## Università degli studi di Napoli Federico II

### SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE



### CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

INSEGNAMENTO DI OBJECT ORIENTATION - ANNO ACCADEMICO 2021/2022

# Sistema di Gestione per Corsi di Formazione

*Autori* Docente

Dario FRANZESE N86003613 dari.franzese@studenti.unina.it

Prof. Sergio DE MARTINO

Renato ANTONELLI N86003779 re.antonelli@studenti.unina.it

20 febbraio 2022



# Indice

I	Introduzione	4
1	Approccio al problema  1.1 Interpretazione della traccia	<b>4</b> 4 4
2	Guida alla lettura del documento	5
II	Diagrams	5
3	Class Diagram	5
4	Sequence Diagram 4.1 SD - modificaStudente	<b>7</b> 7 8
II	r CRC Cards	9
5	Packages5.1 Package connessione5.2 Package controller5.3 Package dto5.4 Package dao5.5 Package gui	9 9 10 12 15
IV	Guida all'utilizzo	20
6	Registrazione	21
7	Creazione7.1 Creazione Corso7.2 Creazione Lezione7.3 Creazione Studente	22 22 23 24

		difica	25
	8.1	Modifica Corso	25
	8.2	Modifica Lezione	26
	8.3	Modifica Studente	27
9	Stat	istiche	28
	9.1	Statistiche Corso	28
	9.2	Statistiche Lezione	29
	9.3	Statistiche Studente	30

#### Parte I

## Introduzione

## 1 Approccio al problema

### 1.1 Interpretazione della traccia

L'applicativo permette, data una base di dati relazionale (implementata nell'apposito dbms POSTGRES), di gestire Corsi di Formazione attraverso interfacce grafiche.

L'applicativo si basa principalmente su 3 schermate principali (Gestore corsi, Gestore Lezioni e Gestore Studenti) che permettono indirettamente di accedere a tutte le funzionalità a disposizione.

É stato scelto un approccio "real time" del problema piuttosto che uno di tipo archivistico, il che implica l'impedimento di alcune funzioni finalizzato ad una maggiore robustezza del programma.

É lasciato all'operatore il compito di gestire anche l'interfaccia per gli studenti che possono essere iscritti a corsi (e di conseguenza, lezioni associate al corso).

Ogni operatore gestisce i propri corsi senza possibilità di accedere ai corsi di altri operatori mentre la gestione degli studenti è totale nella visualizzazione delle informazioni, mentre invece resta limitata all'operatore attuale per l'iscrizione a corsi e lezioni.

#### 1.2 Funzionalitá

Tra le principali funzioni ci sono:

- Creazione di Operatore/Studente/Lezione
- Modifica di Operatore/Studente/Lezione
- Visualizzazione delle statistiche di un corso con prospetto sugli studenti ammessi
- Visualizzazione della panoramica di una lezione con informazioni circa gli studenti iscritti e i tassi di riempimento
- Eseguire operazioni di filtraggio e interrogazioni avanzate su Corsi e Lezioni

Per approfondimenti vedi Parte 4 - Guida all'utlizzo

#### 2 Guida alla lettura del documento

Per facilitare la lettura della documentazione si lasciano di seguito alcune indicazioni alla lettura:

- Il class Diagram presenta esmeplificazioni le dipendenze, in particolare tra le classi DTO e le classi GUI
- Le CRC Card presentano esemplificazioni per i collaboratori (con particolare attenzione alle classi DTO)
- La parte guida all'utlilizzo racchiude solo alcune delle funzioni del programma, per un'esperienza completa si consiglia di provare l'applicazione
- Se il class diagram dovesse risultare di difficile visualizzazione ne é allegata una copia in pdf nell'archivio inviato.
- per una comprensione completa della documentazione é richiesta una conoscenza base della programmazione object-oriented da parte del lettore

#### Parte II

## **Diagrams**

## 3 Class Diagram

Il Class Diagram é un diagramma statico che da informazioni sulla struttura di un problema e di come viene gestito in un ambiente object-oriented.

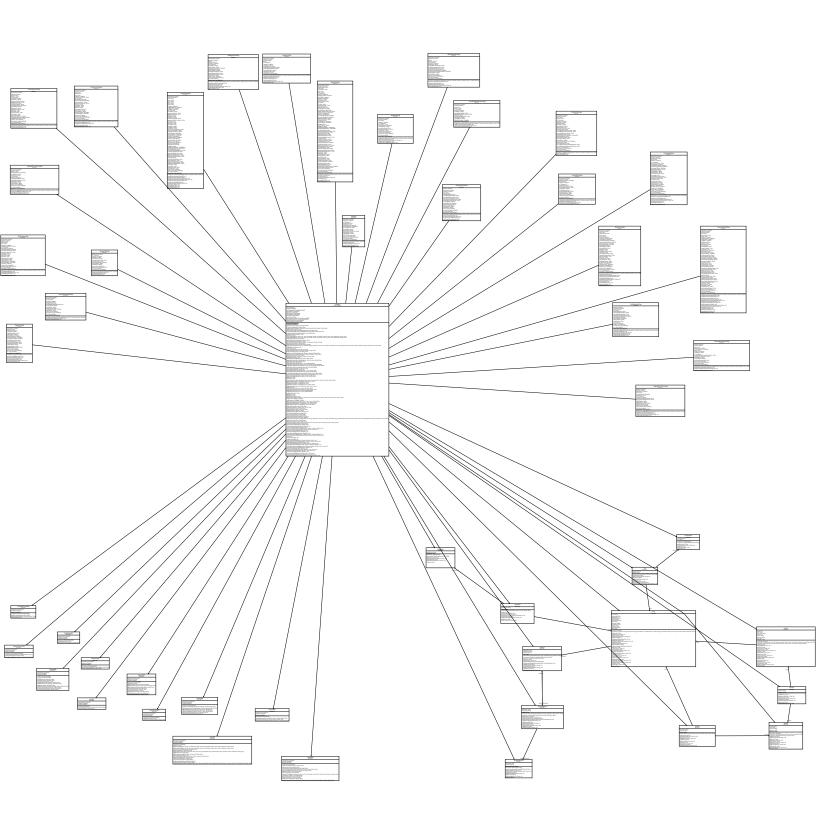
Si é deciso di utilizzare il modello UML.

La disposizione verticale delle classi rappresenta la gerarchia d'astrazione del progetto stesso:

Dall'utente che interagisce con le interfacce grafiche (livello piú alto) fino alla comunicazione con la Base di Dati sottostante al programma (livello piú basso).

Si ricorda che é disponibile una copia in pdf del Class Diagram per facilitarne la lettura.

Segue il Class Diagram.



## 4 Sequence Diagram

Il Sequence Diagram é un diagramma dinamico che descrive un singolo comportamento di un sistema.

Anche in questo caso é stato utilizzato il modello UML.

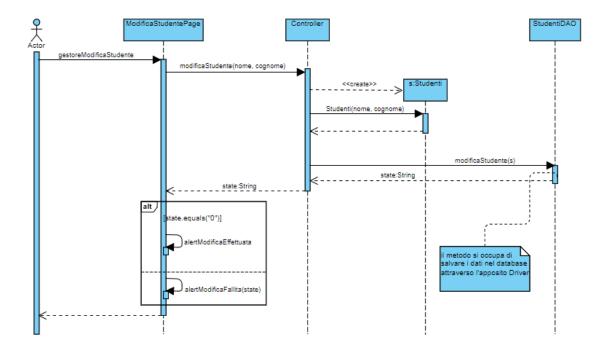
I due metodi scelti per la stesura dei Seuqence Diagram richiesti sono rispettivamente i metodi **modificaStudente** della classe ModificaStudentePage e **getParoleChiaveString** della classe Controller.

Vediamo di seguito come si comportano questi due metodi in caso di successo.

#### 4.1 SD - modificaStudente

Il metodo modificaStudente di tipo String permette di modificare le informazioni di uno studente.

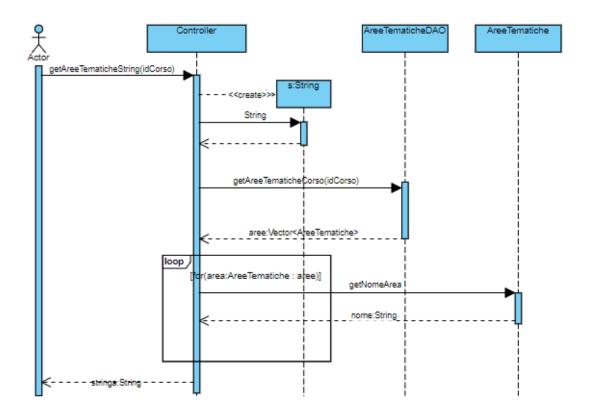
Il controller passa le informazioni acquisite dalla gui alla classe DAO che, comunicando con la Base Di Dati, esegue un'operazione di Update nell'apposita tabella. In caso di corretta esecuzione del metodo il comportamento é il seguente



## 4.2 SD - getAreeTematicheString

Il metodo getAreeTematicheString di tipo String permette, dato un codice identificativo per il corso, di ottenere una stringa (ottenuta per concatenazione) contenente le aree tematiche del corso associato al codice dato in input.

La chiamata a questa funzione della classe Controller avviene all'interno della classe GestoreCorsiPage, dopo aver selezionato un corso dall'apposita lista. In caso di corretta esecuzione del metodo il comportamento é il seguente



## **Parte III**

## **CRC Cards**

Le CRC Card rappresentano tutte le classi presenti nel progetto, i loro compiti e le classi che dipendono dal loro funzionamento.

Si noti che sono state effettuate abbreviazioni sui collaboratori per garantire una maggiore leggibilità di queste.

Per comoditá le CRC Card sono state raggrupate a seconda del **package** di appartenenza

## 5 Packages

Ricordiamo che i packages sono: connessione, controller, dto, dao, gui.

### 5.1 Package connessione

Connessione	
Classe per la creazione di una connessione ad un database relazionale (in particolare, postgresDB)	

### 5.2 Package controller

Controller	
Classe che si occupa della comunicazione tra GUI e classi DAO principalmente, più generalmente gestisce tutte le funzionalitá dell'applicativo interagendo con le interfacce.	Tutte le classi del package gui

## 5.3 Package dto

AreeTematiche	
Classe DTO che rappresenta le aree tematiche alle quali puó appartenere un corso	<ul><li>Controller</li><li>AreeTematicheDAO</li><li>CorsiDAO</li><li>ParoleChiaveDAO</li><li>TemiDAO</li></ul>

Caratterizza	
O che rappresenta la relazione tra le Parole Chiave e l corsi ati da queste.	<ul><li>Controller</li><li>CaratterizzaDAO</li><li>ParoleChiave</li></ul>

Corsi	
Classe DTO che rappresenta i corsi di formazione di un operatore .	<ul> <li>Controller</li> <li>CorsiDAO</li> <li>IscrizioniDAO</li> <li>LezioniDAO</li> <li>OperatoriDAO</li> <li>StudentiDAO</li> </ul>

	DomandeOperatori	
•	Classe DTO per la gestione dell'associazione tra le Domande di sicurezza e il profilo degli operatori	<ul><li>DomandeOperatoriDAO</li><li>DomandeSicurezzaDAO</li></ul>

Iscrizioni	
Classe DTO per la gestione dell'associazione tra gli Studenti e i Corsi ai quali sono iscritti	IscrizioniDAO
Lezioni	
Classe DTO per la gestione delle lezioni di un Corso	<ul><li>LezioniDAO</li><li>CorsiDAO</li></ul>
Operatori	
Classe DTO per la gestione degli operatori che possono usare l'applicazione	<ul><li>DomandeOperatoriDAO</li><li>LezioniDAO</li><li>OperatoriDAO</li></ul>
ParoleChiave	
Classe DTO per la gestione delle parole chiave per il recupero della password di un operatore	<ul><li>CorsiDAO</li><li>CaratterizzaDAO</li><li>ParoleChiaveDAO</li></ul>
Presenze	
Classe DTO per la gestione dell associazione tra una lezione di un corso e gli studenti	PresenzeDAO

Studenti	
Classe DTO per la gestione degli studenti iscritti ai corsi	CorsiDAO     StudentiDAO
Temi	
Classe DTO per la gestione dellà associazione tra i corsi e le aree	TemiDAO

## 5.4 Package dao

tematiche associate

AreeTematicheDAO	
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá     Aree Tematiche	• Controller
CaratterizzaDAO	
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá     Caratterizza	• Controller

CorsiDAO
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá corsi
DomandeOperatoriDAO
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá  Oomande Operatori  • Controller
DomandeSicurezzaDAO
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá  Oomande Slcurezza  • Controller
IscrizioniDAO
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá controller scrizioni
OperatoriDAO
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá operatori  • Controller

PresenzeDAO		
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá Presenze	Controller	
StudentiDAO		
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá     Studenti	Controller	
TemiDAO		
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá temi	Controller	
ParoleChiaveDAO		
Classe DAO per la gestione dell'interazione con il database per l'entitá     Parole Chiave	• Controller	

## 5.5 Package gui

AggiungiStudenteCorsoPage			
Classe GUI per la gestione dell'aggiunta di uno studente a un corso	• Controller		
AggiungiStudenteLezionePage			
Classe GUI per la gestione dell'iscrizione di uno studente a una lezione	Controller		
ConfermaPrenotaLezionePage			
Classe GUI per la selezione della lezione da prenotare per uno studente	Controller		
StatisticheCorsoPage			
Classe GUI per la visualizzazione delle statistiche di un corso	• Controller		
RegistrazionePage			
Classe GUI per la registrazione di un nuovo operatore	Controller		

_			
	CreazioneCorsoPage		
•	Classe GUI per la creazione di un nuovo corso	• Controller	
	CreazioneLezionePage		
•	Classe GUI per la creazione di una nuova lezione di un corso	• Controller	
	CreazioneStudentePage		
•	Classe GUI per la creazione di un nuovo studente	• Controller	
	EliminaCorsoPage		
•	Classe GUI per la selezione di un corso da eliminare	Controller	
	GestoreCorsiPage		
•	Classe GUI per la gestione generale dei corsi di formazione	• Controller	
_			
	GestoreLezioniPage		
•	Classe GUI per la gestione delle lezioni associate ai corsi	• Controller	

	GestoreStudentiPage		
•	Classe GUI per la gestione degli studenti con possibilitá di iscrizione a lezioni e corsi	Controller	
_			
	ImpostazioniPage		
•	Classe GUI per le gestione delle impostazioni	• Controller	
	IscriviStudenteGestoreCorsoPage		
•	Classe GUI per la gestione dell'iscrizione di uno studente a un corso	• Controller	
	LogInPage		
•	Classe GUI per la gestione del Log In di un operatore	• Controller	
ModificaCorsoPage			
•	Classe GUI per la gestione della modifica di un corso	• Controller	
	ModificaLezionePage		
•	Classe GUI per la gestione della modifica di una lezione	• Controller	

ModificaNomeUtentePage		
Classe GUI per la gestione della modifica del Nome Utente di un operatore	Controller	
ModificaPasswordPage		
Classe GUI per la gestione della modifica della password di un operatore	Controller	
ModificaStudentePage		
Classe GUI per la gestione della modifica di uno studente	• Controller	
PanoramicaLezionePage		
Classe GUI per la visualizzazione della panoramica di una lezione	• Controller	
PanoramicaStudentePage		
Classe GUI per la visualizzazione della panoramica dei corsi e delle lezioni associate a uno studente	Controller	
RecuperoPassDomandaPage		
Classe GUI per il recupero della password di un operatore	• Controller	

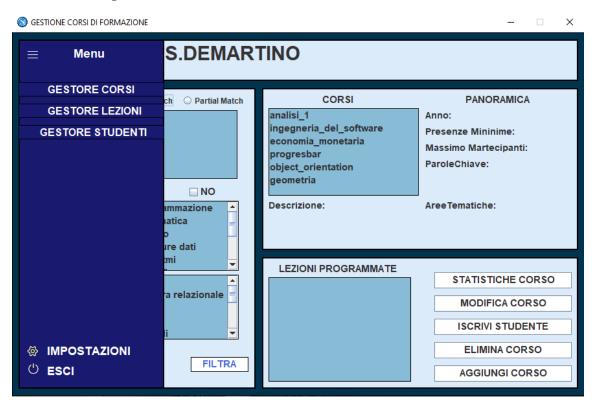
RecuperoPassPage	
Classe GUI per la selezione di un operatore del quale si vuole modificare la password	• Controller

## **Parte IV**

## Guida all'utilizzo

Nella seguente parte sono indicate le operazioni di creazione, modifica e visualizzazione delle statistica delle 3 entitá principali dell'applicativo (Corsi, Lezioni e Studenti)

Alla gestione di ognuna di queste é dedicata una schermata accessibile attraverso il menú a comparsa laterale



## 6 Registrazione

Vediamo anzitutto come creare un user che possa accedere all'applicazione ed avere pieno controllo di tutte le funzionalitá.



- 1. Dalla schermata iniziale, selezionare "REGISTRATI"
- 2. Inserire negli appositi spazi i valori che caratterizzano un operatore.
- 3. Selezionare "CONFERMA"
- 4. Comparsa della schemata di conferma o fallimento della creazione
- 5. Selezionare accesso all'applicazione oppure ritorno alla pagina di Log In.

## 7 Creazione

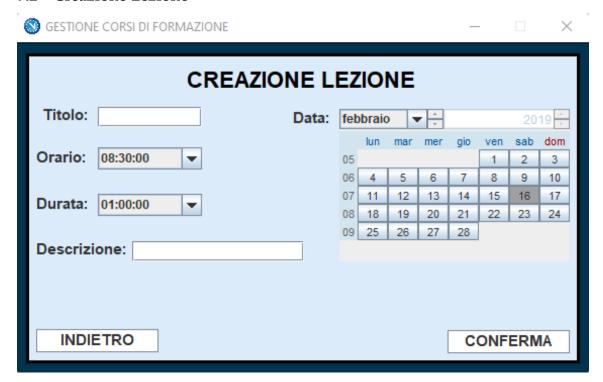
La creazione di ogni elemento segue un iter molto simile, di raccolta dati dall'interfaccia e salvataggio in database, ad ogni entitá é associata una schermata differente di selezione

#### 7.1 Creazione Corso



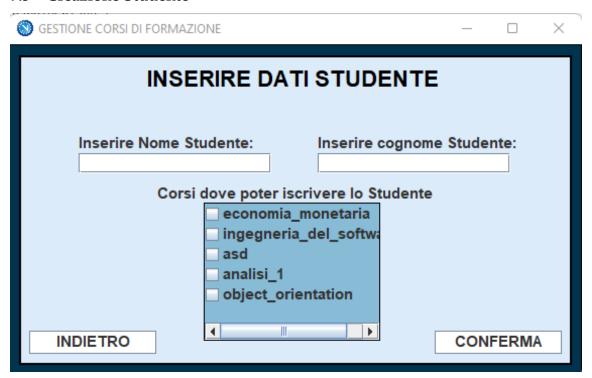
- 1. Aprire "GESTORE CORSI"
- 2. Selezionare "CREA CORSO"
- 3. Inserire negli appositi spazi i valori che caratterizzano un corso.
- 4. Selezionare "CONFERMA"
- 5. Comparsa della schemata di conferma o fallimento della creazione

### 7.2 Creazione Lezione



- 1. Aprire "GESTORE LEZIONI"
- 2. Selezionare un corso
- 3. Inserisci i valori che caratterizzano una lezione
- 4. Selezionare "CONFERMA"
- 5. Comparsa della schemata di conferma o fallimento della creazione

#### 7.3 Creazione Studente



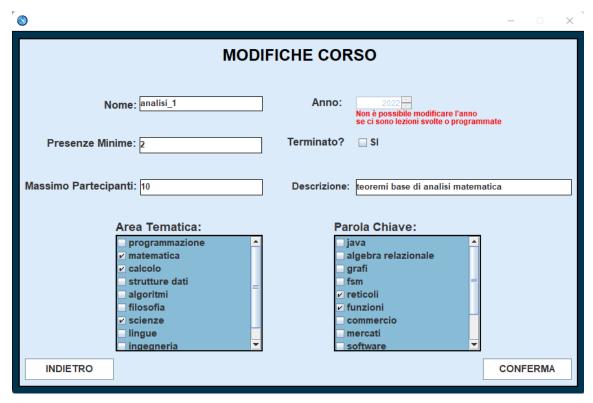
- 1. Aprire "GESTORE STUDENTI"
- 2. Selezionare "CREA STUDENTE"
- 3. Inserire i valori che caratterizzano uno studente
- 4. Eventualmente, selezione corsi dell'operatore in uso al quale si vuole iscrivere uno studente
- 5. Selezionare "CONFERMA"
- 6. Comparsa della schemata di conferma o fallimento della creazione

### 8 Modifica

La modifica viene gestita da individualmente da ogni "gestore".

Tuttavia, eventuali modifiche possono avere effetti anche su altre entitá ( ad esempio modificando terminando un corso oppure modificando il numero di presenze minime per l'ammissione all'esame)

#### 8.1 Modifica Corso



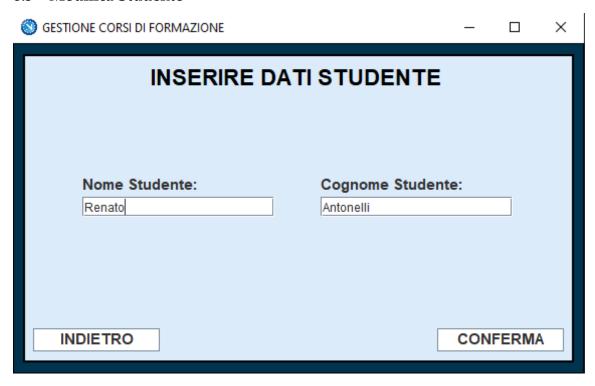
- 1. Aprire "GESTORE CORSI"
- 2. Selezionare un corso
- Selezionare "MODIFICA CORSO"
- 4. Inserire tutti i valori che eventualmente si vogliono modificare del Corso. "CONFERMA"
- 5. Comparsa della schemata di conferma o fallimento della modifica

### 8.2 Modifica Lezione



- 1. Aprire "GESTORE LEZIONI"
- 2. Selezionare un corso
- 3. Selezionare una lezione
- 4. Selezionare "PANORAMICA"
- 5. Selezionare "MODIFICA LEZIONE"
- 6. Inserire tutti i valori che eventualmente si vogliono modificare della lezione. "CONFERMA"
- 7. Comparsa della schemata di conferma o fallimento della modifica

#### 8.3 Modifica Studente



- 1. Aprire "GESTORE STUDENTIi"
- 2. Selezionare uno studente
- 3. Selezionare "PANORAMICA"
- 4. Selezionare "MODIFICA STUDENTE"
- 5. Inserire tutti i valori che eventualmente si vogliono modificare dello studente. "CONFERMA"
- 6. Comparsa della schemata di conferma o fallimento della modifica

## 9 Statistiche

Per ogni entitá é possibile visualizzare delle statichie specifiche ad essa associata

#### 9.1 Statistiche Corso



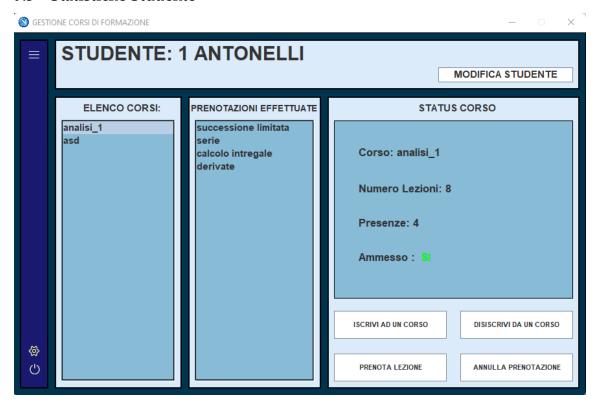
- 1. Aprire "GESTORE CORSI"
- 2. Selezionare un corso
- 3. Selezionare "STATISTICHE CORSO"
- 4. Visualizzare le statistiche "INDIETRO" per tornare al Gestore

#### 9.2 Statistiche Lezione



- 1. Aprire "GESTORE LEZIONI"
- 2. Selezionare un corso
- 3. Selezionare una lezione
- 4. Selezionare "PANORAMICA"
- 5. Visualizzare le statistiche "INDIETRO" per tornare al Gestore

### 9.3 Statistiche Studente



- 1. Aprire "GESTORE STUDENTI"
- 2. Selezionare uno studente
- 3. Selezionare "PANORAMICA"
- 4. Visualizzare le statistiche "INDIETRO" per tornare al Gestore