

Curso: Teoría de Juegos y Subastas para la Competencia

Dario Trujano Ochoa
dtrujano.22@gmail.com

Enero de 2018

Objetivo

El objetivo de este curso será dar a conocer las bases de la teoría de juegos para entender la intuición económica detrás de varias disposiciones en términos de competencia. En particular se revisarán los modelos de subastas, sus supuestos y principales características. Se planteará al final la revisión de elementos de la legislación para entenderla desde lo revisado a lo largo del curso. Se pondrá especial interés en algunos artículos de la Ley Federal de Competencia Económica.

Temario

1. Teoría de Juegos
 - i) Componentes
 - Jugadores
 - Acciones
 - Pagos
 - ii) Equilibrio de Nash
 - a. Mejores Respuestas
 - b. Profecías autocumplidas
 - iii) Modelos
 - a. Dilema del Prisionero
 - b. Cooperación (Colusión) y su efecto en los mercados
 - c. Monopolio y Eficiencia del Mercado
 - d. Mecanismos para sostener la colusión
2. Subastas
 - i) Supuestos
 - ii) Principio de Equivalencia de Ingresos
 - iii) Subasta inversa a precio descendente y segundo precio a sobre cerrado
 - iv) Subasta inversa a precio ascendente y primer precio a sobre cerrado
3. Reformas Estructurales
 - i) Ley Federal de Competencia Económica
 - ii) Ley de Adquisiciones, Arrendamientos y Servicios del Sector Público

Bibliografía

- Armstrong, Mark, and Steffen Huck. 2010. "Behavioral Economics as Applied to Firms:A Primer." *Cesifo Working Paper No. 2937* 1 (January): 1–39. doi:10.1300/J079v22n01_03.
- Binmore, Ken. 2007. *Playing for real*. Oxford University Press.
- Buccirossi, Paolo. 2008. *Handbook of Antitrust economics*. Edited by Paolo Buccirossi. Vol. 46. 01. MIT Press. doi:10.5860/CHOICE.46-0411.
- Davis, Peter, and Eliana Garcés. 2010. *Quantitative Analysis Techniques for Competition and Antitrust Analysis*. Princeton University Press.
- Dixit, Avinash K, and Susan Skeath. 2004. *Games of Strategy*. Edited by Jack Repcheck. Second. W.W. Norton & Company.
- Holt, Charles A. 2006. "Markets , Games , and Strategic Behavior : Recipes for Interactive Learning." *Search*, no. August 2005: 560.
- Krishna, Vijay. 2002. *Auctio Theory*. Academic Press.
- Milgrom, Paul. 2004. *Putting Auction Theory to Work*. Cambridge University Press.