

# Consensus Protocols

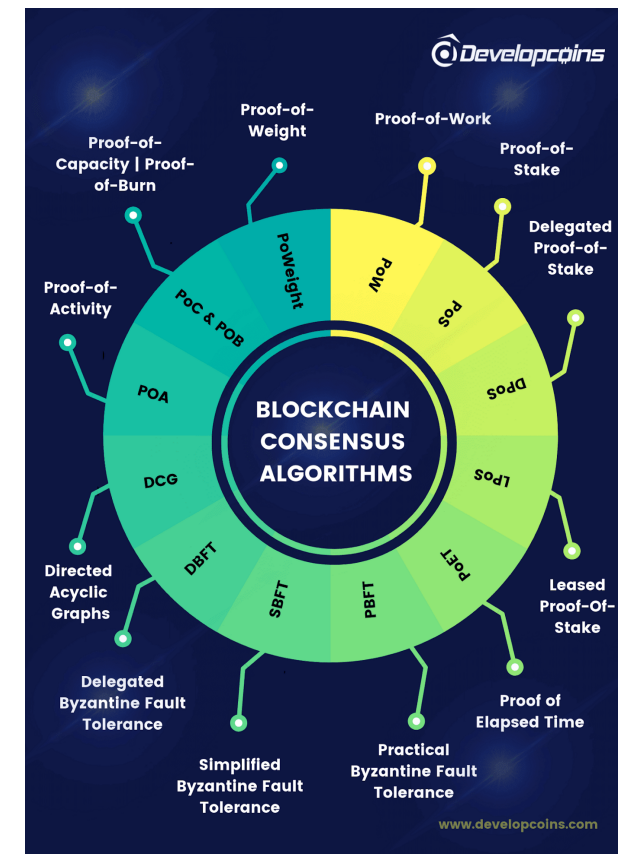
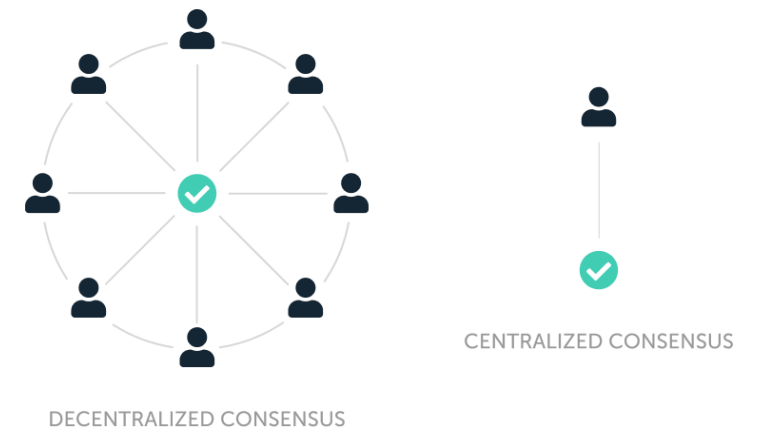
**Practical Byzantine Fault Tolerance  
- pBFT -**

**Creat de Buhai Darius, Grupa 334**

# Motivatie

## Consensus Protocols

- Crypto monedele si alte aplicatii ale blockchain-ului (**descentralizate**) au la baza Consensus Protocols.
- Retelele de tip blockchain au implementate diferite metode de Consensus Protocols, dintre care **Proof of Work** si **Proof of Stake** fiind cele mai utilizate.
- Principala problema intampinata la **Proof of Work** o reprezinta puterea de procesare necesara generarii numerelor de validare.



# Motivatie

## Proof of Stake

- Pentru a se evita folosirea resurselor in mod excesiv (pentru generarea numerelor de validare - Proof of Work), putem folosi **Proof of Stake**, ce se bazeaza pe alegerea unui validator care aproba sau nu blocul ce urmeaza a fi introdus in blockchain.



# Proof of Stake

## Practical Byzantine Fault Tolerance

- Practical Byzantine Fault Tolerance a fost introdus la sfarsitul anilor 90 de catre Barbara Liskov si Miguel Castro.
- Acest protocol ajuta retelele distribuite sa ajunga la un consens.
- Obiectivul principal al pBFT este de a proteja reteaua impotriva erorilor de sistem

# Practical Byzantine Fault Tolerance

## Avantaje

- Eficienta Consumului de energie
- Finalitatea Tranzactiilor
- Reward-uri mici

# Practical Byzantine Fault Tolerance

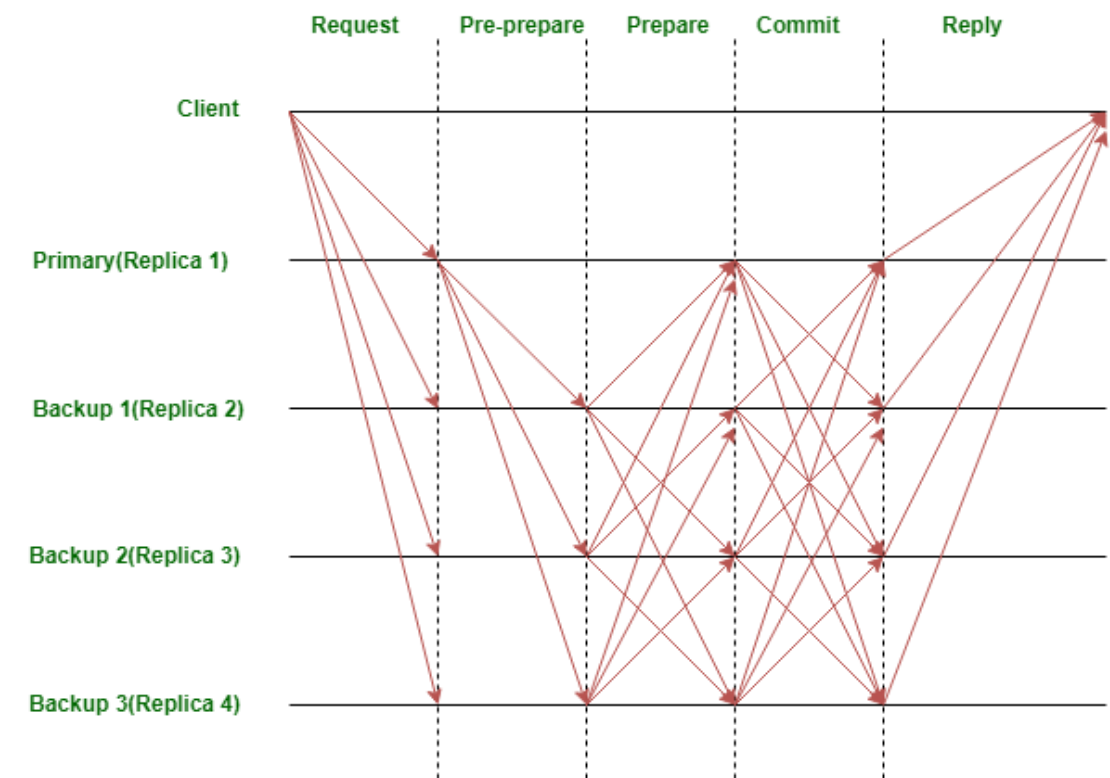
## Mod de functionare

- Sistemele **pBFT** pot functiona doar in cazul in care numarul maxim de noduri malitioase nu este mai mare sau egal decat **1/3** din toate nodurile din sistem.
- Cu cat numarul de noduri din sistem creste, cu atat securitatea acestuia devine mai buna.
- Nodurile din pBFT sunt impartite in noduri **primare** si noduri de **backup**.

# Practical Byzantine Fault Tolerance

## Mod de functionare

- **pBFT** este impartit in 4 faze de functionare:
- 1. Clientul trimite un request catre nodul primar (selectat aleator).
- 2. Nodul primar trimite request-ul catre toate nodurile de back-up.
- 3. Nodurile primare si de back-up ruleaza serviciul cerut si trimit un raspuns catre client.
- 4. Request-ul clientului este validat atunci cand acesta primeste  $m+1$  raspunsuri de la noduri diferite din retea (cu acelasi rezultat), unde  $m$  = numarul maxim de noduri gresite permise.



# Practical Byzantine Fault Tolerance

## Alegerea nodului primar

- Nodul primar este schimbat la fiecare alegere (runda de consens pBFT) si poate fi substituit printr-un protocol de tip: **view change protocol**, daca un nod predefinit nu actioneaza in timp util.
- Daca este necesar, o majoritate de noduri 'oneste' pot vota inlocuirea nodului primar cu urmatorul nod.



# Practical Byzantine Fault Tolerance

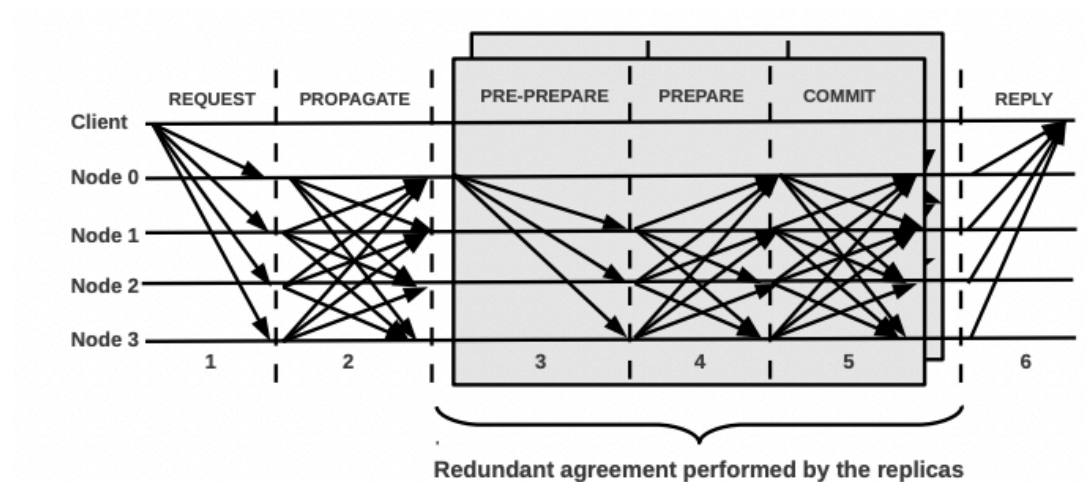
## Probleme si Limitari

- **Scalabilitate:** atunci cand retea de noduri devine prea mare, acest protocol poate deveni ineficient.
- **Atacuri de tip Sybil:** Retelele de tip pBFT sunt susceptibile atacurilor Sybil, unde un singur nod creeaza sau manipuleaza majoritatea nodurilor din retea (sau cel putin  $> 1/3$ ) si compromite securitatea sistemului.

# Practical Byzantine Fault Tolerance

## Variatii

- RBFT - Reduntant BFT



- ABsTRACTs
- Q/U
- HQ - Hybrid Quorum Protocol for BFT
- Adapt

# Practical Byzantine Fault Tolerance

## In practica

- **Zilliqa** foloseste o versiune optimizate de pBFT pentru a ajunge la consens legat de blocurile din blockchain.
- **Hyperledger Fabric** este un environment open-source pentru blockchain, hostat de Linux Foundation si foloseste o versiune permissioned de pBFT pentru platforma.



# Bibliografie

- <https://www.section.io/engineering-education/blockchain-consensus-protocols/>
- <https://www.geeksforgeeks.org/practical-byzantine-fault-tolerancepbft>
- <https://crushcrypto.com/what-is-practical-byzantine-fault-tolerance/>
- <https://pakupaku.me/plaublin/rbft/5000a297.pdf> (RBFT)