#### UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

## PLAN DE ÎNVĂŢĂMÂNT ANUL I 2020-2021

#### Învățământ cu frecvență, 3 ani

### Domeniul de Licență INFORMATICĂ Programul de studii INFORMATICĂ

(Sem.I - 14 săptămâni; Sem.II - 14 săptămâni) Total Credite: 64

Nr.	Tin	Discipline obligatorii	Semestrul I							Semestrul II					
crt.	1 1p	Discipline obligatorii		S	L	P	FE	Crd.	C	S	L	P	FE	Crd.	
1.	DF	Structuri algebrice în informatică	2	2	-	-	Е	4	-	-	-	-	-	-	
2.	DF	Calcul diferențial și integral	3	2	-	-	Е	6	-	-	-	-	-	-	
3.	DF	Logică matematică și computațională	2	2	-	-	Е	5	-	-	-	-	-	-	
4.	DF	Programarea algoritmilor	2	1	1	-	Е	5	1	-	-	-	-	-	
5.	DF	Arhitectura sistemelor de calcul	2	1	1	-	V	4	-	-	-	-	-	-	
6.	DC	Gândire critică și etică academică în informatică	2	1	-	1	V	4	-	-	-	-	-	-	
7.	DC	Competențe de bază într-o limbă străină	-	1	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-	
8.	DC	Educație fizică*	-	1	-	-	V	2	1	1	-	-	V	2	
9.	DC	Geometrie și algebră liniară	-	-	-	-	-	-	2	2	-	-	Е	4	
10.	DF	Baze de date	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	Е	5	
11.	DF	Structuri de date	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	Е	5	
12.	DF	Limbaje formale și automate	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	Е	4	
13.	DS	Programare orientată pe obiecte	-	-	-	-	-	-	2	1	2	-	Е	6	
14.	DS	Tehnici web	-	-	-	-	-	-	2	-	1	1	V	4	
15.	DC	Competențe specifice într-o limbă străină	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	V	2	
		Total	13	11	2	1	4E+ 4V	32	12	7	7	1	5E+ 3V	32	

Nr.	Tip	Discipline facultative	Semestrul I							Semestrul II					
crt.	тър		C	S	L	P	FE	Crd.	C	S	L	P	FE	Crd.	
16.	DC	Informatică pentru aducere la nivel	-	2	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-	
17.	DC	Educație fizică și metodică	-	-	-	-	-	-	2	-	-	-	V	2	
18.	DC	Pregătire pentru concursuri de informatică	-	2	ı	-	V	2	ı	2	-	ı	V	2	
19.	DC	Printare si modelare 3D	-	ı	ı	-	-	-	2	ı	2	ı	V	3	

<sup>\*</sup>Conform reglementărilor ARACIS, Educația fizică este disciplină obligatorie, dar creditele alocate pentru Educatie fizica se acordă peste cele obligatorii și nu se pot utiliza pentru a atinge numărul de credite obligatorii.

**DECAN** 

Prof. dr. Ioana Leuștean

#### UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

## PLAN DE ÎNVĂŢĂMÂNT ANUL II 2020-2021

### Învățământ cu frecvență, 3 ani

#### Domeniul de Licență INFORMATICĂ Programul de studii INFORMATICĂ

(Sem.I - 14 săptămâni; Sem.II - 14 săptămâni) Total Credite: 60

Nr.	Tim	Discipline obligatorii		Semestrul I							Semestrul II					
crt.	Tip	Discipline obligatorii		S	L	P	FE	Crd.	C	S	L	P	FE	Crd.		
1.	DF	Probabilități și statistică	3	-	2	-	Е	5	ı	-	-	-	ı	-		
2.	DF	Algoritmi fundamentali	2	1	1	-	Е	5	-	-	-	-	ı	-		
3.	DS	Sisteme de gestiune a bazelor de date	2	-	2	-	Е	5	-	-	-	-	-	-		
4.	DS	Programare funcțională	2	-	2	-	Е	4	ı	-	-	ı	ı	-		
5.	DF	Sisteme de operare	2	-	2	-	V	4	-	-	-	-	-	-		
6.	DS	Dez. ap. web ASP.NET   Dez. ap. web PHP (opt)	2	-	1	1	V	5	ı	-	-	ı	ı	-		
7.	DC	Competențe avansate într-o limbă străină I	-	1	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-		
8.	DF	Inteligență artificială	-	-	-	-	-	-	2	-	2	ı	Е	5		
9.	DS	Algoritmi avansați	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	Е	5		
10.	DS	Fundamentele limbajelor de programare	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	Е	5		
11.	DS	Metode de dezvoltare software	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	Е	5		
12.	DF	Rețele de calculatoare	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	V	4		
13.	DS	Programare avansată pe obiecte	-	-	-	-	-	-	2	-	1	1	V	4		
14.	DC	Competențe avansate într-o limbă străină II	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	V	2		
		Total	13	2	10	1	4E+ 3V	30	12	2	10	1	4E+ 3V	30		

Nr.	110	Discipline facultative	Semestrul I							Semestrul II					
crt.			C	S	L	P	FE	Crd.	C	S	L	P	FE	Crd.	
15.	DC	Educație fizică	-	1	-	-	-	-	-	2	-	-	V	2	
16.	DC	Pregătire pentru concursuri de informatică	-	2	-	-	V	2	-	2	-	-	V	2	
17.	DC	Introducere in robotica	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	V	3	

DECAN Prof. dr. Ioana Leuștean

#### UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

# PLAN DE ÎNVĂŢĂMÂNT ANUL III 2020-2021

### Învățământ cu frecvență, 3 ani

#### Domeniul de Licență INFORMATICĂ Programul de studii INFORMATICĂ

(Sem.I - 14 săptămâni; Sem.II - 10 săptămâni) Total Credite: 60

(Beili	<u>.1 - 14 saptamam, Sem.11 - 10 saptamam)</u>					100	ai C	cuit	<del></del>			
Nr.	Discipline obligatorii		- ;	Seme	estrul I		Semestrul II					
crt.		С	S	L	FE	Crd.	C	S	L	FE	Crd.	
1	Ecuații diferențiale și cu derivate parțiale	2	2	_	Е	4	_	_	_	_	_	
2	Sisteme de Gestiune a Bazelor de Date	2	_	2	Е	5	_	_	_		_	
3	Dezvoltarea aplicațiilor Web	2	_	3	V	5	_				_	
4	Calcul numeric	2	_	2	Е	4	_	_	_		_	
5	Programare declarativă	2	_	2	Е	5	_	_	_		_	
6	Tehnici de simulare	_	_	_	_	_	2	_	2	Е	4	
7	Tehnici de optimizare	_	_	_		_	2	1	_	Е	4	
8	Ingineria programării	_	_	_	_	_	2	_	2	Е	5	
9	Criptografie și securitate	_	_	_	_	_	2	1	1	Е	5	
10	Tehnici de compilare	_	_	_	_	_	2	1	2	Е	5	
11	Opțional	2	1	_	V	5	2	1	_	V	3	
12	Practică	_	_	4	V	2	_	_	3	V	1	
13	Activitate de cercetare în vederea elaborarării lucrării de licență	_			_			2		V	3	
	Total	12	3	13	4E+3V	30	12	6	10	5E+3V	30	
							ı		1			
14	Examen de licentă	l	l	l	l		l	l	l	E	10	

14 Examen de licență		_	_	_	_	_	_	_	Е	10
----------------------	--	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**DECAN** 

Prof. dr. Ioana Leuștean

#### Legendă

**DF** – Discipline fundamentale

**DS** – Discipline de specializare

**DC** – Discipline complementare

#### Lista optionale propuse anul III sem. I

Algoritmi combinatoriali pe secvente finite si infinite Aplicații web în Python și Django (\*)
Cloud computing
Concepte geometrice in grafica pe calculator
Concepte și aplicații în vederea artificială
Front-end avansat (React și Angular) (\*)
Introducere în Reinforcement Learning
Introducere în Robotic Process Automation (RPA)
JavaScript server-side: Node.js + GraphQL (\*)
Procesarea semnalelor
Programare web cu PHP şi MySQL
Proiectarea jocurilor pe calculator
Rutare si comutare în retele de calculatoare

#### Lista optionale propuse anul III sem. II

Blockchain – concepte, tehnologii şi aplicaţii
Iniţiere în bioinformatică şi cercetare
Introducere în prelucrarea limbajului natural
Invatare automata in vedere artificiala (\*)
Învăţarea reţelelor neurale adânci (\*)
Prelucrarea limbajului natural in python cu NLTK si SPACY
Programare dispozitive Android (\*)
Programare dispozitive iOS (\*)
Protocoale criptografice
Securizarea şi automatizarea reţelelor
Tehnici de compilare
Tehnici de programare a aplicaţiilor grafice
Testarea sistemelor software

**Optionalele (\*) sunt tinute de firme.** 

DECAN Prof. dr. Ioana Leuştean