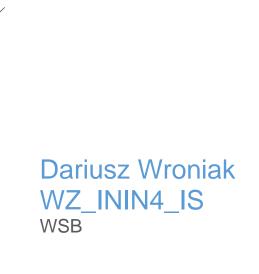
2022-03-28

# Programowanie w językach skryptowych

Moduł 1 - Pytania testowe



## Spis treści

SPIS TREŚCI			2
1	MODUŁ 1 - PYTANIA TESTOWE		3
	1.1	Zadanie 1	3
	1.2	Zadanie 2	3
	1.3	Zadanie 3	4
	1.4	Zadanie 4	4
	1.5	Zadanie 5	5

### 1 Moduł 1 - Pytania testowe

#### 1.1 Zadanie 1

```
t.penup()
```

Pytanie: Dla powyższego kody, co narysuje się na ekranie?

- a) Okrag
- b) Nic
- c) Linia Prosta
- d) Kwadrat

Prawidłowa: b)

#### 1.2 Zadanie 2

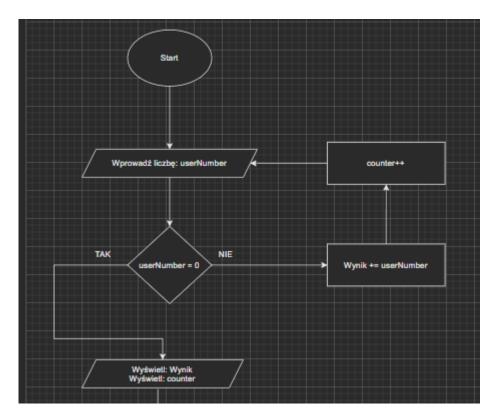
```
a = 0b111111111
```

Pytanie: Co wyświetli powyższy kod?

- a) Kod jest błędny
- b) 0b11111111
- c) 255
- d) a = 0b111111111

Prawidłowa: c)

#### 1.3 Zadanie 3



Czy podając liczbę dodatnią jesteśmy w stanie wyjść z pętli?

- a) Tak, jeśli Wynik będzie równy 0
- b) Tak, jeśli licznik będzie równy 0
- c) Nie, musimy podać liczbę nieujemną
- d) Wyjście z pętli jest niemożliwe

Prawidłowa: c)

#### 1.4 Zadanie 4

Pytanie: Ile linii wyświetli powyższy kod?

- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 6

#### 1.5 Zadanie 5

```
zmienna01 = 0.5L
zmienna02 = 5*((2 > 3) < 2)
zmienna03 = 1.0 >> | 2
zmienna04 = 1 / ( ( ' a'=='A' |2 <3)+1))</pre>
```

Pytanie: Które zmienne z powyższych wyświetlą błąd?

- a) zmienna01
- b) zmienna02
- c) zmienna03
- d) zmienna04

Odpowiedź: a) c) d)