica)

ld	Nombre	Descripcion	Precio	Unidades	Nuevo Articulo
m1	Galaxy A32	4GB + 128GB libre	229	10	Ver Borrar
m2	Орро А94	8GB + 128GB libre	269	10	Ver Borrar
t3	Samsung UE305	Full HD, HDR	350	10	Ver Borrar