# Projeto do Laboratório de Banco de Dados II

## **OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:**

- Este Projeto deverá ser feito em **DUPLA ou individualmente**;
- PROJETOS muito parecidos ou praticamente IDÊNTICOS NÃO SERÃO ACEITOS, ou seja, terão nota ZERO;
- PROJETOS com banco de dados idênticos ou muito parecidos com algum banco de dados já dado na TEORIA ou no LABORATÓRIO NÃO SERÃO ACEITOS, ou seja, terão nota ZERO;
- O projeto será avaliado na aula de laboratório em data a ser definida.

#### **ETAPAS DO PROJETO**

Etapa1: MODELAGEM DO BANCO DE DADOS, SCRIPT DE CRIAÇÃO DO BANCO DE DADOS e INSERÇÃO DE DADOS

Etapa2: ELABORAÇÃO E IMPLEMENTAÇÃO DE UMA PROCEDURE

**Etapa3**: ELABORAÇÃO E IMPLEMENTAÇÃO DE **DUAS FUNCTIONS** 

Etapa4: ELABORAÇÃO E IMPLEMENTAÇÃO DE DUAS TRIGGERS

A seguir, cada uma das etapas será especificada em detalhes:

### Etapa1: MODELAGEM e SCRIPT de CRIAÇÃO do BANCO DE DADOS

#### Esta etapa1 deverá conter os seguintes itens:

- descrição do banco de dados que será implementado;
- 2. <u>modelagem do banco de dados</u> utilizando a ferramenta DBDesigner, por exemplo. O Banco de Dados deverá ter, pelo menos, 6 tabelas;
- 3. script de criação do banco de dados, ou seja, <u>DROP TABLE</u> e <u>CREATE TABLE</u>;
- 4. inserção de dados INSERT nas tabelas criadas do banco de dados.

### Etapa2: ELABORAÇÃO E IMPLEMENTAÇÃO DE UMA PROCEDURE

### Esta etapa2 deverá conter o seguinte item:

1. Elaborar e resolver **UMA** *procedure* contendo, pelo menos, **DOIS** argumentos e TRÊS tabelas. Coloque o comando para executar a *procedure*.

### Etapa3: ELABORAÇÃO E IMPLEMENTAÇÃO DE DUAS FUNCTIONS

#### Esta etapa3 deverá conter os seguintes itens:

- 1. Elaborar e resolver **DUAS** functions contendo, pelo menos, **UM** argumento e **DUAS** tabelas;
- As functions tem que ser diferentes, senão elas NÃO SERÃO ACEITAS. Coloque o comando para verificar se as suas functions estão corretas.

### Etapa4: ELABORAÇÃO E IMPLEMENTAÇÃO DE DOIS TRIGGERS

### Esta etapa4 deverá conter os seguintes itens:

- 1. Elaborar e resolver **DOIS** triggers sendo que:
  - pelo menos um trigger deverá ser disparado por dois ou três eventos (INSERT, UPDATE e DELETE);
  - para cada evento deverá ser feito uma ação diferente;
  - deverá ser utilizada uma sequência em, pelo menos, um dos triggers;
  - é necessário também colocar os comandos que você utilizou para testar os triggers.
- 2. Os triggers tem que ser diferentes, senão eles NÃO SERÃO ACEITOS.