

Introducere în Programarea Jocurilor pe Calculator



Cursul 1

Obiectivele cursului:

- Sa invatati sa lucrati in Unity. Am ales acest game engine pentru ca este probabil cel mai comun folosit, mai ales la nivel de freelancing.
- Sa invatati cum sa concepeti un joc, care sunt pasii prin care trebuie sa treceti. Vom avea două prezentări din partea celor de la Ubisoft care sa va ajute in aceasta directie.
- Sa lucrati intr-o echipa, sa va distribuiți munca in mod eficient si sa folositi unelte de source control!

BONUS: Prezentari din partea unora cu >10 ani de experienta in domeniu.

Last thing's first: Evaluarea!

Proiect în echipe de aproximativ 5-6 oameni.

Task - conceperea si implementarea unui joc demonstrativ de orice natură dar care să poată rula pe PC sub Windows 10 sau cele mai recente variante de Ubuntu sau MacOS.

Game Engine folosit: Unity (latest edition)

Version control folosit: GitLab/GitHub - după preferințe

Obiective: În primul rând să fie un proiect la care participă toți membri echipei pe un rol sau altul; Jocul rezultat să fie playable și "awesome". Preferabil să puncteze cât mai multe dintre elementele discutate la curs.

Formarea echipelor

Pentru a afla nivelul de cunoaștere a Unity, va rog sa completati formularul:

<https://forms.gle/KsACbrT4MNqZKuYK8>

Nu trebuie sa existe mai mult decat un singur utilizator experimentat în o echipă
Echipa trebuie formată din 5 (maxim 6) membri.

Conceperea proiectului

1st step: endless game vs level based game

Exemplu de endless game: Tetris, snake, etc

level based: minesweeper, solitaire, etc

Mențiune: Jocurile enumerate mai sus nu sunt fezabile pentru o implementare în Unity

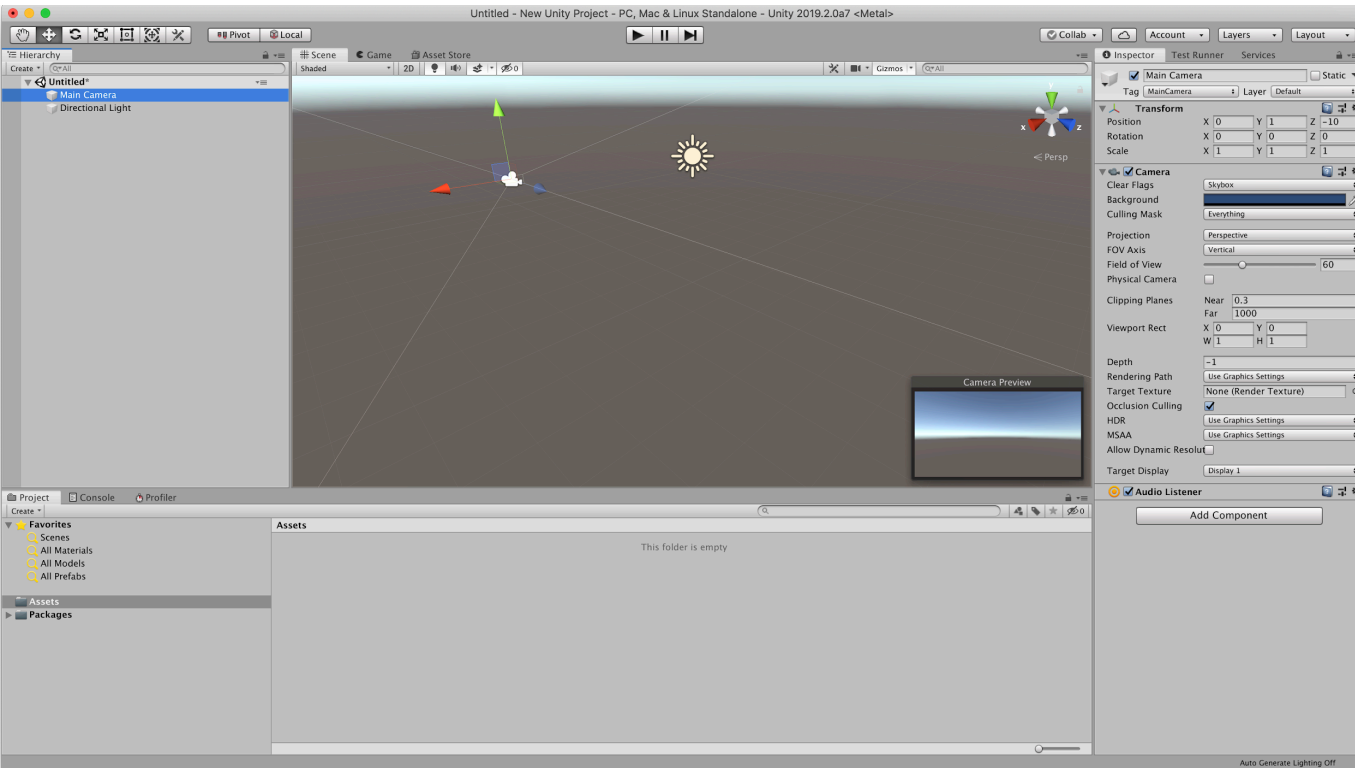
First step - installing Unity Hub

Instrucțiuni:

<https://docs.unity3d.com/Manual/GettingStartedInstallingHub.html>

Nu este necesar sa instalați pachete pentru suport în afara de Windows/Mac/Linux
(după caz)

First look at Unity



După ce deschideți
Unity și alegeți
crearea unui nou
proiect:

Hands on Experience

Pentru textbook de Unity:

<https://drive.google.com/open?id=1HXqyybCi4KKQEvRbwQqgl-d86kOYTta7M>

Documentatie referitoare la scripting in Unity:

<https://docs.unity3d.com/ScriptReference/>