UIS

Culinary Cash Register



JESUS DARIO VILLAMIZAR
Ingeniero de sistemas

Informe de proyecto

1. Resumen ejecutivo

En el siguiente informe se dará a conocer los avances del proyecto *Culinary Cash Register (CCR)*, cuya problemática radica básicamente en poder dar otorgar apoyo en registros de ventas a restaurantes, de una manera fácil, rápida e intuitiva, donde se centra también dar una solución a aquellos restaurantes que no tiene posibilidad de tener una conexión a internet, por lo tanto, se maneja de una forma local.

2. Producto

Descripción:

La aplicación Culinary Cash Register (CCR) se basa en un sistema POS, está hecha para suplir una necesidad básica de llevar los registros de venta de cualquier establecimiento tipo restaurante, visualizar dichas ventas, imprimir las facturas de estas y generar reportes básicos de las entradas y salidas del establecimiento, este software está pensado para un negocio donde no se tenga una conexión a internet o una conexión bastante inestable que pueda provocar una mala conexión directa con el servidor de la DB, por lo tanto tendrá una DB de forma local, lo que permite que funcione sin ningún problema.

2.1 Software a desarrollar

Diagrama de clases:

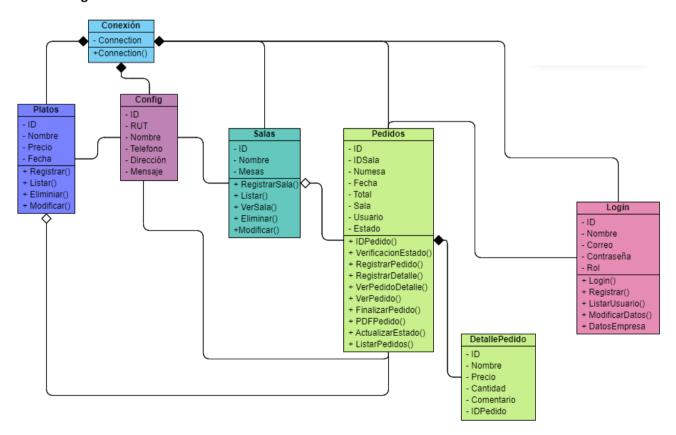


Ilustración 1 Diagrama de clases Culinary Cash Register (CCR),

1. Clase Conexion:

La clase Conexion gestiona la conexión a la base de datos. Es esencial para facilitar el acceso y la manipulación de datos almacenados, permitiendo una interacción eficiente con la información del restaurante.

2. Clase Config:

La clase Config almacena la configuración del restaurante, como el nombre, dirección, y otros detalles. Proporciona una forma estructurada de acceder y modificar esta información central para el funcionamiento correcto de la aplicación.

Clase Login:

La clase Login se encarga de la autenticación y gestión de perfiles de usuario. Permite a los administradores y vendedores iniciar sesión, crear nuevos perfiles y actualizar su información personal, contribuyendo así a la seguridad y personalización del sistema.

4. Clase Platos:

La clase Platos facilita las operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para los platos del menú. Permite la gestión eficiente de la oferta gastronómica del restaurante, incluyendo la adición de nuevos platos y la actualización de información existente.

5. Clase Pedidos:

La clase Pedidos es central en el proceso de ventas. Gestiona la creación, modificación y eliminación de pedidos, proporcionando una estructura organizada para rastrear y registrar las transacciones de los clientes.

6. Clase DetallePedidos:

La clase DetallePedidos se encarga de recopilar información específica sobre cada venta, incluyendo la cantidad de productos, los ítems seleccionados y el total. Contribuye a la generación de facturas y al seguimiento detallado de cada transacción.

7. Clase Salas:

La clase Salas modela las salas y mesas del restaurante. Permite la creación, modificación y eliminación de estas áreas, y juega un papel fundamental en la gestión de la disposición del espacio físico del restaurante.

Diagrama de Usos

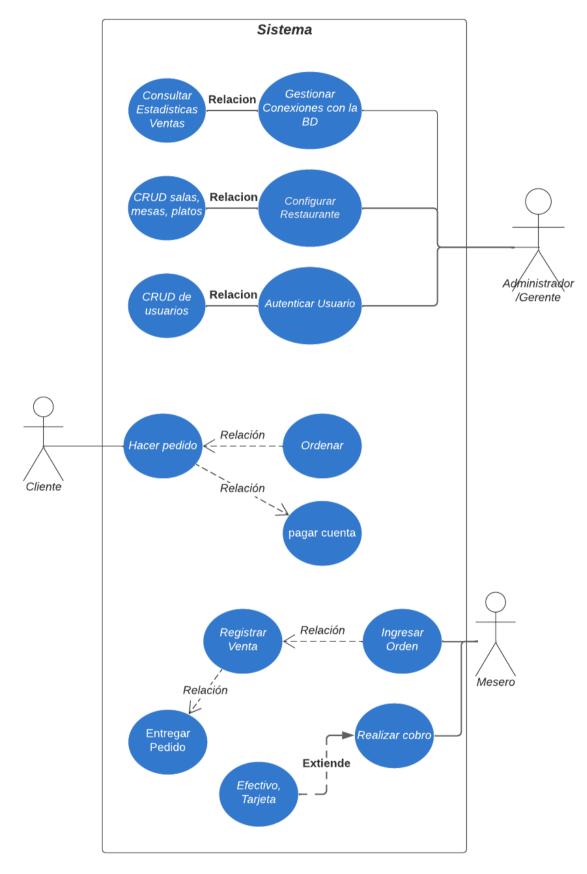


Ilustración 2 Diagrama de Usos Culinary Cash Register (CCR),

1. Actores:

- o Administrador: Persona encargada de la configuración y gestión global del sistema.
- Mesero: Persona responsable de realizar transacciones y gestionar pedidos.
- O Cliente: Persona que va a utilizar el servicio

2. Casos de Uso:

Gestionar Conexión:

■ *Descripción:* Establece la conexión con la base de datos para facilitar el acceso y la manipulación de datos.

■ Consultar Estadísticas Ventas:

1. *Descripción:* Central en el proceso de ventas, gestiona la creación, modificación y eliminación de pedidos, proporcionando un seguimiento detallado de las transacciones.

O Configurar Restaurante:

■ *Descripción:* Permite la configuración de detalles críticos del restaurante, como nombre, dirección y otros parámetros.

■ CRUD salas, mesas, platos:

1. *Descripción:* Proporciona operaciones CRUD para los platos del menú, permitiendo la adición, actualización y eliminación de platos. Modela las salas y mesas del restaurante, permitiendo la gestión eficiente de la disposición del espacio físico.

Autenticar Usuario:

■ *Descripción:* Facilita la autenticación de usuarios, incluyendo administradores y vendedores, asegurando la seguridad del sistema.

■ CRUD de usuarios:

1. *Descripción:* Proporciona operaciones CRUD para los usuarios, permitiendo la adición, actualización y eliminación de los mismos.

O Hacer pedido:

■ Descripción: Permite ordenar y posteriormente solicitar el monto a pagar del pedido

o Ingresar Orden:

 Descripción: Remite la Orden a la base de datos para su registro y aporte a las estadísticas de ventas mensuales

Realizar Cobro:

■ *Descripción:* Permite recibir el pago por los servicios prestados, dando la opción de pago en efectivo y pago por transferencias o medios digitales.

3. Interacciones:

- ADMINISTRADOR -> Gestionar conexion | Configurar Restaurante | Autenticar usuarios
- o MESERO -> Ingresar Orden | Realizar cobro
- O CLIENTE -> Hacer Pedido

Diagrama de Estados

1. Platos:

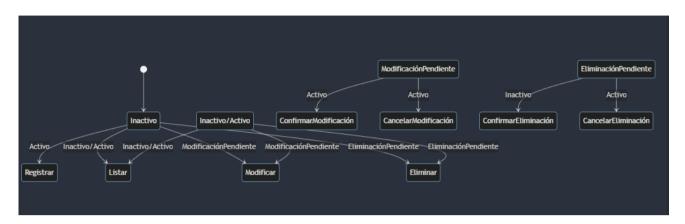


Ilustración 3 Diagrama estados platos

- Inactivo: Este es el estado inicial. En este estado, el sistema está inactivo para las operaciones de listar, modificar y eliminar. Se puede registrar un nuevo plato en este estado.
- Activo: Después de registrar un plato, el sistema pasa a este estado. Aquí, puedes listar, modificar y
 eliminar el plato. También puedes volver al estado inactivo desde aquí.
- Modificación Pendiente: Si decides modificar un plato existente, entras en este estado. Aquí, puedes confirmar o cancelar la modificación.
- Eliminación Pendiente: Si decides eliminar un plato, entras en este estado. Aquí, puedes confirmar o cancelar la eliminación.

2. Configuración del Restaurante:

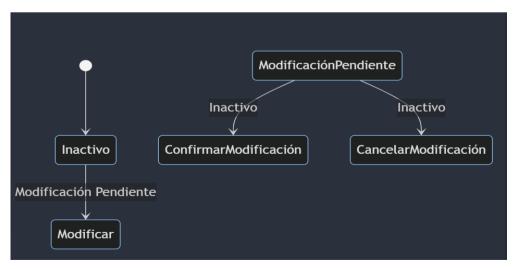


Ilustración 4 Diagrama estados Configuración

- Inactivo: Estado inicial. En este estado, la configuración del restaurante está disponible para modificaciones.
- Modificación Pendiente: Si decides modificar la configuración, entras en este estado. Aquí, puedes confirmar o cancelar la modificación.

3. Salas:

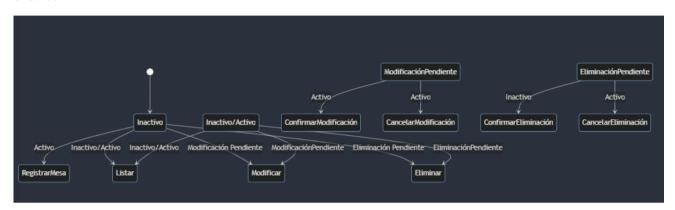


Ilustración 3 Diagrama estados salas

- Inactivo: Estado inicial. En este estado, puedes registrar mesas y realizar operaciones de listar, modificar y eliminar salas.
- Activo: Después de registrar una mesa, el sistema pasa a este estado. Aquí, puedes listar, modificar y eliminar salas. También puedes volver al estado inactivo desde aquí.
- Modificación Pendiente: Si decides modificar una sala, entras en este estado. Aquí, puedes confirmar o cancelar la modificación.
- Eliminación Pendiente: Si decides eliminar una sala, entras en este estado. Aquí, puedes confirmar o cancelar la eliminación.

4. Pedidos:

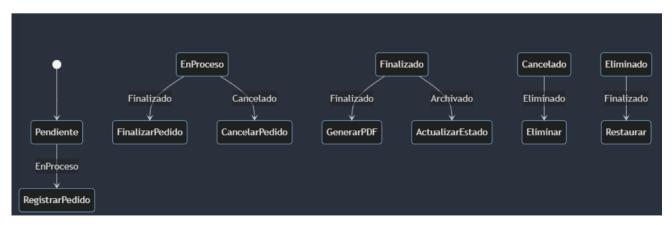


Ilustración 3 Diagrama estados pedidos

- Pendiente: Estado inicial. Aquí, puedes registrar un nuevo pedido.
- En Proceso: Después de registrar un pedido, entra en este estado. Aquí, puedes finalizar o cancelar el pedido.
- Finalizado: Si decides finalizar un pedido, entra en este estado. Aquí, puedes generar un PDF del pedido y archivarlo. También puedes actualizar el estado del pedido.
- Cancelado: Si decides cancelar un pedido, entra en este estado. Aquí, puedes eliminar el pedido.
- Eliminado: Si decides eliminar un pedido, entra en este estado. Aquí, puedes restaurar el pedido.

5. Detalle Pedido:



Ilustración 3 Diagrama estados Detalle pedido

- Inactivo: Estado inicial. Aquí, puedes agregar detalles a un pedido.
- Activo: Después de agregar un detalle, entras en este estado. Aquí, puedes ver, modificar o eliminar el detalle. También puedes volver al estado inactivo desde aquí.
- Modificación Pendiente: Si decides modificar un detalle, entras en este estado. Aquí, puedes confirmar o cancelar la modificación.
- Eliminación Pendiente: Si decides eliminar un detalle, entras en este estado. Aquí, puedes confirmar o cancelar la eliminación.

6. Login:



Ilustración 3 Diagrama estados Login

- Desconectado: Estado inicial. Aquí, puedes realizar operaciones de inicio de sesión o registro.
- Conectado: Después de iniciar sesión o registrarte, entras en este estado. Aquí, puedes cerrar sesión, modificar datos o realizar operaciones relacionadas con la empresa.

Modificación Pendiente: Si decides modificar datos en estado conectado, entras en este estado.
 Aquí, puedes confirmar o cancelar la modificación.

2.2 Arquitectura

Módulos Centrales del Software

- 1. Módulo de gestión de pedidos:
 - Responsable de registrar, gestionar y actualizar los pedidos realizados por los clientes
- 2. Módulo de gestión de Productos o Platos:
 - Encargado de administrar la información de los productos del menú, incluyendo la creación, modificación y eliminación.
- 3. Módulo de gestión de Salas:
 - Controla la asignación de mesas, su estado (ocupado, disponible) y permite la creación y modificación de las salas.
- 4. Módulo de Configuración:
 - Gestiona la configuración del sistema, incluyendo los datos del restaurante, mensajes, etc.
- 5. Módulo de Usuarios:
 - Administra las cuentas de usuarios, con roles diferenciados para administradores o par vendedores.

Relaciones entre Módulos:

Relación entre Gestión de Pedidos y Gestión de Productos:

El módulo de Gestión de Pedidos utiliza la información del Módulo de Gestión de Productos para mostrar el menú y registrar pedidos.

• Relación entre Gestión de Salas y Gestión de Pedidos:

La asignación de mesas y el estado de las mismas en el Módulo de Gestión de Salas afecta directamente la toma y gestión de pedidos.

• Relación entre Configuración y Usuarios:

La configuración del sistema en el Módulo de Configuración puede incluir la gestión de usuarios y sus roles.

Relación entre Configuración y Gestión de Pedidos:

La configuración provee la información del establecimiento para el momento en que la Gestión de Pedidos la requiera para imprimir la factura.

Descripción de la Arquitectura:

La arquitectura de nuestro proyecto sigue un enfoque modular y eficiente, destacando el uso del patrón de diseño DAO (Data Access Object) para gestionar el acceso a datos de manera eficaz.

- Componentes Principales:
- 1. Interfaz de Usuario (UI):

Responsable de la interacción directa con el usuario. Captura las acciones del usuario y presenta la información de manera intuitiva.

2. Lógica de Negocio:

Contiene la lógica central del sistema, incluyendo la gestión de pedidos, productos, usuarios y otras funciones clave.

3. Patrón DAO para Acceso a Datos:

Implementamos el patrón DAO para separar claramente la lógica de acceso a datos de la lógica de negocio. La interfaz DAO define operaciones estándar, y las clases DAO concretas proporcionan implementaciones específicas para interactuar con la base de datos.

• Razones para Utilizar el Patrón DAO:

1. Separación de Responsabilidades:

Permite una clara separación entre la lógica de negocio y el acceso a datos, mejorando la modularidad y la comprensión del código.

2. Flexibilidad en el Acceso a Datos:

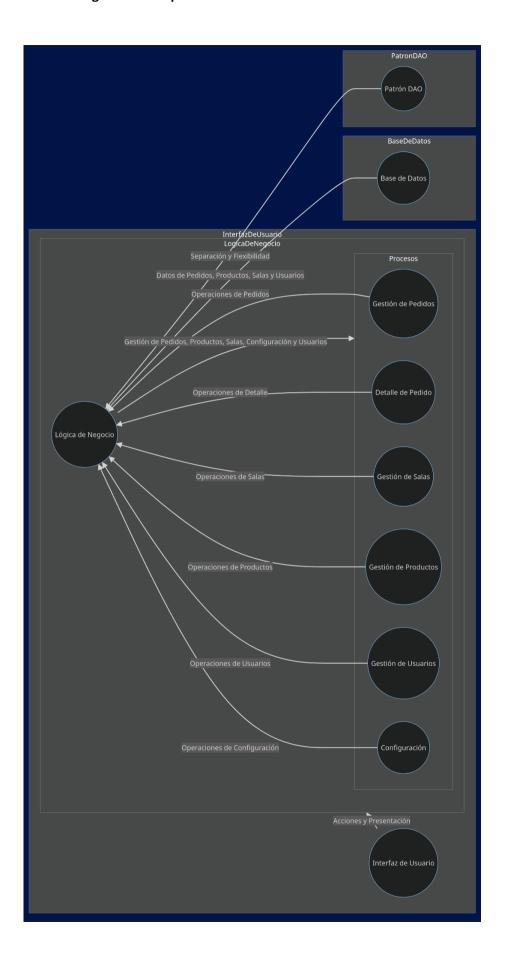
Facilita la adaptación a diferentes fuentes de datos sin afectar otras partes del sistema, lo que es crucial para la escalabilidad y futuras expansiones.

3. Reutilización de Código:

Al tener una interfaz común para el acceso a datos, las implementaciones DAO pueden ser reutilizadas en diversas partes del sistema, reduciendo la redundancia y mejorando la consistencia.

4. Facilita las Pruebas:

Proporciona la posibilidad de crear implementaciones de DAO de prueba, simplificando las pruebas unitarias al aislar la lógica de negocio de la capa de acceso a datos.



Historias de Usuario:

[CCR-9] Reporte PDF Creada: 16/nov/23 Actualizada: 16/nov/23	
Estado:	Tareas por hacer
Proyecto:	CULINARY CASH REGISTER
Componentes:	Ninguno
Versiones afectadas:	Ninguno
Versiones corregidas:	Ninguno

Tipo:	Historia	Prioridad:	High
Informador:	Dario Villamizar Bohada	Responsable:	sin asignar
Resolución:	Sin resolver	Votos:	0
Etiquetas:	Ninguno		
Estimación Restante:	Desconocido		
Tiempo Trabajado:	Desconocido		
Estimación original:	Desconocido		

Rank:	0 i0001j:
Sprint:	Funcionalidades principales
Story point estimate:	7

Criterios de Aceptación:

Escenario: Generar Reporte de Ventas y Gastos:

Dado que:

- Me encuentro en la interfaz administrativa como dueño del establecimiento.
- Existen registros de ventas y gastos en el sistema.

Cuando:

• Selecciono la opción para generar un reporte de ventas y gastos.

Entonces:

- Debo ver un formulario que me permita seleccionar el rango de fechas para el reporte.
- Debo poder ingresar los gastos adicionales durante ese período.
- El sistema debe calcular automáticamente el total de las ventas y gastos en el rango seleccionado.
- Debo visualizar un resumen que muestre el total de ventas, el total de gastos y el balance general (ventas - gastos).

Escenario: Validaciones en la Generación del Reporte:

Dado que:

• Estoy generando un reporte de ventas y gastos.

Cuando:

• Intento generar el reporte sin especificar un rango de fechas.

Entonces:

- Debo recibir un mensaje de error indicando que la selección del rango de fechas es obligatoria.
- No se debe permitir la generación del reporte hasta que se proporcione el rango de fechas.

Escenario: Descargar Reporte en Formato PDF:

Dado que:

• He generado correctamente un reporte de ventas y gastos.

Cuando:

• Selecciono la opción para descargar el reporte.

Entonces:

- El reporte debe descargarse en formato PDF.
- El PDF debe contener detalles sobre las ventas y gastos en el rango de fechas especificado.
- Debe haber una sección clara que indique el total de ventas, el total de gastos y el balance general.
- El nombre del archivo PDF debe ser descriptivo, incluyendo información relevante como las fechas del reporte.

Como dueño del establecimiento y administrador quiero poder generar un reporte de ventas muy básico donde pueda ingresar los gastos que tenga y poder sacar balances generales con respecto a las ventas en las fechas que yo escoja.

[CCR-8] Login Creada: 16/nov/23 Actualizada: 16/nov/23 Resuelta: 16/nov/23	
Estado:	Finalizada
Proyecto:	CULINARY CASH REGISTER
Componentes:	Ninguno
Versiones afectadas:	Ninguno
Versiones corregidas:	Ninguno

Tipo:	Historia	Prioridad:	Medium
Informador:	Dario Villamizar Bohada	Responsable:	sin asignar
Resolución:	Listo	Votos:	0
Etiquetas:	Ninguno		
Estimación Restante:	Desconocido		
Tiempo Trabajado:	Desconocido		
Estimación original:	Desconocido		

Rank:	0 hzzzzr:
Sprint:	Funcionalidades principales
Story point estimate:	3

Criterios de Aceptación:

Escenario: Iniciar Sesión como Administrador o Vendedor:

Dado que:

• La aplicación está instalada y en ejecución.

Cuando:

• Accedo a la aplicación.

Entonces:

- Debo ver una pantalla de inicio de sesión con campos para el nombre de usuario y la contraseña.
- Puedo ingresar mis credenciales y hacer clic en "Iniciar Sesión".
- Si las credenciales son válidas y tengo el rol de "Administrador", se me dirigirá a la interfaz administrativa.
- Si las credenciales son válidas y tengo el rol de "Vendedor", se me dirigirá a la interfaz del vendedor.
- Si las credenciales son inválidas, debo recibir un mensaje de error y permanecer en la pantalla de inicio de sesión.

Escenario: Interfaz de Administrador:

Dado que:

• He iniciado sesión como administrador.

Cuando:

Accedo a la interfaz administrativa.

Entonces:

- Debo tener acceso a secciones que me permitan modificar la información de platos, salas y configuración.
- No debo permitir que los vendedores tengan acceso a estas funciones.

Escenario: Restricciones de Acceso para Vendedores:

Dado que:

• He iniciado sesión como vendedor.

Cuando:

• Intento acceder a funciones administrativas.

Entonces:

- Debo ser redirigido a una interfaz que solo muestre funciones relevantes para vendedores.
- No debo tener acceso a la modificación de platos, salas o configuración.
- Cualquier intento de acceder a funciones administrativas debe resultar en un mensaje de prohibición o redirección a la interfaz de vendedor.

Como usuario y administrador quiero tener una parte para iniciar sesión, esto porque como administrador quiero poder modificar la
nformación tanto de los platos, como las salas y la configuración, sin que el vendedor o empleado pueda hacerlo, por eso necesito
que existan roles

[CCR-7] <u>Visualización de</u>	platos, salas e información de la empresa	Creada: 02/nov/23 Actual	izada: 16/nov/23	
Estado:	Tareas por hacer			
Proyecto:	CULINARY CASH REGISTER			
Componentes:	Ninguno			
Versiones afectadas:	Ninguno	Ninguno		
Versiones corregidas:	Ninguno			
Tipo:	Historia	Prioridad:	High	
Informador:	Gabriel Fernando Reyes Guevara	Responsable:	sin asignar	
Resolución:	Sin resolver	Votos:	0	
Etiquetas:	Ninguno	Ninguno		
Estimación Restante:	Desconocido			
Tiempo Trabajado:	Desconocido			
Estimación original:	Desconocido			
Rank:	0 hzzzzx:i			
Sprint:	Funcionalidades principales			
Story point estimate:	3			

Criterios de Aceptación:

Escenario: Visualización de platos

Dado que: soy un usuario del sistema

Cuando: accedo a la funcionalidad de visualización de platos

Entonces:

- Debo poder ver la lista de platos que tengo guardados y que puedo ofrecer a mis clientes, incluyendo información detallada como el nombre del plato y su precio.
- Debo poder utilizar una barra de búsqueda que me permita buscar platos de manera rápida y sencilla

Dado: que uso la barra de búsqueda.

Cuando: busco platos por su nombre.

Entonces:

- Los resultados deben actualizarse en tiempo real a medida que escribo en la barra de búsqueda.
- La búsqueda debe incluir platos que coincidan con el texto ingresado en el nombre del plato.
- La búsqueda debe ser intuitiva y fácil de usar.

Escenario: Visualizar Información de la Empresa:

Dado que:

• Soy un administrador en la aplicación.

Cuando:

• Accedo a la sección de información de la empresa.

Entonces:

- Debo ver detalles clave sobre la empresa, como nombre, dirección, número de teléfono y otros datos relevantes.
- La información debe presentarse de manera clara y fácil de entender.

Escenario: Visualizar Salas Disponibles:

Dado que:

• Soy un cliente, vendedor o administrador en la aplicación.

Cuando:

Accedo a la sección de salas.

Entonces:

- Debo ver una lista de salas disponibles, cada una identificada por un nombre o número.
- Cada sala debe tener información adicional, como la cantidad de mesas que contiene.
- La lista de salas debe estar organizada de manera clara y ordenada.

Como cliente, quiero poder visualizar los platos que tengo guardados y que puedo ofrecer a mis clientes, también que tenga una barra de búsqueda para tener una forma más fácil y rápida de buscarlos a la hora de hacer una nueva venta, de igual manera quiero poder visualizar la información de mi empresa y las salas que tengo, esto en cada uno de sus apartados individuales, tanto como vendedor como administrador.

[CCR-6] Registro de Ventas Diarias para el Restaurante Creada: 02/nov/23 Actualizada: 16/nov/23		
Estado:	Tareas por hacer	
Proyecto:	CULINARY CASH REGISTER	
Componentes:	Ninguno	
Versiones afectadas:	Ninguno	
Versiones corregidas:	Ninguno	

Tipo:	Historia	Prioridad:	High
Informador:	Gabriel Fernando Reyes Guevara	Responsable:	sin asignar
Resolución:	Sin resolver	Votos:	0
Etiquetas:	Ninguno		
Estimación Restante:	Desconocido		
Tiempo Trabajado:	Desconocido		
Estimación original:	Desconocido		

Rank:	0 hzzzzy:i
Sprint:	Funcionalidades principales
Story point estimate:	4

Criterios de Aceptación: Escenario: Registro de ventas diarias Dado que estoy en la página principal del sistema Cuando hago clic en la opción Registrar Ventas Diarias **Entonces** Debo poder ingresar los detalles de las ventas diarias, que incluyen al menos los siguientes campos: fecha de la transacción, descripción de los productos o servicios vendidos, cantidad, precio unitario y total de la venta. La fecha de la transacción debe ser obligatoria y no editable una vez registrada. Debo poder ingresar múltiples elementos de ventas en una sola entrada para una fecha dada. Debo poder guardar la entrada de ventas diarias y acceder a ella en el futuro para su revisión. Debo poder editar o corregir una entrada de ventas diarias si se comete un error en la información ingresada. Debo poder eliminar una entrada de ventas diarias si es necesario. La funcionalidad debe proporcionar un resumen total de las ventas diarias registradas, incluyendo el total de ingresos por día. Debe existir un registro histórico de las ventas diarias para un fácil acceso y consulta. El registro de ventas diarias debe ser seguro y restringido para que solo el dueño del restaurante y sus empleados autorizados puedan acceder y modificar la información.

Descripción

Como dueño del restaurante, que tanto yo como mis empleados podamos registrar las ventas diarias de mi establecimiento para llevar un registro preciso de las transacciones y el desempeño financiero del negocio.

[CCR-5] Registrar información de la empresa Creada: 02/nov/23 Actualizada: 16/nov/23 Resuelta: 16/nov/23		
Estado:	Finalizada	
Proyecto:	CULINARY CASH REGISTER	
Componentes:	Ninguno	
Versiones afectadas:	Ninguno	
Versiones corregidas:	Ninguno	

Tipo:	Historia	Prioridad:	Low
Informador:	Maximiliano Correa	Responsable:	sin asignar

Resolución:	Listo	Votos:	0
Etiquetas:	Ninguno		
Estimación Restante:	Desconocido		
Tiempo Trabajado:	Desconocido		
Estimación original:	Desconocido		

Rank:	0 hzzzzx:9
Sprint:	Funcionalidades principales
Story point estimate:	2
Criterios de Aceptación:	Escenario: Dado que: Soy soy usuario administrador Cuando: registro información de la empresa Entonces: 1. Los datos de la empresa, incluyendo el RUT, el nombre, la dirección y el número de celular, se pueden registrar en el sistema. 2. El lema de la empresa se puede registrar, pero se reconoce como opcional. 3. Se pueden actualizar los datos de la empresa en caso de ser necesario.

Descripción

Como usuario, se quiere poder registrar la información de la empresa, incluyendo el RUT, el nombre, la dirección, el número de celular y el lema, para que esta información esté disponible para su uso en facturación y otras áreas.

[CCR-4] Registrar información sobre los platos a vender Creada: 02/nov/23 Actualizada: 16/nov/23	
Estado:	Tareas por hacer
Proyecto:	CULINARY CASH REGISTER

Componentes:	Ninguno
Versiones afectadas:	Ninguno
Versiones corregidas:	Ninguno

Tipo:	Historia	Prioridad:	High
Informador:	Maximiliano Correa	Responsable:	sin asignar
Resolución:	Sin resolver	Votos:	0
Etiquetas:	Ninguno		
Estimación Restante:	Desconocido		
Tiempo Trabajado:	Desconocido		
Estimación original:	Desconocido		

Rank:	0 hzzzzx:
Sprint:	Funcionalidades principales
Story point estimate:	3
Criterios de Aceptación:	Escenario: Creación y manejo de información de platos Dado que: Soy soy usuario administrador Cuando: realizo registro de platos Entonces: 1. Los datos ingresados al sistema al registrar un plato son correctos y coinciden con los requisitos establecidos para su registro en el sistema. 2. Después de registrar un plato, el sistema muestra un mensaje de confirmación que indica que el registro se ha realizado con éxito. 3. Puedo verificar la información ingresada (nombre, precio e ID) en el registro de platos del sistema y asegurarme de que sea correcta.

El usuario del sistema, quiere poder registrar información sobre los platos a vender, incluyendo el nombre del plato, el precio y el ID, para que pueda llevar un registro adecuado de los platos disponibles en el sistema.

[CCR-3] Crear Salas y Mesas Creada: 01/nov/23 Actualizada: 16/nov/23	
Estado:	Tareas por hacer
Proyecto:	CULINARY CASH REGISTER
Componentes:	Ninguno
Versiones afectadas:	Ninguno
Versiones corregidas:	Ninguno

Tipo:	Historia	Prioridad:	High
Informador:	Dario Villamizar Bohada	Responsable:	sin asignar
Resolución:	Sin resolver	Votos:	0
Etiquetas:	Ninguno		
Estimación Restante:	Desconocido		
Tiempo Trabajado:	Desconocido		
Estimación original:	Desconocido		

Rank:	0 hzzzzv:
Sprint:	Funcionalidades principales
Story point estimate:	3

Criterios de Aceptación:	Escenario: Administración de Salas y Mesas		
	Dado que: soy un usuario administrador en el sistema		
	 Cuando: realizo acciones de administración de salas y mesas Entonces: Debo poder crear una sala y asignarle un nombre y un número de mesas. Debo poder actualizar una sala existente, incluyendo cambios en el nombre y el número de mesas asignadas. Debo poder eliminar una sala, con la gestión adecuada de las mesas asociadas. 		
	 La interfaz de usuario para administrar salas y mesas debe ser intuitiva y fácil de usar. Los cambios realizados en la administración de salas y mesas deben reflejarse de manera consistente en todo el sistema y en todas las funcionalidades relacionadas. 		

Descripción

Debido a que el usuario o vendedor desea tener presente en que sala y mesa se realiza una venta, se debe crear un apartado donde el usuario administrador pueda crear, actualizar y eliminar si es necesario, las salas que desee, una sala debe llevar el nombre y el número de mesas que tendrá asignadas

[CCR-1] Imprimir Facturas Creada: 01/nov/23 Actualizada: 16/nov/23	
Estado:	Tareas por hacer
Proyecto:	CULINARY CASH REGISTER
Componentes:	Ninguno
Versiones afectadas:	Ninguno
Versiones corregidas:	Ninguno

Tipo:	Historia	Prioridad:	High
Informador:	Dario Villamizar Bohada	Responsable:	sin asignar
Resolución:	Sin resolver	Votos:	0
Etiquetas:	Ninguno		
Estimación Restante:	Desconocido		

Tiempo Trabajado:	Desconocido
Estimación original:	Desconocido

Rank:	0 hzzzzz:		
Sprint:	Funcionalidades principales		
Story point estimate:	5		
Criterios de Aceptación:	Escenario: Generar factura en PDF Dado que el usuario ha finalizado una venta en el sistema. Cuando el usuario solicita la generación de la factura. Entonces:		
	 La factura generada debe incluir el nombre del restaurante, su dirección y número de teléfono. 		
	La factura generada debe mostrar una lista detallada de los platos pedidos, incluyendo nombres y precios unitarios.		
	 Para cada plato en la factura, se debe calcular y mostrar el precio total, que es el producto del precio unitario y la cantidad solicitada de ese plato. 		
	 La factura generada debe mostrar el total de la venta, que es la suma de los precios totales de todos los platos. 		
	 La factura generada debe indicar claramente la mesa en la que se realizó la venta y la sala a la que pertenece esa mesa. 		
	6. La factura generada debe estar en formato PDF.		
	 La opción para generar la factura en formato PDF debe estar disponible en la parte de finalización de la orden o venta. 		
	 Antes de generar la factura, el sistema debe verificar que la información de la orden o venta esté completa y precisa. 		
	9. La factura en formato PDF debe ser descargable y fácil de guardar o imprimir.		

Descripción

Ya que el usuario o vendedor quiere tener un mejor orden en sus ventas se debe poder imprimir una factura por cada venta que se haga donde se muestre toda la información del restaurante, los platos que se pidieron con sus precios y el total de la venta, también mostrar en qué mesa está, y en cual sala se encuentra. Tener en cuenta que esta información se tomará de los otros requerimientos funcionales principales, se debe guardar en un archivo tipo PDF, se debe generar desde la parte de finalización de pedido o venta.

2.3 Estado de avance

• Módulo de Conexión: 100%

La implementación del módulo de conexión ha sido completada satisfactoriamente. La aplicación puede establecer y gestionar la conexión con la base de datos de manera eficiente.

• Módulo de Autenticación: 100%

Se ha logrado la plena implementación del módulo de autenticación. Los usuarios pueden iniciar sesión con roles específicos (administrador, vendedor), garantizando la seguridad y control de acceso necesario.

Módulo de Platos: 80%

El módulo de platos ha avanzado significativamente. Se han implementado operaciones CRUD para gestionar la información de los platos. Actualmente, el 80% de las funcionalidades planificadas están operativas.

• Módulo de Pedidos: 40%

Se ha realizado un progreso inicial en el módulo de pedidos. La aplicación puede gestionar la información relacionada con las ventas y pedidos, alcanzando un avance del 40%.

Módulo de Detalle de Pedidos: 10%

El módulo de detalle de pedidos está en las etapas iniciales de desarrollo. Actualmente, se ha logrado un avance del 10%, centrándose en obtener información básica sobre los productos vendidos en cada pedido.

• Módulo de Salas: 75%

Considerable progreso se ha alcanzado en el módulo de salas. Se han implementado funciones para crear y gestionar salas, alcanzando un avance del 75%.

• Módulo de Configuración: 100%

La implementación del módulo de configuración se ha completado con éxito. La aplicación puede almacenar y modificar la información de configuración del restaurante.

Módulo de Reportes y Facturación: 0%

Aún no se ha iniciado la implementación de los módulos de reportes y facturación. Estos módulos están en la fase de planificación y diseño.

2.4 A desarrollar

El proyecto ha experimentado un progreso sustancial en varios frentes, aunque hay áreas específicas que aún requieren desarrollo. A continuación, se detallan los aspectos del programa que faltan por desarrollar:

• Módulo de Platos (20% por desarrollar):

Aunque el módulo de platos ha avanzado significativamente, queda un 20% de funcionalidades por implementar. Es necesario revisar las operaciones CRUD existentes para asegurar la integridad de la gestión de información de platos y completar las funcionalidades restantes según lo planificado.

• Módulo de Pedidos (60% por desarrollar):

A pesar del progreso inicial, el módulo de pedidos necesita una atención más detallada. Solo se ha alcanzado un 40% de avance, lo que implica que aproximadamente el 60% de las funcionalidades planificadas aún están pendientes. Es crucial acelerar el desarrollo para garantizar la gestión eficiente de la información relacionada con ventas y pedidos.

• Módulo de Detalle de Pedidos (90% por desarrollar):

El módulo de detalle de pedidos está en las etapas iniciales, con un avance del 10%. Se recomienda priorizar este módulo y completar el 90% restante para obtener una visión detallada de los productos vendidos en cada pedido.

Módulo de Salas (25% por desarrollar):

Aunque se ha logrado un avance del 75%, el módulo de salas aún requiere un 25% de desarrollo adicional. Se deben revisar las funciones existentes y completar las características restantes para asegurar una gestión completa y eficiente de las salas.

Módulo de Reportes y Facturación (sin desarrollo iniciado):

Estos módulos están en la fase de planificación y diseño, sin implementación hasta el momento. Se recomienda iniciar el desarrollo según el plan para garantizar la generación efectiva de informes y la facturación adecuada.

2.5 Herramientas y tecnologías:

Para la implementación de nuestro proyecto, hemos aprovechado varias herramientas y tecnologías en el entorno de desarrollo de Java, utilizando NetBeans como la plataforma principal de desarrollo. A continuación, se presenta un resumen de las herramientas y tecnologías clave empleadas:

• Entorno de Desarrollo Integrado (IDE): NetBeans

NetBeans es el IDE (Entorno de Desarrollo Integrado) utilizado para construir y desarrollar la aplicación. Proporciona un entorno de desarrollo intuitivo y robusto para aplicaciones Java.

• Lenguaje de Programación: Java

El lenguaje de programación principal utilizado en el proyecto es Java. Java es conocido por su portabilidad, orientación a objetos y amplio uso en el desarrollo de aplicaciones empresariales.

Librería de Diseño de Interfaz Gráfica: AbsoluteLayout

AbsoluteLayout es una librería que facilita el diseño preciso de interfaces gráficas de usuario. Permite la colocación exacta de componentes en la interfaz.

• Librería para Generación de PDF: itextpdf

itextpdf es una librería Java que facilita la creación y manipulación de documentos PDF. En este proyecto, se utiliza para generar documentos PDF, por ejemplo, facturas o informes.

Conector JDBC para MySQL: mysql-connector-java

El conector MySQL para Java (mysql-connector-java) se utiliza para establecer la conexión entre la aplicación y la base de datos MySQL. Facilita la ejecución de operaciones de base de datos desde la aplicación Java.

3. Proceso:

3.1 Conformación del equipo:

- Gabriel Reyes: Desarrollador
- Maximiliano Correa: Desarrollador
- Dario Villamizar (Project Manager): Desarrollador, encargado de la gestión general del proyecto, coordinación de tareas y toma de decisiones estratégicas.
- **3.2 Metodología de trabajo:** Seguimos una metodología Scrum para el desarrollo del software, utilizando JIRA Software como herramienta organizadora. Nuestras prácticas incluyen:

• Reuniones diarias (Daily Standup):

O Breves encuentros diarios para compartir actualizaciones sobre el progreso, obstáculos y planificación para el día.

• Sprint Planning:

O Al inicio de cada sprint, se realiza una reunión de planificación para determinar las tareas prioritarias y asignarlas a los miembros del equipo.

• Revisión del Sprint:

O Al final de cada sprint, se lleva a cabo una revisión para demostrar y evaluar el trabajo completado, así como para discutir cualquier ajuste necesario en la estrategia.

• Retrospectiva del Sprint:

O Después de la revisión, se realiza una retrospectiva para identificar áreas de mejora y ajustar la estrategia para el próximo sprint.

3.3 Distribución del trabajo: La carga de trabajo se distribuye equitativamente de la siguiente manera:

- Gabriel Reyes:
 - O Responsable del desarrollo principal del módulo de platos.
- Maximiliano Correa:
 - o Encargado del desarrollo del módulo de pedidos y colabora en el módulo de salas.
- Dario Villamizar:
 - Gestión general del proyecto, coordinación de tareas y toma de decisiones estratégicas.
 Colabora en la planificación y revisión de sprints.
 - O Colaboración en desarrollo de módulos dando apoyo a los demás desarrolladores.
- **3.4 Herramientas de seguimiento del proceso:** Se utiliza la plataforma JIRA como herramienta central para el seguimiento del proceso, con las siguientes funciones:

• Gestión de Proyectos:

O Creación y seguimiento de proyectos, asignación de tareas y definición de sprints.

• Tablero Scrum:

 Visualización clara de las tareas en curso, pendientes y completadas, facilitando el seguimiento del progreso.

Asignación de Problemas:

O Uso de JIRA para asignar problemas específicos a los miembros del equipo, lo que simplifica la distribución y el seguimiento de las responsabilidades.

Con estas prácticas y herramientas, buscamos maximizar la eficiencia y la transparencia en el desarrollo del proyecto.