(Al terminar Jorge con el Deep Learning)

Ahora vamos a hablar de los **principales modelos de aprendizaje automático**, que como ya nos ha explicado Jorge son una rama de la inteligencia artificial. Nos encontramos con **muchas técnicas** de aprendizaje automático, pero las principales son: la **regresión**, la **clasificación**, el **agrupamiento**, las **redes neuronales**, los **árboles de decisión** y **el Gradient Boosting**.

La regresión es un tipo de modelo de **aprendizaje supervisado**, que puede predecir **valores continuos**, como la probabilidad de un evento, según el resultado que nos dé, lo dividimos en:

- Regresión lineal: es de los modelos más simples, suponen que la relación entre las variables de entrada y las de salida es lineal (esto significa que se pueden dibujar como una línea recta en un gráfico)
- Regresión no lineal: en este caso, se modela una relación entre una variable dependiente y una o más independientes. Es decir, asume que la relación entre las variables no es lineal, sino más compleja.
- Regresión polinómica: es una extensión de la regresión lineal, pero en este caso, se asume que la relación es un polinomio de grado n. Por ejemplo, un modelo de regresión polinómica de segundo grado sería una parábola.
- **Regresión logística**: este simplemente predice la probabilidad de un evento binario (como por ejemplo "sí o no").

La **clasificación** es también un modelo de aprendizaje supervisado, pero que se utiliza para predecir etiquetas discretas, por ejemplo si un email es spam o no. Una vez esté entrenado el modelo podrá predecir sobre datos nuevos. Como desventaja de este modelo, para aplicarlo necesitaremos un conjunto de datos etiquetados correctamente.

También está el **agrupamiento**, que es un modelo de aprendizaje **no supervisado** y que agrupa los datos similares en "**clusters**" o grupos básicamente. Se basa en la identificación de **patrones** y similitudes entre los datos, y no tiene en cuenta la información sobre las clases o categorías previas a las que pertenecían los datos. Para empezar con este método será necesario un algoritmo de agrupación, que será el que divida los datos en grupos, existen varios: (*PASAR DIAPOSITIVA*)

- K-means: de estos algoritmos es el más usado, y comienza mediante la selección aleatoria de los centroides, que serán los puntos que representan el centro de cada grupo. Y los demás puntos se asignan al grupo del cual el centroide esté más cerca. En esta foto podemos ver un ejemplo de este algoritmo.
- **Agrupamiento jerárquico**: divide el conjunto de datos en **grupos jerárquicos** en el que cada uno contiene elementos similares. Y puede ser o **aglomerativo**, si empieza con grupos individuales que se unen en grupos más grandes, o **divisivo**, si a partir de un conjunto de datos se van dividiendo en grupos más pequeños.

(PASAR DIAPOSITIVA)

- **DBSCAN**: se basa en la **densidad de los puntos**. Agrupa los puntos que se encuentran cerca (se le consideran **densos**), y los menos densos se consideran **ruido**. Para entenderlo mejor, en esta foto vemos los puntos densos y los negros, que son "el ruido" por así decirlo, y que no pertenecen a ningún clúster.

(Al terminar Jorge con el Gradient Boosting)

Ahora voy a hablar de las **aplicaciones** que tienen a día de hoy y a futuro las inteligencias artificiales, para ello vamos a ver los diferentes hábitos a los que se aplica y qué utilidades nos aporta:

- En salud se puede utilizar para analizar grandes cantidades de datos médicos, esto por ejemplo con el fin de ayudar a los profesionales a hacer diagnósticos precisos y personalizados. Esta tecnología permite identificar factores genéticos que pueden ocasionar el desarrollo de una enfermedad. Es incluso capaz de la identificación del cáncer a través de muestras de sangre, la ia se encarga de analizar la enorme cantidad de datos que tienen las muestras y detecta patrones.
- En finanzas, las técnicas de aprendizaje automático analizan muchos datos financieros para ayudar a las instituciones financieras a tomar decisiones. Por ejemplo, hay algunos bancos que utilizan sistemas de inteligencia artificial para distinguir los clientes de alto riesgo al hacer préstamos.
- En marketing es de gran ayuda para las grandes empresas que manejan una ingente cantidad de datos, ya que estas inteligencias artificiales podrán analizarlos para conocer al consumidor y poder predecir sus comportamientos, algo que es de tremenda utilizad a la hora de realizar estrategias de marketing y publicidad.
- En el sector del automóvil sirve para desarrollar sistemas ADAS, (que son sistemas avanzados de asistencia al conductor), además de para la conducción autónoma. Por ejemplo, Hyundai ha creado un control de velocidad de crucero que analiza y aprende los patrones de conducción del conductor, esto con el fin de: mantener la distancia con el coche que tenemos delante, acelerar, y en general responder de forma idéntica a la que lo haría el conductor; así el conductor no sentirá raras las reacciones del coche a diferentes situaciones.
- En el apartado de la seguridad, las inteligencias artificiales pueden servir para detectar patrones y amenazas en por ejemplo vídeos de vigilancia y registros de transacciones.
 Pero además de la seguridad física, también nos puede ayudar en cuanto a la seguridad digital, pudiendo detectar archivos maliciosos, direcciones IP sospechosas...
- Las ias también se pueden utilizar para **optimizar** la **generación** y **distribución** de la energía, aparte de para mejorar la **eficiencia energética**. Por poner un ejemplo, en la energía solar y eólica, al generar energía renovable, un sistema de inteligencia artificial

puede anticipar la bajada de la producción eléctrica para así estabilizar la cantidad de energía disponible.

Y por último, en el **procesamiento de lenguaje natural**, son famosos asistentes virtuales y **chatbots** como chatGPT, Microsoft Bing Al Chat etc. Estos sistemas son capaces de **comprender** el lenguaje humano y **responder** a él y a las preguntas que se le hagan **de forma coherente**.