

## Linguagem de Programação 2

### Projeto - Primeira Fase

#### Descrição do Tema

Sistema direcionado para músicos e eventos, onde os profissionais podem se cadastrar, definindo seus repertórios e publicando seus eventos.

Com isso, os interessados podem selecionar as músicas preferidas para serem tocadas no evento.

#### Tabela de verificação dos critérios

Critério	Verificação	Observação
Deverá implementar as operações CRUD (Create, Read, Update e Delete) de 2 ou mais entidades simples.	Há 5 candidatos à entidades: Banda, Fan, Repertorio, Musica e Evento.	
As <b>entidades</b> do projeto deverão ter campos do tipo texto, numérico, monetário e data/hora.	Tipo texto: ok (nome e descrição da entidade Banda); Tipo numérico: ok (contador da entidade Musica); Tipo monetário: ok (valorIngresso da entidade Evento); Tipo data/hora: ok (data da entidade Evento).	
Deverá haver pelo menos uma associação de multiplicidade <b>um-para-muitos</b> .	Ok. A relação da entidade Banda com a entidade Evento possui essa multiplicidade;	
Deverá haver pelo menos uma associação de multiplicidade <b>muitos-para-muitos</b> .	Ok. A relação da entidade Repertorio e Musica possui esse tipo de multiplicidade.	
Deverá implementar pelo menos uma <b>operação chave</b> do sistema.	A <b>operação chave</b> desse sistema é a votação das músicas dos repertórios pelos fans.	O grupo irá implementar páginas WEB para que os fans consultem as listas de eventos, e os respectivos repertórios e votar nas músicas que elas desejam.

Diagramas de Caso de Uso

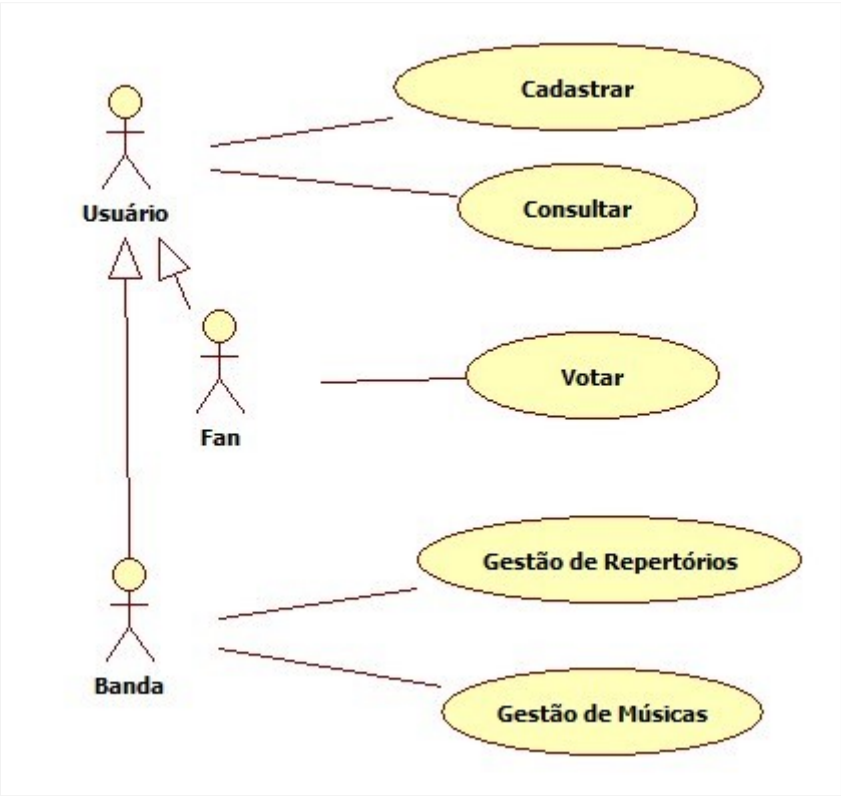


Diagrama de Classes

