Programare funcțională

Procesarea fluxurilor de date. Evaluare leneșă.

Ioana Leuștean Traian Florin Șerbănuță

Departamentul de Informatică, FMI, UB ioana@fmi.unibuc.ro traian.serbanuta@unibuc.ro

27 octombrie 2020

- Funcții de ordin înalt: map și filter
- Puncții de ordin înalt: foldr și foldl
- Proprietatea de universalitate a funcției foldr
- Generarea funcțiilor cu foldr
- 5 Evaluarea leneșă. Liste infinite

Funcții de ordin înalt: map și filter

Functiile sunt valori

Funcțiile sunt valori!

```
Prelude> ap n f = if (n<=0) then id else (f . (ap (n-1) f))

Prelude> ap 3 (\x -> x*x) 4

65536

Prelude> ap 3 (\ (x, y) -> (x*x, y+y)) (4,5)
(65536,40)
```

Functiile sunt valori

Funcțiile sunt valori!

```
Prelude> ap n f = if (n<=0) then id else (f . (ap (n-1) f))

Prelude> ap 3 (\x -> x*x) 4

65536

Prelude> ap 3 (\ (x, y) -> (x*x, y+y)) (4,5)
(65536,40)
```

Observați folosirea funcțiilor anonime (λ -expresii)!

Functiile sunt valori

Funcțiile sunt valori!

```
Prelude> ap n f = if (n<=0) then id else (f . (ap (n-1) f))

Prelude> ap 3 (x - x \times x) 4
65536
```

Prelude> **ap** 3 (\ (x, y)
$$\rightarrow$$
 (x*x, y+y)) (4,5) (65536,40)

Observati folosirea funcțiilor anonime (λ -expresii)!

Prelude> :t ap ap :: (Eq t, Num t) => t ->
$$(b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow b$$

Funcțiile sunt valori

```
Prelude> ap n f = if (n<=0) then id else (f . (ap (n-1) f))

Prelude> :t ap ap :: (Eq t, Num t) => t -> (b -> b) -> b -> b

Prelude> g = ap 2 (\x -> x_*x)

Prelude> g 3 == ap 2 (\x -> x_*x)

True
```

```
Prelude > ap n f = if (n<=0) then id else (f . (ap (n-1) f))
Prelude> :t ap
ap :: (Eq t, Num t) => t -> (b -> b) -> b -> b
Prelude y = ap 2 (x - x_*x)
Prelude > q 3 == ap 2 (\x -> x \times x) 3
True
Prelude y = ap 2 (x - x_*x)
```

Functiile nu pot fi comparate!

error

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
```

Din nou map

map ::
$$(a -> b) -> [a] -> [b]$$

Problemă

Scrieți o funcție care scrie un șir de caractere cu litere mari.

Din nou map

map ::
$$(a -> b) -> [a] -> [b]$$

Problemă

Scrieți o funcție care scrie un șir de caractere cu litere mari.

scrieLitereMari s = map toUpper s

Din nou map

map :: $(a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$

Problemă

Scrieți o funcție care scrie un șir de caractere cu litere mari.

```
scrieLitereMari s = map toUpper s
```

Prelude Data.Char> :t toUpper toUpper :: Char -> Char

Prelude Data.Char> map toUpper "abac"
"ABAC"

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

```
filter prop xs = [x \mid x \leftarrow xs, prop x]

Prelude> filter (>= 2) [1,3,4]

[3,4]

Prelude> filter (\ (x,y)-> x+y >= 10) [(1,4),(2,7),(3,10)]

[(3,10)]
```

Din nou filter

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

```
filter prop xs = [x | x <- xs, prop x]

Prelude> filter (>= 2) [1,3,4]
[3,4]
Prelude> filter (\ (x,y)-> x+y >= 10) [(1,4),(2,7), (3,10)]
[(3,10)]
```

Problemă

Scrieți o funcție care scrie selectează dintr-o listă de cuvinte pe cele care încep cu literă mare.

Din nou filter

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

```
filter prop xs = [x | x <- xs, prop x]

Prelude> filter (>= 2) [1,3,4]
[3,4]
Prelude> filter (\ (x,y)-> x+y >= 10) [(1,4),(2,7), (3,10)]
[(3,10)]
```

Problemă

Scrieți o funcție care scrie selectează dintr-o listă de cuvinte pe cele care încep cu literă mare.

```
incepeLM xs = filter (\x -> isUpper (head x)) xs

Prelude Data.Char> incepeLM ["carte", "Ana", "minge", "Petre"]
["Ana", "Petre"]
```

http://learnyouahaskell.com/higher-order-functions

Secvență Collatz: c_1, c_2, \ldots, c_n (numere naturale)

$$x_{n+1} = \begin{cases} x_n/2 & \text{dacă } x_n \text{ este par} \\ 3x_n + 1 & \text{dacă } x_n \text{ este impar} \end{cases}$$

Exemplu: 22,11,34,17,52,26,13,40,20,10,5,16,8,4,2,1

http://learnyouahaskell.com/higher-order-functions

Secvență Collatz: $c_1, c_2, ..., c_n$ (numere naturale)

$$x_{n+1} = \begin{cases} x_n/2 & \text{dacă } x_n \text{ este par} \\ 3x_n + 1 & \text{dacă } x_n \text{ este impar} \end{cases}$$

Exemplu: 22,11,34,17,52,26,13,40,20,10,5,16,8,4,2,1

Conjectura lui Collatz:

orice secventă Collatz se termină cu 1

http://learnyouahaskell.com/higher-order-functions

Secvență Collatz: $c_1, c_2, ..., c_n$ (numere naturale)

$$x_{n+1} = \begin{cases} x_n/2 & \text{dacă } x_n \text{ este par} \\ 3x_n + 1 & \text{dacă } x_n \text{ este impar} \end{cases}$$

Exemplu: 22,11,34,17,52,26,13,40,20,10,5,16,8,4,2,1

Conjectura lui Collatz:

orice secventă Collatz se termină cu 1

Problemă

- 1. Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu n.
- 2. Determinați secvențele Collatz de lungime \leq 15 care încep cu un număr din intervalul [1, 100]

Secventă Collatz

Secvență Collatz: c_1, c_2, \ldots, c_n (numere naturale)

$$x_{n+1} = \left\{ egin{array}{ll} x_n/2 & ext{dacă } x_n ext{ este par} \ 3x_n+1 & ext{dacă } x_n ext{ este impar} \end{array}
ight.$$

Problemă

1. Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu n

Secvență Collatz

Secvență Collatz: c_1, c_2, \ldots, c_n (numere naturale)

$$x_{n+1} = \begin{cases} x_n/2 & \text{dacă } x_n \text{ este par} \\ 3x_n + 1 & \text{dacă } x_n \text{ este impar} \end{cases}$$

Problemă

1. Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu n

```
collatz n
| n == 1 = []
| n > 1 = n : collatz (next n)
where next x | even x = x 'div' 2
| otherwise = 3 * x + 1
```

Problemă

1. Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu n.

```
collatz n  \mid n == 1 = [] \\ \mid n > 1 = n : collatz (next n) \\ where next x \mid even x = x 'div' 2 \\ \mid otherwise = 3 * x + 1)
```

Problemă

1. Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu n.

```
collatz n  \mid n == 1 = [] \\ \mid n > 1 = n : collatz (next n) \\ where next x \mid even x = x 'div' 2 \\ \mid otherwise = 3 * x + 1)
```

2. Determinați secvențele Collatz de lungime \leq 5 care încep cu un număr din intervalul [1, 100].

Problemă

Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu n.

2. Determinați secvențele Collatz de lungime \leq 5 care încep cu un număr din intervalul [1, 100].

```
Prelude > filter (\x -> length x <= 5) (map collatz [1..100])
```

Problemă

1. Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu n.

```
collatz n

| n == 1 = []

| n > 1 = n : collatz (next n)

where next x | even x = x 'div' 2

| otherwise = 3 * x + 1)
```

2. Determinați secvențele Collatz de lungime \leq 5 care încep cu un număr din intervalul [1, 100].

```
Prelude> filter (\x -> length x <= 5) (map collatz [1..100])
[[1],[2,1],[4,2,1],[8,4,2,1],[16,8,4,2,1]]
```

Funcții de ordin înalt: foldr și foldl

Funcții de ordin înalt: foldr și foldl

Functii de ordin înalt

foldr și foldl

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoare obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

Functii de ordin înalt

foldr și foldl

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoare obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b

foldr op z [a1, a2, a3, ..., an] =

a1 'op' (a2 'op' (a3 'op' (... (an 'op' z) ...)))
```

Functii de ordin înalt

foldr și foldl

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoare obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

```
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b

foldr op z [a1, a2, a3, ..., an] =

a1 'op' (a2 'op' (a3 'op' (... (an 'op' z) ...)))
```

```
foldl :: (b -> a -> b) -> b -> [a] -> b

foldl op z [a1, a2, a3, ..., an] =
   (... (((z 'op' a1) 'op' a2) 'op' a3) ...) 'op' an
```

Definitie

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoarea obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

Definiție

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoarea obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

Funcția foldr

```
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b
foldr f i [] = i
```

Definiție

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoarea obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

Funcția foldr

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr f i [] = i
foldr f i (x:xs) = f x (foldr f i xs)
```

Definiție

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoarea obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

Funcția foldr

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr f i [] = i
foldr f i (x:xs) = f x (foldr f i xs)
```

Funcția foldl

```
foldI :: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b

foldI h i [] = i

foldI h i (x:xs) = foldI h (h i x) xs
```

Filtrare, transformare, agregare

Problemă

Aflați lungimea celui mai lung cuvânt care începe cu litera 'c' dintr-o listă dată.

Filtrare, transformare, agregare

Problemă

Aflați lungimea celui mai lung cuvânt care începe cu litera 'c' dintr-o listă dată.

```
maxLengthFn xs = foldr max 0 (map length (filter test xs))

where test = \xspace x \to bead x == \xspace c
```

Filtrare, transformare, agregare

Problemă

Aflați lungimea celui mai lung cuvânt care începe cu litera 'c' dintr-o listă dată.

Definiția compozițională:

```
\label{eq:maxlength} \begin{array}{rll} \text{max lengthFn} &= & \textbf{foldr max} & 0 & . \\ & & \textbf{map length} & . \\ & & \textbf{filter} & (\xspace \xspace \xspace) & + \textbf{head} & \times & = \xspace \xspace \xspace \xspace) \end{array}
```

Proprietatea de universalitate a funcției foldr

Observație

```
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b
foldr f i :: [a] \rightarrow b
```

Observație

```
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b
foldr f i :: [a] \rightarrow b
```

Teoremă

Fie g o funcție care procesează liste finite. Atunci

$$g [] = i$$

 $g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i$

Demonstrație:

- \Rightarrow Înlocuind g = foldr f i se obține definiția lui foldr
- ← Prin inducție dupa lungimea listei.

Observație

```
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b
foldr f i :: [a] \rightarrow b
```

Teoremă

Fie g o funcție care procesează liste finite. Atunci

$$g \ [] = i$$

 $g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i$

Teorema determină condiții necesare și suficiente pentru ca o funcție g care procesează liste să poată fi definită folosind **foldr**.

Generarea funcțiilor cu foldr

Compunerea funcțiilor

În definiția lui foldr

foldr ::
$$(a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$$

b poate fi tipul unei funcții.

În definiția lui foldr

```
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b
```

b poate fi tipul unei funcții.

```
compose :: [a \rightarrow a] \rightarrow (a \rightarrow a)
compose = foldr (.) id
```

În definiția lui foldr

foldr ::
$$(a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$$

b poate fi tipul unei funcții.

compose ::
$$[a \rightarrow a] \rightarrow (a \rightarrow a)$$

compose = **foldr** (.) **id**

```
Prelude> foldr (.) id [(+1), (^2)] 3 10
```

-- functia (foldr (.) id [(+1), (^2)]) aplicata lui 3

Definiți o funcție care dată fiind o listă de numere întregi calculează suma elementelor din listă.

Soluție cu foldr

$$sum = foldr (+) 0$$

Definiți o funcție care dată fiind o listă de numere întregi calculează suma elementelor din listă.

Solutie cu foldr

$$sum = foldr (+) 0$$

În definiția de mai sus elementele sunt procesate de la dreapta la stânga: $\mathbf{sum}[x_1, \dots, x_n] = (x_1 + (x_2 + \dots (x_n + 0) \dots)$

Problemă

Scrieți o definiție a sumei folosind **foldr** astfel încât elementele să fie procesate de la stânga la dreapta.

sum cu acumulator

sum cu acumulator

În definiția de mai sus elementele sunt procesate de la stânga la dreapta: suml $[x_1, \ldots, x_n]$ $0 = (\ldots (0 + x_1) + x_2) + \ldots x_n)$

sum cu acumulator

În definiția de mai sus elementele sunt procesate de la stânga la dreapta: suml $[x_1, \ldots, x_n]$ $0 = (\ldots (0 + x_1) + x_2) + \ldots x_n)$

Definim suml cu foldr

Obervám că

• Definim suml cu **foldr** aplicând proprietatea de universalitate.

Proprietatea de universalitate

$$g [] = i$$

 $g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i$

Proprietatea de universalitate

$$g \] = i$$

 $g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i$

Observăm că

$$suml [] = id -- suml [] n = n$$

Proprietatea de universalitate

$$g [] = i$$

 $g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i$

Observăm că

$$suml [] = id -- suml [] n = n$$

Vrem să găsim f astfel încât

$$suml(x:xs) = f x (suml xs)$$

deoarece, din proprietatea de universalitate, va rezulta că

$$suml = foldr f id$$

```
suml :: [Int] \rightarrow (Int \rightarrow Int)

suml (x : xs) = f x (suml xs) (vrem)

suml (x : xs) n = f x (suml xs) n (vrem)

suml xs (n + x) = f x (suml xs) n (def suml)
```

```
suml :: [Int] \rightarrow (Int \rightarrow Int)

suml (x:xs) = f x (suml xs) (vrem)

suml (x:xs) n = f x (suml xs) n (vrem)

suml xs (n+x) = f x (suml xs) n (def suml)

Notăm u = suml xs și obținem

u(n+x) = f x u n
```

```
suml :: [Int] -> (Int -> Int)
suml(x:xs) = f x (suml xs)  (vrem)
suml(x:xs) n = f x (suml xs) n (vrem)
suml xs(n+x) = f x (suml xs) n (def suml)
Notăm u = suml xs si obtinem
u(n+x) = f x u n
Solutie
f = \langle x u n -> u (n+x) \rangle
suml = foldr (\ x \ u \rightarrow f \ x \ u) id
suml = foldr (\x u -> (\n -> u (n+x))) id
suml = foldr (\x u n -> u (n+x)) id
       -- tipurile sunt determinate corespunzator
```

```
sum :: [Int] \rightarrow Int

sum xs = foldr (\ x u n \rightarrow u (n+x)) id xs 0

-- sum xs = suml xs 0
```

```
sum :: [Int] -> Int
sum xs = foldr (\ x u n -> u (n+x)) id xs 0
-- sum xs = suml xs 0
```

```
Prelude> sum xs = foldr (\ x \ u \rightarrow \ n \rightarrow u \ (n+x)) id xs 0
Prelude> sum [1,2,3]
```

Inversarea elementelor unei liste

Definiți o funcție care dată fiind o listă de elemente, calculează lista în care elementele sunt scrise în ordine inversă.

Soluție cu foldl

```
rev = foldl (<:>) []
where (<:>) = flip (:)
```

Definiți o funcție care dată fiind o listă de elemente, calculează lista în care elementele sunt scrise în ordine inversă.

Soluție cu foldi

În definiția de mai sus elementele sunt procesate de la stânga la dreapta: $\mathbf{rev}[x_1, \dots, x_n] = (\dots(([] <:> x_1) <:> x_2) \dots) <:> x_n$

Problemă

Scrieti o definitie a functiei rev folosind foldr.

Inversarea elementelor unei liste

rev cu acumulator

```
rev :: [a] -> [a]
rev xs = revl xs []
where
revl [] | = |
revl (x:xs) rxs = revl xs (x:rxs)
```

În definiția de mai sus elementele sunt procesate de la stânga la dreapta, fiind mutate în argumentul auxiliar:

Inversarea elementelor unei liste

rev cu acumulator

```
rev :: [a] -> [a]
rev xs = revl xs []
where
revl [] | = |
revl (x:xs) rxs = revl xs (x:rxs)
```

În definiția de mai sus elementele sunt procesate de la stânga la dreapta, fiind mutate în argumentul auxiliar:

Definim suml cu foldr

Obervăm că

revI ::
$$[a] \rightarrow ([a] \rightarrow [a])$$

Definim revl cu foldr aplicând proprietatea de universalitate.

Proprietatea de universalitate

$$g [] = i$$

 $g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i$

Proprietatea de universalitate

$$g \] = i$$

 $g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i$

Observăm că

$$g [] = i$$

 $g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i$

Observăm că

Vrem să găsim f astfel încât

$$revl(x:xs) = fx(revlxs)$$

deoarece, din proprietatea de universalitate, va rezulta că

```
revl :: [a] -> ([a] -> [a])

revl (x : xs) = f x (revl xs) (vrem)

revl (x : xs) xs' = f x (revl xs) xs' (vrem)

revl xs (x : xs') = f x (revl xs) xs' (def revl)
```

```
revl :: [a] -> ([a] -> [a])

revl (x:xs) = f x (revl xs) (vrem)

revl (x:xs) xs' = f x (revl xs) xs' (vrem)

revl xs (x:xs') = f x (revl xs) xs' (def revl)

Notăm u = revl xs și obținem

u(x:xs') = f x u xs'
```

```
rev! :: [a] -> ([a] -> [a])
 revl(x:xs) = f x (revl xs) (vrem)
revl(x:xs)xs' = fx(revlxs)xs' (vrem)
revl xs (x : xs') = f x (revl xs) xs' (def revl)
Notăm u = revl xs si obtinem
u(x:xs') = f x u xs'
Solutie
  f = \langle x u xs' -> u (x:xs') \rangle
  revl = foldr (\ x \ u \rightarrow f \ x \ u) id
  revl = foldr (\langle x u - \rangle (\langle xs' - \rangle u (x:xs'))) id
  revl = foldr (\x u n -> u (x:xs')) id
          -- tipurile sunt determinate corespunzator
```

```
rev :: [a] -> [a]

rev xs = foldr (\ x u xs' -> u (x:xs')) id xs []

-- rev xs = revl xs []
```

```
rev :: [a] -> [a]
rev xs = foldr (\ x u xs' -> u (x:xs')) id xs []
-- rev xs = revl xs []
```

```
Prelude> rev xs = foldr (\ x u xs' \rightarrow u (x:xs')) id xs [] Prelude> rev [1,2,3] [3,2,1]
```

foldl

Definiție

Funcția foldl

```
foldI :: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b

foldI h i [] = i

foldI h i (x:xs) = foldI h (h i x) xs
```

foldl

Definitie

Functia foldl

```
foldI :: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b
foldI h i [] = i
foldI h i (x:xs) = foldI h (h i x) xs
```

foldl' cu foldr

Observăm că

$$foldl'[] = id -- foldl'[] i = i$$

foldl' cu foldr

Observăm că

fold!'
$$[] = id -- fold!' [] i = i$$

Vrem să găsim f astfel încât

$$foldl'(x:xs) = f(x)(foldl'(xs))$$

deoarece, din proprietatea de universalitate, va rezulta că

$$foldl' = foldr f id$$

Soluție

```
foldl' = foldr f id

f = \ x u -> \ i -> u (h i x)

foldl h i xs = foldl' xs i

foldl h i xs = foldr (\ x u -> \ i -> u (h i x)) id xs i
```

```
Prelude> myfoldl h i xs = foldr (\x u i -> u (h i x)) id xs i 

Prelude> myfoldl (flip (:)) [] [1,2,3] [3, 2, 1]
```

Interrupted.

```
Prelude> myfoldl h i xs = foldr (\x u i -> u (h i x)) id xs
Prelude> myfoldl (flip (:)) [] [1,2,3]
[3, 2, 1]
Prelude> let sing = (:[]) -- sing x = [x]
Prelude > take 3 (foldr (++) [] (map sing [1..]))
[1,2,3]
Prelude > take 3 (myfoldl (++) [] (map sing [1..]))
Interrupted.
```

Prelude > take 3 (fold (++) [] (map sing [1..]))

```
Prelude> myfoldl h i xs = foldr (\x u i -> u (h i x)) id xs
i

Prelude> myfoldl (flip (:)) [] [1,2,3]
[3, 2, 1]

Prelude> let sing = (:[]) -- sing x = [x]

Prelude> take 3 (foldr (++) [] (map sing [1..]))
```

Prelude> take 3 (myfoldl (++) [] (map sing [1..]))
Interrupted.

Prelude> take 3 (foldl (++) [] (map sing [1..]))Interrupted.

Ce se întâmplă?

[1,2,3]

Putem folosi funcțile map și filter pe liste infinite:

```
Prelude> inf = map (+10) [1..] -- inf nu este evaluat
Prelude> take 3 inf
[11,12,13]
```

Limbajul Haskell folosește implicit evaluarea leneșă

- expresiile sunt evaluate numai când este nevoie de valoarea lor
- expresiile nu sunt evaluate total, elementele care nu sunt folosite rămân neevaluate
- o expresie este evaluată o singură dată.

Putem folosi funcțile map și filter pe liste infinite:

```
Prelude> inf = map (+10) [1..] -- inf nu este evaluat
Prelude> take 3 inf
[11,12,13]
```

Limbajul Haskell folosește implicit evaluarea leneșă

- expresiile sunt evaluate numai când este nevoie de valoarea lor
- expresiile nu sunt evaluate total, elementele care nu sunt folosite rămân neevaluate
- o expresie este evaluată o singură dată.

În exemplul de mai sus, este acceptată definiția lui inf, fără a fi evaluată. Când expresia **take** 3 inf este evaluată, numai primele 3 elemente ale lui inf sunt calculate, restul rămânând neevaluate.

Vă amintiți din primul curs:

```
primes = sieve [2..]
sieve (p:ps) = p: sieve [x \mid x \leftarrow ps, mod \mid x \mid p \neq 0]
```

Evaluare leneșă: lista numerelor prime

Vă amintiți din primul curs:

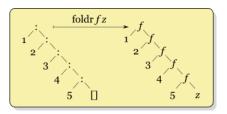
```
primes = sieve [2..]
sieve (p:ps) = p : sieve [ x \mid x \leftarrow ps, mod x p \neq 0 ]
```

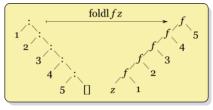
Intuitiv, evaluarea leneșă funcționează astfel:

```
sieve [2..] -->
2 : sieve [ x | x <- [3..], mod x 2 /= 0 ] -->
2 : sieve (3:[ x | x <- [4..], mod x 2 /= 0 ]) -->
2 : 3 : sieve ([ y | y <- [x | x <- [4..], mod x 2 /= 0 ], mod y 3 /= 0 ])</pre>
```

--> ...

foldr și foldl





https://en.wikipedia.org/wiki/Fold_(higher-order_function)

- foldr poate fi folosită pe liste infinite (în anumite cazuri),
- foldl nu poate fi folosită pe liste infinite niciodată.

foldr și foldl

- foldr poate fi folosită pe liste infinite (în anumite cazuri),
- foldl nu poate fi folosită pe liste infinite niciodată.

```
Prelude> foldr (*) 0 [1..]
*** Exception: stack overflow
```

```
Prelude > take 3 $ foldr (x xs - (x+1):xs) [] [1..] [2,3,4] 
-- foldr a functionat pe o lista infinita
```

```
Prelude> take 3 \$ fold! (\xs x-> (x+1):xs) [] [1..] -- expresia se calculeaza la infinit
```

Intuitiv, evaluarea lenesă funcționează astfel:

```
foldr (++) [] (map sing [1..]) -->

(++) [1] (foldr (++) [] (map sing [2..]) -->

(++) [1] ((++) [2] (foldr (++) [] (map sing [3..])) -->

(++) [1] ((++) [2] ((++) [3] (foldr (++) [] (map sing [4..]))) -->
```

Intuitiv, evaluarea lenesă funcționează astfel:

```
foldr (++) [] (map sing [1..]) -->

(++) [1] (foldr (++) [] (map sing [2..]) -->

(++) [1] ((++) [2] (foldr (++) [] (map sing [3..])) -->

(++) [1] ((++) [2] ((++) [3] (foldr (++) [] (map sing [4..]))) -->

...
```

În momentul în care apelăm take 3 forțăm evaluarea.

Intuitiv, evaluarea lenesă funcționează astfel:

```
foldr (++) [] (map (:[]) [1..]) -->
(++) [1] (foldr (++) [] (map (:[]) [2..]) -->
(++) [1] ((++) [2] (foldr (++) [] (map (:[]) [3..])) -->
```

În momentul în care apelăm take n forțăm evaluarea.

Intuitiv, evaluarea lenesă funcționează astfel:

```
foldr (++) [] (map (:[]) [1..]) -->
(++) [1] (foldr (++) [] (map (:[]) [2..]) -->
(++) [1] ((++) [2] (foldr (++) [] (map (:[]) [3..])) -->
```

- În momentul în care apelăm take n forțăm evaluarea.
- Deoarece (++) este liniară în primul argument:

```
[] ++ ys = ys
(x:xs) ++ ys = x:(xs ++ ys)
primii n termeni ai expresiei
(++) [1] ((++) [2] (foldr (++) [] (map (:[]) [3..])))
pot fi determinați fără a calcula toată lista
1: ((++) [2] (foldr (++) [] (map (:[]) [3..])) -->
1: 2: ((++) [3] (foldr (++) [] (map (:[]) [4..])) -->
```

Intuitiv, evaluarea lenesă funcționează astfel:

```
foldI (++) [] (map (:[]) [1..]) -->

foldI (++) [] (1: map (:[]) [2..]) -->

foldI (++) ((++) [1] []) (map (:[]) [2..]) -->

foldI (++) ((++) [1] []) (2: map (:[]) [3..]) -->

foldI (++) ((++) ((++) [1] []) [2]) (map (:[]) [3..]) -->
```

Intuitiv, evaluarea lenesă funcționează astfel:

```
foldI (++) [] (map (:[]) [1..]) -->

foldI (++) [] (1: map (:[]) [2..]) -->

foldI (++) ((++)[1][]) (map (:[]) [2..]) -->

foldI (++) ((++) [1] []) (2: map (:[]) [3..]) -->

foldI (++) ((++) ((++)[1][])[2]) (map (:[]) [3..]) -->
```

 În cazul lui foldi se expresia care calculează rezultatul final trebuie definită complet, ceea ce nu este posibil în cazul listelor infinite.

Pe săptămâna viitoare!