Università degli Studi di Catania – C.d.L. in Informatica Triennale – A.A. 2018/19 Informatica Musicale (6 CFU) – Prof. Filippo L.M. Milotta

Premessa - Requisiti del progetto opzionale:

Il progetto è opzionale e può valere un max di +5 punti, da sommare al voto finale. Si può richiedere e consegnare in qualsiasi momento dell'anno. <u>Non verranno presi in considerazione progetti non preventivamente concordati.</u> Il progetto va concordato preventivamente col docente e verificato con 3 passaggi di verifica:

Step 1: consegna delle slide di proposta del progetto. Le slide devono essere preparate secondo il template reperibile al seguente [LINK]. Se approvate, le slide verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Si ottiene quindi l'accesso allo Step 2. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si verrà indirizzati su una nuova proposta progettuale.

Step 2: produzione di una relazione scritta sulle attività svolte. La documentazione deve essere preparata secondo il template reperibile al seguente [LINK]. Se approvate, le documentazioni verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Si ottiene quindi l'accesso allo Step 3. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si dovranno implementare le modifiche richieste.

Step 3: produzione di un set di slide descrittive del progetto svolto. Le slide devono essere preparate secondo il template reperibile al seguente [LINK], e devono essere una sintesi della documentazione prodotta allo Step 2. Se approvate, le slide verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Il progetto si potrà quindi ritenere concluso e verrà comunicata la valutazione finale. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si dovranno implementare le modifiche richieste.

Coloro (e solo coloro) che desiderino preparare un progetto da presentare in aula come seminario (scelta fortemente consigliata!) dovranno produrre le slide per lo Step 1 entro e non oltre il 7 dicembre 2018, la documentazione per lo Step 2 entro fine dicembre e le slide per lo Step 3 entro inizio gennaio. Lo sforamento di tali scadenze causerà l'impossibilità di presentare il proprio lavoro in aula, ma non l'annullamento del progetto, che potrà comunque essere consegnato in qualsiasi momento utile.

Per tutti gli altri, si ripete: il progetto si può richiedere e consegnare in qualsiasi momento, entro l'anno accademico.

Elenco Progetti Opzionali assegnati

Ultimo aggiornamento: 12/03/19

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
01	Studio sulla mitigazione della diffusione sonora	1. Comitini G.				
02	QBase	 Di Maria D. Mountasar D. Guarrera D. 				
03	Sintetizzazione dei suoni con ZynAddSubFx	1. Catania L.	PDF	PDF	PDF	
04	Beat Detection	1. Cosentino E.	PDF	PDF	PDF	→
05	Pure Data	 Andronaco M. Campione G. Caruso B. 	PDF	PDF	PDF	>
06	Common Voice & Deepspeech	1. Camonita D.	PDF	PDF	PDF	
07	Applicazioni della Computer Music ai Videogame	1. Conte F.				
08	Storia della Chitarra ed Analisi degli Effetti a Pedale	 Testa G. Tallarita A. Samperi G. 	PDF	PDF	PDF	
09	FLStudio	 Valenti D. Tolace A. Sorrenti A. 	PDF	PDF	PDF	
0A	Trasposizione frequenziale non lineare: SoundRecover della Phonak	Napoli Spatafora M. A.	PDF	PDF	PDF	
ОВ	Studio sul tasso di campionamento	1. Costanzo G.	PDF	PDF	PDF	
0C	Triangolazione Acustica	 Convertino F. Canzonieri G. Cancelliere F. 				
0D	Studio di registrazione con Ableton Live	 Genovesi A. Busacca A. Gambuzza G. 	PDF	PDF	PDF	(
OE	Pianoino	 Cristaudo G. Garozzo G. Gulino S. 	PDF	PDF	PDF	⟨ ⟩
OF	Dispositivi per non udenti	 Carmina G. Arestia G. 	PDF			

L'elenco continua nella prossima pagina ightarrow

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
10	Elaborazione di tracce per Karaoke con FLStudio	 Carfi G. Presti S. Santonocito S. 	PDF		PDF	
11	Amplificatore Elettrico	 Cusmano D. Cuturi M. 	PDF	PDF	PDF	
12	dAC4 aDC	1. Santonocito O.	PDF			
13	Sensore di percussioni	 Pierluigi G. Baldacchino I. 	PDF			
14	Registrazione, elaborazione e confronto di tracce audio	 Stella S. Siena L. 				
15	Le Allucinazioni Sonore	 Barbera C. Listo L. Cassisa A. 	PDF			
16	Come funziona Shazam?	 Liotta A. Martini M. Macaluso R. 	PDF			
17	Il canto dell'oceano	1. Ursino Z.	PDF			
18	Risposta in frequenza di segnali audio in Python	 Baiomazzola S. Bongiovanni G.A. Esposito Ferrara C. 	PDF			