# Webentwicklung JavaScript / ECMA - Grundkurs und Aufbaukurs

In der Projektphase werden theoretische Kenntnisse praktisch angewendet. Die Projekte werden vorzugsweise in kleinen Teams (2 - 3 Personen) erarbeitet. Dadurch wird kooperatives Lernen und selbstständiges Arbeiten ermöglicht. Durch zielgerichtete Planung und Interdisziplinarität wird der Bezug zum Agentur Alltag hergestellt.

Das Thema der Projektarbeit ist grundsätzlich freigestellt. Damit wird der heterogenen Gruppenstruktur Rechnung getragen.

# Bestandteile der Projektarbeit:

# 1. Konzept

Kurzbeschreibung des Projekts. Anforderungen und Fähigkeiten der Software. Ergonomisches Konzept (GUI). Terminliche Einschätzung der Arbeitsschritte. Umfang: ca. 2 bis 3 Seiten.

# 2. Programmierung

Selbstständiges Arbeiten.

Lauffähig auf aktuellen Browsern: FF / Chrome / wenn möglich auch Safari Saubere Dokumenten/Verzeichnis Struktur. Dokumentation in der js Datei! (Kommentierung) Das gesamte Projekt sollte in modernem JS - ECMA Script geschrieben sein Es soll frei von Fehlern sein

# 3. Struktur / Grafik

Die grafische Oberfläche spielt in der Bewertung keine Rolle.

Die Scripte werden eigenständig entwickelt und zeilenweise kommentiert.

Die Einbindung von JS Bibliotheken die nicht im Unterricht besprochen wurden ist möglich, wird aber nicht bewertet.

Die Fertigstellung des Projekts ist nicht Bestandteil der Bewertung.

#### 4. Präsentation:

Jedes Team präsentiert seine Arbeit. Thema der Präsentation ist Idee und Umsetzung des Projekts. Dauer: max. 5 Minuten / Projekt. Nach jeder Präsentation Diskussion

# Spezielle Vorgaben für das Projekt im Aufbau Kurs

Entwicklung einer On / Offline JS App.

Folgende Features sollen enthalten sein: Script - Modul Struktur Speichern von Daten in Localstorage / indexedDB Serviceworker Web Manifest **Application Cache** Installionsfähig Umgang mit JSON und Promises Module, externe Frameworks (Chart, Leaflet, etc.) sind erwünscht