

EXAMEN UNIDAD 4 jQuery	
NOMBRE Y APELLIDOS:	

Para realizar los siguientes ejercicios debes descargar el **archivo comprimido de recursos** que encontrarás en la plataforma. Recuerda que no puedes alterar el código HTML ni el código CSS.

1) (0,5puntos) POLÍTICA DE COOKIES

- a. **(0,5puntos)** Al cargar la página se debe mostrar la ventana de política de cookies en flex. Al hacer clic en el botón **Aceptar** o en la **X** se debe ocultar esta ventana con un efecto de animación de persiana descendente.

2) (3,5 puntos) MENÚ PRINCIPAL

El comportamiento que queremos imitar para el menú se parece al de la siguiente página en la versión de móvil: <https://www.parfois.com>

- i. **(0,5puntos)** Al hacer clic sobre el icono de la hamburguesa se deberá mostrar el menú principal del sitio deslizándose desde la izquierda con un efecto de animación rápido. Controla la acumulación de efectos.
- ii. **(0,25puntos)** Al mostrar el menú debemos ocultar el botón de compra para que no moleste en la interfaz con un efecto de animación.
- iii. **(0,5puntos)** Al deslizarse el menú desde la izquierda, la página principal deberá desplazarse hacia la derecha a la vez que el menú con un efecto de animación rápido. Ten en cuenta que necesitamos dejar visible la hamburguesa para poder ocultar el menú y que la página no debe hacer scroll horizontal.
- iv. **(0,75puntos)** Al hacer clic en las distintas opciones del menú principal, se tiene que desplegar el submenú asociado con un efecto de animación tipo persiana. Si hay algún submenú visible lo tendrás que ocultar previamente con un efecto de animación del mismo tipo. Controla la acumulación de efectos.
- v. **(1punto)** Accede al siguiente enlace para descargar el **plugin jquery rotate** <http://jqueryrotate.com/>. Utiliza este plugin para que al mostrar un submenú se gire el icono > hacia arriba. Del mismo modo, al ocultar el submenú el ángulo debe volver a su posición original.
- vi. **(0,5puntos)** Al hacer clic de nuevo sobre el icono de hamburguesa o al **redimensionar la ventana**, se ocultará todo el menú con un efecto de animación y la opción del submenú que hubiera estado visible debe ocultarse. El botón de compra debe mostrarse de nuevo.

3) (1,5puntos) CABECERA y BUSCADOR

- a. **(0,5puntos)** Al hacer un poco de scroll sobre la página, la cabecera se queda fija en la parte superior. Controla que su visualización sea la correcta. Cuando el scroll se encuentra en el valor 0 se debe restaurar la cabecera al estado inicial.
- b. **(0,5puntos)** A la vez, se oculta la barra negra superior “**ENVÍO GRATUITO A TIENDAS Y DEVOLUCIONES GRATUITAS**” con un efecto de animación. Evita que los eventos se acumulen y se obtenga un efecto no deseado en la página web.
- c. **(0,5puntos)** Al hacer clic sobre el icono de lupa se debe mostrar y ocultar la barra de búsqueda. Además, al hacer clic sobre la **X**, se debe ocultar el buscador.

4) (1,5puntos) PROCESO DE COMPRA

- a. **(0,5puntos)** Al hacer clic sobre el botón **AÑADIR A LA CESTA** se deberá mostrar el panel #shopping debajo de la cabecera principal con un efecto de persiana. Transcurrido un segundo, se debe ocultar dicho panel con un efecto de persiana.
- b. **(1punto)** Al hacer clic sobre el botón **AÑADIR A LA CESTA** se deberá actualizar la cantidad de productos añadidos al carrito. Los métodos `parseInt()`, `texto()` y `substr()` pueden ser de utilidad para esta tarea.

5) (1punto) DETALLES DEL PRODUCTO

- a. **(0,5puntos)** Al hacer clic sobre uno de los elementos asociados al producto (DESCRIPCIÓN, DETALLES DEL PRODUCTO Y ENVÍOS, CAMBIOS Y DEVOLUCIONES) se debe mostrar la información correspondiente ocultando la que hubiera visible. Esto se debe realizar con un efecto de animación controlando siempre la acumulación de efectos.
- b. **(0,5puntos)** Además, el ángulo que se encuentra hacia arriba deberá girar hacia abajo y volver a su estado original cuando corresponda. Aquí puedes utilizar el plugin de rotación o animarlo tu mismo/a.

6) (0,5puntos) WHISLIST

- a. **(0,5puntos)** Al hacer clic sobre el corazón, se deberá mostrar coloreado y viceversa. Para ello en la carpeta **img** dispones de las dos imágenes para poder intercambiarlas.

7) FORMULARIO (1,5puntos)

En el formulario que puedes encontrar en **“Suscríbete a nuestra newsletter”** deberás implementar lo siguiente:

- a. **(0,25puntos)** Cuando el **campo email pierda el foco** se debe comprobar si la longitud del dicho campo es 0. En caso afirmativo, debe aparecer en la parte inferior de dicho campo, un mensaje en rojo indicando este error. Cuando no se de esta condición de error, el mensaje debe ocultarse.
- b. **(0,25puntos)** Cuando se haga clic sobre el botón **“Suscríbete”** primero debe comprobar si el campo email está completado. Si no se ha indicado ninguna dirección de email en dicho campo, deberá mostrarse el mensaje de error correspondiente y **no seguir realizando más comprobaciones en el formulario**.
- c. **(0,5puntos)** Cuando se haga clic sobre el botón **“Suscríbete”**, en segundo lugar, deberá comprobarse si se ha marcado la opción de **“Acepto política de privacidad...”**. Si no se ha marcado esta opción, deberá mostrarse el mensaje de error correspondiente y salir de la función.
- d. **(0,5puntos)** Al posicionar el ratón sobre el botón **“Suscríbete”**, deberá realizarse una **animación de color** con el plugin correspondiente. Deberá invertirse el botón, es decir, se mostrará negro con la fuente en blanco. Cuando el ratón deje de estar posicionado sobre dicho botón, este volverá a su estado inicial (fondo blanco y fuente en negro).