



# Dispositivi per non udenti



Giuseppe Carmina

Giovanni Arestia





# Obiettivi del progetto

- Analizzare e descrivere la differenza tra sordità grave e sordità profonda con relative problematiche di udito
- Introdurre dispositivi esterni per migliorare la vita e le relazioni dei non udenti
- Cenni sul Vibrato di Shane Kerwin
- Mostrare, tramite l'esempio della sveglia, il funzionamento della vibrazione e dei suoni acuti per non udenti
- Avere un futuro su queste tecnologie con eventuali dispositivi in fase di progettazione



# Metodo Proposto

- Storia e analisi della sordità
- Analisi degli effetti dei suoni acuti e ultrasuoni
- Analisi degli effetti della vibrazione
- Analisi della trasformazione del suono in vibrazione e viceversa, della trasformazione dell'immagine in suono e viceversa, della trasformazione del suono e dell'immagine in testo scritto e viceversa
- Composizione e studio delle nuove forme di tecnologia
- Esempi



# Risultati Attesi

- Spiegare come un suono diventa vibrazione e viceversa, come un'immagine diventa suono e viceversa, come un suono o un'immagine diventa un testo scritto e viceversa
- In uscita si ha un suono, una vibrazione, un'immagine o un testo scritto in base al dispositivo di output utilizzato
- Maggiore autonomia per i non udenti
- Meno dipendenza da parenti, amici o estranei in certi casi
- Miglioramento dell'attività lavorativa dei non udenti