



# Sensore di Percussioni



- Gaglio Pierluigi
- Baldacchino Irene



# Obiettivi del progetto

- Progettazione mediante Arduino di un sistema di percussioni
- Riproduzione di un *groove* al variare dell'intensità del *drum-shot*
- Accensione dei led in base al tipo di intensità del drum-shot
- Registrazione groove



# Metodo proposto

- Introduzione sui Pad Elettronici
- Realizzazione fisica
- Dimostrazione del funzionamento mediante un'associazione di ogni area del Pad ad un suono tramite FL studio



# Risultati attesi

- Riproduzione quasi fedele del groove originale coordinando tutti i suoni mediante una libreria <MIDI.h>
- Corretto funzionamento dei led