

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Análise, Projeto e Desenvolvimento de Sistemas 1
Faculdade de Computação e Informática – 02N11

Dário Teles de Oliveira TIA: 41582391

SISTEMA DE ALOCAÇÃO DE FILMES E JOGOS
Documentação

São Paulo
30 de maio de 2016

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	3
1.1 DESCRIÇÃO DA SITUAÇÃO	3
1.2 REGRA DE NEGÓCIO	3
2 DOCUMENTAÇÃO - MODELO DE CASO DE USO	4
2.1 DESCRIÇÃO NARRATIVA.....	4
2.2 ATORES.....	4
2.3 DIAGRAMA DE CASOS DE USO	5
2.3.1 Cadastrar Cliente (CSU01).....	5
2.3.2 Alocar (CSU02)	6
2.3.3 Finalizar Alocação (CSU03)	6
2.3.4 Renovar Alocação (CSU04)	7
2.3.5 Visualizar Alocação (CSU05).....	8
2.3.6 Gerenciar Produtos (CSU06)	8
3 DOCUMENTAÇÃO - MODELO DE CLASSES	9
3.1 DIAGRAMA DE CLASSES DE PROJETO	9
4 DOCUMENTAÇÃO – DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA.....	10
4.1 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA – CSU01.....	10
4.2 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA – CSU02.....	11
4.3 DIAGRAMA DE SEQUENCIA – CSU03.....	12
4.4 DIAGRAMA DE SEQUENCIA – CSU04.....	13
4.5 DIAGRAMA DE SEQUENCIA – CSU05.....	14
4.6 DIAGRAMA DE SEQUENCIA – CSU06.....	15

1 INTRODUÇÃO

1.1 DESCRIÇÃO DA SITUAÇÃO

Trata-se de um sistema de alocação de dois produtos: jogos e filmes. Os requisitos do sistema são:

- R1: O sistema deve manter informações cadastrais dos produtos 1.
- R2: O sistema deve manter informações cadastrais dos produtos 2.
- R3: O sistema deve manter informações cadastrais sobre os clientes.
- R4: O sistema deve permitir o registro das locações dos dois tipos de produtos.

1.2 REGRA DE NEGÓCIO

Disponibilidade (RN01)	
Descrição:	Não é possível locar um produto que não esteja disponível no período desejado.

2 DOCUMENTAÇÃO - MODELO DE CASO DE USO

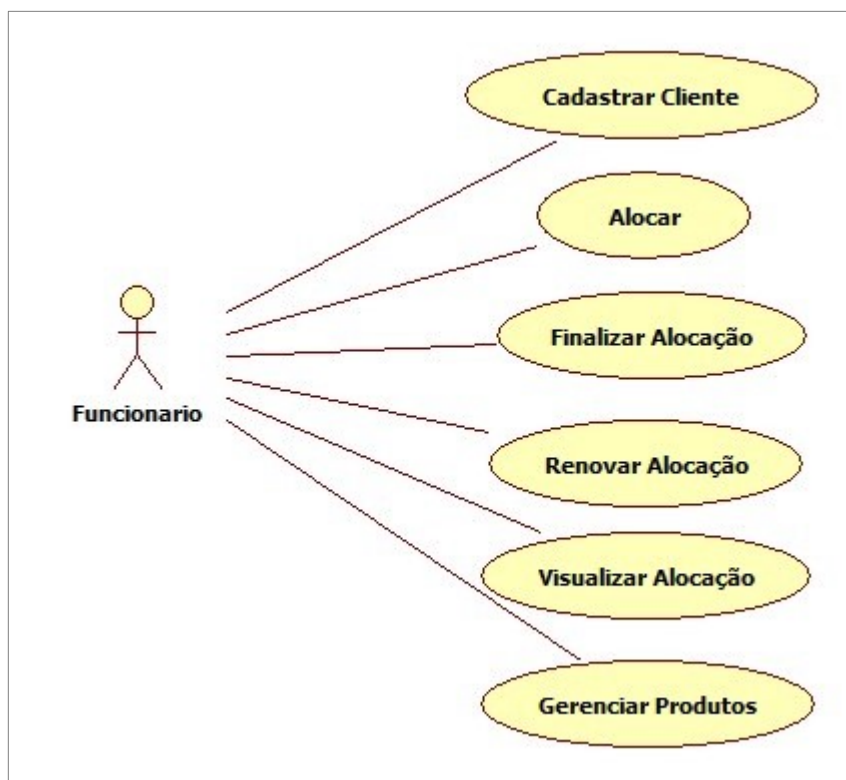
2.1 DESCRIÇÃO NARRATIVA

- O cliente escolhe os produtos na loja;
- O cliente entrega os produtos no caixa para alocação;
- Se o cliente não estiver cadastrado, o funcionário cadastra o cliente;
- O funcionário acessa o sistema de alocação de produtos;
- O sistema lista o catálogo de produtos;
- O funcionário insere o código do produto;
- O sistema verifica a disponibilidade do produto;
- O funcionário registra informações do cliente;
- O sistema apresenta os dados da alocação;
- O funcionário confirma a alocação.
- O cliente solicita renovação da alocação;
- O funcionário renova alocação;
- O sistema apresenta os dados da alocação;
- O funcionário confirma a alocação.
- O cliente devolve o produto;
- O funcionário finaliza alocação;
- O sistema confirma a ação.

2.2 ATORES

- Funcionário: responsável pelo uso do sistema

2.3 DIAGRAMA DE CASOS DE USO



2.3.1 Cadastrar Cliente (CSU01)

Sumário: O funcionário usa o sistema para cadastrar os dados do cliente: Nome, CPF e telefone.

Ator Primário: Funcionário.

Ator Secundário: Cliente.

Pré-condições: Cliente não estar cadastrado no sistema.

Fluxo principal:

1. O funcionário solicita cadastro do cliente no sistema;
2. O sistema apresenta o formulário de cadastro;
3. O funcionário insere os dados do Cliente;
4. O sistema armazena as informações.

Pós-condições: O cliente cadastrado no sistema.

2.3.2 Alocar (CSU02)

Sumário: O funcionário solicita o registro da alocação.

Ator Primário: Funcionário.

Ator Secundário: Cliente.

Fluxo principal:

1. O funcionário acessa o sistema de alocação de produtos;
2. O sistema lista o catálogo de produtos;
3. O funcionário insere o código do produto;
4. O sistema verifica a disponibilidade do produto;
5. O funcionário registra informações do cliente;
6. O sistema apresenta os dados da alocação;
7. O funcionário confirma a alocação.
8. Sistema emite nota de alocação.

Fluxo Alternativo 01 (Dados inválidos):

- a) Se algum dos dados dos formulários não for um dado válido, o sistema informa ao funcionário que necessita colocar os dados corretos;
- b) Se o código do produto que o funcionário inserir for inexistente (Passo 3), apresentar a mensagem e voltar para o passo 2;
- c) Se os dados inseridos do cliente pelo funcionário forem inexistentes (Passo 5), apresentar a mensagem e voltar para o passo 5.

Fluxo Alternativo 02 (Produto indisponível):

- a) Se o produto estiver indisponível, o sistema apresenta a mensagem de erro e volta para o passo 2.

Pós-condições: O cliente foi cadastrado no sistema.

2.3.3 Finalizar Alocação (CSU03)

Sumário: Após a devolução do produto, o funcionário finaliza a alocação.

Ator Primário: Funcionário.

Ator Secundário: Cliente.

Fluxo principal:

1. O funcionário solicita finalizar a alocação ao sistema;
2. O sistema solicita informações da alocação;
3. O funcionário insere as informações da alocação;
4. O sistema verifica as informações e solicita confirmação;
5. O funcionário confirma;
6. O Sistema emite nota;

Fluxo Alternativo 01(Alocação inexistente):

- a) Se as informações da alocação que o funcionário inserir for inexistente (Passo 3), apresentar a mensagem e voltar para o passo 2;

Pós-condições: Finalização da alocação do produto.

2.3.4 Renovar Alocação (CSU04)

Sumário: Caso o cliente desejar, o funcionário solicita a renovação da alocação.

Ator Primário: Funcionário.

Ator Secundário: Cliente.

Fluxo principal:

1. O funcionário solicita renovar a alocação ao sistema;
2. O sistema solicita informações da alocação;
3. O funcionário insere as informações da alocação;
4. O sistema verifica as informações e solicita confirmação;
5. O funcionário confirma;
6. O Sistema emite nota de renovação;

Fluxo Alternativo:

- a) Se as informações da alocação que o funcionário inserir for inexistente (Passo 3), apresentar a mensagem e voltar para o passo 2;

Pós-condições: Renovação da alocação do produto.

2.3.5 Visualizar Alocação (CSU05)

Sumário: O funcionário solicita visualizar a lista de alocações.

Ator Primário: Funcionário.

Fluxo principal:

1. O funcionário solicita a lista de alocações;
2. O sistema apresenta a lista de alocações.

Pós-condições: Apresentação da lista de alocações.

2.3.6 Gerenciar Produtos (CSU06)

Sumário: O funcionário solicita a gestão dos produtos.

Ator Primário: Funcionário.

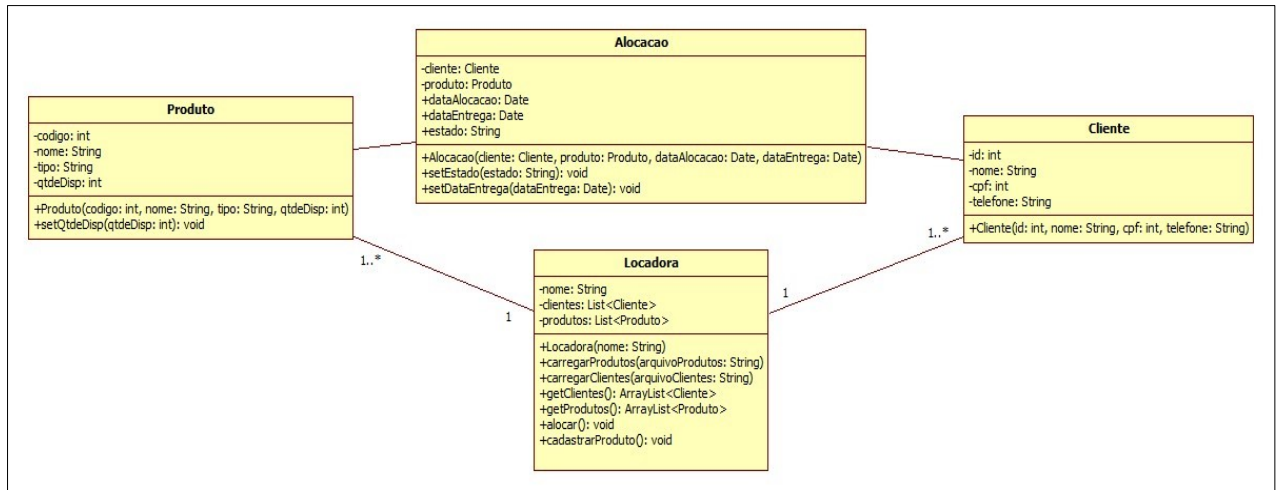
Fluxo principal:

1. O sistema direciona o funcionário ao sistema de gestão de produtos.

Pós-condições: O funcionário acessa sistema de gestão de produtos.

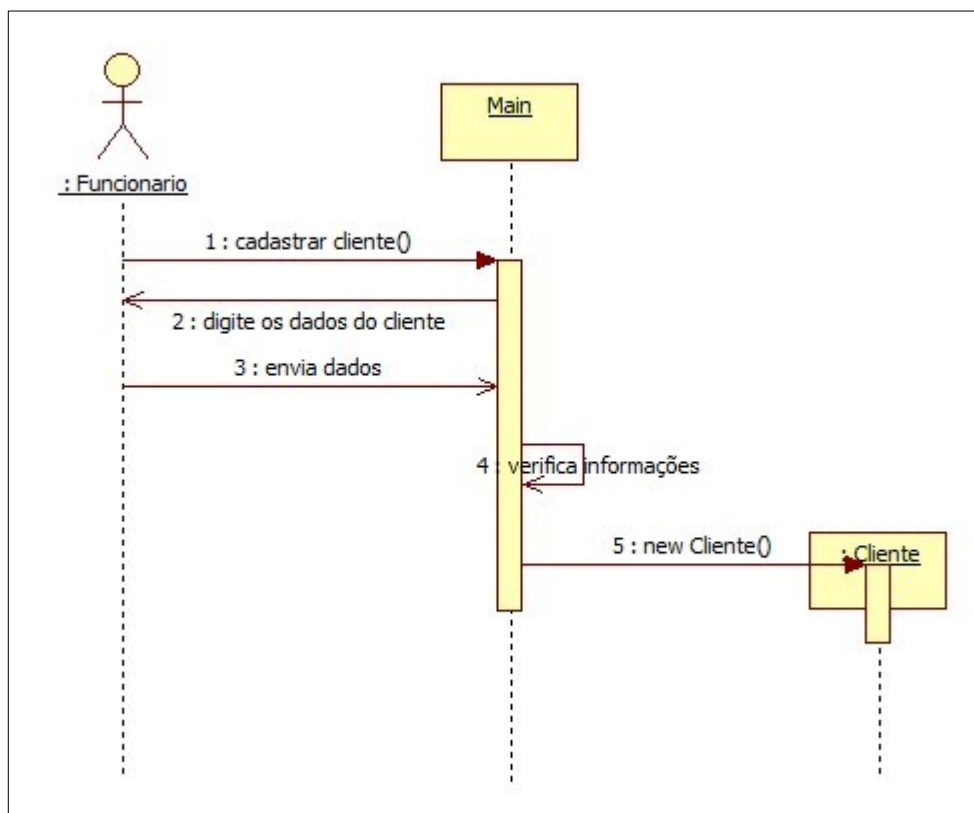
3 DOCUMENTAÇÃO - MODELO DE CLASSES

3.1 DIAGRAMA DE CLASSES DE PROJETO

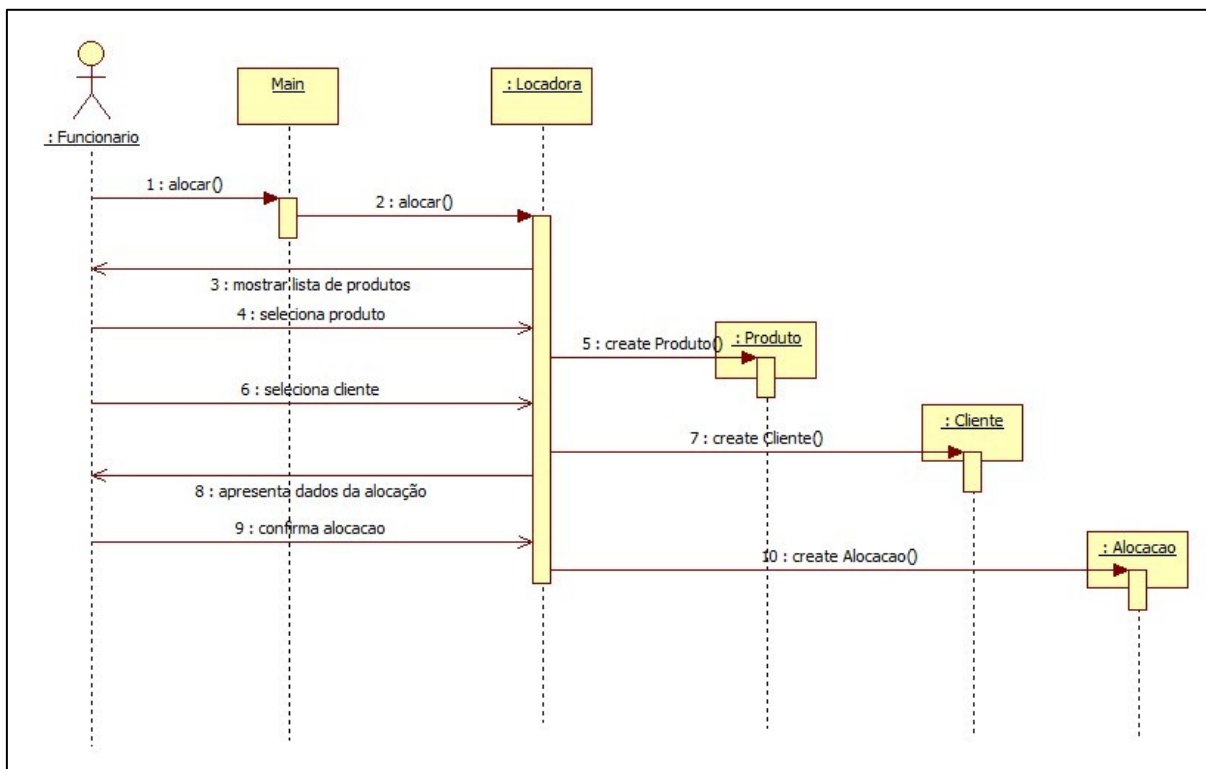


4 DOCUMENTAÇÃO – DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA

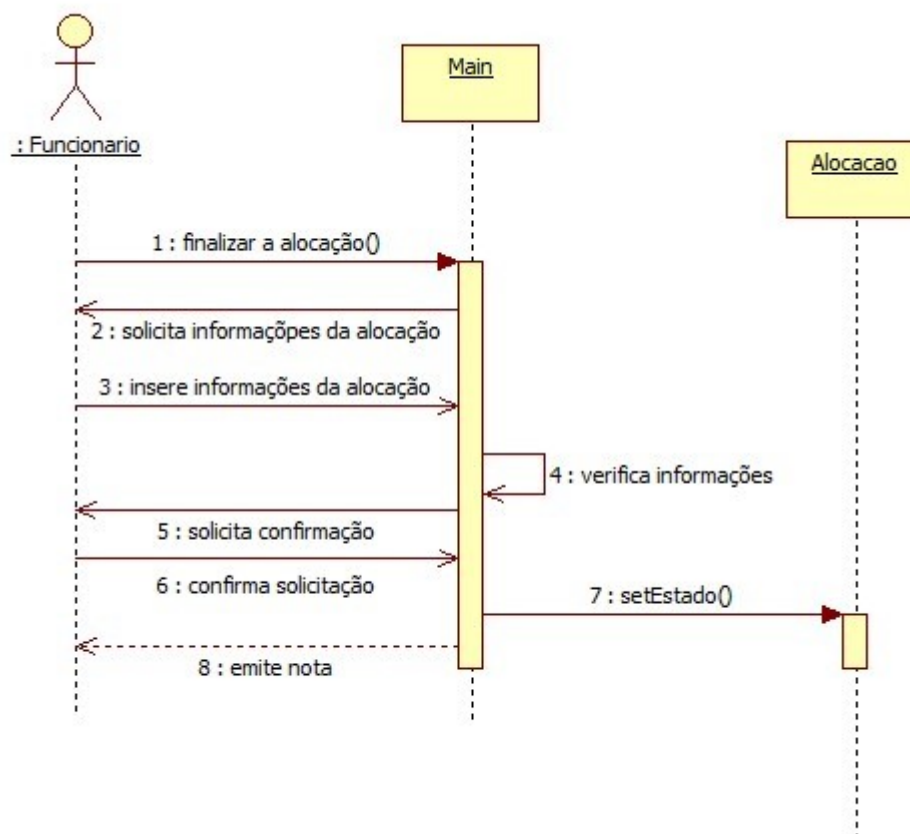
4.1 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA – CSU01



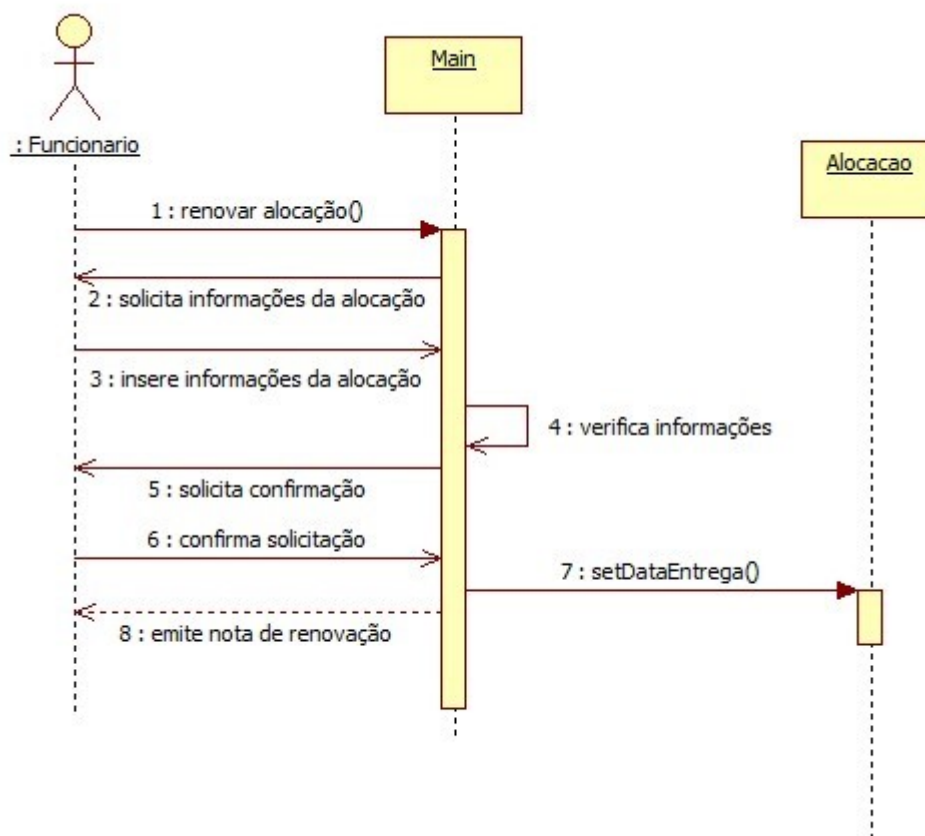
4.2 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA – CSU02



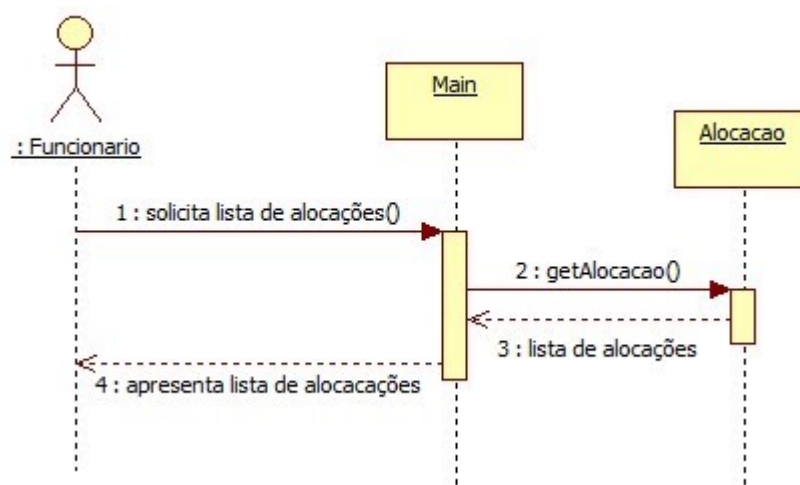
4.3 DIAGRAMA DE SEQUENCIA – CSU03



4.4 DIAGRAMA DE SEQUENCIA – CSU04



4.5 DIAGRAMA DE SEQUENCIA – CSU05



4.6 DIAGRAMA DE SEQUENCIA – CSU06

