

Problema 1

	Codificări:	
IF $x_3 \neq 0$ GOTO A_2	$A_2 \rightarrow 3$	if ...
$y \leftarrow y + 1$	$x_3 \rightarrow 6$	
$A_1 : x_1 \leftarrow x_1 - 1$	$y \rightarrow 1$	
	$A_1 \rightarrow 2$	
	$x_1 \rightarrow 2$	

$$\#(1_1) = \langle 0, \langle 5, 5 \rangle \rangle = \langle 0, 2^5(11) - 1 \rangle = \langle 0, 351 \rangle = 702$$

$$\#(1_2) = \langle 0, \langle 1, 0 \rangle \rangle = \langle 0, 2 \cdot (+1) - 1 \rangle = \langle 0, 1 \rangle = 2$$

$$\#(1_3) = \langle 2, \langle 2, 1 \rangle \rangle = \langle 2, 2^2(3) - 1 \rangle = \langle 2, 11 \rangle = 91$$

$$\begin{aligned} \#(P) &= [702, 1, 91] - 1 = \cancel{4914} - 1 = \cancel{4913} \\ &= 2 \cdot 702 + 2 \cdot 1 + 3 \cdot 91 - 1 \end{aligned}$$

Problema 2

$$B_1 = \# w_1 \# w_2 \dots \# w_n, n \geq 1$$

$$B_2 = BB$$

Fie banda 1 read-only ce salvează inputul nostru și

Banda 2 ce salvează j-ul nostru în binar.

Pas 1 inițializăm B_2 cu 1, B_1 rămâne în același loc.

Trecem la Pas 2

Pas 2. Parcurgem B_1 și B_2 în același timp, comparând

bitii pe ambele benzi.

- Dacă pe B_1 găsim Blank, respingem
- Dacă pe B_2 găsim alt caracter decât pe B_1 , trecem ~~într-o stare~~ la Pas 3.

- Dacă pe B_1 am găsit #, acceptăm.

Pas 3

Parcurem B_1 până găsim caracterul #.

B_2 staționează.

Trecem la pas 4

Pas 4

Ne ducem la ^{finalul} începutul benzii B_2 .

B_1 staționează.

Trecem la pas 5.

Pas 5.

incrementăm binar B_2 cu 1.

B_1 staționează.

Trecem la pas 6

Pas 6.

Ne ducem la ~~fi~~ începutul benzii B_2 .

B_1 staționează.

~~Pas~~ Trecem la Pas 2.

Timpi polinomiali:

Fiecare din acești pași are o complexitate maximă $O(n)$

Pas 1: $O(1)$

Pas 2: $O(\text{len}(w))$

Pas 3: $O(\text{len}(w))$

Pas 4: $O(\log n)$

Pas 5: $O(\log n)$

Pas 6: $O(\text{len}(w))$

$O(\frac{n}{\text{len}(w)})$

În total algoritmul
nostru are o complexitate
Timp.

$O(n)$

Complexitate spațiu:

$O(\log n)$