

# Curriculum Vitae

## Dariusz Legizynski

React Front-End Entwickler

Software schreiben war seit langem meine Art, meine Freizeit zu verbringen. Was mit einer einfachen "Hallo Welt" begann, ist zu einer vollwertigen Leidenschaft geworden, die im Laufe der Jahre immer aufregender wird. Unten können Sie meine Projekte finden, die ich abgeschlossen habe und die meine Fähigkeiten und meinen allgemeinen Hintergrund bei der Entwicklung von Software demonstrieren.

### Geburtsdatum/Ort

1986.05.05

Wroclaw (Polen)

### Adresse

Rebeng. 40/2/2

2700 Wiener Neustadt

### E-Mail

d.legizynski@gmail.com

### Telefon

+43 677 62406805

### Linkedin

<https://www.linkedin.com/in/dariuszlegizynski/>

### GitHub

<https://github.com/DariuszLegizynski>

### Website

<https://dariuszlegizynski.netlify.app/>

## Projekte

### myAmazingShop – [GitHub](#) // [Live](#)

- Full-Stack-E-Commerce-Webanwendung, die ein Einkaufserlebnis simuliert.
- Mit **React** und **SASS (SCSS)** wurden einzigartige, reaktionsschnelle Benutzeroberflächen erstellt.
- Verwendete **Firebase** für Autorisierung und **cloud Firestore**, als einen Backend-Server.
- **React Router** wurde implementiert, um ein Navigationssystem zu erstellen, das die Benutzeroberfläche verbessert.
- **useReducer** und **useContext** für state management.

### SoccerTime – [GitHub](#) // [Live](#)

- Webanwendung, mit der Benutzer ihre bevorzugten Fußballligen und -teams finden und speichern können.
- Erstellte eine reaktionsschnelle und dynamische Front-End-Komponente mit **React** und **SASS (SCSS)**.
- Verwendete **Firebase** für Autorisierung und **Redux** für state management.
- Zum Navigieren wurde **React Router** implementiert.

### Readeo – [GitHub](#) // [Live](#)

- Ist eine Single-Page Webapp mit Hilfe welcher Benutzer ihre Lieblings youtube Videos suchen und auf eine von denen erstellte Liste speichern können.
- Erstellt mit **React** und **SASS (SCSS)**.
- **React Router** zum Navigieren.
- **OAuth** für Autorisierung.

### TetrisJS – [GitHub](#) // [Live](#)

- Ein bekanntes und geliebtes Spiel jetzt im reinem **JavaScript**.
- Gestylt mit **Bootstrap 4** und **CSS 3**.

## Fähigkeiten

**Stark:** JavaScript (ES5, ES6) | React | Redux | Firebase | HTML 5 | CSS 3 | SASS (SCSS) | Bootstrap 4 | RESTful APIs

**Werkzeuge:** Git | GitHub | Webpack | Chrome Dev Tools | Meistertask | VS Code

## Berufserfahrung

2017.02 -

### In-Vision GmbH

Hardware-Entwickler, Digital Light Processing (DLP)

- Entwicklung von Schaltplänen und Layouts: High Speed Design.
- Prüfungen, Mess- und Lötarbeiten, Erstellung von Testberichten.

2016.01 -  
2017.01

**Bury GmbH & Co. KG (DE)**

Hardware-Entwickler, Automotive, Car-Infotainment

- Entwicklung und Betreuung von Automotive Projekten.
- Durchführung von Reviews.
- Durchführung von Machbarkeitsstudien.
- Prüfungen, Mess- und Lötarbeiten, Erstellung von Testberichten.

2014.03 -  
2014.04

**Elpro GmbH (DE)**

Hardware-Entwickler

- Entwicklung vom Untertage-Telefonie-System incl. Zertifizierung nach ATEX- und CE Normen.
- Prüfungen, Mess- und Lötarbeiten,

2012.09 -  
2014.03

**MT-Silesia sp. z o.o. (PL)**

Qualitäts- und ATEX-Beauftragter

- Vorbereitung technischer Dokumentation zur ATEX-Zertifizierung in englischer und deutscher Sprache.
- Überprüfung von Leiterplatten gemäß aktuellem Normen.
- Aufstellung und Überwachung von Produktion-Prozessen.

**Ausbildung**

2008 – 2013

**Fakultät für Elektronik der Mikrosysteme und Photonik der  
Technischen Universität in Wroclaw, Polen.**

Bachelor-Abschluss als Ingenieur der Elektronik und  
Telekommunikation.

**Sprachen:**

- Polnisch Muttersprache,
- Deutsch: C2,
- Englisch: C2,