

Solutionarea PA in cazul SL cu mai multe intrari

Chestiuni de studiat

Fie sistemul liniar neted (SLN) descris de:

$$\begin{cases} A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} & B = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{cases} \quad (1.1)$$

asupra caruia se aplica comanda

$$u(t) = \begin{bmatrix} 1(t) \\ -2 \cdot 1(t) \end{bmatrix} \quad (1.2)$$

$$\Lambda_d = \{-1, -1, -1\} \quad (1.3)$$

1. Sa se realizeze un script Matlab care sa calculeze F care alocă Λ_d .

Algoritm de alocare ($m > 1$):

P0. Se verifica daca perechea (A, B) este controlabila, $A \in R^{n \times n}, B \in R^{n \times m}$.

Daca **DA** \rightarrow P1, daca **NU** \rightarrow **STOP**.

P1. Se genereaza aleator $g \in R^m$ si $F_0 \in R^{m \times n}$.

P2. Se calculeaza $A_0 = A + B \cdot F_0$ si $b_0 = B \cdot g$.

P3. Se verifica daca perechea (A_0, b_0) este controlabila.

Daca **DA** \rightarrow P4, daca **NU** \rightarrow P1.

P4. Se calculeaza f^T care alocă Λ_d perechii (A_0, b_0)

$f^T = -q^T \cdot \chi_d(A_0)$, unde q^T reprezinta ultima linie din matricea R_0^{-1} .

P5. $F = F_0 + g \cdot f^T$.

Notiuni teoretice:

- $R = [B \ AB \ \dots \ A^{n-1}B] \rightarrow$ matricea de controlabilitate
- $\chi_d(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2)\dots \rightarrow$ polinomul caracteristic impus

- Functia Matlab $ctrb(A, B)$ returneaza matricea de controlabilitate asociata perechii (A, B) .
 - Functia Matlab $rank(A)$ returneaza rangul matricei A .
2. Sa se afiseze pe un osciloscop in Simulink raspunsul fortat al sistemului cu realizarea de stare 1.1 asupra caruia se aplica comanda 1.2 (a se vedea Figura 1.1).

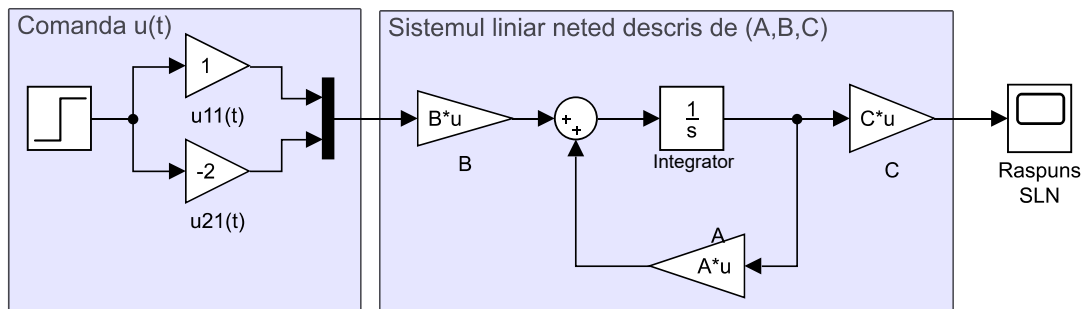


Figure 1.1: Implementarea in Simulink a unui SLN reprezentat pe stare

Nota:

- In blocurile "gain" utilizate la implementarea sistemului (A, B, C) din schema de mai sus se va seta parametrul "Multiplication" cu valoarea "Matrix(K^*u)".
 - Parametrii de simulare ai modelului Simulink sunt urmatoarii:
 - Simulation time
 - **Start time:** 0 s
 - **Stop time:** 20 s
 - Solver selection:
 - **Type:** Fixed-step;
 - **Solver:** ode4 (Runge-Kutta)
 - Solver details
 - **Fixed-step-size (fundamental sample time):** 0.01;
3. Pornind de la schema de mai sus, sa se implementeze *legea de comanda prin reactie dupa stare* definita de relatia 1.4 in care termenul $Fx(t)$ este *reactia dupa stare* obtinuta la primul exercitiu, $\mathbf{v}(t)$ este noua comanda a sistemului iar $G = I_m \in \mathbf{R}^{m \times m}$. Sa se afiseze pe un osciloscop raspunsul fortat al sistemului rezultat.

$$\mathbf{u}(t) = \mathbf{F}\mathbf{x}(t) + \mathbf{G}\mathbf{v}(t) \quad (1.4)$$

$$\mathbf{v}(t) = \begin{bmatrix} 1(t) \\ -2 \cdot 1(t) \end{bmatrix} \quad (1.5)$$

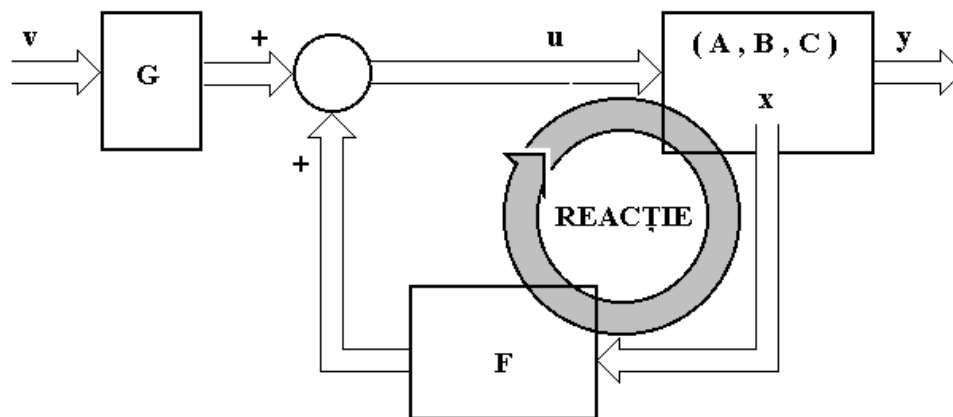


Figure 1.2: Structura de conducere bazată pe reacție după stare