

Tecnología a utilizar

Node en cualquier versión 10 Express

Cualquier librería que considere necesaria.

Problema

En un miércoles como cualquiera surge la oportunidad de crear una AI llamada Gariboldi que analiza resultados del equipo Leicester City de la Premier League con el fin de predecir el outcome del próximo partido.

Como la Premier es una institución muy antigua y poco tecnológica no hubo caso de conseguir una vía oficial para que Gariboldi se conecte a ellos.
Como nadie te detiene procedemos a activar el plan B.

Se pide

Se debe construir un API Rest que devuelva cierta información básica sobre el equipo de los Foxes. Este API será un microservicio que se conecte a una DB de SQL y se utilice para guardar información en la misma y devolver ciertas cuentas simples para que Gariboldi luego se entrene.

Los calls que se piden son los siguientes:

GET Resultado del último partido

GET Resultado de un partido en particular

Se pueda buscar por fecha o por id

GET Partidos por intervalo de fecha

GET para obtener los puntos que tiene Leicester por un rango de fechas GET del nombre del equipo que más goles le hizo al Leicester

Implementar un método POST para agregar un partido a mano, con las mismas características que los partidos provenientes del api. [Tener precauciones de realizar todas las validaciones correspondientes]

Crear un endpoint que permita subir nombre del jugador y una fotografía tomada en el partido.

Considere:

Buscamos además un código ordenado y legible. Levemente comentado mejor.

Considere como elige las estructuras de datos para que sea escalable

Adicionales

[Implementar AUTH con jwt token cosa que para poder leer o hacer cualquier request debas antes obtener un authtoken logeandote y permita registrarse con user y password.]

Disponibilizar el API en un servicio de hosting como Heroku o similar y la db en un sistema como Mongo Atlas o heroku mismo.